

Глава 20.

Сначала я думал держать в секрете способности Т-Х и Кэрри от Лены, но потом я понял, что если намерен пойти с ней в мир «D» класса, то мне нужно продемонстрировать, что мы легко с ним справимся. Поэтому я сосредоточился на том, чтобы вспомнить подходящие «быстрые» Легенды, с которыми мы могли бы расправиться за сутки или быстрее.

«Скала» - старый боевик, который я запомнил по Шону Коннери и связкам «анальных шариков» в ракетах. Конечно, в них были не «анальные шарики», а ярко-зелёные шарики с каким-то ядовитым газом. Фильм я помнил очень смутно, так как он был совершенно проходным. Группа военных захватила Алькатрас, тюрьму, которая уже была превращена в этакий музей, перед этим они захватили с военной базы ракеты с кассетными отравляющими боеприпасами, собираясь использовать их для шантажа правительства, чтобы те заплатили сто миллионов. По итогу, конечно, хорошие парни победили, заложников спасли и всё счастливо закончилось. Однако, кинокритики позднее разнесли этот фильм, так как в нём было много тупых моментов.

К сожалению, я хорошо запомнил только фантастические составляющие фильмов в те годы, в Скале это стали ракеты и красивые связки стеклянных шариков с ядом, да Шон Коннери, который запал в память по фильмам Индианы Джонса и Бондианы.

Тем не менее, всё происходило в течение суток, если не меньше. Противник был на острове, изолирован и огорожен. Для Т-Х это будет просто, Кэрри сможет телепортировать её на остров без всяких проблем.

Второй Легендой станет «Крепкий Орешек», который так же схож по принципу со «Скалой». Даже проще, Кэрри доставит Т-Х на крышу, и она зачистит здание от бандитов сверху вниз, используя тактику перевоплощений и тихих убийств.

Мы с Леной и Кэрри просто постоим в сторонке. Так она не увидит всех возможностей Т-Х, а я могу просто сказать, что она «суперсолдат-ниндзя-диверсант», не сильно против правды.

На следующий день мы встретились снова на том же месте. Погода утром выдалась прохладной, на небе были тучи и собирался дождь. Дед Степан недовольно хмурился и поторопил нас начать до того, как пойдёт дождь. Дважды просить не пришлось.

В Зале Легенд я сразу сказал, что в этой Легенде мы просто будем сторонними наблюдателями. Лену это полностью устроило, меня бы тоже. Бесплатные Очки Прогресса на дороге не валяются.

Мы появились на острове в составе группы туристов. Немного рискованно, но идеально соответствовало моему плану. Спустя несколько минут появились вооружённые люди и легко захватили нас. Мы не сопротивлялись, Т-Х запоминала лица и фигуры.

Я в это время изучал миссии: восстановить справедливость, спасти заложников и обезвредить химические ракеты.

Немного не так, как я себе это представлял. Теоретически, будь у меня 100 миллионов, я мог бы мирно разрешить ситуацию, но объективно не думаю, что у меня настолько сильно прокачано «красноречие», чтобы убедить главаря мирно принять мой план.

Заложников расположили в тюремных камерах, нам удалось оказаться вместе, что было замечательно и сильно успокаивало. Люди боялись и успокаивали друг друга, атмосфера была

довольно гнетущей, но почти не коснулась меня и девочек.

Выломать дверь можно было как силой Т-Х, так и Кэрри, но это привлекло бы ненужное внимание, поэтому Т-Х использовала карту «даме нужно в туалет», учитывая её невероятную фигуру и внешность, соблазнить тестостеронового военного было несложно. И правда, что может сделать безоружная красotka бывалому военному?

Ещё и проводить до туалета вызвался всего один человек. Через пять минут «тот же» военный окликнул товарища, прося его подойти и помочь, не говоря в чём конкретно, отделяясь общими словечками про «там такое дерьмо... в общем, тебе надо самому увидеть, это так просто не описать словами».

Через несколько минут «напарник» вернулся один, посмеиваясь, позвал оставшихся двух, что были на страже: «Парни, вы бы это видели, ха-ха, вот умора... Гляньте, нет вы гляньте, я посторожу».

Уговоры сработали, пусть и не полностью, главное, что Т-Х смогла сблизиться со своими целями. Раздалось два влажных с хрустом удара и всё стихло. После Т-Х с четырьмя рациями прошла мимо камер и велела заложникам держаться тихо, выпустила нас.

Она проводила нас в закрытую комнату, где лежали трупы убитых. Мы взяли их бронежилеты и вооружились просто для безопасности. Был небольшой шанс, что заложники могут оказаться под ударом, поэтому мы покинули камеры.

Терминатрикс отправилась дальше. Сейчас военные были заняты установкой камер и периметра безопасности, чувствовали себя в безопасности и совершенно не были готовы к атаке изнутри.

Мы закрыли двери и заблокировали проходы к камерам заключённых, где-то вручную, а где-то телекинез Кэрри пригодился, чтобы проверить механизмы. Это пригодилось нам позже.

Терминатрикс использовала способность к маскировке и успешно ломала шеи и черепа всем кому не посчастливилось повестись на её голос и подставить спину. Когда люди привыкли выполнять приказы, часто ситуация доходила до абсурда – она прикончила семерых просто требуя голосом командира подойти и помочь с проблемой, иногда чередуя разные голоса, создавая видимость, что несколько людей просят подойти и помочь. Выманив достаточно людей из помещения, она добивала оставшихся, подобравшись вплотную. Рации она подбирала и прекрасно помнила, кому какая принадлежала и какой голос нужно использовать, чтобы отвечать.

Она так же вносила сумятицу, обвиняя нескольких человек в том, что они перебежчики. Это объяснило найденные трупы и добавило хаоса. Генерал до последнего не понимал, что происходит, в то время как Т-Х не только устранила всех по периметру, но и добралась до командного пункта, который умудрились на половину развернуть. Им не помогло и то, что Т-Х перерезала местами кабеля и разрушила распределительные коробки, вызывая отключение света в некоторых секторах. Приборов ночного видения у солдат не было, а вот Т-Х отлично видела в темноте.

Следующим шагом терминатрикс обезвредила ракеты, тем более, что не все они были установлены. Финальным штрихом стало освобождение заложников и связь с большой землёй. Мы сняли бронежилеты и оружие – они так и не пригодились.

Все задачи миссии были выполнены менее чем за два с половиной часа. Это был новый рекорд,

даже память о прошедшем в Легенде не исчезла, для Т-Х это стало полезным опытом в закреплении стратегий диверсии.

