

Глава 87 - Оскверненный Эльф (Часть 1)

Он был длиной в 10 метров. Монстр на двух ногах и с двумя крыльями. Выглядел он словно курица, но вместо перьев на нем были чешуйки серого цвета. Хвост этого существа был довольно длинным и напоминал собой хвост динозавра. Гребень его был особенно примечательным. Он был красным и казался острым словно лезвие, а тот, что был под клювом, излучал мягкий свет. Сам же клюв напоминал острое копьё. Однако, наиболее впечатляющей была его броня красного цвета.

Этот монстр звался Серым Василиском. Он один из обитателей Красного Озера 120-го уровня.

Группа Гартин охотились на Красном Озере уже 4 недели, и за это время они поймали 5 монстров.

"Черт возьми!"

Однако, после встречи с ним, их реакция была совсем другой.

"Мы ведь на прошлой неделе уже ловили этого монстра. А он снова появился. Как такое возможно?"

Отреагировав на эти слова, монстр обернулся. В глазах Серого Василиска было что-то необычное, словно серое озеро смешивались с черными чернилами. Все десять игроков заворуженно смотрели на свет исходящим из его глаз.

"Что нам теперь делать?"

"Сражаться с ним!"

"Не думаю, что все будет так просто."

"Держу пари, эта тварь очень быстра. Если мы просто побежим, она с легкостью догонит кого-нибудь из нас и убьет... возможно даже нескольких. Сейчас лучше принять бой, а уже потом послать запрос о помощи."

В этот момент...

"Он начинает!"

Крикнул один из игроков, следивший до этого за Василиском. Все уставились на монстра, как тот широко открыл свой клюв, который был достаточно большим чтобы целиком заглотить голову человека.

Гги-РОО-РОО-РОО!

Пронизывающий грохот наполнил воздух. Не просто грохот, а именно Рев. Его сила была настолько велика, что травы и прочие растения, растущие возле Красного Озера, задрожали.

Между тем...

[Оскверненный Серый Василиск выпустил внезапный рев.]

[Характеристики каждого будут снижены на 20%.]

[Вы в ужасе. Ваша скорость передвижения будет снижена на 15%.]

Они услышали объявление.

[Магические конфеты свели на нет страх и проклятье.]

После первых объявлений игроки услышали повторное. Затем они заметили резкие изменения. Первыми ринулись два игрока оснащенные в доспехи, щиты и молоты. Эти двое были огромны, пока Василиск продолжал испускать свой причудливый рев они уже были в пути.

Один из игроков поднял молоток высоко над головой и прокричал.

"Оглушающий гром!"

Сопровождая его крик, молот начал вращаться и полетело в монстра.

Шшух!

Продолжая вращаться, вокруг него начало возникать свечение. Летящий молот изменил свою траекторию, словно крученный мяч, точно поражая Серого Василиска прямо в голову.

Бум!

Послышался глухой грохот и Василиск перестал реветь. Он внимательно сосредоточил свой взор на игроке метнувшего в него своим молотом. Игрок, так удачно попавший молотом в голову монстра, начал готовится ко встречной атаке выставив перед собой огромный щит.

Во время всего этого пришли в движение и остальные 8 игроков.

Три мага начали читать заклинания, два Бойца быстро расположились за Серым Василиском. Два Священника стояли позади Магов, и еще один спрятался за Бойцом.

Пошло веселье.

...

"Срочные новости! Срочные новости!"

Деревня Смарвульф.

Эта деревня была ближайшим населенным пунктом к Красному Озеру, но довольно небольшим. На всю деревню было всего 12 зданий. Самое большое из них было трехэтажным зданием Ассоциации Завоевателей. Все новоприбывшие игроки приходили сюда.

"Группа Гартин была уничтожена."

На первом этаже собралось несколько десятков игроков. Услышанные новости вызвали массу негодований.

"Группа Гартин?"

"Не может быть. Их средний уровень 127. Их не могли просто так уничтожить!"

"По правде говоря, они только недавно закончили охотиться в этой локации, и на Красном Озере они всего лишь тренировались."

Люди стали расходиться во мнении, сомневаясь в достоверности данной информации. Однако все их сомнения быстро развеялись после следующих слов.

"Они были убиты Серым Василиском"

Некоторые вздохнули с сожалением после услышанного.

"Это один из оскверненных монстров да?"

"В последнее время на Красном Озере стали происходить странные вещи. Такого раньше не было."

"Мы поймали одного монстра на прошлой неделе. Всю неделю было тихо... Я не думаю, что это ошибка."

"Время перерождения определенно изменилось."

Конечно, такое происшествие случалось не в первый раз. Началось оживленное обсуждение. Каждый делился своим мнением на этот счет.

"Мы не можем оставить все на самотек! Нужно срочно поймать этого монстра! Что если организовать команду для этого?"

"Мы могли бы собрать команду, но кто бы вступил в неё? Я посчитал прибыль и потери за последний раз. Каждый игрок, который присоединится к команде, потеряет 3-4 сотни золотых."

"Разве были потери? Я думал, что они потеряли только драгоценные камни."

"Погибло множество игроков. Всем, кто тогда умер следовало раздать компенсацию, поэтому прибыли не было."

"Этот монстр очень силен. С каждым разом все становится лишь хуже и хуже. Кажется они стали появляться даже в доспехах? Думаю, что справится с ними могут лишь 1-ые рейдовые команды Топ-30 Гильдий. Команда сформированная наспех, едва ли добьется успеха."

