

Он коснулся системной панели, нашел кнопку для возвращения в главный город и нажал её без колебаний. [Системное сообщение: Вы собираетесь вернуться в "Главный город игрока" и потратить 1 вход. У вас остался 1 вход. Подтверждаете возвращение?]

— Подтверждаю. Мгновенно Су Мяо превратился в поток света и исчез. Когда он снова очнулся, то обнаружил себя в огромной машине — телепортационном массиве. Су Мяо взглянул на огромный обменник, затем на свои всего 4800 игровых монет, развернулся и вернулся на предыдущую улицу. Здесь есть комиссии, и монеты можно сэкономить. Людей много, но не слишком тесно. Нормально идти, но бегать нельзя. Вскоре Су Мяо пришел на рынок, где в прошлый раз встретил "Соли-эссенции курицы". Здесь практически нет ограничений на размещение торговых точек, и в специально отведенных местах взимается лишь небольшая плата за место, поэтому продаются как хорошие, так и плохие товары. После нескольких визитов Су Мяо вернулся сюда, где было больше всего людей. Множество людей означает рынок, а рынок — множество торговых точек. Су Мяо огляделся и увидел, что сотня метров улицы усеяна сотнями торговых точек, по меньшей мере пару сотен. — Серебряная кираса, всего 450 игровых монет! — Магазин расходных материалов, здесь есть фармацевты, поддерживается индивидуальное изготовление! — Покупаем все виды металлических руд, предпочтительно адарит и хлорофилл! — Я суккуб, 200 за раз, пивной живот бесплатно. Глаза Су Мяо невольно привлек суккуб, который предлагал свои услуги за 200 монет. Продавцом действительно была суккуб, её кожа была лавандового цвета, лицо красивое, тело соблазнительное, и она была очень похожа на взрослую женщину. Единственное отличие — на её голове были маленькие, не острые рожки, лавандовые уши были заострены, и за ней был толстый хвост. Она не была одета, но важные части тела были покрыты чешуей. — У меня пивной живот. Можно сначала попробовать? — спросил человек в одежде волшебника, улыбаясь и держа посох. — Убирайся, маленький пёс! — отвратительно смотрела на него суккуб. Суккуб прокляла, и волшебник сдался, что вызвало взрыв смеха со стороны окружающих игроков... Су Мяо прошелся несколько минут и остановился перед одной из торговых точек. За прилавком сидела женщина средних лет в пижаме, в очках, выглядящая лениво. На прилавке было множество странных вещей, но что удивило Су Мяо, так это отсутствие "Соли-эссенции курицы". Неужели этого товара нет в наличии? Су Мяо поднял деревянную палку с необычным прозрачным желеобразным веществом и спросил небрежно: — Сколько стоит эта штука? Услышав, что есть покупатель, она быстро встала, наклонилась вперед и объяснила с улыбкой: — Я называю это деревянной палкой с слизью. Это смесь деревянной палки и слизи, обладающая сильной способностью к восстановлению. Су Мяо взглянул на внимательную женщину, затем на вещь в своей руке и незаметно наложил заклинание обнаружения. Предмет: "Палка со слизью" Качество: Белое Характеристики предмета: Прочность +20 Защита +20, этот предмет обладает функцией автоматического ремонта. Описание предмета: Ужасный алхимик пытался соединить слизь и палку вместе, чтобы попытаться создать новый вид, но, очевидно, провалился. Су Мяо сказал без эмоций: — Сколько монет? — 500 игровых монет. — 50? — Су Мяо легко сбил цену. — Сделка! Средневозрастная женщина проводила сделку с невероятной скоростью, практически в тот же момент, как звучал голос Су Мяо! [Системное уведомление: (Игрок) Му Ин инициировал заявку на сделку с вами, сумма сделки по предмету "Липкая слизь" составляет: 50 игровых монет.] Су Мяо застыл на мгновение, но всё же нажал на подтверждение. — Босс, что ещё желаете приобрести? — улынулась женщина. — В следующий раз. Су Мяо положил "Липкую слизь" в свой рюкзак, развернулся и ушёл с лотка, даже не оглянувшись. Женщина запросила 500 игровых монет. Су Мяо чувствовал, что даже если он снизит цену на 10%, женщина всё равно будет зарабатывать 45 монет, едва сдерживая слезы. Тем не менее, Су Мяо действительно находил применение этому предмету, и довольно многое. Ему также нужен был цель для тренировки с "Звездным цветом". Этот предмет имел встроенную функцию ремонта и был хорошим мешком для тренировок с ножом. У Су Мяо оставалось 4500 игровых монет на покупку предметов, и он планировал потратить оставшиеся несколько сотен на мебель для