Получив Очки Прогресса, мы пожали друг другу руки и покинули Зал Легенд. Остаток дня мы с Кэрри тренировались в фокусах, так на улице шёл дождь, мне не хотелось куда-либо идти, а время нужно было занять. Вспоминая Престиж, я решил, что неплохо потренироваться в актёрском мастерстве и ловкости рук, точнее, телекинеза. Многого забылось, поэтому было над чем работать. Возможность незаметно манипулировать предметами, быстро перемещать вне поля зрения и отвлекать внимание – полезный навык.

«Крепкий Орешек» не доставил проблем. Миссии были вполне посильными для Т-Х, и всё прошло ещё быстрее, чем в «Скале». Противниками были не увешанными оружием военные, а цели миссии связанными с спасением заложников, содержимого сейфа и Джон Макклейн должен был выжить, заодно «прославившись». Т-Х просто вырубил его и использовала внешность Брюса Уиллиса, чтобы перебить всех бандитов, спасти заложников и убедиться, что выжившие запомнили внешность Макклейна, как спасителя.

Это не должно было сильно отразиться на будущем, тем более, что я не собирался идти дальше – последние Очки Прогресса были получены и Кэрри получила 4-ю звезду и способность «пространственный взгляд», которая позволила ей телепортироваться вне нормального поля зрения.

Теперь мы были готовы взяться за Легенду «D» класса. Осталось около трёх тысяч Очков Прогресса, несмотря на скорость Легенд «E» класса, разумнее было взяться за «D». Нужно было 150 тысяч на копирующую машину Теслы, 100 тысяч на повышение моего класса до «D» и ещё 100 тысяч для 5-й звезды для Кэрри.

Несмотря на то, что выбор был почти очевиден, я всё ещё сомневался в том, чтобы выбрать «28 Дней Спустя», как мир «D» класса, куда нам стоит отправиться. Так как это зомби-апокалипсис, система, скорее всего, опять выдаст миссии по уничтожению заражённых, поиску выживших и безопасному месту.

«Рассвет Мертвецов» оставил в моей памяти нехорошие воспоминания: тупорылые выжившие, куча жутких самонаводящихся голодных носителей быстро действующей смертельной чумы... «Рассвет Мертвецов» я помнил хорошо, а вот «28 Дней Спустя» довольно посредственно из-за того, что место действия постоянно переносилось с одного места на другое, персонажи не запомнились, а фильм взлетел только потому, что был первым в своём роде и чем-то новым для аудитории. Кадры пустых улиц города и всё такое.

Телепортация Кэрри была бы полезна, но в том-то и дело, что этот мир представлял из себя «песочницу», сценарий локального Конца Света, выжившие там были не теми, кто может решить проблему, а как иллюстрация ужасов и объект сопереживания. Миссии, как я заметил, привязаны к Сюжету, где-то они его повторяют, где-то несут характер «исправь это», либо «повтори подвиг». В духе героя боевика или выжившего. Для обычного человека – большое испытание, для подготовленного – тяжёлая работа, но для супера вроде Кэрри или Т-Х – просто вопрос времени. А вот время мне не хотелось тратить. Плюс живая мертвечина – не то, что я хотел бы продемонстрировать Кэрри и Лене. Кэрри, конечно, была более закалённой, но даже ей было бы дурно от запахов и вида зомби. Что тут сказать, если порой живые воняют ужасно, то мёртвые вообще способны вывернуть наизнанку своими миазмами.

Просматривая иные варианты, я так же отклонил «Безумного Макса». Страховщик выработал у меня небольшую фобию на пустыни и палящее солнце, а пустынь в «Безумном Максе»

предостаточно, как и солнца. Даже если Т-Х способна голыми руками зачистить орды дикарей, миссии могут быть куда сложнее, а я не так уж хорошо помню «Безумного Макса».

Крикуны всё ещё были слишком опасны для нашей группы и нападающие из засады роботы совсем не то, что я хочу увидеть сейчас. Не говоря уже о том, что там есть андройды, страшновато демонстрировать ИИ Лене, так как такие вещи под контролем больших кланов.

С другой стороны, «Робокоп» казался куда более привлекательным. Есть чёткое разграничение по времени, корпорации требовалось вычистить Старый Город от преступности, чтобы начать строительство Дельта-Сити, есть понятный злодей и главный герой. Временные рамки охватывают до нескольких месяцев, а развязка охватывает несколько дней. В отличие от «Терминатора», не существует машины времени, смертоносных андройдов из будущего и ИИ, развязывающего глобальную войну против человечества.

В итоге я остановился на Робокопе.

Лена была более чем готова пойти в Легенду «D» класса, вероятно она просто не осознавала уровень проблем, но это даже было хорошо. Я выбрал время после того, как Мёрфи убили и его тело забрала себе корпорация. Это должно было дать нам время для любого манёвра для выполнения миссии.

Мы оказались в переулке между небоскрёбами чистой части города, прямо перед нами в просвете виднелось здание ОСР или «Omni Consumer Product», что странно, но название мой «автопереводчик» Системы не перевёл, но примерный смысл должен был быть связан с «всеобъемлющие потребительские товары», другими словами, корпорация заведовала широким спектром товаров и услуг. Насколько она велика - трудно сказать, но ценность доллара этого мира была довольно высока всё ещё. Например, Детройт имевший задолженность всего в 37,5 миллионов был признан банкротом и мог быть фактически поглощён ОСР, при этом банда, торгующая «Нюком», наркотиком, каким-то образом накопила больше 50-ти миллионов.

Основные миссии: очистить Старый Детройт от банд, защитить проект Робокоп, стать политической силой Детройта.

Я озвучил цели миссии для Т-Х и Кэрри.

- Звучит, как чёртова куча работы, - пожаловалась Кэрри.

- Всё ещё лучше зомби-апокалипсиса, - возразил я. - Хотя да - это займёт несколько месяцев, но не волнуйся - у меня есть план.

Прежде всего нужно устранить угрозу проекту «Робокоп» - какого-то менеджера из ОСР, который проталкивал двуногих роботов на улицы. Причём, как я помнил, проект «Робокоп» сильно перешёл дорогу, у этого мужика был горячий контракт на 25 миллионов. Несмотря на некоторую отсталость, этот мир имеет некоторые преимущества в технологиях. Может быть, они и не создали жидкокристаллические дисплеи и цветные матрицы высокого разрешения, а компьютеры всё ещё были весьма примитивны, имелись такие технологии, которые позволяли делать шагающих роботов с довольно продвинутым ИИ, а также киборгов. То есть были компактные источники энергии и сопутствующие приводы, а также станки и оборудование для производства.

