

Удачный дроп!

Для игроков это доставляло удовольствие сродни повышению уровня. Словно при заказе товара, ты с нетерпением ожидаешь ее распаковки при получении.

Чтобы ощутить вкус удачного дропа, нужно было просто охотиться. И никак иначе. Всего лишь охота на монстров.

"Киааа!"

Скелет 2-ух метровой высоты с красной головой ящерицы издал странный крик. В каждой его руке сверкало пламя.

В качестве основы Скелета Мага был взят материал Мага Рептилоида. Огонь, что находился в его руках был подобен бомбам, а издаваемый клич был предупреждением для товарищей. Предупредив своих союзников он без колебаний кинул пламя.

Целью была спина монстра 60 уровня, находившийся в десятке метров от Скелета. Обезьяний Мечник.

"Кии!"

Подверженный взрыву и огню, он издал истошный вопль. К тому же тот не показывал признаков затухания. Не будет удивительным, если огонь распространится и дальше.

Его крики были действительно ужасающими, услышав подобное по ночам будут сниться кошмары.

Однако сердца окружающих он затронуть не смог.

\*Лязг!\*

Кругом звучали звуки столкновения металла, как и другие визги Обезьяньих Мечников.

Разные типы Скелетов Воинов сходились мечами с Обезьянами. Неистовые крики и столкновение мечей заглушали истошный крик одной горевшей Обезьяны.

Однако в этом однотипном хоре, было кое-что отличающееся.

\*Свист!\*

Это рука замахнувшегося Голема словно кнут поразила низкорослого Обезьяньего Мечника всего 1.3 метров высотой.

\*Бум!\*

С огромной силой, Обезьяна, словно ядро, полетела в стволы окружающих деревьев. В этой перепалке трудно было что-либо расслышать, лишь звуки ломающихся костей.

Словно довольный своим ударом, Голем повернулся в сторону лежащего Обезьяны и уставился на нее.

"КииКии!"

Другая Обезьяна увидевшая смерть своего собрата, устремилась к Голему и взобравшись на него стала рубить своим мечом. Гolem был создан из грязи, так что после ударов можно ясно было заметить рубцы. Чуть позже Гolem повернулся и посмотрел на колотившую по нему Обезьяну.

Но перед тем как Гolem успел что-либо сделать, Скелет Кровавого Гоблина уже начал действовать. Быстрее остальных Скелетов он полетел к Обезьяне и ударил ему в спину проклятым Хуроканом кинжалом.

"Кии!"

[Обезьяний Мечник попал под эффект Метка Демона.]

[Метка Демона повысился до ранга D.]

В середине крика, Хурокану пришли оповещения о результатах.

Однако Хурокан проигнорировал их. Облаченный в костяную броню, он находился в самом центре сражения, откуда управлял всем ходом битвы. Он не мог себе позволить потерять концентрацию.

‘Правый фланг нуждается в помощи.’

Хурокан не сражался на переднем крае. Сейчас он играл роль поддержки. Если он видел сражение 1 на 1, то спешил присоединится к нему, чтобы

получить преимущество. Если Скелета Воина окружало по 2 обезьяны, то он спешил взять одну на себя.

‘Нужно как-нибудь напасть на левый фланг.’

Так же он не действовал слишком агрессивно. Даже помогая, он наносил лишь по одному или два легких удара. Конечно, удары некроманта силового типа трудно было назвать легкими. Уже сейчас он демонстрировал колоссальную силу и мощь.

‘Добьем его!’

Хурокан быстро приблизился к Обезьяньему Мечнику справа и занес правую руку для удара. Пока совершалась его атака, заметивший это рядом стоящий Скелет Воин, тоже поспешил провести свою атаку.

\*Вшух!\*

За одно мгновение его рука уже опустилась.

Проведя свой удар, Хурокан начал безостановочно атаковать. Словно копируя его действия, Скелет Воин тоже начал свою комбинированную атаку. После чего жизни Обезьяны стремительно опустились к нулю.

С его смертью разнообразие звуков в воздухе начало угасать.

Хурокан осмотрелся.

‘Это был 200-ый?’

Монстр, на которого Хурокан начал охоту ради удачного дропа, был Обезьяним Мечником Горной цепи Булкас. Этот монстр вскоре станет самым популярным в этом регионе. Хотя кости и кожа были мало полезным материалом, но с них выпадал Фрагмент Меча, который использовался для создания хорошего снаряжения 50 уровня Обычного ранга.

Обезьяньи Мечники классифицировались как монстры мелкого типа, потому что они передвигались группами, и в небольших количествах были очень слабы. Охота на них была одной из самых легких, они были слабы, к тому же убивать их можно было пачками. Тем более, что в горной цепи на данный момент почти не было игроков. Поскольку почти никто не знал истинное значение Обезьяньих Мечников, то Хурокан на данный момент полностью монополизировал их.

Конечно Хурокан охотился не за обычным Фрагментом Меча.

‘Когда уже с них выпадет Ювелирный камень.’

Хурокан желал получить редкий Ювелирный камень, шанс выпадения которого был крайне низок.

Он требовался для создания снаряжения Редкого ранга.

После получения этого камня он прекратит на них охоту. Несомненно, эти обезьянки были хорошими противниками, но только для обычных игроков. Для Хурокана же все это было пустяковым делом. Прошедшая резня была тому доказательством.

Хурокан и его подчиненные начали сражение с группой из 13 обезьян и закончили ее менее чем за 10 минут. В этом плане, навыки Хурокана на голову превосходили его уровень. Для более быстрого поднятия своих уровней ему требовалось охотиться на более свирепых монстров.

Но дело в том, что Хурокан все никак не мог выбить этот Ювелирный камень, даже после убийства 200 обезьян. И это его беспокоило, потому что для его выпадения обычно требовалось убить около 100.

‘Ну позязя. Я не могу все время охотиться на этих бестолочей.’

Он уже начал молиться, для него все это уже превратилось в азартную игру.

После освеживания Обезьяньего Мечника, ее тело начало таять. Скоро от нее остались лишь кости, кожа и фрагмент меча. Превратив их в крафтовые монетки, Хурокан начал исследовать землю.

‘Блестящее. Что-нибудь солнце отражающее. НУ ПОЖАЛУЙСТА.’

Однако Хурокан не обнаружил даже обычных камушков.

“БЛЯТЬ!”

После чего Хурокан все-таки не выдержал.

“НУ ПОЧЕМУ? ПОЧЕМУ, А?”

Хурокан ударил кулаком по стволу соседнего дерева. А в это время за всем этим наблюдали его Скелеты Воины и Голем.

Не зная обстоятельств, посторонний скорее всего заснял бы все это на видео и выложил бы в YouTube под заголовком 'Сумасшедший в «Полководце»!'

'Как он мог не выпасть?! Я уже столько перерубил!'

Однако узнав причину, остальные прекрасно бы его поняли.

Он убил уже 200 обезьян. И это много. Хотя они жили группами, но это не значит, что все они будут находится в одном и том же месте. Они располагались по всему лесу и затраченные время и усилия на то, чтобы найти и стянуть их к хорошему месту для сражения, были колоссальными. Время от времени Хурокану приходилось даже убежать от слишком сильных монстров. С начала охоты на них прошло уже порядка 6 часов.

И он все еще не заполучил камень. И это сводило его с ума.

'Неужели я такой неудачник?'

Обычно, на его выпадение нужно было убить около 100 обезьян. Он убил 200.

Да, он явно неудачник.

В большинстве случаев, можно было просто переждать денек другой, пока эта полоса не пройдет.

"... Нет."

'Я уже убил слишком много. И если не сейчас, то скоро он обязательно дропнется.'

Если не упал сейчас, то значит очень скоро!

Подобный ход мыслей многих игроков заманивал в ловушку.

Хурокан поднял голову.

'Поймаю еще одну пачку. И закончим на этом.'

Хурокан решил себя.

Конечно не факт, что все закончится положительным образом.

□□□

[Вы получили уровень.]

[Вы получили Титул, 'Забойщик Обезьяньих Мечников'.]

[Навык Пошив Кожы повысился до ранга D.]

Он получил уровень.

Он получил Титул.

Ранг его навыка тоже повысился.

Большая часть игроков «Полководца» пребывали бы в радости, если не на пике счастья.

‘Ну в этот раз, пожалуйста.’

Однако Хурокану было не до этого.

"ПОЖАЛУЙСТА!"

Он с серьезным выражением лица ожидал пока не растает очередная Обезьяна.

И тела растаяли. Только кожа, кости и мечи остались лежать на земле.

Однако вокруг не было ни одного камня.

Все еще находясь в хахе маске и перчатках, Хурокан закрыл свое лицо руками. Это была немного комичная и довольно печальная сцена.

“Черт... тебя... побери...”

Это была уже 1000-ная обезьяна... Он не просто убил их 1000 раз. После каждой их смерти ему требовалось их освежевать. Это и так было довольно раздражающе, но учитывая сколько раз он через это прошел. Убить 1000 обезьян, так и не получив желаемого.

‘Это невозможно.’

Хурокан не просил многого. Он просто хотел получить материал для своего будущего роста. Он никак не ожидал, что все сложится таким вот ужасным образом. Он не желал получить Уникальный предмет или что-то подобное. Все чего он желал, это материал для создания всего лишь Редкого снаряжения.

Но ни один камень не упал.

Ни один!

Хурокан убрал руки с лица.

‘Может это какой-то баг?’

Поэтому Хурокан не мог не задаться подобным вопросом. В большинстве случаев Редкие материалы выпадали при убийстве 100 монстров. Для средних монстров или крупных, число падало еще ниже. С рейд-боссов же они почти всегда выпадали.

‘Может мне все-таки продать вещи и купить уже что-нибудь?’

К тому же, не было причин для него так упрямится всего из-за одного редкого ювелирного камня. Продав весь тот материал, который он скопил после убийства 1000 Обезьян, он с легкостью сможет купить себе Редкое снаряжение. К тому же, Хурокан помимо продажи выпавших материалов, имел и другие доходы. Хотя продажа костюма льва займет время, но он все равно сможет получить неплохую прибыль. Так же прибыль с YouTube тоже была хороша.

Если он захочет, то мог бы уже купить себе даже какой-нибудь простенький Уникум.

‘Черт побери.’

Но люди есть люди. Если азартный игрок разгоняется, то даже собственные родители не смогут его остановить.

И Хурокан стал мучаться над решением этого вопроса.

Логическая точка зрения твердила ему закончить наяривать круги в колесе и купить оружие на аукционе.

Его инстинкты тоже подсказывали просто Купить себе снаряжение; ведь уже не было никакой гарантии, что камень вообще выпадет.

Однако натура игромана твердила ему, что в следующий раз уж точно получится.

‘Мне действительно кажется, что со следующего точно выпадет камень... Я имею в виду, учитывая сколько я уже убил, я не успокоюсь пока он не выпадет.’

В следующий раз...

Именно на это рассчитывали все азартные игроманы.

Хурокан встал.

‘Убью еще одну пачку. Всего лишь одну. Если и со следующего не выпадет камень, то все равно куплю себе оружие, даже если придется продать собственный дом.’

И в этот момент ...

“Эй!”

К Хурокану кто-то обратился.

Хурокана резко отвлекли, так что он напрягся и приготовился к сражению. После чего повернулся к окликнувшему его голосу.

К нему направлялась группа из трех игроков. И на одном из них была надета неизвестная ему экипировка.

“Так это действительно он - Хахве маска Хурокан.”

“Видите! Я ведь говорил вам. Говорил, что он где-то здесь. Именно здесь он снимал видео с Бронированной Обезьяной.”

"Интересно."

Они даже знали его прозвище. Хурокан пристальнее взгляделся.

‘Не похожи они на моих фанатов. Только не говорите мне...’

Он зарабатывал в «Полководце» с помощью своих видео, так что он ожидал, что люди будут признавать его. В этом плане, тут не было ничего удивительного.

К тому же он понимал, что не все будут рады ему. В конце концов, для кого-то он был кумиром, а для кого-то врагом.

Хурокан приготовился уже щелкнуть пальцами. Его напряжение было заметно уже по его плотно закрытому рту.

В этот момент.

“Меня зовут Кихот! Хахве маска Хурокан, я вызываю тебя на дуэль!”

Проговорил парень облаченный в белую, блестящую броню. Это был комплект Белой Мамбы.

Услышав это, Хурокан расслабил свои челюсти.

'Уааау.'

После чего он почувствовал, как навалившийся на него стресс резко исчез.

□□□

Хороший способ сделать себе имя - одолеть уже известного человека.

Этот способ был применим почти во всех аспектах жизни.

Почти каждый игравший в «Полководца» хотел в той или иной мере стать известным. Хотели чтобы их имена были в топе запросов в YouTube или Google, и чтобы их видео виднелись в верхней строке поиска. Хотя каждый пробовал самые различные способы, но удавалось это лишь единицам. Каждый потерпевший в этом неудачу, любыми способами пытался подняться.

