

Воин Илверморни, Сильвия Дора Стюарт, заметила, что её изысканная фиолетовая повседневная одежда была несколько раз разорвана камнями, обнажая её снежно-белую кожу и полностью покрывая её тело черным платьем. Её длинные, снежно-белые ноги, хотя на первый взгляд не показали никаких телесных повреждений, но с её беспорядочными, как у бомжа, волосами и тусклыми зрачками, каждый мог предположить, какие душевные страдания она пережила. Разрушение. Среди четверых, в лучшем состоянии оказалась воинница Боксбэтон, Флер Делакур, так как она приняла вызов лабиринта зеркал. За исключением того, что в начале она не знала правил и столкнулась с собой в зеркале. Помимо нескольких заклинаний, она не пострадала ни физически, ни психически. Но, честно говоря, Ся Эн был немного удивлен увидеть Фурун появиться в гостиной, так как, основываясь на предыдущих выступлениях Флер, было очевидно, что ей будет трудно найти выход из лабиринта "Juejing" за короткое время. Так, из любопытства, Ся Эн напрямую использовал полномочия администратора игры, чтобы взглянуть на процесс вызова Фурун. Оказалось, что трехмерный лабиринт зеркал, который он создал, и чувство пространственной путаницы непреднамеренно помогли Фурун пройти уровень. Как только она закрыла глаза, она сражалась, а затем, когда она открыла глаза, неожиданная смена её чувства пространства позволила Фурун случайно обнаружить секрет трехмерного пространства лабиринта "Juejing" и найти единственный выход в хаосе. В этом отношении Ся Эн может только сказать, что удача тоже является частью силы. Хотя вызов на первом этаже подземного лабиринта "Little Nightmare" заставил этих воинов пережить много физических и душевных страданий, 11 были счастливы избежать исключения и никто не был выведен из игры вскоре после её начала. Время было ограничено и общения было мало. Четверо из них быстро привели себя в порядок, набрасываясь на еду на столе и запихивая её в рот и карманы, и сразу же готовились к переходу на второй этаж. В дизайне Ся Эна, за исключением первого уровня лабиринта, вызовы следующих пяти уровней лабиринта одинаковы для всех. Это зависит от того, как эти шесть человек выступят. На другой стороне, Гермiona и Седрик, которые уже вошли на второй этаж лабиринта, уже начали сталкиваться с новыми вызовами. В это время два были разделены. Все в зрительских местах с большим интересом смотрели на экран, желая увидеть, каким будет вызов этого второго этажа. На большом экране Гермiona и Седрик стояли одни посреди темного и странного пустоши, окруженные низкими, темно-желтыми сорняками. Под крайне темным ночным небом и густым туманом, маленький деревянный дом и ветряк мелькали в темноте. Бесчисленные птицы смерти носились среди них, издавая сердцепоподнимающий холодный звук "aaaa". Цвета смерти и гниения были повсюду. "Ох, нет~~" Увидев эту сцену, по крайней мере, половина маленьких волшебников Хогвартса в один голос заскулила, и их лица мгновенно побледнели. Они не должны были быть слишком знакомы с этим стилем, потому что никто никогда не смог пройти эту игру! Её вход расположен в гигантской тыкве на первом этаже Хогвартса. Призраки любят собираться там, чтобы болтать в повседневной жизни, и смелый маленький волшебник должен только перешагнуть через большой зубчатый рот тыквы, чтобы попасть туда. Войти в игру под названием "Silent Hill". До сих пор ни один маленький волшебник не смог выйти с нормальным лицом после входа, и ни один маленький волшебник не смог спать без ночных кошмаров после входа в Тыкву. Так постепенно, это стало новой запретной зоной Хогвартса. И именно тогда, когда другие четыре волшебные школы задавались вопросом, почему у студентов Хогвартса были такие выражения, четверо воинов, которые только что пережили пытку, также вошли на второй этаж лабиринта один за другим. На самом деле, вопреки тому, что могли предположить юные волшебники Хогвартса, Шейн не перенес "Silent Hill" как тему в лабиринт, потому что он чувствовал, что использовать эту хоррор-игру как одно из испытаний Турнира пяти волшебников было бы слишком сурово. Поэтому Шон выбрал небольшую игру, которую он играл, когда выбирал Синий Звездный... Подземный лабиринт "Little Nightmares". Как следует из названия, он был вдохновлен захватывающей головоломкой под названием "Little Nightmares 2". Шейн перенес все настройки пяти уровней в игре: Лесная хижина, Школа, Больница, Бледный город и Башня Тьмы в лабиринт, так что то, с

