

"Хочу сделать игру""Какую игру?""Абсолютно оригинальную игру""Тогда ты крут""Я знаю эту игру, она называется Earth OL""666""Это действительно отстойная игра.""Так, ты хочешь написать DLC для Earth Online?""Хахахаха!"Перед насмешками коллег Чэнь Е оставался безразличным. Он просто набрал доклад об увольнении и встал, покидая свое рабочее место."Пора закончить эту скучную игру Sims""Система, начнем."Дзинь![]Система Бога-Творца успешно привязана[]Пожалуйста, прочитайте следующие инструкции по использованию[]1: Система может предоставить пространство для создания игрового мира, но устройство для входа в этот мир должно быть создано хозяином с использованием индекса.2: Все правила в игровом мире определяются вами, и вы также можете выбрать прямое копирование вещей и физических законов из реальности.3: Вы можете потратить индекс, чтобы принести любые предметы и правила из игрового мира в реальность. Конкретная цена индекса зависит от конвертируемых предметов.4: Индекс можно получить только во время онлайн-времени игрока. Игрок может предоставить одно очко индекса за каждый час онлайн.5: Когда ваш индекс достигнет определенного количества, вы можете включить режим пришествия.Пусть эта игра войдет в реальность!7: После пришествия...Прочитав почти сотню инструкций по использованию, Чэнь Е не смог сдержать значимую улыбку."Несколько шагов от игрока до разработчика, но система этого достаточно. С сегодняшнего дня я буду единственным планером Earth Online.""Позволь мне бесплатно отправить этот DLC всем игрокам Земли."Чэнь Е сказал и закрыл глаза.В следующую секунду он оказался в темном пространстве.Здесь ничего не было, ни света, ни материи, только бесконечная тьма и мертвый покой."Это игровое пространство?"Согласно системе,Чэнь Е может создать все, что захочет, и любые правила, которые захочет здесь.От вселенной до эволюции видов и рождения жизни.Даже искусственных богов!Будучи социальным животным, Чэнь Е выглядит только двадцатилетним, но на самом деле ему уже больше пятидесяти лет.Это, конечно, не потому, что у него вечно молодая внешность и вечная молодость, а потому что он путешественник во времени.И он путешествовал в параллельный мир. За исключением некоторых культурных изменений, этот мир почти не отличался от его первоначального мира.Чэнь Е жил в этом мире 24 года.Он не делал ничего потрясающего в своей новой жизни, и ему не удавалось все так гладко, как другим путешественникам во времени в романах.Напротив, его жизнь была полна взлетов и падений.Но, к счастью, система пришла только поздно, но не пропала."Двадцать четыре года, ты действительно заставил меня долго ждать.""Система, построение мира."Этот мир немного отличается от его предыдущей жизни, в основном в различных культурных аспектах.Например, мифы, игры, фильмы, романы и т.д. в этом мире не так богаты и красочны, как в его предыдущей жизни.Это хорошо для Чэнь Е.Потому что он может напрямую использовать различные настройки из своей предыдущей жизни для добавления в игру.В любом случае, никто не знает.Даже если он превратит Фенрира в самого слабого сторожевого пса, Аида в бога туалетов, а Зевса в женщину, что он может сделать?Поскольку он стоит на плечах гигантов, Чэнь Е просто позаимствовал известную фразу из своей предыдущей жизни.Плохие новости, наша игра — монстр из сшитых частей.Хорошие новости, мы сшили все, что можно.С этим мысленным настроением Чэнь Е мгновенно открыл континенты и океаны одним мысленным взором!Затем он построил целую планету!Верно, Чэнь Е планирует напрямую скопировать всю Землю как карту игры!"Далее нам нужен свет""Копируем солнце и луну."Как только слова упали, два огромных шара внезапно появились в темном пространстве, напрямую освещая весь мир!"Система, исправь орбиты трех планет и скопируй все параметры на реальные.""Если есть баг, ты можешь решить его самостоятельно."Чэнь Е не беспокоится о других деталях. Он контролирует только каркас и оставляет остальное системе.После этого на небе появились солнце и луна, а также свет и четыре сезона.Чэнь Е превратился в тень и приземлился прямо на одном из континентов, "Объедини три континента и сотри все остальные."Чэнь Е махнул рукой, и три ближайших континента мгновенно соединились, а остальные континенты исчезли один за другим.Каркас построен, остальное — это наполнение.Как заполнить...Честно говоря.Чэнь Е слишком ленив, чтобы делать такую

традиционную RPG-игру, которая хлопотная, банальная и малоприбыльная. Так что, чтобы быть ленивым... Бум, чтобы повысить интерес к игре, Чэнь Е придумал более простой способ. Это построить игру-лабиринт! Построить закрытую башню, и все боссы и монстры запечатаны в закрытой башне. Затем настройка истории такова, что этот континент когда-то кишел богами и монстрами, но в конце концов они были все запечатаны в этой закрытой башне древними мудрецами человечества. В башне. Это очень простая история, без лишних слов, без болтовни, давайте сразу к делу. Просто пусть игроки сосредоточатся на входе в башню, чтобы убивать монстров, и не беспокоятся ни о чем другом. И каждый раз, когда игрок убивает босса Запечатанной Башни, часть запечатанной силы этого мира будет освобождена. В то же время, объем действий, которые игрок может совершать вне башни, также расширится. Проще говоря, границы игры будут продолжать расширяться по мере прогресса игрока. И различные системы сил будут постепенно появляться по мере того, как игрок побеждает босса. Таким образом, Чэнь Е не должен придумывать все содержание с самого начала. Он должен только сделать боссов первых нескольких этажей Запечатанной Башни, чтобы начать внутреннее тестирование! План одобрен, приступим! "Система, начинай строительство!" "Название игры — Запечатанная Земля!" Месяц спустя. В съемной квартире. Чэнь Е, который уволился с работы, полагался на свои сбережения в размере 70-80 тысяч юаней, чтобы посвятить себя производству игры. Через месяц все детали и механизмы игры были отполированы им и системой. Теперь открыто для внутреннего тестирования. Система предоставляет Чэнь Е официальный игровой сайт и бесплатную доставку устройств для связи. Это сэкономило Чэнь Е много усилий. Но сейчас есть проблема, а именно, что система изначально дала Чэнь Е только 100 очков индекса. В текущей ситуации не стоит даже думать об этом. Эти 100 очков индекса можно использовать только для создания устройств для связи. Чэнь Е сделал предварительный расчет. Если он планирует построить игровую капсулу, а затем вывести ее в реальность... ему потребуется более 160 очков индекса. Даже если сжать функцию и размер, он все равно не может быть ниже 100 очков индекса. Но если построить головной коннектор, 10 индексов могут создать один. Так что сейчас не стоит думать об игровой капсуле. "Даже если мы построим гарнитуру, мы сможем построить только 10. Но если эти 10 игроков смогут гарантировать онлайн-время 12 часов в день," "На самом деле, я могу вернуть свои инвестиции всего за один день, а затем я могу открыть больше устройств, и это будет снежный ком. Не пройдет и долго, прежде чем я смогу сделать оборудование для подключения популярным в Китае!" (Если ваши ценности еще не сформированы, пожалуйста, пропустите эту книгу и прочитайте другую) (Эта книга содержит неправильные ценности, чтобы не вызывать у вас дискомфорта)