Они становились Охотниками за Топами.

“Меня зовут Кихот! Хахве маска Хурокан, я вызываю тебя на дуэль!”

Становясь известным, каждый должен быть готовым к нападкам гиен.

И Хурокан тоже был готов к подобным вещам. Он не сильно удивился возникшей ситуации.

Хурокан потер указательным и большим пальцем.

\*Цена?\*

Понимая жест Хурокана, Кихот сделал серьезное выражение лица.

“1.000 золотых!”

Хурокан взмахнул рукой, словно наплевав и собираясь дальше пойти по делам.

“Сколько ты желаешь?”

Спросил Кихот.

Это было обычной ситуацией. Условия и цену поединка устанавливали чемпионы, а не претенденты. Каждый претендент должен был заплатить чемпиону определенную цену. Конечно, выбравшие путь ПК ничего не платили.

Хурокан раскрыл ладонь и показал пять пальцев. Кихот нахмурился. Ответившими за него были его спутники.

“5.000 золотых?”

“Не слишком ли это много? Он конечно известен и все такое, но 5.000 золотых слишком

большая цена для дуэли с новичком.”

“Он просто пытается увильнуть.”

“Кихот, ты действительно хочешь этого? Почему бы вместо этого не потратить эти деньги на клуб или прочие развлечения?”

Однако Кихот пропустил их слова мимо ушей. Обдумав какое-то время, он дал свой ответ.

“Я согласен!”

Его друзья сделали удивленные выражения.

Они знали, что он был богат. Комплект Белой Мамбы был тому доказательством. Полный набор 70 уровня стоил 60.000 золотых. Раньше комплект стоил около 50.000, но со временем его цена лишь возросла.

Для Кихота, носившего дорогостоящее снаряжение 70 уровня, 5.000 золотых были небольшой ценой. Но даже так, разбрасываться впустую такими деньгами он тоже не мог.

“Ты действительно собираешься заплатить такую сумму?”

Взгляды его друзей так и говорили об этом.

Под их пристальные взгляды Кихот добавил условие.

“Но только если ты одолеешь меня!”

Лишь после этого его друзья расслабились.

‘В этом больше смысла.’

‘Действительно. Просто отдать 5.000, это слишком.’

В это же время Хурокан прикрыл рот рукой и наклонился. Словно Роден Мыслитель он, казалось, над чем-то задумался. Хотя было странным то, что его плечи немного подрагивали, но Кихот и его друзья не уделили этому никакого внимания.

В конечном счете Хурокан вздохнул, и жестом руки согласился на предложение.

Кихот улыбнулся.

□□□

‘Наконец появилась возможность.’

Видя Скелетов Воинов из Бронированных Обезьян, Кихот лишь покрепче сжал меч.

Сейчас он был 71 уровня. Начав играть в «Полководец» у него никогда не возникало никаких беспокойств.

Потому что у него были деньги. На своих уровнях он всегда носил лишь лучшее снаряжение. Так как он не работал, то мог полностью вложиться в «Полководец».

К тому же он действительно наслаждался играми. И тратить на них деньги, его ни чуть не

смущало. Как результат в онлайн-играх он всегда был в списке лучших.

Однако в «Полководце» все отличалось. Пусть он пока не сталкивался с проблемами, но известность к нему все никак не шла.

В других случаях, его имя было известным на всех серверах или всю игру. Но в «Полководце» он был обычным безымянным игроком.

Хотя он тоже загружал свои ролики на YouTube, но его там не особо тепло встретили. Он даже заплатил деньги паре фирм, чтобы те привлекли ему зрителей.

И Хурокан для него был просто великолепной добычей.

‘Если я одолею тебя, то наконец смогу сделать себе имя.’

Хурокан был действительно очень соблазнительной добычей. У него не было фона. Так как он не является частью гильдии, то и проблем в дальнейшем быть не должно. К тому же он всегда путешествовал один. Всегда был в меньшинстве. Но даже несмотря на это, он был довольно известен. Хотя не так же как Топы, но его скорость и процесс обретения славы явно превосходил остальных.

Если Кихот сможет одолеть его, то он точно сможет привлечь к себе внимание.

Ну конечно, самым важным сейчас для Кихота это все-таки одолеть Хурокана.

Но в этом он был более чем уверен.

‘Для начала, я как минимум на 10 уровней выше его.’

Кихот был 71 уровня. Хотя Хурокан никогда не раскрывал свой уровень, но Кихот был уверен, на ролике он был примерно на 50-ом уровне.

‘Похоже в его распоряжение есть несколько хороших снаряжений... но явно не лучше моих.’

Кихот был в комплекте Белой Мамбы. Среди всей экипировки на 70-ых уровнях у нее были самые лучшие характеристики.

И наконец, в своих способностях он был тоже более чем уверен. Он верил, что он не сделал себе имя просто из-за отсутствия удачи, его способности тут не причем.

‘Я ему не проиграю, без вариантов.’

Но после начала сражения Кихот пересмотрел свои взгляды.

Дуэль началась без сигналов, сражение вспыхнуло быстро и неожиданно.

Кихот атаковал первым. Чтобы разузнать побольше о своем противнике, Кихот первым делом напал на Скелета. Но Скелет Воин с легкостью увернулся от его атаки.

‘Они настолько хороши?’

Он видел, что Скелеты Воины Хурокана на видео превосходно сражались.

Однако он полагал, что все это было лишь результатом хорошего монтажа. С хорошим

монтажом даже самый обычный игрок на видео может стать экспертом.

Но столкнувшись с ним лично, Кихот понял, что был неправ. Движения Скелета Воина были более плавными и быстрыми, чем он полагал.

И все это благодаря тренировкам Хурокана.

Хурокан вкладывал все очки в силу, так что его Скелетам долго приходилось привыкать к таким нападениям. Так что Кихоту не удалось бы застать их врасплох.

Он даже контратаковал время от времени.

\*Лязг!\*

Прозвучал звук удара булавы об броню Кихота.

Получив удар, Кихот немного отступил. Скелет Воин не преследовал его, оставался на своих позициях. Глядя на Скелета Воина, Кихот коснулся своего левого бедра, места по которому пришелся удар.

Физических повреждений не было. Если бы подобное смогло его ранить, то в покупке комплекта Белой Мамбы не было бы никакого смысла.

Однако его ранили морально.

‘Этот скелет.’

Кихот хотел неспешного сражения, но пропустил атаку противника. Он почувствовал унижение.

‘Прекрасно.’

Кихот отбросил старые планы.

‘Я покончу с вами быстро!’

И решил закончить все быстро.

Находясь на расстоянии 3-ех метров друг от друга...

“Рывок!”

Кихот использовал навык Рывок. Оттолкнувшись от земли, он пулей помчался вперед.

Расстояние между ним и Скелетом Воином быстро сократилось.

“Ускорение!”

Затем Кихот нанес удар мечом.

Рывок и Ускорение.

Это была 18-ая комбинация мечников. При совершение этой комбинации, враг поражался в 10 случаев из 10.

То же относилось и к Скелету Воину. Хотя он пытался увернуться, оттолкнувшись назад...

\*Удар!\*

Но меч Кихота все равно опередил его и рубанул по телу. Хотя он избежал половины урона благодаря Костяной Броне, однако это не помешало тому, чтобы Скелет Воин словно марионетка с обрезанными нитями отлетел назад. Теперь Скелета Воина не стало.

Другими словами, между Хуроканом и Кихот теперь не было препятствий.

‘Теперь он!’

Кихот не остановился. Рывок еще действовал, так что он продолжал нестись к Хурокану на полной скорости.

На Ускорение теперь висела перезарядка. Но если он сократит дистанцию, то Хурокану все равно не удастся избежать его клинка. Его либо поразит мечом, либо он вынужден будет его заблокировать. Независимо от действий, Хурокану не удастся избежать урона.

Кихот активировал свой навык, но Хурокан принял довольно странные контр-меры.

‘Ха?’

Он лег лицом вниз.

‘Что?’

А Кихот был озадачен, потому что Хурокан пропал с его обзора.

Но еще больше его взволновало...

\*Хлопок!\*

То что он споткнулся об Хурокана и упал.

Наблюдая за всем издалека, друзья Кихота не могли не нахмуриться.

‘Не может быть.’

‘И вот так он остановил Рывок?’

Во время действия рывка, пользователь не мог управлять своим телом.

Из-за чего с использующими Рывок иногда происходили несчастные случаи. К примеру в лесах игроки иногда врезались в деревья, а в пещерах могли врезаться в стену. Если набрать в YouTube "Неудачный Рывок", то можно было найти кучу забавных видео.

Однако уклониться от Рывка, просто припав лицом к земле было... больше подойдет слово, абсурдно.

Но эффект на лицо. После падения Кихот колесом покатился по земле. Легче было бы просто упасть и остановиться.

‘Ухх!’

Катясь по земле, мир вокруг ходил ходуном. В результате он почувствовал легкое головокружение.

Когда Кихот остановился и придя в себя, встал.

“Осторожно!”

Послышались крики его друзей. Кихот повернулся по направлению крика.

В этот же момент Хурокан нанес удар в промежуток между его шлемом и броней.

\*Удар!\*

Словно просовывая нитку через швейную иголку, так же и меч Хурокана входил в самые узкие щели.

Благодаря своей кольчуге, Кихот смог помешать его мечу проникнуть в шею.

Однако даже кольчуга будет не в состоянии полностью остановить меч некроманта силового типа.

Меч Хурокана проник через кольчугу и нанес урон по Кихот .

Он вошел на глубину пальца. И фактический не нанес никакого урона.

Однако...

[Вы попали под эффект Проклятье Замедления.]

[Вы попали под эффект Метка Демона.]

Он попал под проклятья.

‘Дерьмо!’

Понимая все произошедшее Кихот попытался использовать навык.

‘Я должен использовать Клич...’

Навык мечников 60 уровня, Клич!

В зависимости от уровня пользователя и ранга навыка, он с разной вероятностью снимал отрицательные эффекты. Хотя у него была большая перезарядка, но в чрезвычайных ситуациях навык был очень полезен.

Так же он был прост в использовании.

\*Шум!\*

Ему просто нужно было крикнуть.

“Ууу...”

Кихот попытался крикнуть...

‘Хм?’

Но когда он попытался это сделать, внезапно перед его глазами начало простираться небо. Его тело полетело назад.

Хурокан. Сразу после нанесения удара, он схватил Кихота за тело и отбросил назад. На совершение броска у него ушло не больше секунды. Падающему же Кихоту казалось, что он сражался с двумя Хуроканами. Один нанес удар, а второй его повалил.

\*Свалился!\*

“Хух!”

Вместо крика, из его рта вырвался вздох удивления.

А меч оставался на месте.

Затем Хурокан закинул грязь в промежуток его шлема.

‘Что?’

Столкнувшиеся с ПК знали, что происходит, когда меч попадает в глаза. Но что на счет грязи? Удивительно, но с такими вещами почти никто не сталкивался. Ведь монстры не станут делать нечто подобное.

Отсутствие опыта привело к панике, что дало противнику шанс.

2 секунды.

Противник опешил всего на 2 секунды, и Хурокан не упустил шанс этим воспользоваться.

\*Крак!\*

Хурокан наступил на грудь Кихота, чтобы не дать тому легко подняться. После чего он вытащил из его шеи меч и нанес рубящий удар.

\*Удар, удар!\*

С каждым последующим ударом, его меч входил все глубже. Если бы все так и продолжилось, то вскоре меч Хурокана пройдет его шею и достигнет земли.

‘О-он опасен!’

Его жизнь находилась под угрозой, и Кихот изо всех сил пытался выжить. Он начал сопротивляться. Сбросив ногу Хурокана он изо всех сил откатился подальше.

Выйдя из хватки Хурокана, он постарался максимально быстро встать.

“Эй! Сзади!”

Его друзья еще раз предупредили его. Однако, как и в прошлый раз, было уже поздно.

\*Лязг!\*

Кихот не успев даже повернуться и посмотреть, почувствовал как ему на спину приземлилась

булава. Это Скелет Воин раскрутившись со всей силы ударил по нему булавой.

Кихот еще раз пошатнулся.

‘Дерьмо, что...’

Он был в изумлении. У него просто не было времени, чтобы разобраться с ситуацией. Но несмотря на это, он прищурившись стал коситься в поисках Хурокана. Это показывало, что он имел боевой опыт.

Однако его противник все равно был лучше.

‘Где он?’

Хурокан исчез из виду. Он давно скрылся в слепой зоне Кихота. Чтобы избежать его обзора Хурокан пригнувшись стал приближаться к нему.

Затем он занялся им снова.

\*Удар!\*

Кихот упал на спину. После чего Хурокан...

\*Сыпится!\*

Еще раз бросил грязи в его шлем. И в этот раз гораздо больше. Обзор Кихота потемнел.