Так или иначе, но этот менеджер-конкурент - главная проблема первого фильма, он войдёт в сговор с одной из самых жестоких банд, снабдит оружием, чтобы те убили менеджера-конкурента и разобрались с Робокопом, фактически единственным действующим прототипом,

который всё ещё важен для будущего производства киборгов.

Так что нашей целью станет убийство этого менеджера, тем более что в финале Робокон его застрелит. Очистка Старого Детройта от банд – не такая уж и сложная миссия, если подумать. Банды состоят из людей, людям нужно где-то жить и что-то есть. Нужно понять, что питает банды, а потом просто перекрыть им кислород, не позволяя искать новые источники, при этом создать контролируемый «бизнес», может даже вывести его из тени. Учитывая ограниченность по времени, придётся подумать и поискать варианты создания множества рабочих мест и дешёвого массового продукта.

Вот с политической силой, конечно, не так-то просто. Об этом я могу подумать позже.

Мы направились прямо к небоскрёбу корпорации. Нужно было получить больше информации о продукции корпорации и о высшем менеджменте и где можно почерпнуть эту информацию, как не в головном офисе Детройта?

ОСР родилась на свободной рыночной нише: больницы, тюрьмы и космическая отрасль. Как компания может конкурировать с государством? В этом мире – довольно легко. ОСР родилась на заре 70-х, когда рост преступности и кризисы способствовали росту преступности, в то время как правительство снижало траты, начиная как раз с социальной части. Поэтому корпорация вошла на поле с огромным спросом и постоянно сжимающимся конкурентом в лице государства. Будучи монополистом, ОСР не пришлось стараться, гнаться за качеством услуг и продукции, люди были довольны тем, что они вообще есть. Тюрьмы превращались в трудовые колонии, где преступники «исправлялись» 12 часов в день 7 дней в неделю. Медицинские услуги? Ну, это почти лотерея, местами – буквально! Для начала успешность операций снижалась, но количество услуг росло, так что прибыль корпорации была обеспечена. Космос... Скажем так, после феерической Лунной гонки, правительство потеряло интерес к космосу, поставив политическую галочку успеха. Корпорации так же не видели в космической промышленности выгоды, ОСР скупала всё очень дёшево, множество патентов, заводы и производства, после чего начала делать деньги. Оказалось, что космическая гонка принесла немало сопутствующих изобретений. Итог довольно ясен – рост монополии в гражданском секторе и так как ни одна другая страна мира не обладала такой богатой космической инфраструктурой, ориентированной на бизнес, ОСР и тут стала монополистом номер один.

После корпорация только росла, но этот стремительный рост держится не столько на огромной прибыли, сколько на инвестициях. Чем больше контракты и потенциальные заказы, тем выше инерция, тем важнее постоянный приток инвестиций, когда прибыль и отдача будет спустя годы, а расти нужно сейчас, нужен приток больших денег.

Дельта-Сити – это текущий амбициозный пиар-проект, который обещает высокий комфорт проживания, «город будущего», престижное место, которое должно привлечь богатых людей со всей страны и тем самым кратно окупиться. С точки зрения пиара – это хороший проект, который обещает многое жителям и направлен на повышение качества жизни. Разумеется, что о простых жителях корпорация думает в последнюю очередь.

Вообще корпорации в этом мире очень лютые, корпоративная политика позволяет навязать работнику много чего. Например, тело после смерти (несчастный случай или нет) станет собственностью компании, так же в контракте может и часто прописана возможность смерти на рабочем месте и отказ от претензий. Поэтому вполне себе можно представить, как боевые роботы-прототипы убивают лаборантов и испытателей в ходе несчастных случаев, да что там лаборантов – даже руководитель корпорации не застрахован от подобного. Такой случай как

раз случился с младшим руководителем Бобом Муртоном. Никто не скрывал эту информацию, но и не хвастался – это считалось нормальной ситуацией!

Так же стало известно, что строительство Дельта-Сити планирует начаться через 6 месяцев или даже раньше. Так что примерные сроки стали ясны. Полгода – не такой уж малый срок, но и не такой огромный, как кажется.

Ознакомившись с продуктами (скорее рекламой) корпорации ОСР, мы перешли к следующему шагу – получить немного денег. Хотя мы попали в «первую часть», Ньюк должен уже течь на улицы, чтобы к второй части заполнить город. Так что найдём Ньюк – найдём деньги. С этой целью мы и направились в Старый Город.

Старый Город представляет собой бывшую промышленную зону, заброшенные предприятия, окружённые кварталами, в которых когда-то жили рабочие и все связанные как-то с производством люди. Потеря работы фактически означала меньше отчислений, безработица толкала на поиск любых источников дохода, в том числе и криминальных.

Мы шли по улицам пешком, отчасти потому, что у нас не было денег на такси, отчасти потому, что я хотел посмотреть на город, прочувствовать его атмосферу и просто проветрить голову.

Начальный план был полон разрушительных идей: начать убивать членов банды, чем более жестоким образом, тем лучше, сделать территорию Старого Города запретной для банд. Но чем больше я шёл, тем больше понимал, что недооцениваю масштаб города и количество отчаянных людей. Убить придётся не пару десятков и даже не пару сотен, тут счёт может пойти на десятки тысяч. Не вариант, точно не вариант. Ладно Т-Х андроид и потенциально способна перебить кучу народа без последствий для психики, но люди? Даже если всё «забудется», такое всё равно не пройдёт бесследно. Массовые убийства и насилие вычёркиваются из списка того, что мы будем делать.

Иронично, ведь убийств и насилия в Робокпе предостаточно, хотя не до абсурда, когда убивают на каждом углу, но банды хорошо вооружены и у многих в городе найдётся огнестрел, а ножей и кастетов и так предостаточно.

Следующей идеей был Ньюк, взять под контроль производство наркотика и управлять бандами при помощи этой дряни. Учитывая как много заработала банда наркоторговцев, товар суперходовой и суперприбыльный. Как бы ни была привлекательна идея быстрых денег, у меня нет желания возни с наркотиками и последующих проблем. Робокп стреляет довольно точно, а калибр у пистолета немалый. Нашпигует свинцом всех без сомнений, только дай повод выстрелить. Да и противостоять киборгу мне не хочется, жалко мужика же!

Вычёркивая радикальный путь насилия и возглавления преступных банд, придётся найти более законные способы справиться с ситуацией. Программное обеспечение и транспортировка – то, что приходит на ум «здесь и сейчас». Можно получать деньги, закупая какой-то товар на месте производства, после чего телепортировать его туда, где скупят подороже. Т-Х несложно написать какие-то программы на местном языке, учитывая то, что компьютеры не кажутся продвинутыми и для Т-Х это будет похоже на школьное сочинение начальных классов. Если в этом мире ещё нет игровых приставок, мы можем войти на рынок. Теоретически. Насколько мне известно, игровые автоматы и приставки на заре становления были очень прибыльны.

