

Теперь, когда материалы для психического крана собраны, я хочу узнать, какую пользу он принесет. Надеюсь, он не разочарует меня. Войдя на страницу производства, Лю Ян вытянул руку. [Вы создаете обычный психический кран, железный блок -4, водяной дух -1, золотой дух -1.] [Поздравляем, вы получили обычный психический кран x1.] [Обычный психический кран: это магический предмет, содержащий загадочный магический круг, питается психической энергией и может создавать питьевую воду из ниоткуда, но скорость несколько разочаровывает.] Это именно то, что нужно; теперь мы можем избавиться от проблемы с питьевой водой. Я вот только не знаю, насколько велико потребление духовной энергии. Знаешь, пока что оно составляет всего два пункта. Но это еще не все. Лю Ян осмотрелся с психическим краном и почувствовал небольшую растерянность. Дело сделано, но где его установить? Нельзя же просто вырезать дыру в стене. Естественно, стену нельзя разрушить, так что придется придумать что-то другое. И даже если вырыть отверстие, это не поможет. Как только вода будет произведена, все равно необходим контейнер для её сбора. Место для установки психического крана можно будет дожидаться, пока сделают деревянную кровать, это тоже довольно просто. Понадобится всего несколько кусочков дерева и один кусок железа. Если контейнер для воды будет в виде ведра или тазика, это будет лучше. Хорошо бы иметь схемы для изготовления этих вещей. Поэтому Лю Ян снова зашел в канал аукциона. Поиск чертежей не увенчался успехом. Тогда нам остается выставить продукты на аукцион. Колбаса хорошо пойдет с лапшой быстрого приготовления. Поменять мясные булочки на что-то другое было бы невыгодно. Барбекю еще менее возможно. Что же мне с этим делать? Открыв склад, Лю Ян немного нервно посмотрел на имеющиеся у него продукты. Кстати, как я мог об этом забыть? Вдруг его внимание привлекла половинка зернового хлеба. [Аукцион] [Продавец: Лю Ян.] [Торговый предмет: Остаток половинки зернового хлеба, около 50 граммов.] [Требуется: чертеж для производства деревянной бочки.] [Опционально: чертеж для производства деревянного таза.] [Запасы: 1.] Причина, по которой он выбрал деревянные чертежи, заключалась в том, что железная бочка легко ржавеет. Ши Юфэй доела большую мясную булочку. Она выпила половину бутылки молока. Голод и жажда, наконец, были утолены. Пока она приводила себя в порядок в комнате, в голове прозвучало уведомление. Неужели... Ши Юфэй испугалась и немедленно открыла интерфейс игры и вошла в канал аукциона. Как и ожидалось, этот парень снова начал продавать еду. "Половинка остатка хлеба? Это так смешно. Тебе так нравится косвенно целоваться?" "Просто убери ту часть, которую он укусил. Если так, то куплю." Ши Юфэй вспомнила, что у нее есть чертеж маленькой деревянной бочки. Поскольку на данный момент ей не нужен был, она оставила его без дела. Теперь как раз время обменять его на еду. Что касается потерь? Главное сейчас — выжить. Так, одним нажатием пальца чертеж исчез, и хлеб оказался в руках. "Но так считать нельзя. Я же говорила, чтобы ты сначала связывался со мной, если тебе что-то нужно. Если бы ты сам не установил напоминание, ты бы мог это упустить." Войдя в чат-канал, открыла список друзей, отредактировала сообщение, выбрала Лю Яна и нажала "отправить". [Ши Юфэй торгует с вами и получает чертеж для производства маленькой деревянной бочки x1.] Прежде чем Лю Ян успел удивиться скорости сделки, пришло новое сообщение. Ши Юфэй: "Босс, разве ты не согласился связываться со мной первым, если тебе что-то понадобится? Если бы я не была быстрой, возможно, все купили бы другие, и осталась бы только эта осталась. Разве ты не боишься, что какой-то жирный дядя купит это?" "Эй, она купила снова?" Глянув мельком, Лю Ян был в шоке. Когда он