

Волшебный шар! Нинь Мо, мастер искусства, смело оседлал своего неуязвимого боевого коня и запустил огненный шар в голову неживого рыцаря! Бах! - 1200НР! (Удар по голове, двойной урон) Метод огненного шара Нинь Мо улучшился за короткое время, и он автоматически достиг 30 уровня. К сожалению, он снова попал в период медитации. Нинь Мо посмотрел на пять пальцев своей правой руки и вдруг у него возникла смелая мысль, но он в итоге отказался от неё. Он все еще не мог решить эту проблему самостоятельно, ему все равно приходилось искать профессионалов. 30 уровень на данный момент вполне достаточно. Подождав 10 секунд для восстановления, Нинь Мо снова использовал огненный шар и точно попал ему в голову с близкого расстояния. - 1200НР! Неживой рыцарь 70 уровня имел здоровье вплоть до 70000! Исходная энергия Нинь Мо всего 200. Один заклинание огненного шара расходует 50 энергии и можно выпустить лишь четыре. Игроки восстанавливают 10 очков исходной энергии каждые 10 секунд на континенте Шинра, что означает, что Нинь Мо нужно ждать 50 секунд восстановления энергии перед следующим использованием огненного шара. Он играл почти 50 минут. Гордо подняв голову— С неохотным рыком неживого рыцаря, Нинь Мо наконец убил его. [Опыт +70000] [Обнаружено, что игрок убивает монстров в одиночку, вознаграждение составит 6.9 раза от опыта и 483000] [Уровень игрока +17] Черт возьми?! Нинь Мо не смог сдержать ругательства, это было слишком потрясаяще! Убийство монстра сразу же дало ему уровень 17! Не раздумывая, он добавил все 17 свободных атрибутов в свою силу духа. Нинь Мо открыл свою личную панель. [Нинь Мо LV22, следующий уровень опыта 0/220000] [НР: 100/100] [Исходная энергия: 1900/1900] [Исходная сила: 3] [Сила: 2; Дух: 19; Ловкость: 2; Физическая форма: 1] Как же это страшно! Нинь Мо вдруг стал могущественным, его исходная сила возросла до 3, что означает, что с техникой огненного шара уровня 30 он может наносить 9000 урона! Более того, время восстановления огненного шара изменилось с 10 секунд до 9.81 секунды, что говорит о том, что время восстановления навыка зависит от духовных атрибутов. Элитные неживые рыцари почувствовали, что игроки перед ними необычны. Они даже подняли свои неживые мечи высоко и издали пронзительный крик. Затем неживые рыцари единодушно развернули своих неживых коней и, на самом деле, начали бежать! Этого никогда не происходило. Хотите сбежать?! Нинь Мо прицелился в элитного рыцаря. Огненный шар, который изначально был размером с кулак, на его глазах стал размером с баскетбольный мяч и был направлен на элитного рыцаря. Бах! - 18000НР! (Сосредоточенный удар по голове, двойной критический урон) Элитный рыцарь был сброшен с коня! Другие неживые рыцари остановились, чтобы вернуться и спасти элитного. В конце концов, это всего лишь монстр. Двойной критический урон Нинь Мо полностью привлек ненависть неживого рыцаря. Они запустили специальную групповую атаку — Призрачный огненный рывок! Среди 99 неживых рыцарей все излучали фиолетовые пламя. Во главе с элитным, все пламя собралось в одно и образовало фиолетового неживого рыцаря высотой в десятки метров. "Исходная конкретная атака! О боже, вы даже можете увидеть подобный уровень атаки в новичковом районе!!" Воплощение исходной энергии означает конденсацию исходной энергии в конкретные объекты для атаки. Это продвинутое использование энергии, которое, как правило, появляется только у монстров выше 500 уровня. 99 неживых рыцарей с использованием специальных средств выпускали свои исчерпывающие атаки — боевые кони врывались. Огромный огненный рыцарь держал фиолетовый меч длиной более десяти метров и обрушил его на Нинь Мо. Этот удар! Даже игрок уровня 200 мог бы серьезно пострадать, если бы не погиб! Бах! — 0НР! Неприятная цифра всплыла над головой Нинь Мо. В тот момент, когда фиолетовый меч ударил по его бессмертному щиту, тот раскололся! Высокий неживой рыцарь сгинул в прах. Мертвая тишина! Вокруг воцарилась полная тишина! Даже неживые рыцари стояли в недоумении, как будто потеряли свои команды. Впервые за всю их карьеру монстры в новичковом районе были напуганы игроками! Многие игроки уронили челюсти: "Чей же это генерал? Как он может быть таким смелым! Это действительно новичок?" "Это мой старший брат! Он просто потрясающий!!" В какой-то момент Си Синцзян подбежал к точке воскрешения, его глаза сверкали заворуженно, глядя на Нинь Мо с восхищением. Многочисленные игроки, наблюдая