‘БЛЯТЬ!’

Дежавю. Нет, все-таки не дежавю.

\*Лязг!\*

На этот раз рядом с ним находился Скелет Воин. Который счастливенько опустил булаву прямо ему на шлем.

\*Удар!\*

Каждый раз, когда по его шлему приходился удар булавой, грязь внутри шлема начинала лететь во все стороны.

Если Ад существует, то сейчас он был там.

‘Это какой-то абсурд!’

В конце концов Кихот не выдержал.

“Я, я сдаюсь!”

После того как Кихот сдался, Хурокан щелкнул пальцами. Скелет Воин остановился. Напряженность спала, и Кихота окружила пустота.

Среди этой опустошенности...

“Оставь 5.000 золотых и свои часы.”

Послышались лишь пару слов Хурокана.

Кихот. Это был его первый диалог с Хуроканом.

□□□

Объявив о своем поражении, Кихот лег лицом наземь словно труп.

“Ты в порядке?”

“Ох, его просто уделали. Эй, Кихот! Кихот! Давай, вставай, ты сможешь! Только не говори, что ты вышел из игры?”

Друзья тыкали в него пытаясь утешить, в то время как некоторые подшучивали над ним.

Хурокан с расстояния наблюдал за всем этим.

‘... похоже они не собираются меня атаковать.’

Хурокан следил за ними, ибо всегда нужно было оставаться на чеку.

Люди могут быть справедливыми по началу, но никогда не знаешь как они себя поведут в конце.

Хурокан множество раз сталкивался с таким. До возвращения в прошлое он был на пике своей славы.

Еще в те времена в сражениях Хурокана не было чести. Он сражался грязно, но больше всего людей возмущал подавляющий результат. В сражениях обе стороны часто ставили на кон свои запястья и кто-то обязательно проигрывал. Однако это не про Хурокана. Сокрушая своих врагов он оставлял им лишь чувство опустошенности. Уверенные в себе бойцы падали духом и впадали в отчаянье.

В любом случае, кажется Кихот и его товарищи решили сдержать свое слово.

Это означало одно...

‘Время собирать Money.’

5.000 золотых и часы на запястье были наградой победителя.

Получив свою награду, Хурокан планировал сразу же покинуть это место. В конце концов получив деньги, у него не оставалось причин для пребывания в этом месте. К тому же Хурокан был очень заинтересован в часах Кихота.

‘Если с него выпадет оружие, то я смогу несколько дней подряд просто плавать в мясе.’

Кихот был экипирован в комплект Белой Мамбы. Однако дизайн его отличался от игрока встреченным Хуроканом ранее. Вероятней всего мастера были разными. Но это не меняло ее высокой стоимости. Хотя среди наборов Белой Мамбы были различные комбинации, но ее характеристики все равно оставались лучшими. Даже превосходили Уники.

В этом плане, оно было самым дорогим снаряжением среди 70-90 уровней. Носить ее могли лишь игроки начинавшие с самого начала и вкладывающие в игру огромные деньги. В

ином случае, если у вас не имелось навыков равных Хурокану, то у вас не было бы возможности выиграть подобную ставку. К тому же цены на купленные предметы не сильно менялись. Поэтому они могли спокойно продать купленную ранее экипировку почти по той же цене, так почему бы им не вкладывать в это деньги.

Игрок потративший огромные деньги на комплект Белой Мамбы, к тому же поставивший на поединок 5.000 золотых, просто обязан иметь дорогостоящее вооружение.

Поэтому если с часов выпадет оружие, то Хурокан сорвет куш!

Нет, даже если выпадет часть с комплекта Белой Мамбы, это все равно будет Джек-Пот.

‘Именно поэтому люди должны проживать хорошую жизнь.’

Пока Хурокан думал над всякой ерундой, Кихот немного полежав, в итоге встал.

“Ну наконец-то. Идиот. Почему ты поставил 5.000 золотых из-за такой ерунды?”

“Какая утрата. Лучше бы ты сходил в клубешник на эти деньги.”

Каждый из его друзей перекинулся с ним парой слов. Кихот же игнорируя их, подошел к Хурокану. Хурокан продолжил наблюдать за Кихотом через свою хахве маску, не снижая бдительности. Наблюдая за Хуроканом, Кихот снял свой шлем. Он был красивым, белокурым, голубоглазым парнем.

Смотря на Хурокана он произнес.

“Невероятно!”

□□□

‘Удивительный.’

Для Кихота это сражение было просто кошмаром. Все его ожидания перед началом сражения просто улетучились. Он ничего не мог поделать в своем положении. Произошедшее было за пределами его ожиданий и самых смелых фантазий. Его просто безжалостно уничтожали.

Однако, в отличие от всех своих прошлых поединков, в этом сражении Кихот почувствовал что-то новое.

И не просто новое, это был совсем другой уровень ощущений.

‘Да, это и есть настоящее сражение!’

Все прошлые поединки Кихота были поверхностными, прямой обмен навыками, где результат измерялся лишь нанесенным уроном. Именно так. Нечто подобное можно было ощутить даже в приставках или ПК играх, не то что в VR мире.

Однако с Хуроканом все было по другому. В мире виртуальном, все было сродни реальному миру и Хурокан использовал каждую промашку в его движениях в свою пользу.

Вот, что такое настоящее сражение! Сражения Хурокана, казалось, так и говорили об этом.

Грязно? Подло? На войне, где жизнь твоя висит на волоске, подобные слова являются лестью.

Это тебе не спортивное состязание. Результат здесь зависит не от количества заработанных очков и судей.

‘Я хочу чтобы он стал моим учителем.’

Для Кихота это сражение стало поворотным моментом в его жизни. Кихот почувствовал, словно его глаза наконец-то открылись. Он всей душой желал обучиться у Хурокана этому искусству сражения.

С другой стороны, гордость Кихота не позволяла ему склонить свою голову.

... поэтому.

“Я многое понял. Поэтому, придет время и я снова приду чтобы бросить тебе вызов.”

Кихот снял свое оружие и протянул его Хурокану.

“Это плата за сражение.”

В руках Кихота это было самым дорогостоящим снаряжением.

Хурокан сразу посмотрел на оружие.

Он чувствовал некоторую сложность.

‘Хм.’

Он действительно хотел оружие. Однако по его расчетам 5.000 золотых и его часы могли принести гораздо больше прибыли. В конце концов существовала вероятность, что с часов могло выпасть оружие. Поэтому он мог получить и золото и оружие.

Однако в данной ситуации он не мог просить последнего.

Оппонент, который принял свое поражение и обещал прийти к нему еще раз, имел право на уважительное отношение.

К тому же подобный опыт был редок даже для Хурокана. Большинство проигравших в своем гневе отказывалось от своих обещаний.

‘Какой интересный парень.’

Хурокан принял оружие и спросил.

“Твое имя?”

“Кихот. Нет, Дон Кийот.”

Дон Кийот.

Это было его полное имя. При создании персонажа он написал имя Дон Кихота с ошибкой. Поэтому чтобы скрыть свою ошибку он представился как Кихот.

Услышав его имя Хурокан.

‘А?’

Хурокан вспомнил.

‘Неоспоримый Дон Кийот. Это - он?’

Неоспоримый Дон Кийот.

Во времена когда Хурокан сделал себе имя Великого Палача, был еще один знаменитый игрок сделавший себе имя на ПвП, пусть и не так сильно как Хурокан. До этого у Хурокана не было возможности пересечься с ним. Хотя его навыки ПвП были ужасающими, но он никогда не стремился делать на этом акцент. Известность в ПвП пришла к нему из-за бесконечных вызовов на поединки.

‘Я не признал его, потому что его навыки были слишком малы.’

Хурокан был немного удивлен. Дон Кийот был достаточно силен, чтобы зваться Неоспоримым. Однако в этот раз его навыки были посредственны. Если он и выигрывал у кого, то просто за счет своего снаряжения.

Конечно, с течением времени он мог бы стать лучше. Для игроков было не редкостью делать огромные скачки после поворотных событий в их жизни. Возможно, сегодняшний поединок станет для него именно таким событием.

Хурокан слегка улыбнулся.

‘Кто бы мог подумать, что мы встретимся подобным образом?’

“Дон Кийот. Я запомню тебя.”

‘Жизнь забавна, не правда ли?’

Спустя долгое время, именно в этот момент Хурокан подумал, что «Полководец» все-таки очень забавное место.

□□□

[Меч Орка Хиро]

\* Основные свойства:

- Ранг: Редкий

- Сила +66

- Выносливость +66

- Необходимый уровень: 60

- Необходимое условие: 350 силы

\* Вторичные свойства:

- Сила увеличивается пропорционально уровню

- 9%-й шанс проигнорировать защиту любых монстров

- дополнительный 9%-й шанс проигнорировать защиту монстров по типу Животное

\* Описание

- Меч, используемый Синим Орком мутантом - Орк Хиро. После бесчисленных сражений и убийств своих врагов этот меч обрел мистические свойства видеть слабые места проивников.

'Стоп.'

Сразу же после ухода Кийота и его друзей, Хурокан снял свой шлем и перепроверил описание получившего меча. Сделав это еще раз, он не мог не моргнуть в изумление.

'Этот меч? Разве он не Уникального Ранга?'

Меч Орка Хиро.

Для мечников, особенно атакующих, этот меч был лучше Уников.

'В прошлый раз он стоил... около 15.000 золотых? Я могу сразу же получить как минимум 13.000.'

Цена его 15.000 золотых.

Хотя этот меч не был в дефиците, но из-за огромного спроса среди мечников он имел высокую стоимость. Он был очень популярным, продать его можно было в течение пары дней. Разница просто Небо и Земля, если сравнивать с костюмом льва, между прочем который, он до сих пор не смог продать.

Конечно, у него не было желания продавать этот меч.

'Плывать на Магию.'

Для Хурокана в приоритете было маг. оружие, но Меч Орка Хиро все менял. Вместо того, чтобы вызывать на одного скелета больше, Хурокану было бы лучше самому размахивать подобным мечом.

'Так просто отдать нечто подобное... насколько же он богат?'

Хурокан наконец-то понял щедрость Кийота.

Хотя конечно, подобное возможно лишь в игре. В реальной жизни после мордобоя, проигравшая сторона не будет говорить тебе: "О, ты мне нравишься. Вот тебе мои Ролексы, давай как-нибудь еще раз сразимся".

По крайней мере Хурокан на его месте, точно не стал бы делать подобное.

'Довольно романтично, не правда ли?'

В некотором смысле, это вызывало у Хурокана зависть. Не потому что у него были деньги, а потому как он играл в «Полководец». Он мог наслаждаться игрой, и этому Хурокан завидовал.

Для Хурокана «Полководец» был жизнью. Его путем и инструментом. Пусть бывали времена, когда он мог насладиться этим, но для него это в первую очередь инструмент для выживания. Все его действия преследовали эффективность и результат. И лишь в конце удовольствие.

Хурокан скрежетал зубами.

‘Что за эмоциональность...’

‘Покончи с этим Ан Джэюн. Сейчас не время быть сентиментальным!’

После некоторых махинаций, Хурокан вернулся к своему обычному образу мыслей.

‘Этого достаточно.’

Хотя это был не тот удачный дроп, на который он рассчитывал, но все-таки. Это вселяло веру в Хурокана.

‘С этим, по достижению 60 уровня, я смогу поохотиться на хозяина Горной цепи Булкас, Воина Медведя.’

Хозяин Горной цепи Булкас, был рейд-боссом 80 уровня, Воин Медведь.

Он был чудовищным медведям, ходившим на двух лапах с огромным мечом на перевес. Подобное зрелище пробирает до мозга костей.

Изначально он планировал поохотиться на него после достижения 60-го или даже 70-го уровня. Однако с Мечом Орка Хиро, по достижению 60-го уровня он мог сразу же начать охоту.

‘Отлично.’

Охота на Воина Медведя была стартовой точкой.

‘Охота на него станет моим официальным началом задания по сюжету Аморального Принца. Это будет началом моего одиночного правления.’

Начало второй сюжетной линии!

Хурокан усмехнулся.

‘А сейчас нужно подобрать себе подходящее оружие до 60 уровня.’

После этого Хурокан обернулся.

“Почему бы мне не пойти и не поохотиться на еще одну стаю Обезьяньих Мечников?”

□□□

[Вы получили уровень.]

Даже после оповещения о получение уровня Хурокан не остановился. Он перемещался по всему полю битвы между скелетами и Обезьяньими Мечниками кромсая последних.

Полуторный меч Хурокана изящно и тяжело рубил врагов, оставляя глубокие раны. Время от времени он с легкостью отделял от обезьян отдельные конечности.

\*Кии!\*

После каждого взмаха Хурокана, обезьяны визжали в агонии. Наконец после убийства всех 12 обезьян Хурокан остановился и проверил свое оповещение.

