

Глава 7 Фамильяр.

И снова с Вами Тарро, которого усердно называют Тайда и я вовсе не ленивый. Но, это так к слову. Стоило мне прикоснуться к непонятному светящемуся комку, как появилось сообщение.

Согласно, постановления администрации №01216451005546. Вам для наблюдения приписан объект Сил 02154045. «Читайте дерективу о фамильярах».

Выберите внешний вид вашего фамильяра из предложенных рас (упорядочно-доброжелательный):

- белый котенок

- собачка;

- голубь;

...

Важно! На выбор Вам отведено десять минут. Приносим свои извинения за доставленные неудобства.

И так новая Сил оказалась злопамятной ибо данный выбор ничем подтвердить не могу, как и то, что между собой они общаются. Ну женская солидарность она такая. Тем более уверен, что сама «замена» убеждена в своих благих намерениях. Ведь все эти животные для любой представительницы слабого пола считаются миленькими и пушистыми.

Но, вот в их роли оказаться желают далеко не все и этот комок относился к числу последних. Ибо список видел не только я. Нет, можно было отомстить, но по факту босс-локаций гулящий или выгуливающий балонку ну это зрелище настолько сюрреалистичное, что можно даже согласиться эпатировать публику.

Правда у этого есть несколько «Но» и первое что собственно эпатировать некого, а второе что желающие вырезать найдутся с обеих сторон (учитывая, что монстры уже несколько враждебно настроены ко мне). Тем более эта фраза про (упорядочность-доброжелательность) тоже не понятно каким местом туда всунута. Вопросы и вопросы. Только времени нет.

Директива про фамильяров оказалось довольно интересным и занимательным чтивом когда у тебя есть полдня времени, как минимум. Но, суть которую я познал читая по диагонали сводились к тому, что привязан он к душе самого хозяина, вот только питать должен сам маг. Но, это не мой случай. По факту всех нюансов не узнаешь, а ведь там точно описаны характеристики каждой формы.

Радовало, что питать ее ни своей силой, ни душой не нужно и нашел это я в правке по исключениям. Так что тут все хорошо. Но, вот форма даже выбрав магические расы и то можно было заплакать кровавыми слезами от всего этого гламура и обилия розового.

Да что там даже дракон! Пускай и карликовый тоже представлял собой нечто несуразное с крыльями бабочки. Был вариант на пикси, но оказалось, что на них наложен запрет. И необходимо пройти эволюцию, что довольно интересно... Стоп! Нужно ускоряться и так минуты три-четыре осталось.

- Эй, комок в общем, выбирать тебе, но ни каких балонки, и остальное гламурное ибо мы в

лесу! И я сомневаюсь, что здесь ты сможешь блеснуть своей красотой. – Мне показалось или я услышал явный фырк.

Выбирали долго, причем мой новоявленный фамильяр обладал вредным характером ибо она задерживала на пункте и потом начинала активно прыгать. Да и вообще взаимопонимание страдало. Согласиться трудно с кем-то разговаривать по средством жестов. Хотя каких там жестов? Даже да/нет не поймешь.

Поэтому в том, что таймер засветился оповещая о последних секундах нет ничего удивительного при списке в несколько сотен только одного вида можно было выбирать долго и нудно. И точно не за десять минут из которых еще нужно понять, что хочет мне сообщить этот комок.

Спасибо за ваш выбор!

Следующая эволюция после достижения вами 100 уровня. Приятной вам игры.

Комок засветился каким-то светловато коричневым светом, пока не сформировался в бурундука... а нет, это оказался японский соболь. Имеющий соответствующий окрас меха жёлто-коричневого цвета с характерным белесым пятном на затылке.

Никогда не подумал, что наши школьные экскурсии могут оказаться полезными. Да и система подтвердила.

Фамильяр <Имя>

Хозяин: Усердный Тайда.

Ур. 1

[Окно фамильяра]

[Имя:] - _____

[Уровень] 1

[Вид] – японский соболь

[Класс]- плут

Класс Плут дает базовые уловки (постановка ловушек, воровство и др. Основной параметр [Удача +0,1%]).

[Основные характеристики персонажа]

[ХР] – [Сила *Телосложение*Вес* Ур.перс.] -1,444

[МР] – [Интеллект*Мудрость*Телосложение*Удача*Ур.перс - Вес]- 1539,16

[Выносливость] – 100% [Сила*Телосложение+ХР] 2,347.

Все параметры зависят от роста хар-тек хозяина (30%)

[Сила] -1,502

[Телосложение] - 0,601

[Ловкость] - 1,5

[Интеллект] - 3,9

[Мудрость]- 11,1

[Харизма] -3,6

[Удача] - [-59,159]

[Скорость] - [Сила *Телосложение]- 0,903

[Интуиция]-4,5

[Вес]- 1,6 кг

Следующая эволюция после достижения вами 100 уровня. Приятной вам игры.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/1148/39612>