

Как и в первый раз, из вихря вылетели десять световых шаров и один сундук. Ной сразу же активировал все световые шары. В этот раз не было шара, который бы влетел в его тело, что означало, что он не получил шаблон героя. Немного разочарованный, он все же взглянул на содержимое шаров.

[Случайный осколок кожи x1] [Навык призвателя: Призрак] [Навык призвателя: Скачок] [Длинный меч] [Боевой молот Колфилда] [Случайная карта опыта героя x1 (один день)] [Случайный осколок героя x1] [Зелье здоровья] [Навык призвателя: Телепорт] [Зелье маны]

«Случайные осколки скинов и героев, их нужно будет объединять? Три заклинания призвателя, оказывается, можно получать и заклинания. Карта героя, похоже, действует один день. И эти два предмета...».

Ной оценивал результаты призыва. На этот раз ему попались несколько новых типов предметов: заклинания, осколки, карта героя. Но увидев два предмета, он удивился и сразу их взял.

«Так удачно? Эти два предмета вместе со Слезой Богини можно объединить в Манамунэ».

Манамунэ – легендарный предмет в Лиге Легенд. Формула для её создания: длинный меч + молот Колфилда + Слеза Богини. После объединения и накопления маны Слезы Богини, Манамунэ эволюционирует в Мурамана.

Ной держал в руках оба предмета: длинный меч, обычный, с множеством боевых шрамов на клинке, и тяжелый молот, весивший, по его ощущениям, около десяти килограммов.

Когда он вынул эти предметы, они и Слеза Богини, находившаяся у него в инвентаре, засияли золотым светом. Ной достал Слезу Богини, которая начала парить между двумя предметами, окружённая светом. Он услышал, как будто молот бьёт по наковальне. Вскоре свет исчез, и перед ним появилась белая длинная сабля, сверкающая магическим светом.

«Это Манамунэ? Впечатляет, наконец-то у меня есть оружие, а не только бита».

Ной взял Манамунэ в руки и начал внимательно её осматривать. Оружие выглядело как произведение искусства: белоснежное лезвие с золотыми вставками, рукоять с красивым орнаментом и светящаяся аура. Он почувствовал, что теперь знает все характеристики этого меча: острое, прочное оружие, способное поглощать ману и превращать её в мощные удары. Пустое место на клинке предназначено для Слезы Богини, которая по мере накопления маны будет вставлена туда и превратится в Мурамана.

Ной положил Манамунэ в инвентарь, чувствуя, как его сила увеличилась. Оказалось, что некоторые предметы в реальном мире давали больше эффектов, чем просто хранение в инвентаре.

Осмотревшись, он обратил внимание на три навыка: Призрак, Скачок и Телепорт. Он сжал световые шары с навыками, которые сразу же растворились в его теле, принося с собой новые знания о том, как их использовать.

«Призрак!»

По его желанию тело стало полупрозрачным, и его рука прошла сквозь стол. Это была способность Призрака, позволяющая игнорировать препятствия. Затем он побежал вокруг гостиницы, замечая, что его скорость удвоилась. Остановившись, он активировал Скачок и

оказался в нескольких метрах от первоначального места.

«Хаа~ Призрак увеличивает мою скорость и позволяет игнорировать препятствия. Он требует затрат энергии, но благодаря руне Храбрости я могу использовать его бесконечно. Скачок можно использовать примерно каждые две минуты. Попробую проверить его дальность...».

«Шуу~»

Ной почувствовал, что кулдаун Скачка прошёл, и он снова использовал этот навык, переместившись на максимальное расстояние. В мгновение ока он оказался в десяти метрах от дома, на заднем дворе соседей.

«Хорошо, что здесь никого нет» – сказал Ной, оглядываясь. Он быстро активировал Призрака, пробежал через дом соседей и вернулся к себе.

«Так, максимальная дальность Скачка – около десяти метров. Если попытаться использовать его до окончания времени отката, это может нанести серьёзный вред телу. Однако, кажется, с увеличением моей силы время отката уменьшается, а дальность увеличивается».

«Теперь про Телепорт. Он позволяет перемещаться к своим предметам. Сейчас у меня есть только один Тотем, к которому можно телепортироваться. Похоже, нужно будет запастись тотемами».

Закрыв глаза, Ной представил себе Тотем у себя дома и активировал Телепорт. Тело окружил свет, и он оказался в странном пространстве, затем снова свет вытащил его наружу, и он оказался дома у Тотема.

«Эм...Я вернулся».

«Это Телепорт? Довольно странное заклинание. Время отката... приемлемое, всего час. А вот дальность сейчас проверить невозможно».

Закрыв глаза, он почувствовал изменения в своём теле после активации всех навыков. Время отката уменьшалось с ростом его силы, но точную дальность Телепорта он пока не мог определить, так как у него был только один Тотем.

Закончив тестирование навыков, Ной обратил внимание на случайные осколки и карту героя.

[Случайный осколок героя: использование даст случайный осколок героя. Три осколка можно объединить в случайного героя. Два осколка можно использовать для превращения текущего осколка в полноценного героя. Один осколок даст часть силы героя]

[Случайный осколок кожи: использование даст случайный осколок кожи героя. Три осколка можно объединить в случайный скин. Два осколка можно использовать для превращения текущего осколка в полноценный скин]

[Случайная карта опыта героя (один день): использование даст силу случайного героя на один день]

Ной прочитал описание и использовал два осколка. После вспышки света перед ним появилось описание полученных осколков.

[Осколок: Одержимый Учёный, Хаймердингер. Профессор Сесил Б. Хаймердингер –

выдающийся и эксцентричный йордл-учёный. Он считается одним из самых гениальных и уважаемых изобретателей в Пилтовере. Этот осколок даст Призывателю часть интеллекта и воспоминаний Хаймердингера]

[Осколок: Мощь Демасии Гарен. Классический скин: «Коммандо Гарен»]

Осколок Хаймердингера превратился в свет и влетел в голову Ноз, наполненная воспоминаниями и знаниями. На несколько мгновений он потерял ориентацию, а затем пришёл в себя.

«Чёрт, это ощущение всё ещё неприятно».

Он почувствовал, что стал значительно умнее, как если бы в его голове поселился маленький изобретатель. Теперь он обладал знаниями и памятью Хаймердингера, включая множество его изобретений, которые он мог бы воспроизвести, если бы были нужные условия.

Затем Ной взглянул на другой осколок.

«Этот скин на Гарена... не помню такого. Наверное, старый скин из ранних дней Лиги. Похоже, его лучше всего использовать для объединения».

-----Манамунэ и Мурамана

<http://tl.rulate.ru/book/114309/4403288>