увидел последующие слова, его сразу охватила холодная дрожь. Он представил, как его остатки хлеба облизываются и медленно жуются кем-то. Картина была столь милой, что он осмелился не думать дальше. "Блин. Я не подумал об этом без напоминания. Не важно, прекрасные дамы. Что касается других..." "Это не станет примером в следующий раз, не станет примером в следующий раз!" В тот же момент он также отправил сообщение Ши Юфэй в ответ. Лю Ян: "Спасибо, что напомнила, но я думал, что у тебя только духовные камни, поэтому выставил это на аукцион. В следующий раз я свяжусь с тобой первым." Ши Юфэй: "Хорошо, вини себя за то, что не объяснила. Кстати, у меня есть еще

чертеж для производства психической электрической печи. Хочешь? Можешь обменять его на питьевую воду." Лю Ян: "Пока оставь. Я вечером посмотрю и отвечу тебе на сообщение." Ши Юфэй: "Ну, я больше тебя не буду отвлекать, пока!" Лю Ян: "До свидания." Он вошел в склад, нашел чертеж маленькой деревянной бочки и нажал "Использовать". [Материалы для изготовления маленькой деревянной бочки: дерево x4, железный блок x1.] "Черт, мне не хватает одного. Включая деревянную кровать, всего не хватает девяти, и два железных блока." "Эти вещи проще достать, так что больше нельзя тратить еду." "Хватит отдыхать, давайте продолжим исследовать." Выйдя из дома и оглядевшись, Лю Ян не удержался от вздоха: "Хорошо, что дом хорошо обновился, но он занимает больше пространства, так что его не разместить в маленьком месте." [Вы срубили уши□□□ одним ударом, сработал навык мгновенного убийства, и□□□ погиб.] [Поздравляем, вы убили подземного крыса и получили x3 сена, x2 камня и x1 психической силы.] [Вы отрубили хвост□□□ одним ударом, сработал навык мгновенного убийства, и□□□ погиб.] [Поздравляем, вы убили подземного крыса и получили x3 камня, x1 мини-карту, x3 яблока и x1 психической силы.] "Эй, кажется, есть хорошие днём." После этого первого опыта Лю Ян смог спокойно справляться с подземными крысами при повторной встрече. Более того, навык мгновенного убийства вполне нормально срабатывал в среднем 5-6 раз. Но его что-то смущало. Он пришел найти гнездо тараканов. Но здесь, кроме нескольких комаров, одни только мыши. Единственное хорошее — помимо большого количества материалов, каждая мышь должна давать немного психической энергии. "Может, это и есть преимущество убивать монстров на более высоком уровне?" Не беспокоясь об этом, Лю Ян вызвал интерфейс игры, вошел на страницу склада, нашел маленькую карту и достал её. [Маленькая карта: после использования может отображать карту подземного дворца на расстоянии 10 метров.] "Отличная вещь, именно то, что мне и не хватало." Лю Ян счастливо улыбнулся и сразу нажал "Использовать". Затем маленькая карта исчезла, и в верхнем правом углу поля зрения появилась визуализация карты. В то же время он узнал некоторые связанные команды. "Увеличить карту." Простой командный приказ привел к появлению кругового светового экрана перед Лю Яном. В центре светового экрана время от времени мерцала белая точка. Лю Ян понял, что это обозначает его текущее местоположение. Изображение карты было зернистым: каналы были показаны светло-бежевым, а стены черным. Но не было точки, показывающей местоположение монстра, которого он больше всего хотел увидеть, что озадачивало его. Даже так, это также имело огромный эффект. Например, появилась подсказка о гнезде тараканов, которую он не мог найти. Потому что карта показывала, что рядом, справа, есть другой проход, ведущий вглубь прохода. Для него, кто уже мог справляться с существами третьего уровня, не стоило больше сосредотачиваться на маленьких тараканах. Но Лю Ян задумался. Он хотел выяснить, есть ли босс в гнезде тараканов. Если да, то будет ли шанс выпадения высок, и появятся ли редкие предметы?