своей частной комнаты или тренировочное оборудование и т.д. Вокруг лотков было много людей, особенно лотка, специализирующегося на продаже лекарств, который был ещё более популярным. На этом небольшом месте стояло более десяти человек. Су Мяо вспомнил, что этот лоток только что объявил о наличии фармацевта в качестве резерва и так далее. Су Мяо также подошёл вперёд и решил купить несколько предметов восстановления. В конце концов, предметы восстановления — это самое важное в подземельном мире. Лекарства — это показатель толерантности, а толерантность эквивалентна возможности спасти жизнь + исследовать больше подземелий. Когда Су Мяо увидел предметы, он заметил, что все внимание не на различных предметах восстановления, а на карточке предмета. Информация о карточке предмета была отображена владельцем лотка, и информация была следующей: "Кляйн Бутылочка Духа" Цена: 3000 игровых монет (без торга) Качество: Светло-фиолетовое Активный навык: восстанавливает 1 каплю жидкости духа Кляйна каждые 10 минут, и вода духа восстанавливает определённое количество психического ущерба после употребления. Описание предмета: Для ходьбы в этом странном мире нужна бутылочка жидкости духа Кляйна, которая восстановит вашу рассудок. Хорошая вещь, но не так уж практична. — Босс, это слишком дорого, я куплю, если снизите на 1000. — Светло-фиолетовое качество всё ещё дорого? О чём ты вообще говоришь! Можешь купить или нет, никто тебя не заставляет! — сразу же ругнулся владелец. — Зачем ты ещё и ругаешься? Если бы у тебя не было фармацевта в качестве поддержки, я бы сразу опрокинул твой лоток. — ответил прохожий. — Если ты осмелишься опрокинуть мой лоток, я опрокину твою черепушку! — проклял владелец.... Этот босс тоже был жестоким человеком. Он был короткого роста, носил одежду ученика и напрямую спорил с группой учёных. Он ругался целых 10 минут. Битва закончилась поражением прохожего. 3000 игровых монет действительно дорого. Обычные люди имеют около 300-1000 игровых монет для прохождения одного подземелья. Почти все полученные игровые монеты должны быть потрачены на покупку снаряжения, чтобы выжить в следующем подземелье. Если бы можно было сэкономить 3000 игровых монет, разве не было бы здорово купить тёмно-синюю качественную основную оружие? Или купить синюю с высокими атрибутами, или зелёную высококачественную, которые все очень хороши. Хотя "Кляйн Бутылочка Духа" имеет светло-фиолетовое качество, вероятность психического ущерба в бою невелика. После предыдущей словесной битвы, на лотке с зельями значительно уменьшилась активность, и Су Мяо подошёл в этот момент. — Как насчёт продажи этого фиолетового предмета, плюс эти пять бутылочек зелья, за 4000 игровых монет? — сразу же сказал Су Мяо, отметив несколько бутылочек зелья с ценами. Ученик сразу же задумался об этом, взвешивая выгоды и возможность такой продажи. "Кляйн Бутылочка Духа" плюс три бутылочки крови на 15%, две бутылочки на 20% синего зелья, общая цена продажи около 4200, и не невозможно продать за 4000. — Сделка!

<http://tl.rulate.ru/book/114449/4409650>