Хурокан без особого энтузиазма посмотрел в свое окно характеристик. Правда, ему это было без надобности. Он довольно часто его проверял, так что он прекрасно знал значение своих характеристик. Он просто решил удостовериться в получение 60-го уровня. После этого он освеживал лежащих на земле обезьян. Казалось Хурокан был больше заинтересован в получение дропа нежели в повышение уровней.

После освеживания их трупы начинали таять. В скором времени от них остались лишь кости да кожа, Хурокан все тщательно исследовал.

“ЧЕРТ ТЕБЯ ПОБЕРИ!”

Выкрикнул в гневе Хурокан и со злостью пнул обезьяний череп лежащий неподалеку.

Череп обезьяны полетел прямо в рядом стоящего Скелета Воина.

\*Вшух!\*

Скелет Воин молниеносно избежал летящего черепа. После чего уставился на Хурокана будто спрашивая "Ну как, я справился, да?". В конце концов Хурокан часто устраивал им неожиданные нападения ради их тренировки.

Однако Хурокану было не до этого.

“Аррргх!”

В конце концов он не выдержал.

“Ну почему он до сих пор не выпал? Я покромсал уже больше тысячи! ПОЧЕМУ? Что я сделал не так? Скажи мне Tobot Soft! ЧТО ЗДЕСЬ ПРОИСХОДИТ?!”

Ради быстрого достижения 60-го уровня, Хурокан отказался от убийства Обезьяньих Мечников. Однако он не смог избавиться от знойного чувства незаконченности. В конечном итоге достигнув 59-го уровня и 80% опыта он вернулся назад, решив здесь добить оставшиеся 20%.

Буду убивать их пока не достигну 60 уровня!

Уже не имело значения выпадет Драгоценный камень с обезьян или нет. У него уже было превосходное оружие для 60-го уровня. Однако щемящее в сердце чувство не могло оставить его в покое.

Однако...

‘Это наверняка какая-то ошибка. Прокляни Боже эту игру...’

Результат не оправдал его ожиданий.

\*Дррр\*

По лесу звучали звуки скрежетания зубов Хурокана. Хотя Хурокан испытывал множество неудач в «Полководце» и иногда бывал на грани срыва, но подобное происходило с ним впервые.

"Хмм."

Но он ничего не мог с этим поделать. Он не мог пойти и поинтересоваться у Tobot Soft, почему не выпадает нужный ему дроп, его не правильно поймут, ведь откуда он может знать такую информацию.

Он мог лишь проглотить все это.

\*Фууух, фух.\*

Хурокан отдышался дабы успокоить свой гнев.

Но то что реально заставило Хурокана остыть, это...

\*Вшух, чшшш!\*

Скелеты Воины внезапно повернувшие свои головы. По их реакции Хурокан все понял, и насторожился.

‘Засада?’

Хурокан заметил несущегося на всех парах бронированного игрока. Увидев Хурокана игрок замер.

“Все остановится!”

После чего снова прокричал.

“Игрок! Это игрок, не монстр!”

Слова предназначались его товарищам бежавшим позади него. Обернувшись он снова посмотрел на Хурокана.

“Простите. Я принял вас за монстра.”

Казалось он принял призванных Хуроканом скелетов за монстров. Что касается Хурокана, то он не был этому удивлен.

“Все в порядке.”

Услышав Хурокана игрок кивнул. Между этим товарищи этого игрока тоже показались. Два мага, два священника и еще один мечник. Это была группа из 6 парней, по ним было видно, что они очень интересовались Хуроканом и его скелетами.

“Может ли быть, что это он?”

“Хахве маска Хурокан? Да, кажется это он.”

Среди них, двое кажется знали кем был Хурокан.

“Ходил слухок, что он охотится в Горной цепи Булкас. И похоже это правда... видео его сражений просто поразительны.”

“Кто это? Он настолько известен?”

Конечно остальные ничего не знали о нем.

“Он довольно известен на YouTube. Посмотрите как-нибудь. Вы поразитесь.”

“Серьезно? Почему я не слушал о нем прежде?”

“О чем ты? Ты ведь на YouTube только на машущих кулаками девчонок пялишься.”

Казалось они смотрели на обезьяну в цирке.

Хурокана же это не беспокоило. Начиная зарабатывать в YouTube он понимал о таких последствиях. Он был даже рад, что они не проявляли к нему излишней агрессии. В «Полководце» в большинстве случаев если тебе и уделяли внимание, то оно было враждебным.

Один из мечников подошел к своим шумным товарищам.

“Хватит. Давайте поторопимся!”

После чего он обернулся к Хурокану и манерно произнес.

“Извините за беспокойство. Я желаю вам удачного дропа.”

‘Поше...’

Хурокан едва не вышел из себя. Хотя игрок пожелал это лишь с добрыми намерениями, но он не мог не разозлиться. Кажется Обезьяньи Мечники сильно пошатнули его выдержку.

Однако он сохранял рациональность ума, чтобы не вымещаться на первом встречном игроке, тем более ничего ему не сделавшему.

Хурокан открыл рот и медленно произнес.

“Да... и вам всего хорошего.”

После прощания обе стороны безо всяких проблем пошли своими путями. В конце концов для этого не было причин. Лишь редкие игроки вымещали свою злость на других. В «Полководце» у всех и без этого было полно дел.

‘Хмм.’

Хурокан чувствовал, что прошло уже прилично времени.

‘Прошло уже 27 дней, нет ничего удивительного во встрече с другими игроками.’

Чтобы достичь с 50-60 уровни у Хурокана ушло 27 дней. Неуверенно, но он все же полагал что это может быть новым рекордом. На данный момент он знал, что сейчас лучшее время это 30 дней. И это рекорды Топов

находившихся сейчас в сотне лучших. И Хурокан достиг этого на 3 дня быстрее. Скорость роста Хурокана на данный момент не уступала Самому Первому игроку.

Это так же значит, что с первого момента вступления в Горную цепь Булкас прошел уже месяц.

Хотя Горная цепь Булкас была охотничьим угодем, но месяц тому назад о ней почти никто не знал, лишь сейчас стали распространяться слухи, что Горная цепь Булкас была "медом

намазана". Помимо обычных обывателей, даже известные гильдии начали устраивать здесь охоту.

‘Сейчас не время чтобы горевать из-за этих обезьянок.’

Спустя какое-то время сюда придет еще больше игроков. А это значит об увеличение конкурентов.

‘Нужно спешить.’

Позаботиться о вещах первостепенной важности это основы быстрого старта.

‘Друг Рейнджеров Булкаса, Чистильщик Горной цепи Булкас. По минимальным требованиям для задания я уже прошел.’

Нынешние цели Хурокана здесь, так же преследовали и остальные.

‘Этого ведь достаточно чтобы получить от Майюнга задание по Аморальному принцу?’

Аморальный принц.

Он был покровителем Оскверненного Графа, так же он пытается узурпировать трон при помощи Сил Скверны. Он является ключевой фигурой во второй сюжетной линии «Полководца».

И капитан рейнджеров Майюнг знал его.

Следовательно, именно здесь начиналась вторая сюжетная линия.

На данный момент Майюнг заметил некоторые изменения в Горной цепи Булкас, он начал подозревать Аморального принца, но пока никому об этом не сообщил. Информация о том, что принц пытается захватить трон при помощи Сил Скверны звучала слишком абсурдна, чтобы распространять ее посторонним.

Именно поэтому чтобы получить это задание требовалось закончить несколько заданий Рейнджеров и иметь по крайней мере 2 титула связанных с ними.

Что касается Хурокана, завершив 22 задания он стал "Другом Рейнджеров Булкас", а убив более 1000 монстров он получил Титул "Чистильщик Горной цепи Булкас".

Ему осталось лишь посетить Майюнга, ведь отношение к нему теперь отличалось коренным образом.

Потом, чтобы проверить Хурокана, Майюнг прикажет ему убить Воина Медведя, который был признан хозяином Горной цепи Булкас. После выполнения этого теста Хурокан официально станет частью сюжетной линии Аморального Принца.

‘Отлично, после всех моих приготовлений я могу начать.’

Все решив, Хурокан внезапно обернулся.

И быстро ...

\*Тух!\*

Еще раз пнул череп обезьяны лежащей на земле.

“АРГХ!”

Пусть уже все решено, но гнев все-таки требовал выхода.

□□□

[Ваш запрос был рассмотрен.]

Прочитав сообщение, Ан Джэюн проверил счет своего персонажа в «Полководце», Хурокана. Цифры 13,598 отражались на толстых очках Ан Джэюна.

‘Я заработал достаточно для одного месяца.’

13.000 золотых.

Это приличная сумма. По реальной валюте это 13 млн. вон. Это были деньги с месячной охоты, награды с заданий и дохода с YouTube. Также сюда

входили деньги от продажи использованной экипировки. В чистом виде за этот месяц он заработал порядка 10 млн. вон.

И это было очень впечатляюще. Начиная с того, что в начале он брал деньги в частных займах и заканчивая тем, что за месяц он заработал около 10 млн. вон. Этого было бы достаточно, чтобы с гордостью заявить своей семье сказав им: ‘Я просто сутки на пролет играю в игры’ и он не получит критики в свой адрес. Кто посмеет критиковать его, учитывая сколько он на этом зарабатывает?

Однако даже в таком случае, Ан Джэюн в большинстве своих дней проводил голодая.

‘Исключая минимальные расходы на проживание, это все что у меня есть, ха?’

Он сейчас экономил даже на 100 вонх если мог.

‘Значит всего этого все еще недостаточно.’

На данный момент у его персонажа Хурокана было множество дыр, которые не закрываются, несмотря на все его вложения.

Учитывая его снаряжение лучшего и пожелать было нельзя. Ожерелье и Кольцо Преследователя Скверны были просто великолепны для той степени, что даже по достижению 100 уровня они все еще будут актуальны. Комплект Костяной Змеи и Меч Орка Хиро так же будут использованы до 70 уровня.

Проблема в его навыках.

‘Требующиеся мне навыки...’

Его древо навыков было превосходным. Он получал свободный навык каждые 10 уровней и даже получил редкие навыки вроде [Познания Скелета] и [Шлема Безумия].

Однако учитывая его ответвления Проклятий и Модификации Тела являющиеся основными направления в его древе навыков, то в них не наблюдалось движения.

В ветви проклятий у него были лишь Метка Демона и Проклятье Замедления, а из древа Модификации Тела Пошив Кож. Все.

Не то чтобы он не хотел. Он просто не мог.

Почему? Слишком дорого.

К счастью Ан Джэюн знал, что ему сейчас нужно.

‘Я обязательно должен изучить Дух Разъедания.’

Навык более высокого ранга нежели Метка Демона - [Дух Разъедания]. Он понижает защиту цели разъедая ее броню. Это один из основных навыков Проклинателей. Текущая рыночная цена на книгу навыка 1.000 золотых.

‘Значит мне так же требуется приобрести Слепоту.’

Навык выше по рангу Духа Разъедания - [Слепота]. Как видно из названия, оно ослепляет цель. Тоже одно из основных навыков Проклинателей, так же очень полезно для ПК. Так как начиная с этого момента у Хурокана появится множество врагов, то этот навык ему будет просто необходим. Стоит тоже 1.000 золотых.

‘С Модификацией Тела выбор не велик, прежде чем изучить остальные навыки требуется Модификация Сильной Ноги...’

Начальный навык в ветви Модификации Тела, [Модификация Сильной Ноги]. Пассивный навык увеличивающий скорость передвижения и силу прыжка. Он добавлял маневренности и подвижности магам, что увеличивало их живучесть из-за отсутствия силы. Стоит 1.500 золотых.

‘Будет замечательно, если в довершение всего я смогу приобрести Искусственное Сердце.’

Навык Модификации Тела Редкого ранга, [Искусственное Сердце]. Пассивный навык повышающий выносливость. Также стоит 1.500 золотых.

Причина высокой цены Модификации Сильной Ноги и Искусственного Сердца заключалась в повышении выживаемости Черных Магов. Эти навыки были востребованы среди всех черных магов в целом. Спрос большой, но предложение не велико. От того и высокая цена.

Именно эти книги навыков на данный момент требовались Хурокану. В целом эти четыре навыка обойдутся Ан Джэюну в 5.000 золотых.

Задумываясь об этих цифрах, Ан Джэюн сделал кислую мину.

‘Я понимаю, что «Полководец» огромный денежный пузырь, но 5 млн. вон за каких-то 4 навыка, это слишком...’

Слишком дорого.

‘Без сомнений это игра не нормальна. Я имею в виду, я уже должен был это знать. Ведь некоторые закладывают свое имущество, чтобы влить эти деньги в игру...’

Ан Джэюн кажется только сейчас начал осознавать на сколько же дорогостоящей была эта игра.

"Хмм."

Конечно, он не стал беспокоиться по этому поводу. Он точно знал что ему делать. Для его будущего роста они были необходимы. В колебаниях не было смысла.

