

В первом этаже Запечатанной Башни всего три области. Первая область — центральная зона, но на её краю стоит невидимый барьер. Вторая область — горная, расположенная за пределами центральной. Третья область — равнина на краю. — Не разгадав тайну, игрок может добраться максимум до второй области и не увидит стража этого уровня. — Во второй области множество шахт, включая соляные, железные, медные, свинцовые... и некоторые редкие руды, которые мало кто копал. — Однако условия ограничены. Если игроки хотят копать глубже и использовать эти руды, они найдут спящего в арсенале кузнеца-Хоббита. — Увидев Хоббита, игрок сможет узнать ответ на эту загадку. — Разгадать эту серию головоломок легко и сложно. Первое — нужно глубоко понять информацию о Хоббите и Ларрике и объединить их истории, чтобы решить загадку и найти местоположение трёх зверьков-замков. Эту загадку разгадал Свет Святости, известный как Верховный Бог Закона. Это Фанг Зе. Вспоминая это имя, Е Цю не мог не вздохнуть: — Этот парень действительно страшный. Понятно, почему он знаток шести школ мысли и называется Богом Закона. — Будь то в игре или в реальной жизни, чем больше зелья человек принимает, тем выше риск потери контроля. — Многие игроки выбирают одну школьную линию или максимум две для стабильности. — Но Шэньгуан освоил шесть школ: огонь, атмосфера, вода, геомантия, природа и молния. — Более того, в реальности все школы были улучшены до шестого уровня. Это действительно страшно. — Если бы я мог объединить усилия с ним в этой жизни, я уверен, что смогу захватить первый этаж Запечатанной Башни в течение трёх месяцев. — Однако, сначала нужно разгадать загадку первого этажа. Е Цю подумал об этом и прямо вошёл в телепорт на первый этаж Запечатанной Башни. Теперь пограничная зона первого этажа захвачена игроками, и большинство монстров вытеснены во вторую область. Игроки построили множество укреплений в третьей области, включая рвы и убежища, окружённые деревянными стенами. Большинство игроков порождают монстров в этой области, одно для безопасности, другое для удобства снабжения. И есть игроки в убежище, ответственные за переработку материалов. Это позволяет боевым игрокам торговать вещами, как только получают материалы и освободят рюкзаки, чтобы не мешать бою. И некоторые команды с сильными боевыми возможностями уже проникли во вторую область. Цели этих команд больше не низкоуровневые монстры, а средне- и высокоуровневые. Например, команда Фанг Зе, они почти всегда на переднем крае. И Е Цю, естественно, не пришёл в башню порождать монстров на этот раз. Потому что у него ничего нет, хотя у него богатый боевой опыт, но без подходящего оружия трудно использовать его преимущества. — Прежде чем покорить первый этаж Запечатанной Башни, есть две возможности, одна внутри башни и одна снаружи. — Наследие Некроманта за пределами башни уже найдено. Интересно, найдено ли плавильное оружие внутри башни. Да, это цель входа Е Цю в башню на этот раз. Ручное оружие действительно трудно использовать. Те, кто умеет использовать это оружие, все очень сильные игроки. Потому что это оружие нельзя считать оружием, даже система не генерирует соответствующую информацию о предмете. Только когда оружие достигает уровня металла, система генерирует информацию. И оценивает это оружие. И есть такое место на первом этаже. Это кузница гномьего мастера Хоббита, которую игроки называют Плавильным Оружием. Хобби спит здесь. Игроки обнаружат, что здесь много оружия, когда впервые войдут, и всевозможные медные и железные стили! Достаточно, чтобы вооружить более 30 человек! Если кто-нибудь сможет найти оружейную в это время, он легко сможет разбогатеть, вынеся два из них и продав. Однако это не самые ценные вещи в арсенале. В плавильном арсенале на самом деле есть бесценный сокровище! На этом этапе это оружие уже достойно называть божественным оружием! Думая об этом, Е Цю отправился один в среднюю область. Многие опытные игроки увидели его и некоторые подошли, чтобы предупредить Е Цю, что здесь очень опасно и попросили его не торопиться. Не говоря уже о том, что они сразу увидели, что Е Цю новичок. В конце концов, те, кто осмеливается войти в башню даже без оружия, просто дураки. Е Цю не сказал много, но после благодарности за предупреждение без колебаний пошёл во вторую область. Некоторые опытные игроки покачали головой, видя это: — Не беспокойся, их нельзя убедить. Некоторые

игроки никогда не узнают ценность своей душевной жизни, если не умрут один раз.— Разве не ты? Даже восемь быков не могли тебя остановить. Ты должен был умереть один раз, прежде чем ты стал вести себя.— Убирайся, разве ты не пошёл со мной?!— Я не хочу видеть тебя напрасной смертью.— Так ты выбираешь умереть вместе?— Ладно.— 6.....На другой стороне.Чэнь Е тоже наблюдал за каждым движением Е Цю в игре. Ведь он был человеком, вернувшимся из прошлого, и Чэнь Е был крайне любопытен, как он будет действовать.В этот момент Лу Цинь, стоящий за пределами башни, вдруг поднял голову с выражением ужаса на лице. Небо внезапно погрузилось во тьму, и огромный, покрытый кровеносными сосудами глаз повис над куполом, смотря вниз на все!Этот глаз был зловещ, холоден и покрыт щупальцами, как нечто неопишное!Лу Цинь знал, что это за существо. Ведь Глаз Истины ему все рассказал!Это был Глаз Бога Творения!Он никогда не видел ничего подобного!Но сегодня он увидел!И он знал конкретную причину!Это было потому, что его Глаз Истины был улучшен!Это был качественный скачок после того, как его Глаз Истины достиг третьего уровня!У него появилась способность прямо наблюдать за Богом!Но когда Лу Цинь снова увидел Глаз Бога, он почувствовал холод, пронзающий до костей!— Ты сказал мне, что это Глаз Бога Творения?— Что за Бог это? Бог Зла Творения?Лу Цинь не осмеливался думать слишком много, не говоря уже о том, чтобы смотреть на него.Другие игроки ничего не могли видеть, потому что это была не та область, которую они могли наблюдать.Очевидно, что наблюдает Бог Творения?Они?Или он сам?Не похоже.Но Лу Цинь не осмеливался слишком много гадать, ведь его жизнь и смерть зависели только от Бога Творения!Лу Цинь, у которого есть Глаза Истины, видит больше, чем игроки.В глазах игроков этот мир прекрасен, идеальная утопия.Но в его глазах этот мир — зловещее, таинственное и неопишное странное место!Именно в этот момент огромный глаз на небе внезапно повернулся!Он напрямую уставился на Лу Цинь!В следующую секунду перед ним всплыла интерфейсная панель![]Бог Творения выдал вам задание[]Принять/Не можете отказаться[]Когда Лу Цинь увидел это, его ладони покрылись холодным потом, — "У меня совсем нет права отказаться....."— "Принимаю."Дзинь![]Задание Получено: Ролевая Игра]Введение: С этого момента вы будете играть роль человека с монстром внутри себя. Обратите внимание, что внутри вас действительно есть монстр. Конкретное введение в сюжет и информация о персонаже были переданы вашему разуму. Пожалуйста, хорошо сыграйте эту роль.И расскажите игроку один уголок вашей истории в нужное время, чтобы игрок мог случайно обнаружить вашу историю.....