

Потому что гора там? Что это значит? Некоторые люди не совсем поняли, что имел в виду Е Цю. Это было впервые, когда они услышали эту фразу. Потому что этой фразы не существовало в этом мире. Она была произнесена NPC в игре в предыдущей жизни Е Цю! Это был альпинист, который каждый день взбирался на бескрайнюю вершину Древних Богов. Другие игроки говорили, что этот NPC бесполезен и знает только как карабкаться по горам. Многие игроки смеялись над этим NPC, который взбирался на гору, говоря, что гиды полезнее его. Знаете, гиды станут единицей измерения в будущем! Что, этот NPC бесполезнее гида. А вот и нет, этот NPC намного полезнее гида! К тому же, этот NPC всего лишь наполовину гид, не больше. Более того, этот NPC потрясающий, он может заменить трех гидов! А если игрок скажет, что NPC даже менее полезен, чем гид, то это точно самое большое оскорбление для этого NPC! Но альпинист никогда не обращал внимания на насмешки игроков и продолжал взбираться на так называемую вершину Древних Богов снова и снова. Хотя он падал каждый раз, он никогда не сдавался. Даже если некоторые игроки его уговаривали. Даже если ты поднимешься на вершину, что ты сможешь сделать? Ты ничего не получишь, но будешь рисковать жизнью каждый день! Разве это стоит того? В чем смысл восхождения на гору? Для упражнения? Но есть так много способов упражняться, зачем выбирать самый опасный? Игроки не понимают, и даже пытаются понять не пытаются. Первоначальный Е Цю был таким же, пока однажды он не спустился с верхнего уровня и не встретился с стариком снова. Он был немного любопытен, что бы случилось, если бы он поднял старика на вершину? Так Е Цю полетел прямо на вершину горы со стариком. Но когда они достигли вершины, старик покачал головой и сразу же спустился вниз, чтобы начать восхождение снова. Е Цю был озадачен, и он спросил старика, говоря, что я уже поднял тебя на вершину, чего еще ты не удовлетворен? Но старик улыбнулся и ответил ему: "Если путь под твоими ногами не пройден тобой самой, то когда оглянешься, обнаружишь за собой обрыв." Е Цю не понял, и он спросил старика снова, зачем ты взбираешься на гору? "Зачем восходить на горы?" "Потому что гора прямо там." "Смысл восхождения никогда не был сложным, но он стал моей жизненной миссией и верой." "Молодой человек, ты и я одного поля ягоды, мы оба взбираемся вверх, у тебя есть свой фронт, куда идти, а у меня есть свой горный путь" "Тебе не нужно тратить время на меня, как и мне нечего предложить тебе" "Я могу дать тебе лишь твердое предложение." "Молодой человек, поднимись на одну гору, и ты будешь выше следующей. Однажды великий альпинист достигнет истинной вершины." "Если ты готов взбираться ради этого, почему бы тогда этим не стать тебе?" Думая об этом сейчас, что же увидел Е Цю в старом человеке... разве это не была непоколебимая вера? В чем смысл восхождения? Его нет. А что насчет вселенной? У нее тоже нет смысла. Смысл создают сами люди. На самом деле, сделать что-то значимым очень просто. Видишь мусорный бак перед собой? Брось бумажный шарик, который у тебя в руке, в него через воздух, и ты будешь потрясающим, если попадешь. Значимо ли это? Конечно! Пока ты так считаешь, это значимо. Теперь посмотри на Е Цю. Зная, что не сможешь победить босса, почему ты все еще хочешь сразиться с ним? Очень просто, потому что босс там. Сам вызов не нуждается в каком-либо смысле! С момента рождения человечества, мы бросаем вызов природе и всему! Выживание сильнейших, вера человечества — это храбрость и вызов! Ужасен ли Страж Хаоса? Но это только начало. В будущем будет много монстров, более ужасных, чем Страж Хаоса! Когда они безжалостно разрушат твой дом и убьют твоих близких и друзей, ты все еще убежишь? На этот раз. У тебя осталась только одна жизнь. Убежать, в конце концов, если ты убежал однажды, ты можешь убежать вечно. Легко избежать чего-то, но сложно снова столкнуться с этим. Прожив новую жизнь, Е Цю вдруг понял одержимость альпиниста. По словам альпиниста, ты можешь быть выше горы, только если перешагнешь через нее! Даже если это кажется невозможным. Но говорил ли когда-нибудь альпинист о том, чтобы сдать? — Что такое игрок? Это значит упорствовать и становиться смелее с течением времени, как бамбуковые побеги после весны, один за другим, как искра, способная разжечь степной пожар! — Как ты узнаешь, что рука богомола не может остановить машину, если ты никогда не использовал ее, чтобы это сделать? — Если ты никогда не видел стрекозу, пытающуюся качнуть

дерево, как ты узнаешь, что стрекоза не может это сделать?— Это игрок.— Как говорит смотритель могил, золотой дух.— Гимн человечества — это гимн храбрости, и величие человечества — это величие храбрости!— И у меня есть смелость взмахнуть мечом против непобедимого бога своим смертным телом! Это золотой дух, который осознал Е Цю! Даже если золотой дух — самая большая афера в этой игре, ну и что? Древние боги смеялись над нами. Не только у нас не было веры, но мы и сами потеряли свои убеждения. Все, что осталось, — это жадность и высокомерие в наших сердцах. Смысл существования альпиниста, кажется, заключается в том, чтобы пробудить первоначальную веру и храбрость в сердцах игроков! Игроки никогда не будут побеждены десятками или сотнями смертей! Даже если я умру тысячи или десятки тысяч раз, если я однажды одержу победу над Ним, этого будет достаточно!— Почему богомол не может остановить машину? Почему плавающее существо не может качнуть дерево? Как ты узнаешь, если не попробуешь? Сказав это, Е Цю поднял свой меч и решительно направился к Запечатанной Башне. Другие игроки переглянулись, а затем улынулись.— Тогда... давайте попробуем еще миллиард раз.— Вдруг я больше не чувствую усталости. Одного большого глаза мало. Хочу убить сотню!— Пусть разработчики увидят силу игроков!— Превращение невозможного в возможное и трансформация гниения в волшебство — это сила нашей Четвертой Беды!— Мне нравится эта фраза: Смелость взмахнуть мечом против Бога своим смертным телом. Достаточно безумно. Я с тобой!— Когда ты молод, нужно однажды или два пойти на безумство! Увидев, как все игроки восстановили свою веру и снова направились к Запечатанной Башне. Фанг Зе вдруг вспомнил фразу. Когда он постареет, он не пожалеет о том, что сделал, когда был молод. Он будет жалеть только о том, что не сделал ничего, когда был молод! Как человек, если ты не сделаешь что-то, когда ты молод, будет уже поздно, когда ты постареешь! Чэнь Хайсин в толпе, увидев эту сцену, углубился в раздумья. Он слишком хорошо понимал различные бессилья людей, когда они стареют. Оглядываясь назад, было слишком много вещей, которые он не решался сделать, когда был молод, что стало его вечным сожалением. Разве эта игра не дает ему второй жизни? Возможно, он может восполнить все сожаления своей молодости здесь.— Хорошо, я пойду с вами на безумство один раз! Сказав это, Чэнь Хайсин шагнул к Запечатанной Башне! С этого момента смысл игры изменился! Другими словами, смысл вызова босса изменился! Игроки больше не сражаются за первую кровь, а чтобы победить босса, без каких-либо интересов! Так же, как Чэнь Хайсин слышал раньше. Группа солдат, сражающихся чисто из-за своих убеждений, — самые ужасные солдаты в мире!