

Когда Фан Цзэ произнес эти слова, мужчина рядом с ним опешил. — Бля, брат, ты в игры шарить! Фан Цзэ посмотрел на мужчину. У всех над головами были имена. У того, что перед ним, было ID "Мухи не облепят бесшовные яйца". — Брат, как тебя звать? Мужчина улыбнулся и ответил: — Просто зови меня Муха. Вижу по твоему ID, что ты тоже из племени игроманов. — Почему бы тебе не создать женского персонажа, чтобы мы могли вместе обсудить механику игры? — предложил Фан Цзэ, не удержавшись от появления нескольких черточек на лбу. Увидев это, Муха закашлялся дважды: — А-хе, шучу, если бы в этой игре можно было создать женского персонажа, я бы давно уже это сделал. Как я могу несправедливо относиться к своим братьям, верно? Фан Цзэ автоматически потянулся поднять очки на носу, но обнаружил, что их нет. — Ничего, в конце концов, жаль не воспользоваться этим технологическим чудом для восхищения мастерством Китая. Муха услышал это и рассмеялся: — Брат Гуан, ты и вправду разбираешься в играх. Видишь, мы все единомышленники. Почему бы тебе не добавить меня в друзья, чтобы вместе поиграть? Хотя Муха иногда производит впечатление самовлюбленного и несколько невыносимого, Фан Цзэ не испытывает к нему отвращения. В конце концов, в игровом мире всегда приятно иметь товарища по команде. — Видишь, на востоке кажется есть здание, может, пойдем туда вместе исследовать? Муха кивнул: — Отлично, именно это я и имел в виду! Спустя некоторое время, игроки отправились исследовать карту парами и тройками. В этой игре нет руководства для новичков, и никого не видно на месте, где они появились. Они словно горсть камней, случайно разбросанных Творцом, и не знают, куда идти после своего появления. Но десять человек, присутствующих здесь, уже играли в игры без руководств для новичков, так что они не совсем в темноте. В конце концов, это игра, пересекающая эпохи! Возможность войти в игру и исследовать её свободно достаточно, чтобы возбудить их на несколько дней! А Чэнь Е наблюдал за этой группой первых внутренних тестеров с небес. Эти игроки были тщательно отобраны им или являются блогерами, обладающими собственным трафиком для продвижения игры. Или они — мастера в определенной области, используемые Чэнь Е для тестирования механики игры. — Однако, эти десять игроков точно не смогут победить первого босса Запечатанной Башни в ближайшее время, — подумал Чэнь Е. Он установил высокую сложность игры, и этот мир напрямую применяет правила реальности. Персонажи будут испытывать жажду и голод. Если они не едят и не пьют, они умрут от голода. Если они спят на улице ночью, они легко замерзнут. Если они заболеют и не получают лечения, они умрут. И так далее, все механики реальности здесь присутствуют! За исключением необходимости в туалете, все механики здесь полностью скопированы с реальности! — Не из-за лени, мы просто хотим достичь крайней реалистичности! Игроки могут даже разрушить все ландшафты, кроме Запечатанной Башни, так что построить дом самостоятельно для них не проблема. — В любом случае, никто не пройдет первый этаж Запечатанной Башни в ближайшее время, так что пусть порезвятся несколько дней, — подумал Чэнь Е и напрямую отключился от игры, вернувшись в реальность и отправившись спать. На другой стороне, Фан Цзэ и его товарищи, исследуя восточные земли, сделали удивительное открытие! Они находились на равнине, окруженной лесами, и в центре этой равнины они обнаружили огромную черную башню! Это была огромная черная башня, которая тянулась до самого горизонта. Вершина её достигала небес, и непонятно, насколько она высока. Она стояла там, как Оптимус Прайм. Две двери перед башней сами по себе были почти в сто метров высотой, словно дворец, где жили великаны! Так как башня была слишком огромной, другие игроки естественно обнаружили черную башню. В этот момент перед черной башней собралось семь-восемь игроков. Один из игроков любопытно подошел к двери и собирался протянуть руку, чтобы открыть две двери, но вдруг его схватила старая рука! — Молодой человек, не стоит торопиться, — прозвучал старый хриплый голос, и вдруг перед всеми появился старый человек в черном одеянии, сутулый и сгорбленный! Его глаза были фиолетовыми, лицо старого было усыпано пятнами и морщинами, а длинные седые волосы развевались на ветру. Увидев фиолетовые глаза, молодой человек, который только что протянул руку, вдруг испугался: — Чёрт! Внезапное появление старика действительно было

немного страшно, или, может быть, сама его мрачная внешность и взгляд вызывали дискомфорт? Другие игроки подсознательно отступили назад, но Фан Цзэ не стал обращать на это внимания и смело подошел. Это был первый NPC, которого они встретили, и он хотел проверить интеллект этого NPC. Сможет ли он нормально общаться с игроками, или все разговоры уже заранее запрограммированы?— Сэр, здравствуйте, как вас зовут?Старик взглянул на Фан Цзэ, затем медленно ослабил правую руку:— Сэр? Ха-ха, я управляющий этой башни, вы можете звать меня смотрителем могил.Смотритель могил? Фан Цзэ задумался на мгновение и, видя, что другие игроки не высказывают своих мнений, продолжил спрашивать:— Знаете ли вы происхождение этой башни?Фиолетовые глаза смотрителя замигали:— Это место, где передаются герои нашего рода. Оно содержит бесчисленные богатства и самый первоисточник силы в этом мире.— Это место называется Запечатанной Башней, и все древние силы запечатаны здесь.— Те, кому суждено, могут войти в башню, чтобы искать возможности. Это ваше счастье. Если вы одолеете наследника в башне, вы получите соответствующую награду от наследника.— Конечно, в башне больше монстров, чем просто наследники. Там также скрыто бесчисленное количество ловушек и головоломок.— Но не бойтесь, потому что риски часто сосуществуют с выгодами. Чем опаснее, тем больше выгоды за ней.— Так что, искатели приключений, позвольте мне увидеть вашу золотую душу. Я с нетерпением жду момента, когда вы достигнете вершины башни.В этот момент один из игроков подошел и спросил:— Здравствуй, как нам повысить уровень? Можем ли мы убивать монстров для повышения уровня?Услышав это, смотритель могил вдруг замер. В этот момент внимание всех присутствующих игроков было сосредоточено на смотрителе!Смотритель вдруг ухмыльнулся и сказал:— Ха-ха, не ожидал, что в эту эпоху еще найдутся те, кто помнит это табу.— Наши души состоят из первоисточника, но Творец распределил первоисточник между всеми живыми существами неравномерно.— Поэтому, если мы хотим улучшить нашу душевную сущность, есть только один путь.— Это поглощение первоисточника других существ, то есть души. Это вечное и неизменное правило поглощения в этом мире.— После смерти жизни 10% её душевной сущности поглощается её хищником, 20% возвращается в небо и землю, а оставшиеся 70% возвращаются в Зал Звука!