Проблема подкралась незаметно и выражалась она как раз в статусе, а если точнее «Босслокаций», что вообще не комильфо и все мои планы рубит прямо на корню.

- Сил, скажи... - в этот момент появилось системное сообщение.

Дополнение №10567 до постановления администрации. №01216451005546.

Все дополнения и запросы дублируются объкту 0063045.

Дополнение №10568 до постановления администрации. №01216451005546

Системный имитатор личности (Сил) 02154045, информируется, что при отправке объекта 0063045 на круг реинкорнации с прямой вины, будет отформатирована и признана браком.

Дополнение №10569 до постановления администрации. №01216451005546.

Системный имитатор личности (Сил) 02154045, информируется, что вправе выдавать объекту 0063045 всю наличествующую у нее информацию. Действия объекта 0063045 определить как исключительно верными (в определении всей информации по данному региону и вред к нарушению баланса игры не несет). Данный случай занести в архив для подальшей работы.

Дополнение №10570 до постановления администрации. №01216451005546

Системный имитатор личности (Сил) 02154045, информируется, что ей установлен дневной лимит обращений к Сил 0315642. Так же в связи с учетом новых данных, объекту 0063045 выполняющий наблюдение за Сил 02154045 будут начислены бонусы за выполнение вредной работы.

От шока я аж сел, это пока мы шли она сумела направить больше десяти тысяч запросов и на каждое дали разъяснение, и задолбать нового админа, что тот признал мою работу вредной. Мама роди меня обратно.

Причем сам фальяр только и фыркал указывая, как это она такая вся из себя классная и должна приглядывать, не получая бонусов? Стерва, как пит дать стерва. И похоже мои поиски «родителей» как-то связаны с ее аферой.

Согласно «Дополнению №10570 к постановлению администрации. №01216451005546»

Вам даются бонусы на увеличение удачи (кроме фамильяра) на +10 ед. и возможность выбора следующего.

Так удача это хорошо. А что там за бонусы?

Согласно «Дополнению №10570 к постановлению администрации. №01216451005546»

Выберите следующие навыки/заклинания:

[Проникающий удар]

[Ложная информация]

[Огненый шар]

[Рубящий удар]

[Призыв монстра 1 уровня второго класса]

[Запутывание]

Так же на сером фоне более другим оттенком еле заметным было написано «Удачи», она мне определенно нравиться. Выбрать кстати можно два пункта. Поэтому я выбрал рубящий удар и ложная информация.

Хм... ложная информация помогала изменить информацию по одному атрибуту при этом в справке указывалось, что я исключение ибо числюсь, как работник системы занятый вредным трудом, поэтому мне положено кроме бонусов определенные послабления. На баланс это совершенно не влияет ибо мне ложная информация шла тридцатого уровня и соответственно как бонус на начальной локации.

Поэтому убрав в статусе «бос-локаций» я наконец-то мог вздохнуть спокойней. Странно, что раса у меня не отражалась, хоть она и была у других. Да и учитывая, что уровень у меня был первый, а это несколько подозрительно... Хотя... так, а добавить не выходит... Ну ладно.

Легенду про себя повторить пришлось несколько раз, причем были там и жесты которые необходимо было повторить. Жаль с предпологаемой матерью такого нет, только редкие ее любимые вещи. Но, я надеюсь не с кем из них так и не встречусь.

Да и сами истории «отца» были указания о разных родах местах которые они с предполагаемой матерью посетили. Но, опять же уверен, что многое он привал, приукрасил, но события были, даже система это подтверждает.

За всеми этими размышлениями я добрался как раз до городка носящего название Хоул причем жителей там была тысяч двадцать с копейками, нет у меня было точная выкладка по критериям расы, возраста и пола. Но право дело, человеческое сознание всегда старается округлить сделать проще. Так что для меня это маленькое село, но вот для них это небольшой городок, где друг-дружку все знают и новости разлетаются в мгновение ока.

Что ж не будет задерживаться и так скоро Солнце движется к закату. Поправив своего фамильяра, что спала у меня на шее, я направился к поселку.

http://tl.rulate.ru/book/1148/81329