Только это дело не на один год, а нам нужны быстрые деньги. Транспорт при помощи телепортации кажется пока самым простым и доступным решением. Либо это, либо услуги ПО.

Ещё Т-Х может найти сверхбогатого чувака и обналичить несколько десятков миллионов, используя его личность.

По дороге мы встретили ломбард, где мне удалось выручить сотню баксов за пару украшений. Достаточно, чтобы снять комнаты и перекусить в кафе. Прошло достаточно много времени, чтобы мы проголодались, поэтому остановились перекусить в местном кафе.

Макаронны с сыром, куриные крылышки Баффало с томатным и сливочным соусом, кофе и напитки на троих стоило нам менее пяти долларов. Что ж, полагаю, что сотня баксов не такая уж маленькая сумма, как я думал изначально.

Пока мы ели я объяснил ситуацию и часть плана. Нужно было дождаться, когда Робокон поймает того, кто его убил. Я не помнил имени и внешности, так как актёр оказался не запоминающимся. Честно говоря, я даже напарницу Мёрфи плохо помнил, а ведь она одна из главных действующих лиц.

В любом случае это было важное событие, так как в этот момент мы должны быть готовы устранить Дика Джонса, хотя я знаю, что Дик – это сокращённое Ричард, но хорошего человека «Диком» не назовут, ха! Ну, этот чел был тем ещё членом, так как вызволив бандита из тюрьмы, он поручил ему грохнуть сначала своего конкурента, а потом разобраться с Робоконом.

Устранив его в нужный момент, мы сможем избежать осложнений в будущем, так как Робокон против уличных банд почти ультимативное оружие. Разумеется, если у него есть прикрытие и он не направляется в засаду, как во второй части. Картинка разобранного на части Робоконпа запомнилась мне надолго, аниматронная модель была невероятно жуткой в своей реалистичности.

С очисткой Старого Детройта от банд всё сравнительно просто. Хотя преступность не получится искоренить, удар нужно нанести именно по организованной преступности. Банд в Старом Детройте не должно быть много, три-четыре, может немногим больше. Собрать о них информацию, после чего разом уничтожить, убедившись, что источник дохода больше не привлечёт новые банды. Главное же выполнить задачу миссии хоть раз – этого достаточно.

Вот статья политической силой Детройта... Были у меня только некоторые мысли. Политическая сила подразумевает способность влиять на общественное мнение, быть авторитетом для значительного числа людей. Голливудские звёзды первой величины могут считаться политическими фигурами, так как к их мнению прислушаются фанаты. Крупные религиозные деятели или крупные капиталисты. Если миллиардер скажет, что построит что-то нужное и важное для общества, если общество сделает что-то для него... скорее всего люди так и сделают.

Так или иначе, надо смотреть, к чему жители Детройта более восприимчивы.

Пока солнце ещё не село, я дал Т-Х 20 баксов и отправил искать библиотеку. Ей надо было найти учебную литературу по программированию, карту города и его историю, так же не помешает найти любую информацию о Детройте. А пока Т-Х искала информацию, мы с Кэрри решили осмотреть окрестности путём совместной телепортации на крыши разных домов. Лена тоже участвовала, фактически Кэрри устроила нам своеобразный аттракцион. Вряд ли кто-то мог нас заметить, а если и видел, то вряд ли запомнил, а если и запомнил, то вряд ли сможет найти в этом большом городе трёх человек.

Вечером мы встретились у того же кафе, терминатрикс уже ждала нас и ей было чем

поделиться. Информации оказалось довольно много.

Компьютерная техника пошла по совершенно иному пути. В моём мире чипы наращивали количество транзисторов, их количество росло по «закону Мура», вычислительные мощности так же возрастали. Из-за этого процессоры шли по пути универсальности, однако в этом мире такой подход был отброшен. Вместо универсальных чипов создавались специализированные процессоры, способные решать узкие задачи, но с невероятной эффективностью.

Роботы ОСР, к примеру, обладали продвинутым «ИИ» за счёт таких вот специализированных чипов, которые хорошо справлялись с узкими задачами, не требуя при этом каких-то больших мощностей. Специальные чипы распознавания голоса, картинок и алгоритмические чипы – множество разных процессоров, выполненные на довольно низких и дешёвых техпроцессах были мейнстримом. Никто не рассматривал возможность создания универсальных процессоров – они проигрывали специализированным. ЖК экраны и тем более светодиодные экраны были слишком дороги и использовались в космосе или там, где было важно сэкономить место.

СССР никогда не было, вместо неё Российская Империя, Первая и Вторая Мировая войны были, Германия проиграла, но Российская Империя потеряла в территориях и в населении. Никакого многополярного мира и близко не наблюдалось, США доминировали в мире, но не как единая страна, а как множество корпораций. Колонии в мире продолжили существовать и в ЮАР белое правительство пригрозило взорвать нейтронную бомбу в случае поражения от повстанцев.

Мода и культура словно частично застыли в 80-х, хотя автопром местами демонстрировал фантастические автомобили, вроде линейки SUV, а общее состояние мира можно было выразить, как перманентный кризис. Какие-то стратегически важные для общества отрасли оставались на плаву, но за ними был хаос и стагнация.

Ситуация в городе была довольно простой – город был заложником корпораций. С одной стороны, промышленный спад привёл к опустению, уходу компаний, понижению налоговых отчислений в город и дальнейшему ухудшению жизни в городе. Мэрия и администрация прикладывают все силы, чтобы привлечь компании в город, предлагая налоговые льготы, рассчитывая, что это снизит отток населения и повысит деловую активность и принесёт в казну хоть немного денег. Это привело к тому, что долги города продолжают расти, а корпорации получают прибыль, фактически ничего не делая для исправления ситуации.

Проект Дельта-Сити привлечёт много рабочих мест, но перед этим надо будет выселить десятки тысяч человек. Им обещают комфортабельное временное жильё за городом, долю в строительстве, но люди не верят корпорации. Криминогенная обстановка так же мешает начать стройку. Строительная техника не дешёвая, а горит так же легко, как и обычные автомобили. Дело не в потерянной технике, а в срыве графиков, так как заводы стоять не будут, а произвести бетона, арматуры, труб, кабелей и всего прочего нужно много, очень много.

Хотя сам Детройт довольно велик, проблемы вызывает Старый Детройт, где напрочь убита практически вся промышленность. Осталась только обслуживающая инфраструктура, мелкий бизнес, который еле держится, но не может дать работу всем. Часть населения уехала, некоторые уехать не могут или не хотят. Полиция – редкий гость, поэтому криминал чувствует себя достаточно свободно. Копы осторожны и в целом ситуация близка к анархии.

