

"Неужели это воздушная стена?" Лу Цинь выглядел растерянным: "Так это воздушная стена, о которой они говорят?" "Запретный небесный барьер?" "Пока что ни один игрок-бета-тестер не разгадал секрет запретного небесного барьера. Думаю, они вообще не видят эту информацию." "А я вижу, должно быть, это заслуга Глаза Истины." "Оказывается, это не воздушная стена, а настоящий барьер." "Единственный способ разблокировать чары — завоевать запечатанную башню." "С точки зрения игры, это означает, что карта будет расширяться по мере продвижения стратегии игрока." "Это стимулирует игроков, и это также механизм роста для всех игроков." "Но что если мы рассмотрим все это с реалистичной точки зрения?" "Почему эта черная башня называется Запечатанной Башней?" "Почему смотритель кладбища называется смотритель кладбища? Почему он не называет себя управляющим Черной Башни?" "Разве герой, оставивший наследие внутри и желавший, чтобы его унаследовали потомки, не противоречит тому, что снаружи установлено девять слоев барьеров?" "Очевидно, смотритель кладбища скрыл здесь правду." "Черная башня на самом деле называется Запечатанной Башней, значит, в этой башне что-то запечатано!" "И это что-то должно быть крайне ужасным, иначе зачем бы кто-то старался строить высокую башню и устанавливать девять слоев барьеров снаружи?" "Кроме того, что сказал смотритель, он всегда направляет игроков в башню убивать монстров и искать сокровище внутри." "Но какова же истина?" "На самом деле, если подумать иначе, все становится ясно." "Почему Бог Творец призвал игроков в этот мир? В сочетании с наставлениями смотрителя, кажется, есть только одна истина." "Это раскрыть печать Черной Башни!" "По какой-то причине Бог Творец не может сделать это сам, поэтому он использует игроков для разблокировки печати..." "Плюс моя миссия помочь игрокам завоевать Запечатанную Башню, это еще больше подтвердило возможность моего предположения." "Таким образом, все будет согласовано." "Истина истории, скрытой в Запретной Земле, не так уж сложно угадать, но это также основано на наличии достаточной информации. Обычные игроки имеют только два канала, чтобы узнать об этой информации. Один — исследовать самостоятельно, другой — спросить у смотрителя. Но смотритель будет распространять ложную информацию, он будет продолжать вводить игроков в заблуждение и заставлять их гадать в неправильном направлении. Объединив эти два пункта, практически невозможно для обычных игроков выяснить правду об игре. Лу Цинь подумал об этом и покачал головой: "Если все пойдет по плану, когда игроки раскроют все печати, это будет момент, когда два мира сольются воедино." "О, это действительно иронично." "Игроки усердно трудились, чтобы завершить игру, и когда они вместе праздновали, игра внезапно стала реальностью." "Те запечатанные монстры были выпущены в наш мир самими нами, и мы все станем грешниками мира." "Что нас ждет тогда?" "Будем ли мы аннексированы, поработаны или просто уничтожены?" Лу Цинь — пессимист. Независимо от того, что произойдет, он попытается предсказать худшее. Такой образ мышления не обязательно неправильный. Потому что если ты оптимист, ты должен сказать в этот момент. А что если другой стороне понравится наша цивилизация и они захотят установить дружеские дипломатические отношения с нами? Ха-ха. Ха-ха. Все переговоры должны основываться на относительном равенстве. В условиях неравенства у тебя нет темы для разговора. Как может муравей договориться с слоном? Если Бог уничтожает мир, зачем спрашивать мнение людей? Это как фраза, которую Лу Цинь когда-то слышал. Что тебе до меня, если я уничтожу тебя? Так же, как истинная свобода никогда не о том, чтобы делать все, что хочешь, а о том, чтобы не делать того, чего не хочешь. Если Бог говорит, что уничтожит тебя, он не ведет с тобой переговоры, он просто сообщает тебе. И у тебя нет права отказать. "Теперь моя жизнь и смерть контролируются другими. Все, что я могу сделать, это принять смерть." "Нет, может быть, я даже не могу умереть сейчас." Как раз когда Лу Цинь издевался над собой, игрок неожиданно вышел из леса и увидел Лу Цинь. "Хм?" Игрок замешкался, увидев Лу Цинь, потому что не мог увидеть его ID. В игре есть только один тип персонажа, чей ID нельзя увидеть. Это NPC. Например, имя смотрителя кладбища нельзя увидеть. Так что игрок сначала принял Лу Цинь за NPC! "Здравствуйте?" игрок спросил с опаской. Лу Цинь вернулся в

себя и посмотрел на свои одежды. Он был одет иначе, чем другие игроки. Он носил белую мантию с золотой отделкой. В наши дни большинство игроков носят шкуры и различные деревянные и костяные доспехи. Кроме того, в последнее время часто шел дождь, поэтому их обувь и штаны всегда были в грязи. Лу Цинь был безупречен, и он не выглядел как игрок. "Извините, как вас зовут?" игрок спросил снова с опаской. Лу Цинь почти автоматически сказал, что его зовут Лу Цинь и он современный человек! Но он скоро понял, что его личность должна быть сохранена в тайне. Поэтому он должен был принять новую личность. И какое же его имя? "Можете звать меня вашим проводником." "Я помню, что исследовал руины с моими товарищами, но вдруг оказался здесь. Могу я спросить, где это место?" Лу Цинь попытался успокоиться и говорил в тоне ученого. Он мог видеть ID игрока и большую часть информации об игроке. Думаю, это также заслуга Глаза Истины. ID игрока — Чэньсянь, и он также один из первых десяти игроков внутреннего тестирования. Этот брат когда-то поддерживал многих людей своей способностью идентифицировать дикие овощи. Старые игроки называют его Братом Сянь. В отличие от других игроков первого теста, Чэньсянь не любит драться, но увлечен сбором странных растений в игре. В игре Чэнь Е создал множество растений, которых нет в реальности. И каждое растение имеет разные эффекты, но конкретные эффекты все еще нужно открывать игрокам. Например, трава, которую Чэньсянь однажды обнаружил, раздавливая ее и нанося на рану, может быстро остановить кровотечение. Это растение называется кровоостанавливающей травой игроками. В настоящее время эта трава стала обязательным материалом для входа в башню, и спрос на нее очень высок. Многие люди на рынке продают эту траву. Чэньсянь также заработал небольшую прибыль на кровоостанавливающей траве. Но он не удовлетворен этим. Его конечная цель — создать пилули! "Проводник... Могу я спросить, какие способности у вас есть, или какие навыки вы имеете?" Чэньсянь спросил с любопытством. Объявление об игре не упоминало о добавлении NPC, но проводник внезапно появился в это время. Неужели... скрытый NPC?