

Нет, шерстяная пряжа! Мне нравится наблюдать за обоими. Конечно, я предпочитаю Хакатай с точки зрения системы. Это не второе измерение в моем сознании. Глава 007

Черная Кроличиха стала единицей измерения IQ! Название игры: Поиск (Разведка) Список игроков: Е Иньконг (помощник организатора), Обратные Шестнадцать Ночей + Цзююань Асука + Касуга Бейя (соперники) Условия прохождения: Организатор проводит перетасовку лицом к лицу. Три соперника должны точно вытянуть из колоды карты JQK, при этом каждый имеет право на один выбор. Метод прохождения: Оценка результатов трех соперников производится отдельно при условии, что организатор не может активировать подарки, связанные с 'временем' и 'пророчеством'. Условия поражения соперников: отказ от игры или невыполнение условий прохождения. Ограничение по времени: пять минут Клятва: Следуйте вышеуказанному содержанию и начинайте игру в подарок во имя славы, флага и организатора. Организатор: [Тысяча·Глаз] — В этот момент настроение Черной Кроличихи было испорчено. Инструкции, так как Е Иньконг только что прибыл на площадку и не имел полномочий 'организатора', он должен был позволить Черной Кроличихе самой провести эту игру в подарок. Таким образом, Е Иньконг стал помощником организатора. И от начала до настоящего момента, причина, по которой Черная Кроличиха сотрудничала с Е Иньконгом, чтобы все это организовать, заключалась в том, что она верила, что не может проиграть. Однако... "Почему ты ограничиваешь себя в своем самом большом преимуществе?" За игровым столом Черная Кроличиха беспокойно спрашивала Е Иньконга. Хотя договорные документы уже были сгенерированы из ниоткуда, эта игра в подарок была признана центром садового участка, и не было возврата. Но Черная Кроличиха все равно не могла сдержаться от прыжка. Это было похоже на ситуацию в "Дэдпуле", где маленький засранец призвал кого-то атаковать логово босса, чтобы спасти свою девушку, только чтобы сказать, что он не взял с собой патронташ, когда они приближались. Типичный напарник-проказник! В этот момент... "Я действительно не могу сдержаться." Е Иньконг махнул рукой на крайне нестабильную Черную Кроличиху и уверенно сказал: "Далее, ты просто смотришь со стороны!" Когда голос упал, он повернулся, чтобы посмотреть на троих, стоящих на другой стороне игрового стола. Затем он поднял единственную колоду карт на столе, потянул ее и улыбнулся, спросив: "Тогда, вы все согласны. Правила в договорном документе?" "Хорошо!" Трое из них переглянулись, кивнули и повернулись обратно к Шестнадцати Ночам, сказав прямо: "Однако, прежде чем игра начнется, позвольте нам проверить карты." Услышав эти слова, Е Иньконг пожал плечами, протянул колоду перед соперником и сказал: "Вам свободно." Далее, трое из них вытащили все карты из колоды и 'тщательно их проверили' одну за другой. Не прошло и долго... "Хорошо!" Обратно к Шестнадцати Ночам, он сложил все карты вместе, не возвращая их в колоду, и вернул их Е Иньконгу, сказав: "Мы готовы." "Хм?" Услышав эти слова, Е Иньконг сложил все карты на стол, прижав их левой рукой и ритмично разложив, словно падающие домино, распростершись в дугу. Затем он медленно поднял правую руку... "Так..." щелкнул пальцами. "Игра начинается!"... Е Иньконг ясно помнил, что если бы он не появился здесь и не произвел эффект бабочки, вмешиваясь в исходный путь, то Черная Кроличиха, которая изначально проводила игру сама, была бы раздавлена IQ Шестнадцати Ночей. Трое могут выбрать только одну карту? Ох! Обратно к Шестнадцати Ночам и прямо шлепнул все карты в воздух, и затем многие карты перевернулись. Посмотрите на картинки и выберите, тогда вы не ошибетесь. Асука и Касугабе прошли легко. Что касается возвращения к Шестнадцати Ночам, он напрямую запомнил порядок всех карт. Покерная карта, которую вы только что шлепнули и держите, это клуб К. Затем Черная Кроличиха усомнилась в центре садового участка, кто сказал, что это был ты ZZ, а затем GG. но теперь... "Я только что услышал, брат, ты сказал, что Черная Кроличиха будет использовать эту игру, чтобы проверить нашу силу, верно?" Нихуй Шилую стоял на другой стороне игрового стола, уставившись на Е Иньконга, и насмешливо улыбнулся: "Так, другими словами, в то время ты уже видел соответствующее будущее?" "!" В этот момент, услышав замечания Нихуя Шестнадцати Ночей, выражение удивления появилось, но