Старый Детройт – это большая армия дешёвой рабочей силы, точнее трудовой резерв, который

невозможно реализовать полностью. Многие заводы автоматизированы, а старое производство, требующее большого числа людей не рентабельно.

Языки программирования существуют, но из-за обилия специализированных чипов нет универсальных языков, а сами чипы часто имеют вшитый программный код с чёткими спецификациями. План с игровыми приставками потенциально возможен, но требуется очень много денег для старта.

Возможности для транспортного бизнеса имеются, хотя касаются медицины и оружия. Пошлины и заградительные сборы делают некоторые зарубежные товары неоправданно дорогими в США. Потенциально можно получить на каждый вложенный доллар около полутора баксов, но заключать сделки придётся с бизнесом, розничный сбыт практически невозможен.

Месячная зарплата низкоквалифицированного рабочего была в районе 300-450 долларов в месяц, «среднее звено» получало, может быть, 650-800 баксов, а квалифицированные кадры от 1,5 тысяч и больше.

Чтобы подавить банды и безработицу потребуются десятки, если не сотни миллионов, огромные суммы, чтобы платить людям и не давать им идти на преступления. Помимо зачистки криминала, который всегда хочет больше и не остановится. За месяц и тем более за несколько месяцев такие деньги практически невозможно заработать. В этом мире есть финансовые пузыри, но нет такой сумасшедшей отдачи, чтобы делать миллионы в течение месяца.

Не имея какой-то внятной альтернативы, я решил использовать метод Дэвида для обогащения – посетить несколько банков с Кэрри, взглянуть на их хранилища с наличностью, а потом обчистить, когда банк будет закрыт.

Мы все приняли участие в обсуждении того, как нам стоит выполнить задачи миссии. Лена не смогла предложить хороших решений, но Кэрри, Т-Х выдали несколько интересных стратегий. Мой план тоже был неплох и включал их предложения для максимизации эффективности.

Собственно, именно Кэрри предложила телепортироваться в банк и взять столько, сколько нужно. Т-Х предложила внедрение в банды и уничтожение их изнутри, она так же предположила, что если Дик может нанять банду для убийства конкурента, то и они могут сделать это, чтобы убить Дика.

Следующую неделю мы провели в тренировках и сборе информации. Прежде всего Кэрри тренировалась телепортироваться по памяти и по картинкам. Телепортация была приобретённой силой, но это не значило, что с ней пришло мастерство использования. Т-Х собирала информацию об ОСР, чтобы убедиться, что Робокон будет создан, а также получить доступ ко внутренней корпоративной информации.

Я был занят тем, что знакомился с людьми, полицейскими Детройта, в том числе и напарница Мёрфи Льюис. Изучал местную жизнь. Лена тренировалась с огнестрельным оружием. Я сказал ей, что здесь у неё есть время попробовать разные вещи и протестировать себя, чтобы в будущем решить, что ей нужно выбрать. Она выбрала огнестрел и способность постоять за себя.

Я даже не думал о том, чтобы получить какую-то боеспособность. Это было практически бессмысленно. Ценники Системы были ужасающими и мой путь явно будет пролегать в тени и быть «юнитом поддержки». Тем более, что получив в будущем «С» класс, уверен, что у меня будут способности, которые защитят от простых пуль и солдат, а с непростыми справятся

компаньоны. Стрельба навевала воспоминания «Рассвета Мертвецов», поэтому я был уверен, что усилия в этом направлении не принесут мне пользы.

Спустя неделю мы наконец-то ограбили крупнейший в стране банк, вынеся порядка 45 миллионов наличностью. Мистер Морган продолжает меня спонсировать даже в другом мире и времени, хах. Напомнило Престиж, там мы тоже взяли у Моргана стартовый капитал.

Деньги пришлось прятать в фургоне на платной стоянке, Т-Х использовала чужую личность и проплатила на год вперёд. Фактически Кэрри телепортировалась внутрь фургона, если нужно было взять деньги, а он сам был крепко заперт изнутри так, а двигатель и ходовая часть заблокированы. Машину нельзя было угнать или взломать так просто.

Из всех миссий, до выхода Робокопа мы сосредоточились на политической. Мы наняли людей, чтобы узнать об основных проблемах Старого Детройта помимо банд. Раздача денег определённо была под запретом, так как деньги не имели веса в глазах жителей. А вот адресная помощь была куда полезнее.

Было много бездомных, с которых я и решил начать. Бесплатное питание – было хорошим первым шагом. Всё необходимое можно было купить в обычных магазинах, топливный генератор, палатки, продукты питания и холодильники – вещей было много, но стоили они достаточно дёшево. На расклеенные объявления о возможности подработать откликнулось много народа, нашлись и работники общепита.

Мой план был сравнительно прост – сформировать постепенно общину или подобие общины. Когда выдаются просто деньги, человек скорее всего их потратит на всякую фигню, которую ему стараются продать в рекламе. Если же дать человеку то, в чём он нуждается – это неплохо, но на уровне «накорми рыбака». А вот если дать инструменты и материалы, чтобы он сделал себе и другим что-то – это уже куда как более прогрессивный тип. Люди вовлечены в работу, заняты, они так же общаются и знают нужды друг друга, говорят и ищут способы решить проблемы вместе.

Таким способом, конечно, дома не построить и проблему с жильём не решить, но в ближайшие месяцы довольно просто собрать связи и набрать «политических очков». Так как инициатором и источником финансов будем мы (я на всякий случай решил перестраховаться, продвигая всю нашу группу), то и идти люди будут по итогу к нам, слушать и выполнять наши просьбы или требования.

Т-Х позаботилась о документах, параллельно внося наши фальшивые личности в базы данных правительства, поэтому с этой стороны мы были прикрыты. Однако, проблемы пришли не от банд, а от копов. Соблюдение каких-то санитарных норм, разрешения... В общем, мы смогли договориться путём щедрого жертвования, взамен копы стали нас игнорировать, пока мы не создаём проблемы.

Второй проблемой стали сами бездомные, которые хотели взять больше, чем положено, стащить, украсть вещи и вели местами по-мудацки. Пришлось нанять охранников, мужчин с солидной комплекцией и суровой мордой лица. Не из банд, а из охранного агентства. У них было разрешение на оружие и сами они были подготовлены хорошо.