чем столкнутся шесть воинов, будут монстры из другого мира. Уменьшение размерности, они будут сталкиваться с сложными испытаниями, которые они никогда не испытывали раньше...В этот момент, внутри большого экрана Сцена уровня "Лесная хижина" — это темный и высокий густой лес. После того, как Гермиона покинула переходную гостиную, она почувствовала, что её глаза потемнели, и затем она мгновенно оказалась в узкой, короткой пещере с множеством переплетенных толстых корней деревьев. Слабый ветерок с запахом гниющих листьев дул, и можно было увидеть тусклый свет, проникающий в пещеру через единственный выход. Гермиона огляделась с некоторой растерянностью и осторожностью. Окружающая среда здесь заставила её чувствовать себя очень некомфортно, особенно маленькое пространство, которое давало людям чувство удушья и подавленности. "Люмос!!!" Гермиона вытасила магическое заклинание, чтобы осветить окрестности, а затем начала наклоняться и осторожно двигаться вперед. Медленно выходя из короткой дыры, первое, что бросилось ей в глаза, было бесчисленное множество невероятно высоких деревьев. Поднимая взгляд. Поднимая взгляд, огромные кроны деревьев блокируют небо. Толстые корни глубоко укоренены в скалах и растут дико, словно гигантские питоны, переплетающиеся друг с другом. Между высокими гигантскими деревьями, пятна серо-зеленой травы несут легкий туман. Он медленно плывет по земле, заставляя людей внутри него очень ясно почувствовать необычайную величие природы и свою собственную незначительность. "Где это место?!" Гермиона была немного шокирована, когда смотрела на лес перед ней, полный тайн и первобытности. В этот момент она почувствовала себя немного ошеломленной, как будто она непреднамеренно вошла в другой мир. Но вскоре Гермиона вернулась в себя, а затем нашла наклонный деревянный знак, стоящий у входа в пещеру. Она подошла, чтобы проверить его, и увидела предложение, написанное красными буквами на деревянном знаке: Идите прямо вперед, сядьте на плот через воду, и вы встретите новый вызов. Очевидно, это говорило о том, как претендент может добраться до третьего этажа лабиринта. Так что времени ждать было нельзя, и Гермиона немедленно отправилась после получения подсказки. Чтобы ускориться, она даже использовала заклинание драконьего убийства в небе. Просто лететь прямо. Но в то же время она не осмелилась ускориться полностью, потому что основываясь на её понимании Шейна, было невозможно, чтобы он не рассмотрел возможность полета. Так что видели, как синяя магическая круглая распространилась мгновенно, и все тело Гермионы поднялось в воздух и началось летать вперед с умеренной скоростью. Легкий туман заполнил воздух, делая невозможным четкое видение таинственных вещей, скрытых вдаль. После того, как она пролетела всего более минуты, внезапно огромная, черная тень, которая была размером с половину гигантского дерева, вдруг заблокировала путь Гермионы. Гермиона быстро остановилась, присмотрелась и увидела, что это казалось огромным тканевым мешком с толстой пеньковой веревкой, обернутой снаружи. Для прохладной новеллы, идите в сеть Feilu Novel! Видели, как она висела на дереве, и мешок, казалось, был наполнен многими очень тяжелыми вещами. Легкий ветерок подул мягко, и веревка немедленно начала рваться из всех сил, и весь мешок трясся, как будто он собирался упасть в любой момент. В то же время, можно было увидеть, что мешок был очень изношен. Через тусклый туман можно было смутно увидеть содержимое мешка, протекающее через несколько разорванных отверстий. Гермиона медленно летела вперед, чтобы рассмотреть это поближе, но на следующую секунду она была испугана чрезвычайно ужасающей сценой перед ней и быстро отступила. В то же время, маленький волшебник снаружи также был испуган тем, что было перед Гермионой. онемел "Тогда... что это такое?!" "Они выглядят как человеческие руки и ноги, а висящие длинные выглядят как кишки!" "Кишки, кишки, кишки... кишки?! Юэ~~~~" (▽213~) Режь~~, разве это не кишки?! О чем все возмущаетесь!" "Это кишки, и это могут быть человеческие кишки! Разве вы не чувствуете отвращения?" "Отвращение?! Это молоток. Когда вы осмелитесь войти внутрь Тыквы и испытать это, вы узнаете, что такое настоящее отвращение....." "Маленькие волшебники, которые лично испытали "Silent Hill", не имели никаких проблем. Другие маленькие волшебники побледили от страха. [Лесная

хижина]...Гермиона, которая никогда не входила в "Silent Hill", увидела такое пугающее и сердцеостанавливающее зрелище перед собой. Она была мгновенно испугана и ускорила сердцебиение. Это заняло некоторое время, чтобы успокоиться. После небольшого наблюдения, казалось, что не было опасных механизмов, поэтому Гермиона планировала обойти его. Конечно, на всякий случай, она все еще смотрела на бледные гниющие руки и ноги на мешке, окруженные бесчисленными мухами, в то время как надеялась в своем сердце, что то, что перед ней, было всего лишь улов

<http://tl.rulate.ru/book/114322/4384833>