

Когда Чэнь Е проснулся, первое, что он сделал, — зашел в игру, чтобы проверить ситуацию. Но как только он попал в игру, его ошеломило. — Что это? — изумился он, оглядываясь. Раньше пустынная равнина внезапно покрылась несколькими глинобитными домами из прутьев. Вокруг домов пылал огонь, и рядом с ним жарились выпотрошенные травяные карпы. Но это было еще ничего. Что действительно озадачило Чэнь Е, так это маленькие глиняные печи на земле, излучающие густой дым. — Что тут горит... уголь? — недоумевал он. Что делают эти игроки? Чэнь Е заметил движения десяти игроков, но обнаружил, что никто не заходит в башню, чтобы убивать монстров! Некоторые ловили рыбу у озера, другие собирали ветки и дикие овощи в лесу... и рубили деревья? Рубить деревья? Разве это должны делать первые тестеры? Чэнь Е огляделся и увидел, что лес почти полностью заполнен игроками, рубящими деревья камнями! Они заостряли камни и, не привязывая ничего, просто брали не слишком толстое дерево и начинали копать! Причем делали это все с возрастающим воодушевлением? — Ты шутишь? Ни один из вас, бета-тестеров, не сражается с монстрами, а все тут строите инфраструктуру? — беспомощно вздохнул Чэнь Е. Он недооценил энтузиазм отечественных игроков к строительству инфраструктуры. Если бы он знал об этом заранее, то, наверное, сразу сделал бы игру о выживании и строительстве! Однако, сейчас, кажется, еще не поздно. Может, просто снести Запечатанную Башню, чтобы освободить больше земли для игроков? — Нет, если это будет просто игра о выживании и строительстве, то какой в ней смысл? Что там спускаться? — задумался он. — Контент выживания и строительства не предназначен для вас. Вы, десять первых тестеров, не убиваете монстров для продвижения, а просто уходите на покой здесь и занимаетесь фермерством. Разве это правильно? — Если верхняя балка не прямая, нижняя тоже будет кривой. Мы не можем позволить им увести игру в неправильное русло. Я должен вернуть этих игроков на правильный путь! — Но как это сделать?... — Может, ослабить монстров, уменьшить сложность игры и оптимизировать боевой опыт. — Или увеличить награды за убийство монстров, чтобы стимулировать желание сражаться. — Или, чтобы быть наглой, сделать и то, и другое? — Нет, слишком много изменений. — Как дизайнер, как ты можешь себя подводить из-за такой мелочи? Ты должен начать с аспектов, которые просты и легко реализуемы. — Понял! — Раз ты так любишь фермерство, я продам землю! — 100 медных монет за 1 квадратный метр земли, с ограничением высоты 50 метров над и под землей. — Земля будет частной территорией игрока, и никто не сможет забрать предметы внутри. Никто не сможет войти на землю без разрешения игрока. — Тогда добавим функцию друзей и командной работы... — Готово. — Но мы не можем позволить игрокам покупать землю как угодно. Надо учесть и последующих игроков и также добавить систему титулов для поощрения сражений. — Обычные искатели приключений могут купить максимум 10 квадратных метров территории, в то время как бронзовые искатели могут купить 50 квадратных метров. — Серебряные искатели могут купить 100 квадратных метров территории. На данный момент мы установим эти три уровня: — Как продвигаться?... — Для продвижения от обычного искателя до бронзового уровня требуется 1000 медных монет плюс 1000 репутации. — Для продвижения от бронзового до серебряного уровня требуется 5000 медных монет и 5000 репутации. — А как получить медные монеты и славу, конечно, они падают от убийства монстров! Пять дней спустя. Десять первых тестовых игроков по-прежнему погружены в радость обработки земли и освоения пустошей. Никто не решился войти в Запечатанную Башню. Они даже обратились в Интернет, чтобы найти множество информации, и даже консультировались с профессионалами! Среди них были советы о том, как делать кирпичи из глины, как создавать рыболовные сети, как строить простое убежище для выживания в дикой природе и т.