Сейчас на уме Ан Джэюн был лишь вопрос, что делать с остальной частью средств.

'После приобретения книг навыков у меня остается 8.000 золотых. После покупки потребительский предметов, что делать дальше?'

Максимально эффективное использование оставшихся средств. Сейчас Ан Джэюн раздумывал именно над этим.

Вскоре...

\*Урчание!\*

Желудок Ан Джэюна не выдержав голодовки, заурчал.

'Уже время кушать? Быстро же время пролетело.'

Ан Джэюн встал с места.

'Давай посмотрим. Почему бы не приготовить хотя бы яшницу? А если приготовить с ней ветчину... хм, нет. Ветчина слишком большая роскошь. Пожалуй обойдусь без нее.'

Даже при том, что он тратил миллионы на своего персонажа в игре, когда дело доходило до его желудка он продолжал оставаться скрягой.

□□□

Задания основной сюжетной линии «Полководца» были похожи на стартовые площадки. Первый начавший запускал цепную реакцию. И сократить разрыв между первым и остальными невероятно трудно.

Поэтому самым важным в успешном выполнении основной сюжетной линии является быстрый старт. Если начать слишком поздно, то твой прогресс замедлится. Было очевидно, что чем позже начинаешь, тем меньше у тебя шансов прийти первым.

"Хурокан, я благодарю вас за привнесение мира и стабильности в это место. Именно поэтому я вверяю вам эту миссию."

И первый шаг Хурокана был великолепным.

"С того момента, как я пришел и стал Рейнджером Горной цепи Булкас, я истребил бесчисленное количество монстров дабы завершить доверенную мне миссию. И вот с недавних пор количество монстров владеющих оружием стало увеличиваться."

Майюнг.

Его ухоженная бородка вместе с его габаритами, сильно напоминали Хурокану Санта Клауса.

Не зная о чем думает Хурокан, Майюнг продолжил говорить с серьезным лицом.

“Если у монстров вдруг не объявились таланты кузнецов по созданию оружия, то им их поставляет кто-то со стороны. Изучая причину всего этого, мы обнаружили странное место. Я хочу чтобы ты исследовал его.”

“Я не понимаю. Разве Рейнджеры Булкаса не лучше подходят для этого задания, нежели я?”

“Для этого есть причины. Конечно, я не хочу принуждать вас. Вы Друг Рейнджеров Булкаса, а не мой подчиненный. Поэтому выбор за вами.”

Выслушав задание Майюнга, Хурокан не сказал ему «нет».

“Я всегда уважал Рейнджеров Булкаса, и благодарен вам за ваши старания защищать этот мир. И если вы доверяете мне это задание, то я несомненно выполню его.”

[Задание, ‘Тест Майюнга’, начинается.]

‘Я наконец-то здесь.’

Хурокан вопил в восхищении. Про себя конечно. У него не было намерений повторять ту же ошибку, что и с Ахимбри.

Майюнг достал что-то из рукава и передал Хурокану. Приняв ее, Хурокан начал внимательно исследовать ее.

“Это карта.”

Полученный предмет был картой Горной цепи Булкаса, вырезанной на куске кожи.

‘О, да!’

Для Хурокана это было ни чем иным как картой сокровищ.

□□□

[Тест Майюнга]

- Ранг: Уникальный

- Необходимый уровень: Отсутствует

- Описание: Капитан Рейнджеров Булкаса, Майюнг, предложил вам это задание. Задание это является тестом на ваши способности.

- Награда: Предмет из коллекции Майюнга.

Задание Уникального ранга.

‘Это на 100% стоящая вещь.’

Вне всяких сомнений, это задание основной сюжетной линии. Только увидев его ранг Хурокан кивнул. Он был почти уверен, что это задание является отправной точкой в сюжетной линии. Но увидев его ранг, его 99% уверенности превратились в 100%.

Затем глаза Хурокана естественно упали на слово 'коллекция'.

‘Коллекция... что же это может быть?’

Относительно заданий Аморального принца, то Хурокан знал о них почти все. Но даже так, нельзя было точно знать каждую деталь всей сюжетной линии. Даже знай он каждое хорошее вознаграждение, у него просто не хватит мощностей в голове чтобы запомнить их все.

Конечно он понимал, что награда будет не маленькой. К примеру было точно невозможно для задания Уникального ранга выдать награду в 100 золотых.

‘Если это будет Уникальная хроника, то я сразу же полечу в Японию и куплю себе немного говядины Вагю. Помяните мои слова.’

Уникальная хроника стоила выше его запросов.

Но неважно что это будет, Хурокан все равно вряд ли будет разочарован.

‘Даже не учитывая награду. Просто убийство Воина Медведя подарит мне как минимум 1.000 золотых.’

Воин Медведь.

Пусть этого не было в описания задания, но Хурокан прекрасно знал что его там ждет.

Он был 80 уровня.

Высотой он был в 4 метра, относительно небольшой вопреки ожиданиям. Ходил он на двух задних лапах вместо четырех. Был он оборудован мечом, и даже броней и шлемом, не говоря уже о щите на другой его руке.

Так же он владел специальностями мечника, такими как Рывок и Клич.

‘Так, давай поглядим. С него выпадет как минимум два снаряжения из комплекта Воина Медведя...’

Цена награды прекрасно показывала насколько же трудно с ним иметь дело. С рейд-боссов выпадало гораздо больше предметов нежели с обычных монстров. Самым дорогим с него был комплект Воина Медведя, Редкий набор 70 уровня. Его эффекты были довольно хороши. К тому же с его трупа выпадали драгоценные материалы для создания как минимум одного Редкого снаряжения. Если повезет, то может хватить даже на 3.

‘Я конечно понимаю что это вряд ли произойдет, но если и с ним произойдет та же байда что и с тупорылыми обезьянами, то я подам иск на Tobot Soft.’

Его кости, кожа и фрагменты оружия тоже шли на создание Обычного снаряжения 70 уровня. Стоили они немного. Обычное снаряжение 70 уровня стоит около 100 золотых. Хотя являясь монстром среднего размера с него не выпадало много крафтовых монет, но их все равно хватило бы на создание 10 предметов.

Ну конечно же реальной наградой было рейд-видео.

Гайда по охоте на Воина Медведя еще не было. Воин Медведь не был рейд-боссом на которого можно было просто случайно наткнуться. Что бы с ним встретиться требовалось выполнить множество заданий Рейнджеров Булкаса. Первые видео любых рейд боссов, даже без известного имени, всегда гарантировали тебе как минимум 1 млн. просмотров. Для Хурокана,

уже ставшим достаточно известным, это видео станет новым хитом.

Поэтому убивая Воина Медведя Хурокану не на что было жаловаться.

Пока он способен одолеть его, о деньгах не стоило беспокоиться.

Наоборот, если он не сможет его одолеть, то это сильно подорвет Хурокана.

‘Пока я не допускаю ошибок, шанс поражения сводится к минимуму.’

Хурокан сделал горькую улыбку.

‘Хотя даже так я не совсем уверен как все пройдет.’

□□□

Выйдя из Деревни Рейнджеров, Хурокан заметил кое-кого.

‘Как же мне везет.’

По его следу шли гиены. Нет, они не преследовали его изначально. Они напали на его след уже после того как он вышел с деревни. Замечая Хурокана, они стали украдкой следовать за ним.

‘Я не ношу сейчас своей хахве маски и все-таки они продолжают следовать за мной... не похоже, что они знают кто я такой.’

Вариант с тем, что его узнали, отпадает. Помимо хахве маски на Хурокане сейчас не было даже комплекта Костяной Змеи, он был одет в одежду заурядного мага.

Это была маскировка.

То что Хахве маска Хурокан сейчас находится в Горной цепи Булкас, было фактом, подтверждение которого можно найти просто загрузив слова 'Хурокан' и 'Булкас'. В конце концов именно Хурокан загрузил видео про Обезьяньих Мечников Горной цепи Булкас.

Хурокан прекрасно понимал все это, и без должной необходимости он не станет обходиться без маскировки. Пусть его преследуют представляя что он слабак, нежели зная что он Хахве маска Хурокан.

В любом случае, то что они его преследовали, значит что они заприметили его одиночное восхождение по Горной цепи Булкас. Хурокану не впервой сталкиваться с подобным.

‘Как же поступим?’

В любой другой ситуации Хурокан бы уже сделал свой шаг только заметив их. Однако сейчас он был на важном задании.

Обстоятельства разительно отличаются от обыденности.

Здесь нужно действовать немного по другому.

‘Я все равно должен позаботиться о них.’

У него не было желания идти к местонахождению Воина Медведя с хвостом позади.

Хурокан повернулся и начал идти в другом направлении. Он начал идти так, чтобы его преследователям было труднее его увидеть или преследовать, так же он специально проходил близ монстров, чтобы те приветствовали их. Поэтому его преследователи перестали действовать скрытно и начали напрямую следовать за ним.

После того как они показались, Хурокан остановился и они вместе с ним.

“Я не думаю, что мы уже встречались. Вам что-то нужно?”

Хурокан заговорил первым. Однако ответа за ним не последовало. Все трое уставившись на него, сохраняли молчание. Хурокан же тем временем тщательно их рассмотрел.

‘Три мечника. Обычное снаряжение и стандартное оружие. Ничего особенного.’

Закончив свою оценку, он снова повторил.

“Если мы направляемся в одно и то же место, то вы парни можете идти первыми. Ни к чему вам идти за мной сзади, вызывая излишнее подозрение.”

Они все равно не ответили Хурокану. Они просто спокойно говорили между собой.

‘Что нам делать?’

‘Что ответить?’

Из-за тихого окружения Хурокан мог прекрасно их услышать, от чего он не мог не улыбнуться.

‘Да они полные профаны.’

После чего Хурокан сделал свой шаг.

“Уверен, «Полководец» заполнен всяким мусором. Почему бы им не распорядиться своими деньгами получше? Почему бы не пожертвовать эти деньги в благотворительные фонды или еще куда-нибудь? А если у них так много денег, то почему бы им не использовать их хотя бы на подтирание своих грязных задниц.”

Казалось он говорил сам с собой, но слова произнесенные им звучали громко и ясно.

Это была провокация.

А их реакция...

“Что? Что ты сказал?”

“Мы просто решили подождать и посмотреть, но ты сам напросился.”

“Ха. Похоже ты не знаешь кто мы такие. Я вырву тебе твой грязный язык.”

Была именно той, которой хотел Хурокан.

‘Хах, прошло немало времени с последней подобной реакции.’

Увидев их ответ, Хурокан сразу же понял одно.

Они не состояли ни в одной гильдии и не входили в группы, по крайней мере известные. Даже Топ-30 Гильдий не гнушились ПК, но даже они не стали бы убивать ничего не зная о своей цели. И в этом плане они были хороши. Они знали как справляться с подобными ситуациями. Они либо бежали, либо договорились, либо немедленно убили бы. В любом случае их реакция и действия были молниеносны.

Но всего лишь одной вещи они бы точно не стали бы делать... легко идти на провокацию и тем более говорить что-то вроде 'Да ты знаешь кто мой папочка?' Если это просекут, их быстро вышвырнут из гильдии.

Максимум - они из посредственной гильдии.

'Ну если уж они добрались сюда, то они вероятно не полный мусор. По крайней мере у них имеется приличный стаж.'

Хурокану не о чем было больше размышлять. За ними не стояли большие шишки, а все остальное его не волновало.

Особенно учитывая что они полные идиоты так легко идущие на провокацию.

"Я не знаю кто вы такие, но даже учитывая нашу ситуацию 3 к 1 вы должны знать - проигравшей стороной являетесь именно вы. Ах, и позвольте спросить еще кое-что. Вы ведь не забыли надеть подгузники перед входом в игру, да?"

"Что?"

"Что 'что'? Я говорю, что под конец я заставлю вас срать о страха. Поэтому вам бы лучше подготовиться при выходе из системы."

Ему нужно было надавить еще чуть-чуть.

'Я не переигрываю?'

После очевидной провокации Хурокана, он начал играть с часами. Он был готов быстро изменить свою экипировку.

'... вообще-то слова про подгузники были перебором. Они ведь не настолько тупы чтобы повестись на нечто подобное...'

Конечно же, Хурокан был приятно удивлен.

"Ах он у\*бок, давайте просто прирежем его."

"Мы все еще не знаем что он припрятал в рукаве."

"Да кого это волнует? Похоже он избегал нас какое-то время. Так что давай просто убьем его."

После некоторых шепталок, они все-таки сделали шаг и представились.

"Ублюдок, ты должен покаяться перед представителями Гильдии "Аполлона"!"

Гильдия "Аполлона"!

В момент когда он услышал их слова, Хурокан молниеносно устремился в их сторону.

“Активировать слот!”

Только какое-то время спустя Хурокан начал что-то вспоминать о Гильдии "Аполлона".

