

В последние дни количество команд, входящих в запечатанную башню, необычно возросло. С начальных сотен человек до более поздних тысяч, даже игроки, чьи жизни зависели от этого, начали входить в башню! Некоторые из них даже не обращают внимания на монстров, просто бродят вокруг и пугают их, что очень сбивает с толку. Что же стало причиной этого? Всё началось с поста, который Фанг Зе разместил ранее. После того как Фанг Зе и Е Цю расшифровали загадку первого уровня, они начали входить в башню день и ночь. Они подтвердили многие из своих предыдущих догадок. Например, где находится змея? На земле, змея состоит из линий на земных венах. Её можно увидеть только когда поднимается солнце днем, а ночью змея исчезает на земных венах. Это была хаотичность и таинственность земных вен в загадке, которую они и предположили. О волке говорить не нужно. В конце концов, если ума хватит, волк — самый легкий для обнаружения. А сова, символизирующая хитрость, была раскрыта Е Цю. Теперь все три загадки были решены. И вот вопрос возник. Загадка решена, как же убрать барьер в центральной зоне? После нескольких дней и ночей безуспешных поисков, Е Цю наконец предложил спросить удлинённого. Так они снова нашли Хоббита и рассказали ему о решенной загадке. Удлинённый был весьма удивлен, словно не ожидал, что они так быстро расшифруют загадку. Нет, как они решили загадку? Сова на небе была легко объяснима, но как они увидели змею и волка? Удлинённый был в замешательстве и думал, что никто не сможет решить эту загадку. Но после размышлений показалось, что эти люди не решили его загадку. По крайней мере, последний шаг был не полностью решен. Подумав об этом, удлинённый сразу же насмешливо засмеялся над всеми. Он сказал, что они думали, что решили загадку, но на самом деле даже не нашли первый ключ в ней. На это все были ошеломлены. Что значит, первый ключ не был найден? Есть ли еще один ключ в этой загадке? Или ключ спрятан в каком-то рельефе или руде в загадке? Подумав об этом, первая реакция Е Цю была перевернуть первый этаж вверх дном. Но Фанг Зе покачал головой и прекратил эту идею. Первый этаж такой огромный, что они могут не успеть его исследовать даже если будут исследовать его год! Но если бы они решили загадку, никто не имел никаких идей. В отчаянии Фанг Зе придумал идею. Это было разместить сообщение и попросить о помощи! Он разместил загадку удлинённого и свои идеи по дешифровке, и написал в конце это предложение... Согласно удлинённому. Под этой загадкой спрятан огромный клад, ожидающий первого дешифровщика, чтобы найти его! Увидев это, все игроки не смогли оставаться спокойными. Клад! Есть еще один слой сокровищ, спрятанный на первом этаже! Найти его, обязательно найти его! Сокровища предназначены только для удачливых людей, и этот удачливый человек! Это должен быть я! Это общее заблуждение игроков. Иногда они всегда чувствуют, что удачливый человек должен быть они. Но кто может сказать наверняка об этом? В конце концов, это все еще та же фраза, что если? Просто эти три слова могут напрямую подтолкнуть бесчисленных твердосердечных людей. Можно увидеть, насколько это мощно. Это как покупка лотерейных билетов. Многие люди думают, что они не могут выиграть, но каждый раз, когда это происходит, вы слышите такой голос в ушах. Что если вы выиграете? Лотерея не дорогая, всего два юаня за билет, и это не будет большим убытком, если вы не выиграете. Что если вы выиграете? Правильно? Вдохновленные этой идеей, игроки снаружи башни положили свои инструменты и работу и бросились в башню и начали поиск по всей площади! Они все хотели поднять землю, чтобы взглянуть поближе! Но на самом деле. На самом деле сокровищ вообще нет. Сокровища должны быть фальшивыми, все это было придумано Фанг Зе, чтобы побудить всех игроков найти ключ вместе! Посмотрите на эффективность всех игроков, ищущих вместе! Разве это не в сотни раз быстрее, чем их медленное исследование? Фанг Зе так думал, но Е Цю был в панике! Потому что под этой загадкой действительно есть сокровища! Но Фанг Зе не знает, и он не может сказать это! Черт возьми! Я могу только получить эти три вещи, прежде чем другие игроки! Е Цю так думал, и увидел, что они в это время исследуют шахту в глубине. После обновления оборудования в арсенале, их уровень оборудования напрямую пережил качественный скачок! Теперь, даже столкнувшись с высокоуровневыми монстрами, они могут легко с ними справиться. А убийство промежуточных монстров еще проще, чем резать овощи.