д. После трех дней обсуждения некоторые игроки уже распространили информацию об этой игре за пределы сообщества. Фан Цзэ — один из них. Он вручную написал пост и даже записал реальные игровые сцены! И в видео, и в посте он неоднократно подчеркивал, что это реально и он не сошел с ума! Потому что первая реакция большинства пользователей сети на новость о 100% реальной игре — недоверие. Это нормально, ведь первая реакция Фан Цзэ тоже была недоверием. А те, кто в личных сообщениях называл его сумасшедшим и лжецом, он просто проигнорировал. Он тихо

начал прямую трансляцию. Но даже так, все еще были те, кто говорил, что это просто Фан Цзэ и его друзья, позирующие в дикой природе! Но когда они увидели Запечатанную Башню, все слухи мгновенно рассеялись! Запечатанная Башня — это нечто, что человек не может построить, не говоря уже о спецэффектах! Более того, Фан Цзэ начал прямую трансляцию в реальной жизни, прямо перед всеми транслируя вход в игру! В этот момент все замолчали. На следующий день, захватывающие посты буквально захватили заголовки и форумы! «Какое потрясение! Блогер принял приглашение, но оказался внутри...» «Наконец-то пришла игра новой эпохи?» «Запечатанная Земля, игра перемен!» «Человечество вошло в эру виртуальной реальности!» «Неужели предупреждение о матрице больше не актуально?» 100% реально! Полностью погружающие голографические игры! Виртуальная реальность, больше не мечта! Увидев эти посты и новости, почти весь мир одновременно оказался в невиданном смятении! — Мне все равно, я не поверю, пока не поиграю! — Пока я не поиграл, эта игра фальшивая! — Разве это не просто сфабрикованная фотография? Не пытайтесь обмануть меня реальностью! — Кто-нибудь знает, что это за реалити-шоу? — Реалити-шоу, бред! Разве вы не видели, что блогер в видео использовал два камеры, одну для реальной жизни, другую для игровой ситуации! — Но блогер делал это в реальной жизни? — Потому что в эту игру входят с помощью сознания, и не требуется физическое управление. — Принцип, я полагаю, примерно такой же, как во сне. — Как могут быть честные люди? Смешно.jpg — Неразумно! — Зачем делать такую игру, когда у нас есть такая технология? Разве мы не должны использовать ее для достижения справедливости? — Вы знаете об игре, — Кхм, брат сверху, пожалуйста, дай мне минутку. — Хотите послушать, что вы говорите? — Кстати, могу ли я создать женского персонажа в этой игре? — О боже! — О боже! — ЧТО ЗА?! (ЧТО ЗА 99+) — 9! — Шестой этаж сверху перевернулся. — Пошлость, обратите внимание, собачья голова.jpg... Когда весть о запечатанной земле распространилась, некоторые отечественные и зарубежные компании мгновенно обрели жадность! — Проверьте, проверьте, какая компания создала эту игру, и инвестируйте в неё. Tencent должен вложиться, и цена не имеет значения! — Такого рода технологии невозможны, абсолютно невозможны. Мы не можем этого сделать, так как же они это сделали?! — Найдите мне, где находится их серверная база! — Такая технология, несомненно, разработана Соединёнными Штатами. Я хочу получить всю информацию о другой стороне в течение пяти минут!..... Сеть была в некотором смятении, но Чэнь Е не обращал на это внимания. Пусть эти люди ищут, в конце концов, какими бы средствами они ни пользовались, они не найдут Чэнь Е. Он специально сделал так, чтобы игра была подключена к Интернету. Главная причина заключалась в том, чтобы сам смог связаться с внешним миром через IP-адрес, который никогда не будет обнаружен в игре. Раньше Чэнь Е использовал этот метод для связи с Фан Цзэ и другими. — Пришло время выпустить объявление об обновлении...