□□□

Устремившись на врага, тело Хурокана начало обволакивать черная жидкость. Но казалось не справляясь со скоростью Хурокана она начала постепенно отступать. Полностью исчезнув, на теле Хурокана уже была костяная броня.

Вынув что-то Хурокан бросил это на землю. После чего обнажил свой меч из ножен на левом бедре.

\*Клин!\*

С металлическим звоном, показался полторный меч Хурокана. Этот с виду неброский меч, Хурокан держал обеими руками.

'Левый.'

Нападая на группу, Хурокан выбрал целью левого игрока из трех.

Его звали Ван Цзян.

Конечно же Хурокан не запомнил его имени. Самым важным для Хурокана были промежутки между его броней и шлемом. Размахнувшись словно бейсболист, Хурокан нанес горизонтальный удар.

\*Вшух!\*

Его меч прорезал воздух.

\*Удар!\*

И с грубым звуком прорезал прямо через щель. Удары Хурокана по едва заметным открытым местам в броне были сродни искусству, нежели технике боя. Были гладкими и изящными.

'Хух!'

Конечно, для второй стороны этот удар был словно надвигающееся цунами.

Попав под удар, у него не было возможности даже вздохнуть.

Хурокан на этом не остановился. Он напирал слово бульдозер.

“А?”

“Ха?”

Два оставшихся игрока внезапно обнаружили, что их товарищ пропал. Они не способны были отреагировать на его атаку, поэтому просто наблюдали как Хурокан совершил выпад по их товарищу.

Пока они ошеломленно стояли...

\*Треск, треск!\*

Четыре Ядра Скелета, которые Хурокан бросил, начали разрастаться и быстро превратились в четыре внушительных силуэта.

Высотой под два метра, черные, широкоплечие Скелеты Воины. Массивные клыки выпирающие из их нижних челюстей ясно показывали, что они были созданы на основе Черных Орков.

Одновременно со своим появлением они пришли в действие. Они молниеносно устремились к двум игрокам ошарашенно смотрящих на Хурокана.

“Что?”

“А?”

В момент, когда они слышали тяжелые звуки их приближения, было уже поздно. Картина несущихся на них четырех крупных Скелетов Воинов полностью застала их врасплох, не дав им адекватно среагировать.

\*Удар!\*

В голову.

\*Удар!\*

В живот.

\*Лязг!\*

Их тела дрожали после получения одновременных ударов по голове и животу.

Но град ударов на этом не останавливался.

“Блять! Эй!”

“Я знаю!”

Хотя они размахивали мечами и пытались восстановить баланс в попытках контратаковать, но на деле их пляски не давали никакого результата. Скелеты Воины были слишком хороши, чтобы попасть под такие смешные удары. После каждого уклонения они контратаковали.

“Кух!”

После глухого крика один из них свалился. Участь его была печальна, ибо Скелеты Воины рубили его словно пошла по дрова.

“Ты в порядке?”

Хотя оставшийся союзник крикнул в попытках что-то узнать, но его положение не сильно отличалось.

Между тем Хурокан вызвал Голема.

\*Тудуду!\*

Голем возвысился над землей словно стена, разделяющая поле сражения на двое.

“Еб\*ть!”

Получивший удар от Хурокана пришел в себя и брань была первым что вышло из его уст. Однако в следующее же мгновение его глаза встретились с наконечником меча.

\*Удар!\*

“Ух!”

Меч Хурокана с точностью вонзился в разрез в шлеме и лишил того зрения.

“Что?”

Для второй стороны, это было как выключение света. А Хурокан тем временем с удара положил Ван Цзяня на землю.

“Угх!”

Хурокан прижал его грудь ногой, и вытащив меч еще раз нанес ему удар.

\*Удар, удар.\*

Звучали душе пробирающие звуки меча.

Хотя Ван Цзян сопротивлялся, но из-за подавляющей силы Хурокана ему так и не удалось сбросить с себя его ногу.

“Блять! Да ты хоть знаешь кто мы такие? Тебе так просто это с рук не сойдет!”

Все что он мог, это чесать языком. Хурокана не беспокоили его ребяческие угрозы, он просто продолжал наносить удар за ударом.

“Стой! Остановись!”

Выкрикнул Ван Цзян.

И то просто потому, что не видел всего происходящего с ним. Если увидел бы, то несомненно намочил бы в штаны.

Не зря говорят, меньше знаешь - крепче мочевого пузыря.

“Я из гильдии "Аполлона"!”

Это был первый раз когда Хурокан остановил свой меч под его ребяческими воплями.

“Гильдия "Аполлона"?”

“Да, правильно! Ты уебок! Мы будем убивать тебя до тех пор, пока ты к чертям собачьим не бросишь играть!”

Хурокан не мог не ухмыльнуться на его слова. И снова продолжил орудовать мечом.

“Ты ублюдок, я сказал тебе остановиться!”

Ван Цзян выкрикнул еще раз. Однако в этот раз Хурокан был глух к нему.

Хурокан начал вспоминать.

‘Как там это называлась? Карма, да?’

В голове Хурокана появился образ пухлого, узкоглазого парня.

‘Никогда бы не подумал, что пересекусь с ними снова.’

Образ человека пришедшему на ум Хурокану был никто иной как гильдмастер Гильдии "Аполлона", Аполлон.

Он был сыночком богатого китайского магната, от чего всю свою жизнь он проводил в роскоши. Поэтому его огромные вливания в «Полководец» на создание гильдии не удивительны, он и здесь стремился жить в роскоши, от того и создал "Аполлона".

Хотя она не могла сравниться с Топ-30 Гильдиями, но она все равно являлась сильнее и влиятельнее большинства остальных гильдий. Их стиль ведения дел был грязным, они давили на низкоуровневых игроков своим числом, снаряжением или уровнем. ПК, кражи монстров, пусть не постоянно, но если знали что могут выйти сухими из воды, то обязательно это делали. Они относились к тем, кто давил на слабого и раболепствовал перед сильным.

‘Он был забавным парнем.’

Однажды Гильдия "Аполлона" и Хурокан пересеклись на одном рейд-боссе.

Хурокан и Гильдия "Хахве маска" долгое время ждали своей очереди на рейд-босса. И дойдя до своей очереди, вдруг вмешался "Аполлон" заявив, что сейчас наступила их очередь. Для "Хахве маски" ситуация была просто абсурдна, но гильдмастер "Аполлона" заявил, что хочет дуэли представителей из каждой гильдии. Его план состоял в том, чтобы выиграть у них дуэль и требовать их места на рейд-босса.

Конечно же Хурокан мановением руки разрушил все их ожидания.

Сразу же начав сражение Хурокан отрезал Аполлону запястье. Гильдия "Аполлона" не могла смириться с подобным поражением и пошла против "Хахве маски". 30 против 18. Хотя "Хахве маска" была в меньшинстве, но они смогли одолеть их благодаря Хурокану, убившего 10 игроков "Аполлона". Но на этом "Аполлон" не сдался. Он решил отомстить наняв наемников. Хурокан и их уничтожил. Но однажды Хурокана выследили, когда он был один и группой напали. Хурокан и тогда смог их одолеть, в конце концов "Хахве маска" заявила о неподобающем поведении Гильдии "Аполлона", после чего те принесли свои официальные извинения.

‘Я помню тогда я с Ким Донгсю поужинал на 200.000 вон запивая вином Рокшильда. И фуагра была просто великолепной...’

Хурокан думал, что это было окончательной точкой в их отношениях. Но вот однажды он снова столкнулся с ними, когда те забавлялись над слабыми игроками, он снова вынес их. Это было последним разом, когда Хурокан

слышал об "Аполлонах". В последствие "Хахве маска" сильно разрослась и вышла на новый уровень и гильдии подобно "Аполлонам" были ей уже не чета.

'Если подумать, то суммы денег от проданных снаряжений которые я забрал у "Аполлонов" были... кхм.'

В любом случае "Хахве маска" неплохо подзаработала на "Аполлонах", что помогло им в их продвижение. "Аполлоны" всегда были при деньгах и были увешаны в самые дорогостоящие снаряжения, поэтому каждый раз когда Хурокан убивал их, он зарабатывал как минимум по 10.000 золотых. Хурокан по достоинству использовал их снаряжение, после чего продавал.

Для Хурокана "Аполлон" был подобен ангелу хранителю. Возможно, даже архангелу.

"Ты ублюдок!"

На этом воспоминания Хурокана закончились.

"Мы будем гнать тебя до края земли. Однажды ты пожалеешь, что когда-то начал играть в эту игру."

Ван Цзян продолжал проклинать его после каждого слова. Посмотревший на него Хурокан, был немного удивлен.

'Он все еще не вышел из системы? Какой упертый.'

Большинство людей в таком положение сразу бы вышли из игры. Мало кто захотел бы бессильно валяться и наблюдать за приближением своей неминуемой гибели.

Однако Ван Цзян продолжал бесконечно хлопать губами.

'Он все равно умрет от пары тычек.'

Хурокан приблизительно знал его количество жизней, около 10%. Он все равно умрет, рано или поздно.

"Эй."

Хурокан остановился.

"Ты сказал, что ты из гильдии "Аполлона", так?"

"Хех, ты связался не с теми ребятами."

"Ваш гильдмастер Аполлон, так?"

"Если ты не являешься частью Топ-30 Гильдий, то тебе лучше создавать нового персонажа!"

Услышав это Хурокан усмехнулся и убрал ногу с его груди. Получив свободу, Ван Цзянь начал чувствовать свое тело. А Хурокан тем временем взмахнул мечом по нижней части Ван Цзяня.

"Ха?"

Ван Цзянь, готовый встать чтобы дать последний бой, неожиданно замер.

“Ты! Что ты хочешь сдела...”

\*Чвик!\*

Хурокан ударил прямо в промежность. Броня защищающая эту область была хороша. Пусть на ней осталось пару вмятин, но в целом Ван Цзянь не должен был понести существенного урона.

“Ухук!”

Однако это была самая ужасная и самая страшная атака полученная Ван Цзянем за все время.

□□□

Закончив с Ван Цзянем, Хурокан обернулся в сторону, где его приветствовали четыре Воина Скелета. Смотря на них Хурокан улыбнулся.

'Мои милые деточки.'

Хурокан был более чем удовлетворен их работой.

'Эти парни оказались слабее, чем я думал. Они, вероятно, где-то на середине 60-ых уровней.'

Конечно, столь хороший результат был достигнут не только благодаря Скелетам Воинам. Эти три парня из Гильдии "Аполлона" тоже были слабы. Все их снаряжение было Обычным, лишь грудь и оружие являлось Редким.

В отличие от Хурокана, у которого одно лишь оружие было невероятно хорошим.

Меч Орка Хиро.

В "Полководце" игроки тоже относились к типу животных. Польза в ПвП боях тоже сильно повлияла на его популярность. Так как выбор Меча Орка Хиро влиял и на Скелетов Воинов, то результат был вполне ожидаем. Не говоря уже о том, что у них не было магов или священников, от чего защитить их благословениями или заклинаниями было не кому. Будь с ними хотя бы один священник и убить их было бы уже труднее.

Другими словами...

'Учитывая их снаряжение, уровни, или навыки, вероятность их пребывания здесь в одиночку нулевая. Остальные тоже должны быть где-то здесь, они видимо были просто разведчиками. Горная цепь Булкас должна быть хорошим охотничьим угощем для Гильдии "Аполлона".'

Гильдия "Аполлона" вероятнее всего тоже сейчас в Горной цепи Булкас. Так как Горная цепь Булкас была хорошим охотничьим угощем, то не будет ничего удивительного, если сюда явится вся их гильдия.

'Ну, после убийства Воина Медведя все будет в порядке, так что видимых проблем быть не должно. Но излишняя осторожность никогда не помешает. Будет неприятно столкнуться с ними снова.'

Хотя Хурокан не боялся Гильдии "Аполлона", но идти на них в открытую было бы глупо.

Тем более были вещи поважнее. Хурокан обернулся. Пришло время выдвигаться по своим изначальным целям. Хурокан забрал Скелетов Воинов и Голема, а после направился к пункту

назначения.

Тогда....

'Ах точно, часы!'

Хурокан быстро вернулся и забрал их часы. Его шаги были легки, словно был он на отдыхе и вернулся назад лишь за перекусом.

□□□

В Деревне Рейнджеров Булкаса был бар известный своим восхитительным мясом и напитками. Любой новоприбывший в Деревню Рейнджеров Булкаса в обязательном порядке посетит это место. Можно было догадаться, что это места сейчас заполнено людьми, особенно из-за повышения популярности Горной цепи Булкас.

Единственным удивительным феноменом была группа игроков занявших часть бара, заплативших за несколько столиков. Еще более удивительным было то, что несмотря на количество свободных стульев и столов вокруг, сидел на них лишь один человек.

'Так вы говорите, что он не остановился, даже зная что вы из Гильдии "Аполлона"?'

