

Осень 39-го года Конохи, ночь.

Вечерний ветерок был прохладным, шелестели опавшие листья, и осень становилась все глубже.

В обычном доме в гражданском районе к востоку от деревни Коноха двери и окна были закрыты, шторы задернуты, а комната была полутемной, ее освещал лишь слабый свет нескольких свечей.

Обстановка в комнате была простая. Кроме кровати и стульев, там был только квадратный стол, а перед квадратным столом стоял мальчик.

Мальчика звали Ишигамихара.

У него были длинные светло-рыжие волосы, что было необычно.

Волосы были небрежно завязаны в хвост.

Он был одет в обычную одежду, но выглядел очень хорошо, с красными губами и белыми зубами, трехмерными чертами лица, и он был очень красив.

В этот момент он спокойно смотрел на вещи, лежащие на столе перед ним.

На столе было не так уж много вещей: какие-то бутылки и банки, а в них какие-то специальные растворы, некоторые из которых были похожи на кровь, а некоторые были неразличимы.

Ишигамихара взглянул на настенные часы и слегка нахмурился.

«Уже почти двенадцать часов».

Стрелка слегка сдвинулась и вскоре указала на цифру двенадцать.

В то же время в голове Ишигамихары зазвучала слегка механическая соната, похожая на ту, что он слышал каждую полночь после перехода.

[Дзинь! Начинается ежедневный расчет.]

[С полуночи до 6 утра: сон.]

[6 утра и 7 утра: умыться и поесть.]

[8 утра: зарядка.]

[С 9:00 до 11:00: учеба.]

[С 13:00 до 15:00: еда и исследования.]

[С 15:00 до 17:00: учеба.]

[С 18:00 до полуночи: еда, упражнения, исследования.]

[Оценка: скучный день.]

Услышав знакомую оценку, Ишигамихара скривил губы и продолжал сосредоточенно слушать.

[Извлеченные ключевые слова: сон, мытье, еда, упражнения, учеба, исследование.]

[Распределение расчетов продолжается... распределение завершено: сон +1, мытье +1, еда +3, упражнения +2, учеба +2, исследование +2. □

Ишигамихара глубоко вздохнул, и как только его мысли пришли в движение, перед ним появился световой экран, невидимый для других, на котором было перечислено множество бросающихся в глаза ключевых слов.

□Сон (4106/5000) ур. 3: быстрый сон, глубокий сон, сон. □

□Стирка (5937/10000) ур.4: обеззараживание, очищение, украшение, волшебный облик.□

□Еда (12996/15000) ур. 5: быстрое пищеварение, улучшенные вкусовые рецепторы, железные и медные зубы, желудок как печь, глотает все.□

□Упражнения (5000/10000) ур.4: физическая подготовка, крепкие кости и мышцы, быстрое восстановление, активное тело.□

□Обучение (4861/5000) lv3: фотографическая память, улучшенное понимание, аналогия.□

□Научные исследования (537/1000) ур. 1: точная работа.□

□Кулинария (1003/2000) lv2: Вкусно, Дополнение.□

□Ремесло (532/1000) ур. 1: Ловкость.□

Увидев это, брови Ишигамихары расслабились, и он наконец улыбнулся.

«Я наконец-то достиг 4-го уровня в своих тренировках и учусь быстрее. Какой эффект даст это активное тело?»

Ишигамихара с нетерпением ждал этого. Он не был коренным жителем этого мира, а был путешественником во времени. Он путешествовал во времени, не зная, что происходит. Он родился с воспоминаниями о своей прошлой жизни, и ему не потребовалось много времени, чтобы узнать, где находится этот мир.

Мир ниндзя!

Ишигамихара, естественно, нервничал после путешествия в мир ниндзя. В конце концов, для обычных людей опасности мира ниндзя само собой разумеются. Если они не будут осторожны, то станут пушечным мясом.

Но к счастью, путешественники во времени всегда немного особенные. Ишигамихара как раз такой. Он приходит с системой, которую не может назвать, и которая придает ему уверенности.

Функция системы очень проста. Она лишь регулирует ежедневное поведение Ишигамихары и превращает некоторые виды поведения в навыки, такие как еда, сон, физические упражнения...

И эти навыки будут совершенствоваться с опытом, а ключевые слова навыков будут прикреплены после улучшения.

Каждое ключевое слово — это особая способность, которую также можно назвать характеристикой.

Например, свойство обеззараживания, получаемое при мытье и чистке, улучшенное до уровня 1, может позволить Ишигамихаре легко смывать собственную грязь, даже не используя чистящие средства, и может иметь такой эффект, просто умываясь.

Кроме того, чистота после обновления до уровня 2 позволит Ишигамихаре поддерживать чистоту и гигиену в течение длительного времени, что очень практично.

А украшение после достижения 3-го уровня выходит за рамки обычных способностей и имеет некоторую особенность.

Потому что этот вид украшения может корректировать ваше собственное душевное состояние с каждым мытьем и расчесыванием, пока оно не достигнет своего совершенства, достигая чуда медленной пластической хирургии, поэтому внешность Ишигамихары в этой жизни настолько выдающаяся!

Это всего лишь эффект уровня 3, а волшебный облик уровня 4 еще более преувеличен.

Как выглядит фея?

Это появление феи!

Выдающаяся внешность, красивая внешность и неземной темперамент, не похожий на обычных людей, как будто фея сошла на землю, вот такая вот внешность феи.