это не Е Иньконг, на которого он был направлен. Это была Черная Кроличиха, и двое из Асуки и Касуги. Они все проигнорировали этот деталь. Надо сказать, что хотя они и не глупы, но с точки зрения IQ, они все равно не могут сравниться с Шестнадцатью Ночами.так... "Потому что я видел будущее однажды в то время, я уже знал, что мы будем делать, чтобы справиться с этим, так что, естественно, нет необходимости смотреть на это во второй раз... Брат, ты действительно умеешь играть в слова." Нихуй Шестнадцать Ночей говорит очень иронично. "О этом..." "Это нормально продолжать такое беззаботное комментирование?" Е Иньконг спросил спокойно: "Я специально добавил ограничение по времени, всего пять минут." "Тогда тебе не о чем беспокоиться!" Нихуй Шестнадцать Ночей поднял правую руку, "В конце концов, неважно, как долго ты думаешь..." "Хм!" Он резко махнул рукой, и сразу же ветровой натиск начал бушевать. "Чтобы выбрать карту, но достаточно одного момента." В этот момент, с бушующим ветром, все покерные карты на столе были подняты в воздух. Но Шестнадцать Ночей быстро перевернул глаза, и когда покерная карта снова упала на стол, он уже точно зажал одну карту. На вершине, человеческие фигуры выставлены впечатляюще. Нихуй Шиллой зажал карту указательным и средним пальцами правой руки, поднял ее, чтобы посмотреть на Е Иньконга, и сказал: "Ты проиграл." Услышав слова... "Да?" Е Иньконг сузил глаза, "Ты уверен?" "!" Глядя на решительное выражение, Нихуй Шиллой нахмурился. Он быстро перевернул карту в своей руке, чтобы посмотреть на нее, и затем... "8 пик?" Нихуй Шиллой посмотрел на несколько повернутых карт на столе, а затем перенес свой взгляд на Е Иньконга и спросил: "Все карты с рисунком JQK на лице все числовые. Ты поменял карты?" "Нет!" Е Иньконг развел руки, "Это просто манипуляция руками." "Используйте реалистичные драгоценные камни! } "Ты знаешь, в правилах не говорится. После того, как ты проверил колоду карт, я не могу вносить в нее изменения." "и..." Е Иньконг посмотрел на двух девушек слева и справа от Нихуя Шиллой, "Я заранее предупреждаю тебя, две сочу, отметки, которые вы делали раньше, также были устранены мной." "Серьезно, такие очевидные манипуляции, даже если я не видел будущее заранее, я могу выяснить на месте, хорошо или нет." Наконец... "Я не Черная Кроличиха!" Сказав эти слова, он все еще стоял рядом с Е Иньконгом, видя, что он полностью контролирует ситуацию, он обхватил руки вокруг груди и продолжал кивать головой. Черная Кроличиха с видом 'очаровательной самоуверенности' мгновенно взорвалась. "Что ты имеешь в виду под этим?" Черная Кроличиха выглядела 'супер злой' и бросила зубы и когти на Е Иньконга. PS: Я чувствую, что правила, установленные изначально Черной Кроличихой, действительно полон дыр. Если ты уверен, что вода не была намеренно выпущена, то она действительно. Глава 008 Мёртвая Черная Кроличиха снова получила по лицу! Не было никаких сомнений, за исключением неправильного выбора "8 пик", остальные две девушки также провалили эту игру в подарок. Отметка была устранена, они могли только угадывать по везению. Тогда результат был очевиден! Потому что они не знали, на самом деле, с самого начала, у соперника не было шансов на победу. В конце концов, как помощник организатора, так как Е Иньконг прямо следовал игре, которая появилась в оригинальной книге, он, очевидно, не намеренно изменял ее правила резко. Да! Он намеренно оставил множество лазеек. Делая это, обе стороны имеют возможность 'воспользоваться лазейками'. И когда IQ не резко подавляется, остальная часть соревнования зависит от личной силы. Так почти... Используя силу настоящих драгоценных камней, чтобы изменить рисунок карт так, чтобы числовые карты также появлялись как портреты JQK. } { В то же время, используя драгоценные камни пространства, чтобы полностью нарушить исходный порядок размещения. Даже если сопернику повезет достать место JQK карты, он просто должен поменять его с другой числовой картой прямо перед тем, как взять карту. . } Эти две точки вместе, Е Иньконг не может проиграть, если он не намеренно выпускает воду. Потому что это также не упоминается в правилах, что организатор не может временно изменить положение карт. Что еще более важно, если Е Иньконг хотел сделать лучше, он напрямую использовал драгоценные камни пространства, чтобы заморозить всех троих, полностью неподвижных, тогда через пять

минут они все будут дисквалифицированы.[] Также создать барьер пространства, чтобы трое из них никогда не могли получить карты на столе....и т.д.![] Чтобы победить, у него было слишком много запасных методов.[] Но в таком случае...[] "Я боюсь, что дети с этими тремя проблемами не будут удовлетворены."В этот момент, глядя на троих слегка подавленных

<http://tl.rulate.ru/book/114057/4322834>