Единственно сидящей парень был экипирован в очень интересное снаряжение. Броня его была сделана из кроваво-красных чешуек. Это был комплект Багрового Крокодила, который по слухам, был одним из самых дорогостоящий наборов в "Полководце". Вообще подобный набор за одни

только деньги не купишь, здесь требовалось иметь связи с мастерами и поставщиками для его материала.

Однако этот комплект Багрового Крокодила выглядел немного... глупо. Одежда автоматически подстраивалась под комплектацию пользователя, так что сейчас он казалось, был в минуту от того чтобы лопнуть. Настолько жирным был его пользователь. Он был похож на смешарика.

'Да, сэр. Даже при том, что Ван Цзян много раз предупреждал его, он не остановился.'

Вокруг толстого парня стояли пять игроков с серьезными минами на лице.

Они были руководителями Гильдии "Аполлона", в которой было более 100 членов 60 уровня.

'Что относительно его лица?'

'Они сняли видео, но ничего не понятно из-за программы анти-распознавания лиц.'

Гильдия "Аполлона" вошла в Горную цепь Булкас всего день тому назад, а Ван Цзяня и других они послали на разведку.

Но так и не выполнив своей работы они столкнулись с проблемой. Мало того, что эта проблема мешала заданиям Гильдии "Аполлона", так она так же посмела напасть на ее членов.

Узнав об этом Аполлон собрал руководителей гильдии, чтобы обсудить свою месть.

'Но они хотя бы видели его, не так ли?'

'Да... но они сказали, что все произошло слишком быстро.'

'Что он носил?'

'Говорят, что они мельком видели костяную броню, но в деталях описать его не могут.'

'Три парня были убиты всего одним игроком. Как они могут не помнить его лица или одежды?'

'Просто все произошло Слишком быстро...'

Все оказалось сложнее.

Слушая объяснение руководителя, Аполлон нахмурился, что делало его еще уродливее.

'Без разницы, просто разберитесь с ним. Убейте любого кто нам мешает. Он станет примером для тех, кто будет вставать на пути у Гильдии "Аполлона".'

После слов Аполлона руководители поклонились и внутренне облегченно вздохнули.

Другие игроки наблюдавшие за этим со стороны лишь цокали языками.

'Фильм что ли снимают?'

'Хаа. Только гляньте на эту жирную свинью, пытающуюся выглядеть спокойно.'

Вид Аполлона, строящего из себя шишку из мафии, не очень нравился, смотрящим на него игрокам. Не говоря уже о его внешности, которая раздражала еще больше.

Были так же некоторые игроки, которые и вовсе не обращали внимания на шумного Аполлона.

'Черт побери!'

Игрок в серой одежде, пьющий стакан дынного пива, был одним из них.

'Какого хрена я должен был приезжать сюда, чтобы разузнать о новичке о котором я даже ничего не слышал?'

Его имя Люк.

Будучи первым магом Гильдии "Штормовых охотников", благодаря точности и дальности своих заклинаний он заработал себе прозвище Баллиста. Одно его имя затмевало всех вместе взятых игроков в этом баре.

Недавно он получил задание от гильдмастера.

'Хахве маска Хурокан...и зачем он ей сдался?'

Хахве маска Хурокан. Знавшие о нем прекрасно бы поняли причину, но для остальных он был лишь обычным новичком. Задание Люка состояло в том, чтобы найти его и предложить должность в их гильдии.

'Я понимаю, что это не единственная причина моего пребывания здесь, но это все равно уже слишком.'

Конечно, он прибыл сюда не только ради этого. Его основное задание, это встретить капитана

Рейнджеров Булкаса, Майюнга. Все из-за начала второй сюжетной линии, а найти Хурокана было приказано уже после того, как их гильдмастер узнала что он тоже пребывал в Горной цепи.

Но не смотря на это, Люк счел пустой тратой времени даже обычную встречу с каким-то новобранцем, не говоря уже о его поисках.

'Наша Королева очень своевольна. Есть множество других отчаянно стремящихся вступить в нашу гильдию...'

Если бы приказ был дан от кого-нибудь еще, то он бы просто проигнорировал его. Однако команда была дана лично их гильдмастером. Королевой Шторма Шир. Вспомнив ее лицо, Люк покачал головой.

'Да?'

Именно в этот момент Люк получил голосовую передачу.

'Да, я в горной цепи Булкас. Да.'

По ходу звонка, выражения Люка становилось все хуже и хуже.

'Конечно, я понимаю.'

Завершив звонок, Люк залпом допил пивную дыню.

'Теперь еще нужно и о Принцессе позаботится. Боженька помоги мне.'

Деревня Рейнджеров Булкаса медленно и уверенно заполнялась бомбами.

□□□

\*Куууоо!\*

Прозвучал издалека рев медведя, встряхивая весь окружающий лес.

'О!'

Когда рев достиг Хурокана, он почувствовал словно его с головы до ног ударило током.

'Я на месте.'

Под тяжестью этой атмосферы, Хурокан одел свою хахве маску.

'Именно этого я и ждал.'

Хотя он сражался до этого с несколькими рейд-боссами, но столкновение с ними были лишь случайными стечениями обстоятельств. Просто случайность, никакой целенаправленной охоты. По сути, это был первый рейд-босс, охоту на которого Хурокан подготовил с особой тщательностью.

Так же это навевало ностальгию. Ведь после начала войны с "Штормовыми охотниками" Хурокан так ни разу и не смог нормально поохотится на рейд-боссов.

Прошло уже несколько лет.

Было бы ложью не сказать, что в те времена он был очень силен. Рейд на Воина Медведя не простит даже малейшей ошибки. Повышенный риск означал увеличение забот и проблем. Что если его тело не так сильно как в прошлом? Просто мысли об этом вызывали у Хурокана головную боль.

Но сейчас, когда сражение было уж вот, буквально в паре шагов от него, вместо беспокойств, Хурокан чувствовал лишь волнение.

Вот оно.

Именно сейчас Хурокан поистине чувствовал значимость своего существования. На столько же бесполезен он был в обычной жизни, сколь и значим в "Полководце", там он был мусором - здесь же героем.

'Ан Джэюн, это именно то, с чего все начинается.'

Для него это было тестом.

'Если Ты не сможешь убить даже его, то о будущих свершениях можно и не мечтать. Если Ты потерпишь неудачу... просто откажись от одиночной игры.'

Это тест на проверку его решения, был ли он прав, выбрав этот путь или нет.

'Хааааа!'

Хурокан энергично выкрикнул.

'ДАВАЙ!'

Это стало началом его легенды.

□□□

Воин Медведь стоял на задних лапах испуская устрашающую ауру. В прорезях шлема с достоинством сверкало два черных глаза.

“Хурокан, ты действительно сможешь убить его?”

Воин Медведь.

Он был хозяином Горной цепи Булкас, и находясь прямо в центре этого необычного места, он испускал соответствующую ауру. Его устрашающего присутствия было бы достаточно, чтобы заставить дрожать от страха не опытных игроков. Подобный факт относился к подавляющему большинству.

“Братишка, меня зовут Хурокан. Суперзвезда Хурокан!”

Не страшиться подобного могли лишь неординарные личности. А уж говорить чепуху перед лицом подобной опасности было сверх неординарности и сумасшествия.

Даже тогда Хурокан демонстрировал свой необыкновенный талант. Аура его присутствия не уступала Воину Медведю.

“Да ладно, ты серьезно хочешь получить себе такое погоняло?”

“Джэюн ты прекрасно справляешься с большинством вещей, но это прозвище немного...”

“Угу. Он конечно и так странный, но время от времени он так и норовит продемонстрировать свою таинственность всем своим нутром.”

“Он может так великолепно сражаться лишь потому что он сумасшедший. Нет, ну действительно какой нормальный человек сделал бы разгон, чтобы забраться на этого монстра? Вы просто умрете, и все что вам останется делать, так это сосать палец в течение двух последующих дней.”

“Черт, закройте! Хватит высмеивать того, кто имеет смелость идти на передний край и сражаться с подобным чудовищем. Если не прекратите, то я вышвырну вас из гильдии!”

Хурокан всегда демонстрировал свое появление и проявлял так себя.

“Давайте прекратим болтовню и сосредоточимся на сражение. Я отвлеку его чтобы он открыл свою спину, а вы парни сосредоточите на нем магический огонь, всем понятно?”

Ведь он бы гораздо способнее остальных.

К тому же...

“Если я буду в опасности то помогайте мне. Не покупитесь на исцеление. Ладно, давайте покончим с этим! Давайте покажем всем, что мы не остановимся на этом!”

Он всегда показывал следовавшим за ним... что они достигнут небес вместе с ним.

‘Однако это первый раз, когда я понял, что у меня все очень хорошо с запоминалкой.’

Однако теперь... прошлые воспоминания стали для него эмоциональным багажом, от которого он стремился избавиться.

Хурокан забросил их куда подальше.

‘Нет никакой надобности помнить об этих ублюдках.’

Хотя воспоминания не то, о чем можно легко забыть, но Хурокан именно так сейчас и сделал.

Он искал лишь те воспоминания, которые счел для себя полезными.

‘У Воина медведя в общем 3 фазы.’

3 фазы зависящие от уровня его жизни.

Когда его уровень жизни выше 70%, он нападал по стандартной схеме в сочетании с двумя своими навыками. Его агр переключался на последнего нападавшего. Два основных навыка являлись Криком и Рывком. Рывок имел перезарядку в 60 секунд, а Крик 170. Так же у него имелся навык Страх, он имелся почти у всех рейд-боссов, и его перезарядка составляла 600 секунд.

Когда уровень его жизни опускается ниже 70% он входил во вторую фазу. Перезарядка навыка Рывок снижалась до 30 секунд, а его характеристики увеличивались на 10%. В то же время он

будет атаковать последнего атаковавшего маг. заклинаниями, не зависимо от агра.

Когда уровень его жизни опускается ниже 30% в дело вступает 3 фаза. Умение Клич становится пассивным. Все негативные эффекты на него больше не работают, а у навыка Рывок отсутствует перезарядка. Вдобавок ко всему его характеристики увеличиваются на 33%.

Ключевым фактором в убийстве Воина Медведя играло...

‘Сбить его броню и щит.’

Разоружение.

Если сравнить его с игроком, то это соответствовало бы ношению полного комплекта брони.

Шлем, нагрудник, наплечники, перчатки и ботинки. Его верхняя часть тела была полностью покрыта броней. Его нижняя часть тела была защищена только со внутренней стороны его открытых бедер. Но даже не смотря на это его густая шерсть защищала его лапы, так что атаковать их было все равно очень трудно.

И наконец его щит, превышающий размеры его тела и меч в форме ятагана, превышающий по длине среднего мужчину.

Лучшим способом атаки являлась магия. Магия атрибута огня действовала особенно эффективно, учитывая что она могла проникать сквозь броню. Однако после его вступления во вторую фазу, нанести ему урон при помощи заклинаний огня становилось проблематичным, т.к. урон был магическим. После вступления во вторую фазу, он становился словно бульдозером, сразу же бежал в сторону атаковавших его магов, игнорируя всех остальных.

А когда он входил в 3 фазу начиналась настоящая бойня. Магов к тому моменту оставалось гораздо меньше, а рейд группе теперь приходилось иметь дело с полностью экипированным медведем, который к тому же был невосприимчив к негативным эффектам. Одни лишь танки и атакующие не смогут с ним справиться.

Поэтому было бы хорошо снять с него хотя бы 2 снаряжения, предпочтительно нагрудник и щит.

Без нагрудника вся его верхняя часть тела станет открытой мишенью. В крайнем случае можно было забраться даже на спину, чтобы нанести урон. Без брони, с Воином Медведем справиться было гораздо легче.

Без щита его навык Рывок сильно уменьшался в силе. Когда Воин Медведь использует Рывок он ставит перед собою щит. К тому же, если он используя Рывок без щита при столкновении, он так же наносил урон и себе.

Это была самая простая тактика при охоте на Воина Медведя.

‘29 очков по его плечам и ребрам.’

Требовалось нанести 29 ударов по соединительным частям на его броне.

Каждый мог придумать простенькую тактику просто понаблюдав за противником со стороны. Но это нельзя было назвать действительно эффективным методом. Действенный метод должен быть более подробным.

29 ударов о которых сказал Хурокан. Вот подобная информация уже могла быть проданной за деньги.

‘Для начала разберусь с левым плечом, держащим щит.’

Все что оставалось Хурокану теперь - устроить хорошее шоу.

“Хмм!”

Хурокан глубоко вздохнул, а затем использовал навык.

“Призыв Голема.”

□□□

Сражение между 4-ех метровым Големом и 4-ех метровым Воином Медведем было более односторонним, нежели можно было себе представить.

\*Куууо!\*

Вопреки его дикому рыку, движения Воина Медведя были разумны.