Оживленные дискуссии продолжались еще долгое время. Но они были прерваны новым объявлением.

"Срочные новости!"

Все посмотрели на кричавшего игрока.

"Хахве..."

Он не закончил говорить как двери Ассоциации Завоевателей отворились, и на пороге появился игрок. На нем были легкие доспехи, которые вызвали сомнения в своей защите. Под доспехами была униформа для занятий тхэквондо, а на лице красовалась традиционная корейская маска, именуемая Хахве Маской.

Взгляды окружающих быстро приковались к вошедшему игроку. Это был Хуроқан. Его

нисколько не смущали окружающие взгляды. Напротив, он стоял с широко расправленными плечами и прямой спиной.

"Наконец-то слава обо мне добралась и до этих мест. Мне все больше и больше нравится играть в эту игру."

...

Красное Озеро – это охотничье угодье для игроков 120-ых уровней и выше. Это место было одним из самых популярных локаций, и на это были 3 причины.

Во-первых, здесь появлялись лишь монстры от средних до крупных размеров. Самое важное, что здесь не появлялись рейд-боссы. Поэтому игроки могли спокойно тренировать свои навыки.

Во-вторых, выдаваемые очки опыта. Даже за одного среднего или крупного монстра давали большое количество опыта. К тому же, за них выдавалось гораздо больше количество крафтовых монет и драгоценных камней.

Третья причина – это правила. Так как в этом месте играли лишь высокоуровневые игроки, то тут следовало соблюдать ряд некоторых правил.

Самой большой ценностью Красного Озера заключалась конечно же в 1-ой причине. Игроки должны были уметь сражаться со всеми видами монстров: от средних, до больших.

Поэтому попасть в это место было много желающих. Но если в группах не было свободных мест, то следовало брать билет и ждать своей очереди.

"Ждешь места? Свободных мест сейчас полно."

Хурокан посмотрел в замешательстве.

"Я слышал, что все места сейчас заняты. А следующее освободится приблизительно через 2 дня."

"Только что была полностью уничтожена одна из групп. Поэтому некоторые группы решили сменить место локаций."

Хурокан все еще был в замешательстве. В этот момент к нему кто-то подошел со спины. Хурокан медленно обернулся. Сзади него стоял парень. Это был игрок с довольно приличной броней. У него были светлые волосы и голубые глаза. В момент когда он к нему повернулся, парень задал вопрос.

"Кто ты такой чтобы носить эту маску?"

Посмотрев на него, Хурокан сузил взгляд. У него было очень много врагов, так что в его сердце закрались сомнения на его счет.

"Так как я не стану показывать своего лица, то и личность мою подтвердить вы не сможете. Однако, большинство зовет меня - Хахве Маской."

Говоря это, он внимательно осматривал собеседника. Про себя он примерно оценил его как игрока 120-го уровня.

"А ты у нас кем будешь?"

Спросил Хурокан в ответ.

"Меня зовут Пелато. Я из Гильдии «Золотых братьев»."

Золотые братья...

Хуркан вздохнул с облегчением

'Он не враг.'

Он был хорошо знаком с этой гильдией. Они возвышались плечом к плечу с "Хахве Маской". Обе эти гильдии были хорошо известны и являлись Подножками. На данный момент они могли похвастаться силой сопоставимой с Топ-30 Гильдиями.

Однако, он никогда не слышал имя Пелато. А это значит что он не играл в ней большой роли.

"Золотые Братья. Мы всегда были с вами в хорошем взаимоотношениях. Так чего же ты хочешь?"

"Ничего плохого. У меня есть к тебе предложение."

"Если ты хочешь предложить мне присоединиться к вашей гильдии, то я откажусь."

Однако "Золотые братья" совсем не стремились его завербовать.

"Может желаешь присоединится к нам в охоте на Оскверненного Серого Василиска?"

На его предложение Хурокан в замешательстве склонил голову. Это уже в третий раз, когда ему предлагают присоединится к группе.

"Оскверненного?"

Когда он вник в ситуацию, его глаза заблестели.

Серый Василиск...Он мог бы убить двух зайцев разом. Если Василиск здесь, значит и Оскверненный Эльф тоже.

"Извини, но у меня нет на это времени. У меня уже есть свои планы."

Он будет в убытке если согласится на это предложение. Его целью был не оскверненный монстр, а Оскверненный Эльф стоящим за всем этим.

Ну... Даже не будь у него никаких дел он бы все равно отказался от этого предложения.

'Тот факт, что он сделал мне это предложение означает, что у них - импровизированная группа. Есть всякий предел тому, на что способны наспех собранные игроки.'

Слаженность является очень важной составляющей игры. Будь вы самым топовым игроком в мире, слаженности в командной игре за пару мгновений не добьешься.

К тому же, Хурокан был знаменит, но для Пелато это была их первая встреча. А это значит что ему требовалась лишь приманка, а точнее Хурокан и его репутация

"Что ж, очень жаль. Я хотел бы сразиться со знаменитым Хахве Маской плечом к плечу."

Пелато отвернулся от Хурокана.

Глядя ему в спину, взгляд Хурокана сузился.

'Кажется они пытаются поймать его несмотря ни на что... есть ли возможность использовать здесь "Золотых братьев"?'

Хурокан начал продумывать дальнейший план действий.

<http://tl.rulate.ru/book/1140/96341>