- No Mercy(1)? Правда, что ли? Ты использовал свой Предельный Удар на этой темной гадости? – Все-таки выразил свое удивление от расправы над монстром Райджин. Его удивление было в чем-то понятным, все-таки на монстрах подобное его командир и друг использовать страсть как не любил, – А как же твои слова, что Лимит надо использовать только на тех, кто заслуживает? А не одаривать им всех и каждого?

- Всегда бывают исключение из правил. Пожалуй, мне надо было выпустить пар, - пожал плечами Сейфер прикрыв глаза и о чем-то напряженно размышляя. Тоже нехарактерное для него поведение, он был больше человеком действия, - После всего того что с нами произошло это было просто необходимо. Теперь, хотя бы, думается куда легче.

- Ну, с этим сложно спорить. После всех этих конфликтов, древних магий, временных аномалий, концов света, Ведьм Времени и… куча всякой другой непонятной, но жуткой пакости, - Вынужден был согласиться Райджин с этими словами. Ему и самому было подобное жизненно необходимо, - Ты прав, после всей этой хрени, можно просто рехнуться. Схватка с монстрами — это то что доктор прописал.

- Как бальзам на душу, - удовлетворенно улыбнулся Сейфер вдыхая полной грудью, но так и не открывая глаза. Впрочем, безмятежное выражение лица почти сразу сменилось злорадным, - я бы на твоем месте не об этом сейчас думал. А готовился бы к заслуженной каре. Или ты думаешь она поймет и простит?

- Упс! Как-то действительно неловко получилось, - громко хлопнул себя по лбу парень и опять посмотрел на верх. Вовремя, ему хватило времени отскочить от приземлившейся точно в тоже место трупа твари. Следом за ним медленно спускалась с небес злая немезида, мгновенно прикипев глазом к лицу своего закадычного приятеля, - Фуджин, ты не подумай, я действительно не рассчитал! Это все адреналин! Я нечаянно! Прости!

- Нет! – кратко ответила на все эти оправдания девушка, спустившись на грешную землю. Быстро подлетела к парню и отвесила ему увесистого пинка по ноге. Здоровяк, которого не брал даже удар Большого Урсы, заголосил от боли и комично подпрыгивая на непострадавшей конечности постарался упрыгать как можно дальше от этой фурии. Впрочем, этого хватило чтобы Фуджин успокоилась и вновь стала привычно отрешенной.

- Шуточки долой! Я понимаю, что всем надо расслабиться и все такое, но у нас еще есть проблема, - наконец-то открыл глаза Сейфер поворачиваясь к своим напарникам и переходя на деловой тон, - И сперва один наводящий вопрос. Не заметили в себе никаких изменений во время боя?

- Еще бы тут не заметить! Меня как будто Героическим эликсиром напоили(2)! – Поделился впечатлениями Райджин прекратив прыгать, но ради собственной безопасности отойдя от девушки подальше, - А потом от души кастанули Берсеркером(3), правда мозги это не затуманило. Ощущение такое будто сила аж из ушей льётся! Не знаю, что это, но мне понравилось.

- Аналогично! – Подтвердила сказанное Фуджин с некоторым правда сомнением, после чего все-таки решила более четко обрисовать свои ощущения, - Ускорение(3). Ветер послушен.

- Да, я заметил. А ведь раньше ты такого мастерства не демонстрировала, - с иронией кивнул Сейфер снова о чем-то крепко задумавшись, - Что ж ощущение у всех схожи, как я посмотрю. Пусть в мелочах и разняться. Меня вот будто бы Аурой(3) под завязку накачали. Интересно и подозрительно…

- А что-такого-то? Ладно бы мы ослабли, так ведь наоборот, сильнее стали, - не сразу понял мрачность тона лидера Райджин. Лично ему для хорошего настроения хватало того что все живы, - Конечно странно, но не вижу причин так этим загружаться.

- Я не настолько оптимистичен. На это есть повод, - раздраженно ответил Сейфер, одновременно очерчивая мечом всю окружающую их местность, - скажи мне, друг мой Райджин. Ты хотя бы приблизительно представляешь где мы сейчас? Это не Галбадия, определенно не Трабия, точно не Эстар, а уж о Центре я вообще молчу. Напоминает чем-то климат и природу Баламба(4), но я не встречал таких вот поселений в той дыре. Отсюда вытекает логичный вопрос, куда нас занесло?

Поселение действительно выглядело для только что прибывших непривычно. Огражденное стеной, с высокими оборонными башнями и турелями, оно приковывало неподготовленный взгляд. И это при том что все трое в свое время видели самую современнейшую военную технику и успели привыкнуть к чудесам науки.

