

[Уровень подземелья 1: Мир скелетов]

[Хотите войти?]

Я посмотрела на окно и нажала на «да». Панель исчезла, и мир вокруг меня, который был ярким солнечным днем, внезапно превратился в темную ночь под полной луной.

Не успела я как следует осмотреть это место, как сзади послышался лязг металла и скрежет костей.

Обернувшись, я увидела скелета в доспехах и с мечом и щитом в руках.

[Воин-скелет 1-го уровня]

Ладно, наверное, сейчас самое время попробовать получить навык «Наблюдение». Я сосредоточила ману в глазах и сузила их на скелете, который медленно двигался ко мне.

[Создан новый навык!]

[Первый уровень - Умение, позволяющее получить информацию о цели. Оно сообщает максимальное количество НР, максимальное количество МР и информацию о цели]

Да, я надеялась, что это сработает, и, похоже, создание этого навыка не отняло у меня много маны. Я использовала «Наблюдение» на скелете, чтобы получше рассмотреть, с чем я имею дело.

[Скелет-воин 1-го уровня]

НР: 50/50

МР: 0/0

[Когда-то при жизни это существо было искусным воином и посвятило себя делу, теперь же, умерев, оно посвящает себя своему королю]

Ладно, это легко, но мне интересно, каков этот король. Если мне повезет, то это, скорее всего, будет босс этого подземелья. Как бы то ни было, скелетный воин поднял оружие и принял боевую стойку.

— Ну что, мешок с костями, приступим к делу. — сказала я, готовясь использовать свои силы.

С ревом воин бросился на меня в тот самый момент, когда я использовала телекинез и полностью разорвала его на части. Груда костей исчезла, а на ее месте лежали ржавый меч и 5 долларов.

Я подобрала меч и использовал на нем «Наблюдение».

[Ржавый меч]

[Dmg: 5]

Серьезно!? Ну что ж, думаю, придется обойтись без него, пока я не получу более качественный с более высокого уровня. Кстати, об уровнях: интересно, сколько хр мне нужно набрать, прежде чем я подниму уровень?

[Имя: Джин Аннализа Грей]

Возраст: 16 лет

Раса: Мутант

Титул: N/A

Уровень: 2 Следующий уровень: 5%

HP: 200/200

MP: 200/200

Str: 10

Dex: 10

Vit: 15

Int: 15

Wis: 10

Лук: 10

SP: 5]

Так что, возможно, каждый скелет 1 уровня дает мне 5% к следующему уровню, что может означать, что каждый уровень скелета удваивает процент, в зависимости от того, как далеко они поднимаются, что может быть до 5 уровня, так как это местное подземелье.

[За просчитанную догадку +1 инт].

Ха, круто, на секунду мне показалось, что система даст мне бесплатные очки статов. Ладно, до ужина, который будет в семь, мне нужно немного поработать.

— Система, сколько сейчас времени? И работает ли время здесь по-другому, чем снаружи? — спросила я.

[Сейчас 4, и время внутри соответствует времени снаружи].

Итак, у меня есть примерно два-три часа, чтобы отшлифовать или пройти пятый уровень, прежде чем мне придется уйти на ужин. Надеюсь, я не попаду в орду.

<http://tl.rulate.ru/book/114418/4448486>