Бандам наша кухня была не интересна, мы были словно невидимки для них. Несколько человек, вроде как пытались выяснить откуда деньги на этот праздник щедрости, но ушли ни с чем и предпочли не связываться с охранниками. Охрана – не копы, могут действовать довольно жёстко и без предупреждения. Чего говорить, если тут есть вполне себе легальные

смертоносные противоугонные средства для машин вроде того же «Мегавольта», когда угонщик поджаривается мощным разрядом тока. В плане защиты частной собственности законы давали большую свободу, да и сами копы были готовы открыть огонь, если ситуация к такому располагает.

Так что почти целый месяц мы кормили бездомных и знакомились со Старым Городом, попутно начиная помогать более точно с лекарствами. Лена и Кэрри помогали с лекарствами тем, кому нужна была помощь. В основном безрецептурные вещи, которые действительно помогают. Я же нацелился на местных подростков предлагая им работу. В основном целевые задания, вроде уборки, расклейки объявлений или раздача листовок. Конечно, такие простые вещи были не были тем, что подростки хотели бы делать, но за выполнение работы, по факту, я предлагал щедрые вознаграждения, от суперприза в виде мотоцикла, до разных вещей, которыми можно похвастаться: часы, мультитулы, ножи, игровые автоматы, кассеты с фильмами и даже шлюхи. Ну а что? Они всё равно тут работают и так, так хоть простимулируют молодое поколение и денег заработают.

Появление на улицах города Робокопа мы не пропустили. С этого момента мы стали внимательно следить за успехами киборга. Крупные банды Детройта были на прицеле Т-Х, она могла в любой момент начать зачистку, но мы ждали ключевого события – уничтожение самой лютой банды с Боддикером, за которым числилось приличное количество мёртвых копов.

В США как бы существует негласный закон: не убивать копов. Конечно, он неписанный именно для мафии, так как это провоцирует полицию и властей. Но для радикальных банд и просто случайных бандитов с пушками убить копа не является чем-то запретным.

Банда Боддикера была самой большой в Детройте в плане бизнеса и размаха действий. Они грабили банки, чтобы инвестировать награбленное в кокаин, который продавали за ещё большие деньги через ряд дистрибьюторов.

И крупной они были не за численность, а за безжалостность. Они в лёгкую могли нанять несколько отморожков, если требовалось, чтобы силой подавить любое сопротивление. На самом деле они платили достаточно много, чтобы люди не задавали лишних вопросов.

Когда я узнал о появлении Робокопа на улицах города, сразу же отправил Т-Х, чтобы попробовать переписать его секретную 4-ю директиву втайне от других. К моему сожалению, но терминатрикс не справилась. Доступ к оборудованию был ограничен, техники и спецы по Робокопу охраняли оборудование и отмечались в специальном журнале. И это без учёта того, что лаборатория находилась в полицейском участке и даже копы не имели доступа в эту часть. Никакая маскировка не могла пройти через охрану, не вызвав подозрения. Использование личности начальника мгновенно привлекло бы внимание и дополнительные проверки. Ну, я так думаю. В любом случае Т-Х не обнаружила способа подобраться к ПО Робокопа, не проявляя силы и не привлекая внимания.

Это значило, что нам придётся позаботиться о Дике самостоятельно, но не раньше, чем Робокоп поймает Боддикера. Там у нас будет небольшое окно во времени, чтобы убить Боддикера. Только Робокоп сунется его арестовать, другие копы не смогут и шага сделать, так как ОСР приватизировала полицию и даже саботировала их работу.

В этом, к слову, нет никакой логики. Большой босс, Старик, хочет, чтобы к началу строительства Старый Детройт был очищен от криминала, но при этом Дик Джонс за его спиной проворачивает свои делишки, и лишь потому, что обделался с презентацией боевого робота-полицейского.

Каждый день я начинал с того, что проверял статус Робокопа трижды в день. На самом деле это было не так уж сложно, так на его машине был трекер, помогающий отслеживать местоположение при помощи радио. Кэрри, при необходимости, могла быстро проверить фактически где находится Робокоп, используя пространственный взгляд или даже телепортацию. Всё-таки Робокоп был чертовски уникален, и его было сравнительно легко найти в ограниченном районе поиска.

Когда я услышал, что Мёрфи отклонился от прежнего маршрута и приехал к своему старому дому, где он раньше жил с семьёй, я понял, что Джонс скоро нанесёт свой удар. Вообще эти два события не были связаны, но я помнил, что когда Робокоп поймает Боддикера, тот уже должен был убить Боба Мортонна.

Я не помнил точного времени и места, поэтому Т-Х постоянно следила за ним и находилась в режиме ожидания с момента, когда Робокоп заступил на дежурство. Я знал, что Боба не убьют в людном месте, поэтому андроид не опекала его 24 на 7, но мы знали его маршрут движения, и Кэрри помнила точки телепортации, если внезапно потребуется отреагировать.

Когда я услышал, что Робокоп отправился в свой бывший дом, я понял, что он начал вспоминать, это значит, что Боддикер на счётчике. Мёрфи выследит его в ближайшее время, что значит, что скоро Дик натравит Боддикера на Боба. Чувство беспокойство заставило меня усилить бдительность, поэтому я велел Т-Х следить за Бобом в ближайшие дни особенно плотно.

Моё чутьё, в этот раз, меня не подвело.

Радио ожило вечером: «Цель захвачена».

Я услышал искажённый, но узнаваемый голос и расхохотался от облегчения и ликования: всё как я и думал, мой план сработал! Радио было системным, но для того, чтобы покрыть город, Т-Х использовала ретрансляторы из переделанных местных радиостанций. Я достал из стола полнолицевые маски и кожаные перчатки.

Я позвонил Кэрри и через минуту мы вошли в дом Боба, застав любопытную сцену.

Один лежал на диване связанный по рукам и ногам секс-игрушками. Боб Мортон. Второй мужик с залысинами валялся на полу, рядом с ним валялись очки-велосипеды. Боддикер. Т-Х в образе кудрявой блондинки с ультракороткой юбкой и ярким свободным топом по местной моде контролировала ситуацию. За её пояс был заткнут чёрный револьвер.

- К-кто вы такие?! Что вам нужно?

Кокаиновые дорожки на стеклянном столике дали мне некоторое понимание бодрости и смелости связанного. Я обыскал преступника и нашёл диск и гранату.

- О, как интересно, - я вставил её в медицентр и на экране появился Дик Джонс.

- Привет, приятель, это Дик Джонс, - улыбающееся лицо - Наверное, ты уже стоишь на коленях, умоляешь о пощаде. Ничтожество. Что, преть прошла? А знаешь, в чём трагедия, Боб? Мы могли бы стать друзьями, но ты не хотел идти правильной дорогой. Перешагнул через меня. А это обидно. Но жизнь продолжается. Старая история: борьба за любовь и славу. Да, Боб? Считай, что это игра. Тебе будет легче. В каждой игре есть победитель и побеждённый. Я исключаю тебя из игры, Боб.