Они сосредоточены на исследовании шахт в эти дни, и теперь это четвертая шахта, которую они исследовали. Под шахтой в игре есть огромная шахта, которая достаточно вмещает десятки тысяч людей, копающих одновременно! И самая глубокая шахта имеет более 20 слоев! Можно сказать, что это довольно глубоко. Стоит отметить, что шахта в игре будет обновляться каждую позднюю ночь. Игроки будут напрямую телепортированы за пределы шахты, и все выкопанные камни и минералы будут восстановлены. Но местоположение руды не фиксировано. Поэтому Фанг Зе и другие должны быть быстры, если они хотят атаковать шахту, иначе они будут телепортированы! Но хорошая новость в том, что монстры в шахте не будут обновляться. В настоящее время несколько шахт были захвачены игроками и стали общественными местами для добычи. Что касается шахтного чертежа... Честно говоря, шахтного чертежа нет. Если вы хотите, чтобы Хоббит помог вам создать шахтный чертеж, вы должны сначала дать ему руду, а затем дать деньги! Поэтому многие игроки, которые хотят рыть ямы, застряли на этом уровне. Но скоро один игрок встал. Он напрямую попросил Хоббита расплавить железный меч, который Фанг Зе и его друзья нашли в арсенале, и сделал две железные кирки! Это действие поразило всех. Так они последовали примеру, расплавив металлические оружия и доспехи, которые они купили по высокой цене. Некоторые игроки решили продать железные кирки, отлитые Хоббитом, и воспользовались этим шансом, чтобы немного заработать медных монет. Но не все игроки могут позволить себе космические железные кирки. В результате среди шахтеров начали сильно расти две разные силы! Первая группа людей напрямую размахивала руками и расплавил медные монеты, чтобы отлить медные чертежи! Знаете ли вы, что цена железной кирки составляет от одной до двух тысяч медных монет. Но если они расплавят эти медные монеты, они могут получить более 150 килограммов медных слитков! Сколько медных чертежей это может сделать? Поэтому игра в расплавление медных монет для создания оружия и инструментов мгновенно развилась в текущую основную игру. Другая группа людей продолжала добывать после освоения шахтного чертежа и продавала руду по низкой цене для физической торговли. Оба они имеют много аудитории и почти стали основным способом игры в текущей версии. Чэнь Е был безмолвен, когда увидел это. Должен сказать, что игроки всегда так странно мыслят. Знаете ли вы, когда он впервые создал шахту, он рассмотрел шахтный чертеж. Это очень просто, игрокам не нужно строить его самим! Почти всегда есть трупы гномьих шахтеров на самом глубоком уровне каждой шахты, и на их трупах есть чертежи! В результате никто из этих людей не смотрел внимательно! Это действительно применимо к поговорке, что если ума не скользит, всегда есть больше решений, чем проблем! Это игрок? Чэнь Е был беспомощен, потому что эти люди вообще не следовали его сценарию. "Однако, как говорится, чем выше добродетель, тем выше зло. Поскольку вы все достаточно богаты, чтобы расплавить медные монеты, чтобы сделать снаряжение,....." "Тогда было бы разумно для меня уменьшить количество медных монет, выпадающих из монстров, верно?" "Не много, просто сократите его вдвое"

<http://tl.rulate.ru/book/114126/4439173>