- Мда, вопрос, - озадаченно крякнул Райджин озадаченно почесав свой затылок, - Возможно мы что-то пропустили? Эстар же, в конце концов, покончил с добровольной изоляцией? Кто знает, что у них в загашниках валялось? Вдруг это какая-то новинка?

- Вот пошли туда, сразу и узнаем. Тем более что нас там, видимо, ждут, - усмехнулся Сейфер наблюдая за тем как стоящие на стене люди что-то приветственно орут и машут руками. Кто-то даже начал стрелять в воздух. Однако менее напряженно парень выглядеть не стал, - но все равно будьте начеку, мне все это не нравится.

- Да ладно тебе, командир. По-моему, ты уже параноить начинаешь, - Успокаивающе похлопал друга по плечу Райджин, - я конечно понимаю, что после всего произошедшего, ты везде ждешь подлянки. Но посмотри на это с другой стороны. Мы выжили, а эта чертова Ведьма нет. Есть повод для гордости!

- Именно об этом я и говорю. Тебе напомнить, как мы сюда угодили? В нас швырнула неизвестным заклинанием уже обреченная Колдунья. Вряд ли в последние секунды своей жизни она раскаялась и решила отправить нас домой, в качестве благодарности, - С едким сарказмом наконец позволил своим эмоциям взять вверх Сейфер. До этого он пытался держать свой темперамент, но, как и всегда, получалось у него это откровенно паршиво, - А уж учитывая, что дамочка своей силой в клочья рвала время и пространство и при этом посмертное заклинание ведьмы всегда отличается особой силой… Вопрос даже не Где. А скорее Куда и Когда?

Эффект от последних слов был очень заметен. Фуджин, до этого не без любопытства осматривающая местность, сфокусировала все свое внимание на парне. Не сказать, чтобы её сказанное сильно удивило, чего-то подобного она и ожидала, но Сейфер, как признанный эксперт по Ведьмам, выдал немного интересной и неизвестной ранее информации. Райджин же просто эмоционально выругался, только сейчас поняв всю глубину проблемы.

- Так что не расслабляйтесь. И вообще, на всякий случай, держите морду кирпичом. – Усмехнулся Сейфер откровенно наслаждаясь эффектом своих слов, - принимайте все что нам выскажут местные аборигены как должное. Не удивляйтесь, импровизируйте, что я вас учу? Представьте, что нас снова словили инструктора, когда мы катались на Ти-Рексах(5)!

Упоминание этого поистине эпичного заезда и не менее шикарной движухи последовавшей за ним, который удостоился аж целым параграфом в книге правил Сада Баламб, немного

приободрил слегка сникнувших напарников. Тогда, к слову, почти получилось отбрехаться. Если бы не истерика инструктора Трип, инициатору этого события, наверное, даже бы удалось не попасть в карцер. Увы, похоже Квистис(6) слегка обидело, что её на гонки не пригласили.

- Фуджин, разрешаю тебя пинать нашего оптимиста, если он вдруг забудет играть роль, - отдал еще один важный приказ Сейфер. Конечно на напарницу, в этом важном деле, можно было и так положиться, но уж лучше напомнить.

- Есть! – С готовностью кивнула девушка, смерив своего друга немного предвкушающим взглядом красного глаза.

- Эй! – Все-таки нашел в себе силы возмутиться Райджин, которого от этих гляделок забило нехорошим ознобом.

В это же время.

- Ха! Вот видишь, Лейтенант! И тебе что-то перепало от старой доброй солдатской удачи, - не смог сдержать радость Грин, от всей души хлопая по плечу этого парнишку. Обычно он был не так открыт, но прошедшая совсем рядом смерть, это хороший повод для отличного настроения, - смотри, может и доживешь еще до капитанского звания!

- Мистер Грин, Сэр… Вы это тоже видели? - Слабым голосом отреагировал на это паренёк продолжая гипнотизировать то место где совсем недавно была куча Гримм, а сейчас только три человека и куча истаивающих черным дымом туш, - Что это вообще сейчас произошло?

- Охотники, пацан, здесь произошли Охотники, - покачал головой опытный старый вояка, который такое видел не раз и не два. – Их не зря считают элитой элит. Это не шутка, не хвастовство, не высокомерие – это правда. То, что для нас смертельная опасность, для них всего лишь серая рутина будней.

Ничего удивительного, команда опытных и хорошо сработавшихся Охотников, вполне могла уничтожить стаю в несколько раз превышающую количество и качество той что имела несчастье выползти на них. Так что ничего особо уникального для себя старик не открыл. А вот то что Охотники, наконец закончив свое совещание, направились в их сторону, вынудило шевелиться.