Боб видел экран и сказал несколько крепких словечек, шокированный увиденным.

- Какая экспрессия. - Я хмыкнул, когда видео закончилось. - Жаль, что даже тут он не сказал ничего компрометирующего.

- Дорогая, - я обратился к Т-Х, - освободи нашего друга, а этого, - я указал на Боддикера, - свяжи.

Она вернула мне улыбку и сделала, как я сказал.

- Приятно познакомиться, Боб Мортон. - Я сел на кресло и положил ноги на столик, формируя образ хозяина положения. Кэрри молчаливо встала у меня за плечом.

- Кто вы такой? - Он поправил рубашку, нервно глядя на девушек, вероятно, что его впечатлила сила Т-Х.

- Неправильный вопрос, разве вы не видите эту маску? - Я указал пальцем. - Никаких имён.

- Чего вы хотите? - Полувопросительно спросил он и я кивнул.

- Правильный вопрос. Для начала я хочу устроить небольшой допрос, - я кивнул на тело и махнул Т-Х. Она легко подняла тело за шкурку одной рукой, вызвав глоток у Боба, который потёр горло.

- Что-то в горле пересохло, - он взял стакан и налил мартини, мне не хотелось, чтобы он напился. Я встал, забрал бутылку и вылил её на Боддикера. Он даже не проснулся от этого.

- Разбуди его.

Т-Х схватила мужика за ухо и крутанула, моментально разбудив того от бессознательного состояния до вопящего и дёргающегося тела.

- Так-то лучше. - Я сел на место. Сейчас был отличный момент, чтобы продемонстрировать наглядно нашу серьёзность для этого белого воротничка.

- Какого... - Боддикер дёрнулся, пытаясь освободиться, но его дёрганье успокоила рука терминатрикс, лёгшая на его плечо. Он довольно быстро оценил обстановку, после чего обратил внимание на меня.

- Ты хоть представляешь с кем имеешь дело?

- Мне не нравится твой тон. Для начала сломай ему указательный палец, - с хрустом его палец был легко выгнут в неестественное положение, вызвав короткий крик, перешедший в рёв.

- Мы сыграем в небольшую игру: я буду задавать вопросы, за каждый ответ, который мне не понравится, молчание или оскорбления она будет ломать тебе кость, начиная с рук, ног, костей таза, рёбер и так далее. Я слышал, что в человека больше двухсот костей в теле, - я произнёс это максимально спокойным и вежливым голосом, стараясь выглядеть психопатически-устрашающим. Я не мог продемонстрировать своё лицо, моя внешность так же не была пугающей и жуткой сама по себе, поэтому реальным вариантом был «жуткий парень».

- Назови своё имя.

- Кларенс Боддикер. - Он злобно выдохнул.

- Ты работаешь на Дика Джонса?

- Да и тебе лучше отпустить меня-а-а-а! - Т-Х сломала ему ещё один палец.

- Сколько денег у тебя есть?

- Достаточно. Миллионы.

- Точнее.

- Д-двенадцать миллионов.

- Так мало? Мне кажется, что ты лжёшь.

- Нет! Я не лгу! - Поздно, ещё один палец был сломан. - Чёрт, я лгу! Я вкладываю деньги в бизнес! Покупаю кокаин большими партиями и продаю с наценкой по всему городу! Так я делаю деньги!

Он дёргался от боли, но продолжал говорить. Я оценил реакцию Боба Мортон - он нервничал, но сидел тихо. Я подумал секунду, после чего решил продолжить, к концу все кости рук и ног должны быть сломаны, он не должен выйти из госпиталя. Без него Дик не сможет связаться с бандой, да и сама банда, скорее всего, будет уничтожена Робокотом к тому моменту.

- У кого ты покупаешь наркотики... - я начал доить его на информацию, начиная с важной, заканчивая совершенно случайной, вроде каких шлюх он трахает и какой зубной пастой пользуется.

К тому моменту, когда он превратился в мычащую от боли пародию на человека, я обратил внимания на бледного и потеющего Боба Мортон, который достаточно протрезвел.

- Мистер Мортон, - он чуть ли не подскочил, когда я к нему обратился всё тем же спокойным тоном.

- Да?

- Я слышал, что вы ответственны за появление Робокота на улицах города? Это ваш проект, я прав?

- Д-да, мой. Он вспотел, не зная какую реакцию ожидать.

- Замечательно. Я крайне заинтересован в этом проекте. Я считаю, что у него большое будущее и перспективы. Слияние человека и машины выглядит интересным. Дик Джонсон совершил ошибку, и он за неё поплатится в скором времени. Я окажу вам услугу и избавлюсь от него, взамен я хочу, чтобы вы сделали кое-что. - Я сделал паузу и Боб меня не разочаровал.

- Конечно, всё, что в моих силах!

- Я слышал, что человеческий мозг способен прожить две сотни лет или даже дольше, у нейронов нет срока жизни и потенциально они могут жить пока их будут питать. Робокот - это первый шаг к бессмертию или долгой жизни. Я хочу, чтобы вы изучили этот вопрос. Возможно, что Старик одобрит это. Особенно если Робокота признают человеком. Уверен, что Старик оценит это, все хотят жить и пока становление киборгом кажется самым перспективным относительно других способов продления жизни. Я заберу 12 миллионов Боддикера и передам их вам для финансирования проекта. Взамен вы сделаете всё необходимое, чтобы Алекса

Мёрфи признали человеком. Наймите профессионального психолога, свяжитесь с семьёй Мёрфи, предложите встречу, убедившись, что Робокон психически стабилен. Если он вспомнит их – это замечательно.

- Это отличная идея! Я сделаю всё, что в моих силах. Начну немедленно! Вы не разочаруетесь, у меня работают самые высококлассные специалисты...

- Замечательно. Если сможете похоронить глючных роботов Джонса, переманить его специалистов или получить его наработки – это будет хорошим бонусом. На этом всё, нужно выбросить мусор. – Я кивнул на Боддикера, который почти отключился от боли. – Хватай его. Провожать не нужно... На вашем месте я бы завязал с наркотиками.

Встав, я забрал очки Боддикера после чего мы покинули дом и телепортировались прочь в убежище, одну из съёмных квартир, чьи двери были надёжно заперты, а соседей практически не было.

Боддикер ещё пригодится для дачи показаний в суде, но перед этим надо разделаться с Диком, чтобы он не предпринял чего-то ещё. Кэрри и Т-Х отправились искать Дика, его застрелят из револьвера Боддикера, а его самого после подбросят.