Скажем так, именно благодаря Ишигамихаре он отключил эффект появления феи 4-го уровня, иначе он бы не осмелился выйти на улицу.

Даже если он включит только эффект украшения 3-го уровня, его назовут самым красивым мужчиной в Конохе, что признают жители деревни.

Его можно назвать человеческим суккубом!

Одно это делает Ишигами, обычную фамилию, в деревне особенной.

Что касается характеристик других навыков, то они также приносят Ишигамихаре массу преимуществ и эффектов усиления, например, три характеристики навыков, получаемые путем тренировок, не говоря уже о физической подготовке и крепких костях, которые выводят его физическую подготовку далеко за рамки обычных людей.

Хотя особенностью навыков 3-го уровня обучения является быстрое восстановление, результат, который оно приносит, нельзя недооценивать.

С момента приобретения этой характеристики способность Ишигамихары к восстановлению значительно улучшилась.

Он провел эксперименты и обнаружил, что обычные телесные раны можно восстановить до первоначального состояния за три-пять секунд.

Что касается возможности регенерировать сломанную конечность, Ишигамихара не решился попробовать, но он считал, что это невозможно.

Но даже несмотря на это, тот факт, что он может быстро восстанавливаться, дал Ишигамихаре основание смотреть на мир ниндзя свысока.

Он подсчитал, что его нынешняя физическая форма не обязательно будет хуже, чем у Сенджу Хаширамы первого поколения, и он сможет в любой момент атаковать чей-то разум.

Ишигамихара слегка прикрыл глаза и почувствовал в этот момент некоторые изменения в своем теле. Это изменение происходило медленно, но было очевидным.

Это другое.

Все его тело зудело, глаза болели, сердце билось быстрее, и поток крови становился быстрее. Казалось, что-то, скрытое в его крови, хотело вырваться из-под земли.

Это чувство было очень сильным. Ишигамихара крепко сжал кулаки и чувствовал это некоторое время, но он чувствовал, что все еще есть небольшая разница. То, что было скрыто в его крови, казалось, было немного слабым.

Затем он увидел, как вокруг него за клубилась светло-голубая аура, которая была результатом чрезмерной активности чакры и заставила зашуршать окружающие столы и стулья.

"Что происходит?"

Ишигамихара открыл глаза и осмотрел себя, и обнаружил, что, похоже, никаких изменений не произошло. Он прошел в ванную комнату за несколько шагов и посмотрел в зеркало, а затем обнаружил в себе разницу.

Цвет волос... рыжее!

Если раньше цвет волос был просто светло-рыжим, то в этот момент цвет волос стал красным, как кровь.

Кроме этого, никаких особых изменений в теле не наблюдалось, но чакра в теле, казалось, кипела.

Из-за многих характеристик навыков, Ишигамихара, которому было всего двенадцать лет, имел Чакру, намного превосходящую Чакру обычных людей. Согласно его собственной оценке, изначальная Чакра, вероятно, была, по крайней мере, пятью картами, но теперь она, по крайней мере, удвоилась по сравнению с изначальной базой!

Вы должны знать, что Ишигамихара родился простолюдином, и согласно теории родословной этого мира, иметь Чакру из пяти карт уже хорошо. Но теперь, Чакра удвоилась всего за мгновение, это увеличение действительно пугает.

Более того, хотя это изменение постепенно ослабевает, оно не прекратилось.

Глядя на его ярко-рыжие волосы, Ишигамихара необъяснимым образом подумал о ком-то — об Узумаки Кушине!

Даже цвет его волос в этот момент даже ярче, чем у Узумаки Кушины.

«Расширяет ли активное тело некоторые из его возможностей? Этот цвет волос — уровень, которого может достичь только чистая родословная Узумаки».

При мысли об этом выражение лица Ишигамихара стало странным.

«Кажется, ответ я смогу найти лишь со временем».

Ишигамихара не стал на этом останавливаться. Эффекты многих характеристик навыков были им исследованы по крупицам, и он давно к этому привык.

Даже сейчас эффект сна уровня 3 не изучен, поэтому Ишигамихара будет спать каждый день без пропусков, чтобы выяснить конкретный эффект этой характеристики навыка.

Затем он, как обычно, лег отдохнуть, и Ишигамихара вскоре погрузился в глубокий сон.

Но на этот раз произошло особое изменение по сравнению с прошлым.

С тех пор, как навык сна был превращен в навык, Ишигамихара больше никогда не видел снов, но на этот раз Ишигамихара вошел в сон.

Ему приснился мир со множеством звезд в лазурной синеве, и каждая из этих звезд источала странное дыхание, как будто это был сплошной сон.

Ишигамихара глубоко погрузился в этот мир, видел сны один за другим, чувствовал в них дыхание чакры и понял, что один из снов необъяснимо привлек его, поэтому он подсознательно потянулся, чтобы прикоснуться к нему.

Гул...

Сон тут же исчез, но прежде чем он исчез, Ишигамихара почувствовал, будто он что-то вернул из того мира.

Когда он открыл глаза, было уже раннее утро.

«Черт, Узумаки, ты вытащил меня из преисподней? Как ты это сделал?»

В его голове прозвучал убийственный голос, и Ишигамихара тут же нахмурился.

<http://tl.rulate.ru/book/114392/4455540>