- Ладно, я пойду встречать наших неожиданных спасителей, - важно приосанился Горн чувствуя себя помолодевшим лет на пять, - Офицер! Расставь своих солдат по периметру, то что эта стая Гримм перебита, совсем не значит, что их здесь больше не осталось.

- Вы уверенны? При всем уважении, но может не стоит так рисковать? - Встрепенулся лейтенант, наконец возвращаясь в реальный мир, - может они и Охотники, но какие-то странные. А уж о их способе прибытия я вообще умолчу! Подозрительно все это.

- Эх, какие вы все-таки еще зеленые. Совсем забываю о том, что нынешнему поколению повезло родиться в мирное время. И зрелищем Охотников на поле боя далеко не все могли насладиться, - тяжко вздохнул Грин, который все-таки был человеком своего времени. Впрочем, тот факт, что нынешнее поколение не видело многого из того что для него было естественным, вызывало тихую радость в глубине души, - Это Охотники! Можешь считать их синонимом слова «странность»! Поверь это еще нормально.

Проинструктировав офицера, старик спустился вниз со стены и быстро направился в сторону ворот, надеясь дойти быстрее гостей. Уж больно не хотелось проверять их реакцию на

закрытые ворота. Одновременно с этим он не забывал приветствовать всех проходящих мимо и на ходу отдавать приказы.

- Джерри! Направь кого половчее в убежище, пускай обрадует людей что беда прошла мимо. – окликнул он одного из ополченцев. Своего старого знакомого еще со времен службы. – Но пока что не разоружайтесь, кризис еще не миновал.

- Мальх! Займись роботами! Отправь половину обратно на склады и поля, - зацепился взглядом за юношу-оператора, который и пригнал к стенам древний металлолом. Конечно его усилия и инициатива стоили похвалы и премии, но не сейчас, - вторую половину отправь к моему заместителю. Что-то мне подсказывает что нам придется долго все приводить в порядок.

Таким образом он и дошел до ворот с несколькими прихваченными ради этого дела крепкими ополченцами, где сразу же отдал приказ открывать ворота. Вовремя, они как раз уже были рядом. Горн быстро вышел за пределы стен и уважительно кивнул подошедшему первым парню.

- Приветствую доблестные Охотники. Вы как никогда вовремя, - решил начать с похвалы Грин, тем более что они это заслужили. – Если бы не своевременное прибытие... Боюсь нам уже ничто не помогло. Я Горн Грин здешний староста.

- Сейфер Алмази, - представился их лидер, странно скривив губы словно бы пытался не улыбнуться, - Это мои напарники и друзья – Фуджин и Райджин.

От взгляда старика не ускользнуло как быстро переглянулись эти трое, как оказалось, молодых людей. Реально, не один из них не выглядел даже на двадцать. Ни большой смуглый громила, ни, тем более, хрупкая девушка и их лидер. Молодые Охотники? Или даже выпускники Академии? Тогда почему трое? Обычно, в таких случаях, команда состоит из четырех человек.

- Не стоит благодарностей. Мы здесь оказались случайно, - спустя паузу продолжил командир этой тройки осторожно подбирая слова. Впрочем, кинув взгляд на оборонные башни дальше он заговорил более уверенно, - Неужели ваша оборона не смогла бы размазать этих тварей? Выглядит она внушительно.

- Она может как угодно выглядеть, но без Праха — это всего лишь дорогая игрушка. У нас возникли перебои в снабжении, - охотно пояснил ситуацию Грин, полностью убеждаясь в том, что перед ним не матерые охотники, а талантливые новички. Уж опытные точно знали, как часто такие конфузы происходят в подобных местах, - так что не принижайте свою заслугу. Мы все вам жизнью обязаны.

- Прах значит? Ну, интенданты и служба снабжения нигде и никогда не меняется, - странно хмыкнул командир, вновь переглянувшись со своей командой, - говорят в аду для них отдельное местечко заготовлено. Уж как бы их не проклинали и пинали, работать быстрее они начинают только при прямой угрозе жизни. И то не факт.

- Более чем с этим согласен, - со знанием дела согласился ветеран, отмечая что парень говорит, явно основываясь на собственном печальном опыте. Где бы он приобрел такое знание, если у охотников с этим дела обстоят попроще? Атлесианский специалист? Вероятно, правда далековато от своих мест и одет очень неформально, - но в этот раз винить стоит Белый Клык. Эти террористы в последнее время как-то сильно активизировались.

- А террористы тем более не меняются, - согласно кивнул парень, говоря об этом с таким же знанием дела. Точно Атлас, у них всегда было особое отношение к Белому Клыку, - Горн, да?