Я запоздало понял, что он может сообщить о нашей сделке с Бобом, но вряд ли бы это как-то могло его подставить. Он пришёл его убить, но его перехватили, я просто высказал пожелание Мортону, ничего особенного. Суд не сможет принять слова преступника во внимание. Но на всякий случай на повязал ему на глаза плотную тканевую повязку.

Т-Х с Кэрри вернулись через несколько минут. Дик Джонс был мёртв, застрелен на пороге собственного дома, несколько человек видели лицо и позже опознают в нём Кларенса Боддикера. Сам Кларенс был отдан Робокону, пришлось предварительно поискать его, после чего заманить в переулок, где он нашёл только полубессознательного Кларенса.

Система в какой-то момент посчитала, что я справился с защитой проекта Робокон. Осталось стать «политической фигурой» и разобраться с бандами.

Как ни странно, но это оказалось достаточно простой задачей, просто требующей времени. Теперь, когда Боддикер был за решёткой, а Джонс в морге, Т-Х был дан зелёный свет на зачистку банд, начав с банды Кларенса. С её опытом скрытного проникновения, обмана, манипуляций и диверсий это было простой задачей.

Я с Кэрри стал смелее в использовании средств, привлекая всё больше и больше людей. Город шептался о бугимене, криминал переживал не лучшие дни. Робокон на часах, так ещё и таинственные исчезновения членов банд, а порой и целых небольших группировок в течение ночи. Некоторые были найдены позже со множеством переломов костей рук и ног.

Ещё месяц и обо мне заговорили в прессе. Вероятно, горячая тема исчезновения людей и банд стала менее популярна, чем какой-то богатый парень, практически швыряющийся деньгами (не буквально) направо и налево в Старом Городе, улучшающий жизнь людей. Точнее попытка ограбить меня привела к тому, что пресса мной заинтересовалась. Ну, ещё бы – все нападавшие получили очень похожие травмы, что были у Кларенса Боддикера, только без сломленных пальцев, хотя и с раздавленными-раздробленными костяшками кистей рук. Днём Т-Х всё ещё была рядом со мной, да и охрана не дремала. Конечно, никто не связал Боддикера со мной.

Постепенно Старый Детройт стал запретной зоной для банд. Это было странно – мы вычистили

Старый Город до такой степени, что даже граффити опасались рисовать на стенах - у меня была идея о «банде» вандалов уличных художников, но она не оправдалась, зато подростки были зашуганные, а многие ходили в гипсе. Я лично помогал с оплачиванием медицинских счетов и некоторой помощи родителям.

Я приобрёл известность тем, что оплачивал услуги адвокатов, помогал погасить долги и развивал «общественный бизнес». Три с лишним месяца спустя от нашего прибытия в мире Робокота, Система посчитала политический квест выполненным. Это произошло после моего выступления в вечернем шоу, где я дал интервью и всячески прорекламентировал себя и свою деятельность.

В СМИ заговорили о том, чтобы признать Робокота человеком, Алексом Мёрфи. Встречался ли он с семьёй - не знаю, но статью о том, что про работу психолога Оливии Бланш с Робокотом я заметил.

В конечном итоге деньги практически закончились. Мои подозрения начали расти, а потом я уверился в том, что последней бандой Старого Города были мы. Мы ограбили банк, спланировали покушение, угрожали, пытали, убивали и калечили людей. Наши добрые дела, очевидно, Система не принимала во внимание. Мы были преступниками, как ни посмотри.

Поэтому я раздал остатки денег самым ответственным работникам, отдал им все несистемные предметы и дал напутствие держать курс, но уже без нас.

Мы покинули Детройт, телепортировавшись в Сидней, после чего Система засчитала квест «очистить Старый Детройт от банд». Я рассмеялся, и мы вернулись, вполне довольные и радостные, что всё закончилось. Получив заветные 100 тысяч, я посоветовал Лене потратить 10 тысяч и сохранить воспоминания, мы же обошлись без этого. Не было ничего важного, что мы должны были запомнить и вынести. Самое важное мы будем помнить, пусть и без деталей, а большего и не требуется. Мы начинали практически в тех же условиях, поэтому нам не потребуется много времени, чтобы восполнить пробелы в будущем.

Мы покинули Зал Легенд. Я потратил несколько секунд, чтобы привыкнуть к тускнеющим воспоминаниям и огляделся.

- Ха, словно и не было всех этих дней работы, - я криво улыбнулся, заметив, как глупо хлопает глазами Лена. Она всё-таки не сохранила свои воспоминания. На её лице росло недоумение и некоторый шок, её недавняя улыбка пропала и теперь она растерянно смотрела вокруг и себе под ноги, после чего разочарованно вздохнула.

- Жалеешь, что не потратила Очки Прогресса? - Спросил я.

- Нет, - она покачала головой. - Я ничему полезному не научилась, но я старалась и сейчас все эти дни труда... - Она сжала кулак, словно пытаясь что-то схватить. - Я знаю, что это было, но совершенно не помню подробностей, хотя совсем недавно ясно помнила и это так сбивает с толку. Что-то я хорошо помню, а что-то так плохо... Это странно.

- Хм, хорошо держись. Просто запомни, что если в Легенде пройдут годы, лучше всё-таки потратить Очки Прогресса.

- Годы?!

- Ну, в будущем. Не думаешь же ты, что все Легенды будут покоряться за пару суток или несколько месяцев? Некоторые могут отнять годы! Особенно «С» класса, там точно могут

занять больше года.

- Думаю, я ещё нескоро доберусь до таких высот. Без хорошего табеля не видать Легенд «С» класса.

- А, ну это само собой, - я рассмеялся, вспомнив, что Легенды «С» класса только по «доверенности», то есть без клана не получить доступ к руководствам «С» класса, а пытаться сунуться в случайную Легенду «С» класса подобно самоубийству, даже с хорошей подготовкой за плечами из плеяды разных Легенд «D» класса и солидным оборудованием.

- Спасибо, что провели по такой сложной Легенде. Я почти ничего не сделала, давайте я вас угощу? Купим чего-нибудь вкусенького и попьём чая вместе?

Я думал отказаться, но Кэрри радостно согласилась: - Конечно, не откажусь от шоколадного печенья.

- Мне всё равно, - Т-Х пожала плечами.

- Хорошо, почему бы и нет, - я сдался. Я не считал Легенду «D» класса поводом для празднования, честно говоря, я даже не праздновал свою первую Легенду «D» класса, не говоря уже о самой первой Легенде и получении Т-Х.

<http://tl.rulate.ru/book/114285/4381676>