эту невероятную сцену, сразу же заявили: "Это определенно босс уровня 500, а может быть даже топовый босс выше 500!" "Если бы эти топовые боссы не шли на передовую, зачем им мучить монстров в новичковом районе?" Си Синцзян с гордостью произнес: "Вы ничего не понимаете, мой старший брат практикует свои навыки! Убирайтесь с дороги, не мешайте мне восхищаться вашим старшим братом!" Нинь Мо не обращал внимания на обсуждения игроков вокруг него. Подъем уровня сейчас был важнее всего. Нинь Мо держался рядом с элитным неживым рыцарем. Как только время восстановления огненного шара завершилось, он с точностью метнул огненный шар. Возможно, это было связано с математическими способностями Нинь Мо: он мог мгновенно рассчитать траекторию атаки огненного шара, затем сопоставить скорость огненного шара, скорость монстра и наконец найти точку пересечения! Бах, бах, бах! Снова и снова летели огненные шары! Элитный неживой рыцарь с 100000 очками здоровья пал от девяти огненных шаров. Бах! Бах! Бах! Один луч фиолетового света и два луча золотого света вырвались наружу! Нинь Мо быстро подобрал разбившееся с земли оружие. [Меч Призрачного Огня LV100] (минимальный уровень экипировки 100) [Качество экипировки: Алмаз] [Сила +50] [При использовании физических навыков, сила энергии +20%] [Урон нежитью 500, урон огнем 500] [Специальный эффект: каждый раз, когда вы убиваете монстра, вы можете накопить слой душ нежити. Если вы накопите более 100, сможете произвести Призрачный огненный рывок. Чем больше накопите, тем сильнее он будет.] Нинь Мо попытался экипировать меч, но обнаружил, что не может это сделать, поскольку его уровень недостаточно высок. Другие два луча золотого света — один был броней нежити LV70, физическая сила +30; другой — ботинками нежити LV70, ловкость +30; [Опыт +80000] [Обнаружено, что игрок убил монстра в одиночку, вознаграждение составит 5.5 раз от опыта, 440000] [Уровень +2, текущий уровень 24] Ах? Всего 2 уровня? Нинь Мо думал, что сможет подняться более чем на 10 уровней. Нинь Мо на самом деле был полным человеком, который не знал голода голодного. Другие игроки после долгих усилий за день могли поднять уровень с 1 до 20 максимум; Когда уровень достигал 20 или выше, для повышения уровня требовалось потратить большую часть дня. Нинь Мо поднял уровень на два уровня, убив монстра, но все равно оставался недоволен. Жаль, что его уровень не был достаточным для экипировки. В противном случае, Нинь Мо бы снял все и просто ушел. Когда элитный рыцарь пал, неживые рыцари остались без руководства и атаковали Нинь Мо беспорядочно. Нинь Мо не осмеливался увеличивать свою физическую силу, его здоровье по-прежнему оставалось лишь 100. Любая атака вызвала эффект бессмертной славы, поэтому Нинь Мо не испытывал давления и безнаказанно убивал монстров на протяжении всего процесса. — Мастер! Можем образовать команду? В любом случае, у вас нет опыта! Я могу дать вам деньги! Игровые монеты или юани, не важно! — Мастер, из какого вы гильдии? Почему я никогда о вас не слышал? Вы в списке лучших? Многие окружающие игроки думали, что Нинь Мо это мастер, который притворяется на уровне, чтобы изничтожать монстров. Нинь Мо не ответил, сосредоточившись исключительно на убийствах, но чем меньше он отвечал, тем более загадочным казался. — Убирайтесь! Не мешайте моему брату убивать монстров! Вы, подхалимы, просто хотите задобрить моего брата, не выйдет! С завтрашнего дня — два обновления в день!