Не мог бы ты сказать где конкретно мы находимся? Похоже нас куда-то сильно не туда закинуло.

- Могу представить. Эта сфера новое средство перемещения? Выглядит опасно, но вам, Охотникам, лучше знать, - парень в ответ на это предположение скорчил очень секретную мину, и Грин решил не углубляться в теории, - А находитесь вы на территории Королевства Вейл. Конкретнее это поселение называется Чистым Источником отсюда три дня до Столицы.

- Очень далеко, - спустя несколько секунд веско обронила молчавшая до этого девушка. Вот уж кого точно можно было не сомневаясь отнести к Атласу. Холодное лицо, минимум эмоций, речь тоже странноватая. И еще у Грина, оставалось такое впечатление, что где-то он уже видел очень похожую девушку. Не полную копию, но... Правда не в такой одежде и уж точно без повязки на глазу. Вот только где?

- Ты как всегда снайперски точна Фуджин, - иронично откликнулся на это Сейфер взяв себя в руки. А вот их спутник, до этого молчавший и только любующийся видами, сплюнул и выругался. Довольно профессионально на взгляд старого солдата, - Нас далековато от дома выкинуло.

- Можете на время остановиться у нас, - с готовностью предложил свою помощь Грин. Не только из чувства благодарности, чем дольше здесь будут Охотники, тем безопаснее, - не обещаю королевских условий, но хорошо отдохнуть вам не помешает. Выглядите вы… потрепанными.

- Ты прав старик. Давненько мы не отдыхали. Несколько недель? – Со вздохом согласился Алмази. Похоже догадка о том, что перед появлением здесь у этой команды была еще одна напряженная и долгая миссия тоже была правильной, - Ты не поверишь, убить готов за нормальную еду, теплый душ и мягкую, чистую постель.

- Почему же не могу? Привычные радости жизни и бытовые мелочи, оказывается совсем не мелочи. Я старый солдат, могу вас понять, - Покачал головой Грин с ностальгией вспоминая те военные компании, в которых сам принимал участие. Да, тогда у него были ровно такие же желания, - Так согласны принять мое приглашение? Все будут рады.

Естественно будут. Защита Охотников сейчас, приобретала просто жизненно важное значение. А если для этого им нужны простые радости жизни, то дело чести их этим обеспечить. В конце концов, нужно всего лишь потерпеть еще пару дней до следующей поставки Праха. Так что свалившаяся с неба троица Охотников воспринялась стариком как дар свыше.

А то что ребята они странноватые и загадочные, вызывающие разные подозрения… Так все Охотники немного с прибабахом! Некоторые так и без всякого «немного». Если это им не мешает вырезать Гримм, то пусть хоть на ушах ходят! Тем более что критиковать тех, кто считай спас целое поселение было занятием неблагодарным. Так что нужно их хоть как-то вознаградить. В меру своих скромных потребностей.

А о странностях, которые сопровождают этих ребят, можно было и потом подумать…

(1) - No Mercy - название одного из Предельных Ударов Сейфера. Единственный Лимит который ему доступен, когда он попадает под управление игрока. Общее название всех Лимитов Сейфера - Fire Cross(Огненный Крест).

(2) - Героический Эликсир(Hero) - редкое зелье делающее персонажа который его принял неуязвимым.

(3) - Берсеркер - заклинание повышающее атаку персонажа но при этом отбирающее контроль. Под этим баффом персонаж атакует случайного врага.

Ускорение - еще одно заклинание поддержки. Очевидно что ускоряет.

Аура - Более редкое заклинание поддержки. Грубо говоря под её влиянием персонаж получает возможность чаще использовать свой Лимит. В случае моего фика еще и комплексно усиливает цель.

(4) Галбадия, Трабия, Эстар, Баламб и Центр - это области мира в котором и происходят события 8 финалки. Плюс четыре первых - это еще и название стран, которые на этих континентах расположены.

(5) Ти-Рекс - Монстр в восьмой финалке буквально скопированный с реальных тираннозавров, разве что только поменьше размерами. Мощная и опасная тварь на начало игры, но с рядом слабостей. Может встретиться в самом-самом начале на тренировочном полигоне Сада Баламб и дать просраться новичку (лично я от неё в первый раз, случайно напоровшись, драпал)

(6) Квистис Трип - одна из персонажей восьмой финалки в команде спасателей мира. Некоторое время была инструктором и учителем, хоть была почти одного возраста с протагонистом. С Сейфером имела свои траблы и порой весьма умело того тролила.

http://tl.rulate.ru/book/11462/222138