\*Лязг!\*

Это он заблокировал удар Голема своим щитом, после чего увидев брешь в защите противника, он замахнулся мечом.

\*Удар!\*

Это его меч опустился по плечу Голема, словно пытаясь оторвать его. Для Голема уже было благом то, что медведь орудовал мечом, а не топором.

‘Удивительно.’

Смотря на эту сцену, Хурокан мог почувствовать фантомную боль в своем плече. Настолько был силен этот удар. Атаки Воина Медведя были сильны и эффективны.

‘Сейчас не время впечатляться.’

Хурокан стиснул зубы и привел в порядок мысли. Затем он взмахнул правой рукой словно кнут.

\*Свист!\*

Голем повторил за Хуроканом, хотя уже медленнее. Воин Медведь с легкостью заблокировал этот удар щитом.

\*Дун!\*

Хотя со стороны выглядел удар просто, но звуки столкновения были сильны. Словно взрыв от автокатастрофы.

\*Кууо!\*

Быстро последовал рев медведя.

\*Удар!\*

Это еще один удар медведя, который еще глубже проник в плечо Голема. Меч прошел дальше от его плеча прямо до груди. Человека подобные раны давно бы уже убили. К счастью это был Голем.

К тому же...

‘Отлично!’

Хурокан наконец дождался подходящего момента.

“Укрепление!”

После использования навыка, Голем начал срастаться с грязью, укрепляя себя. После чего меч Воина Медведя крепко слился с телом Голема.

\*Куууу!\*

Воин Медведь использовал все свои силы, но меч в теле Голема так и не вышел.

\*Щелчок!\*

Между тем Хурокан щелкнул пальцами.

\*Вшух!\*

После сигнала быстро появились два скрывавшихся неподалеку Скелета Воина. Два черных и массивных Скелета Воина бесстрашно устремились на Воина Медведя.

\*Пуф!\*

В этот момент Воин Медведь пнул ногой Голема, после чего с успехом вытащил свой меч. Голем же тем временем с грохотом упал назад.

\*Бум!\*

После этого Воин Медведь быстро повернулся к двум бежавшим на него Скелетам Воинам. И открыл свою пасть.

Затем...

\*КУУААА!\*

[Скелетные Воины проигнорировали Страх Воина Медведя.]

Был использован навык Страх.

Но на Скелетов Воинов Страх не действовал. Нежить не испытывала страха. Это было одним из преимуществ Скелетов Воинов.

Ну конечно, одного этого было недостаточно чтобы покрыть огромную пропасть между Скелетами Воинами и Воином Медведем.

\*Свист!\*

Взмахнув мечом Воин Медведь с легкостью позаботился об одном из Скелетов Воинов.

\*Пуф!\*

Скелет Воин был поделен на две части и упал на землю.

Хотя оставшийся Скелет Воин уже замахнулся на Воина Медведя, но щит с лязгом заблокировал его удар. Хотя Скелет Воин попытался продолжить атаку, но прямо из-за щита очень быстро вылетел меч.

Уклонившись от атаки Скелет Воин быстро обошел его справа.

\*Удар!\*

Однако Воин Медведь был быстрее. Скелет Воин отлетел, а его броня была начисто разрушена.

Скелет Воин немного колебался, а Воин Медведь к этому времени уже ударил его щитом. Его тело словно пушинка полетело по воздуху.

Подавляющая сила!

Этого было достаточно чтобы заставить большинство игроков с ужасом вздохнуть. Однако Хурокан при виде всего этого даже не дернулся.

Хурокан. В момент когда медведь ударил скелета своим щитом, он уже бежал к его спине. Словно стрела разрезающая воздух, Хурокан приземлился на левом плече Воина Медведя.

Броня в этом участке была легче, чем в остальных частях тела Воина Медведя, что позволяло медведю быть более подвижным. Хурокан нанес удар по этой области.

\*Удар!\*

Прозвучал звук проникающего удара через брони.

Потом...

\*Чик!\*

Звук разрывающей плоти.

После чего удар остановился.

'Оказалось легче.'

Больше звуков удара не наблюдалось. Но один звук все-таки пришел.

[Воин медведя подпадает под действие Метки Демона.]

Появилось системное оповещение успешного проклятья.

\*Куоо!\*

Чтобы снять с себя полученное проклятье Воин Медведя использовал Крик. Звуки крика слегка стряхнули Хурокана, державшегося за меч воткнутый в Воина Медведя.

[Метка Демона развеялась под действием Крика Воина Медведя.]

Проклятие исчезло!

Однако Хурокан не запаниковал.

‘Игра есть игра.’

Хурокан действовал так, словно давно ожидал подобного поворота. Он использовал меч как упору, а сам тем временем переключал свой циферблат. Потом он вытащил Меч Орка Хиро и отбросил его.

А затем в это же отверстие нанес удар уже другим мечом.

\*Удар!\*

В этот раз звук удара был глубже.

“Ага!”

Также, как и смех Хурокана.

[Воин Медведя подпадает под действие Метки Демона.]

[Воин Медведя подпадает под действие Проклятья Замедления.]

[Воин Медведя подпадает под действие Духа Разъедания.]

Тело Воина Медведя поглотило сразу 3 проклятья.

Их эффекты были мгновенны.

Воин Медведя тут же повернул свою голову влево чтобы укусить Хурокана. Однако его движения были явно медленнее чем до этого.

Хурокан быстро спрыгнул с Воина Медведя, используя его плечо в качестве трамплина. Даже самые крохи выигранного времени он использовал эффективно.

‘Теперь твоя очередь!’

Хурокан схватил кость размером с кулак, висевшую у него на груди и прямо на лету бросил ее в пасть Воина Медведя. Кость быстро выросла до размера яблока.

А после...

\*Бум!\*

Взорвалась.

Это было новое умение Хурокана на 60-ом уровне, Костяная Бомба. Как и Скелеты Воины они создавались на основе монстров. Тот, что сейчас бросил

Хурокан, стоил 50 золотых. Хотя называлось они бомбой, но для Хурокана это было сродни киданию денег.

Но уже сейчас можно было видеть его силу.

Однако подобного явно не хватало до фатального урона. На самом деле, сразу же после взрыва Костяной Бомбы, Воин Медведь использовал Рывок и помчался на только что приземлившегося Хурокана. Это была очень хорошая внезапная атака.

Любой не знающий о ней, без всяких сомнений, падет жертвой ее действия.

'Хмф.'

Однако Хурокан знал об этом. Приземлившись на землю, Хурокан тут же отпрыгнул влево.

\*Вшух!\*

Словно бульдозер пронесся по месту, где мгновение назад был Хурокан. У Хурокана не было возможностей остановить Воина Медведя использующего Рывок. Поэтому избежать его было очень трудно.

\*Тух, тух!\*

Воин Медведя остановился лишь тогда, когда снес 5-ое дерево на своем пути. Затем он обернулся и посмотрел на Хурокана.

Но Хурокан не улыбался.

'158 секунд'.

Он чувствовал холод.

'В последующие 158 секунд я получу по крайней мере 10 очков.'

□□□

[Вы закончили задание, 'Тест Майюнга'.]

[Вы получили Титул, 'Охотник на Воинов Медведей'.]

[Вы получили Титул, 'Первый убийца Мастера Горных Рейнджеров Булкаса'.]

[Вы получили Титул, 'Первый Охотник'.]

[Навык Призыв Голема повышен до Ранга D.]

[Навык Шлем Безумия повышен до Ранга C.]

[Вы получили уровень.]

Превосходно!

Не было слов лучше, правильно описывающих данный момент. Одно лишь успешное убийство Воина Медведя с лихвой окупило все затраченные усилия. Он закончил задание основной сюжетной линии, получил в общей сложности четыре Титула, два его навыка повысили свой ранг и он получил уровень.

И наконец...

“Да, это оно.”

В луже, оставленной расплавленным трупом Воина Медведя, Хурокан заметил три драгоценных камня размером с кулак.

Взяв драгоценные камни, Хурокан задрожал от волнения.

‘Вот что называет удачным дропом!’

Щемящее чувство на сердце наконец-то ушло, и на его лице естественным образом образовалась улыбка. Он начал пританцовывать. А наряду с этим преобразовывать Воина Медведя в крафтовые монетки. Хотя это было утомительной работой, но улыбка все равно не покидала его лица. Это было одно из самых счастливых выражений лица Хурокана с самого начала игры в «Полководце».

Количества монет было достаточно, чтобы полностью заполнить мешок размером с голову взрослого мужчину.

‘Сегодняшний день становится все лучше и лучше!’

Он не ожидал, что получит сразу три драгоценных камня.

Три драгоценных камня определенно лучше чем два и тем более один!

‘Если я их продам в качестве набора, то смогу получить даже больше...’

На данный момент во всем «Полководце» еще не было комплектов Воина Медведя. С тремя драгоценными камнями он сможет создать 3 снаряжения редкого ранга, что будет достаточно для получения эффектов с ношения набора.

‘С их продажи я получу как минимум 10.000 золотых в чистом виде.’

Если он сможет продать этот набор коллекционерам редких снаряжений, то смог бы купить нефтяную вышку.

‘Походу я буду обмазывать свой живот... нефтью.’

И не только это. Снятое им видео получилось просто невероятным. Некромант, в одиночку убивший рейд-босса, подобное было невероятно даже для Хурокана. Это видео получит 5 или даже 10 миллионов просмотров.

А 10 миллионов просмотров это много денег. Спонсоры будут слетаться к нему как мухи, т.е. пчелы на мед, а его доход значительно возрастет. Его вены превратятся в йены. Другими словами он получит в 10 раз больше прибыли!

“... ну ни хрена себе.”

После краткой паузы, Хурокан поцеловал себя в бицепс.

‘Хорошо сработано, Хурокан. Ты лучший.’

Самовосхваление.

Хотя со стороны он смотрелся бы как сумасшедший, но Хурокан был настолько удовлетворен,

что абсолютно не почувствовал бы раскаяния за свои столь смущающие действия. По правде говоря он был больше, чем удовлетворен. Подобное было впервые за всю историю «Полководца», а так же это стало началом Хурокана.

‘Да, Ан Джэун! Это! Это оно! Твой выбор был правильным!’

Успех в соло рейде!

Хотя все было сделано на высшем уровне, но Хурокан мог почувствовать бесконечный потенциал для улучшений своих рейдов.

Теперь у него была в этом абсолютная уверенность.

‘Нужно продолжать двигаться по этому направлению.’

Я оказался прав!

Эти слова, эхом разносившиеся в голове Хурокана, стали для него самой большой наградой этого рейда.

□□□

"Дерьмо."

“Хм?”

"Ебать!"

“Ты это о чем?”

Деревня Рейнджеров Булкаса.

Располагалась она в недрах Гор Булкаса, Деревня рейнджеров Булкаса была единственным местом, где игроки могли остановиться, пополнить расходный материал и получить задания. Поэтому все посетившие Горную цепь Булкас, естественно хотя бы раз да побывают в этом месте.

К тому же узнав, что Горная цепь Булкас является 60-80 уровневый охотничьим угодем, сюда стало стекаться все больше народу.

“В смысле о чем? Я говорю о своих ощущениях.”

Этот парень был вынужден большую часть времени искать одного человека. Так что отсутствие настроения было нормальным делом.

Он даже не пытался этого скрывать.

“Что будет, если руководство тебя услышит? Закройся.”

“Откуда им быть здесь?! Они слишком заняты по\*быванием друг друга. Давай, пусть тоже придут сюда!”

Два члена "Аполлона" ждали сейчас у входа в Деревню, ища игрока, убившего трех их согильдийцев.

На данный момент они простояли там около 7 часов. Это время можно было считать даже коротким. Потому что игрокам было свойственно добираться с охоты до ближайших поселений в пределах 6 часов. Именно по этой причине многие игроки приобретали себе снаряжения для увеличения скорости передвижения.

Однако это было слишком большой тратой своего времени, учитывая, что они купили дорогую машину стоимостью в 10 млн. вон и последующей ежемесячной оплатой и все ради того, чтобы играть в эту игру. 7 часов на поиски одного человека еще никогда не были для них такими длинными. Не говоря уже о том, что они делали все это не по своей воле.

Хорошо уже то, что их грязный язык был единственной вещью выходящей из них.

“Нет, ну ты просто подумай. Эти ПК просто умственно отсталые. Почему мы должны торчать здесь ради каких-то умственно отсталых?”

“Эй, потише!”

“Трое из них не смогли позаботиться всего об одном человеке. Просто - как? К тому же они сами начали все это дерьмо! А теперь они хотят, чтобы мы отомстили за них? Не лучше ли выкинуть этих придурков из гильдии?”

“Следи за тем, что говоришь. Иначе...”

“Что? Я спокойно могу покинуть эту гильдию, кого это заботит? В «Полководце» есть тысячи других гильдий.”

Сказав эти слова, он почувствовал еще больше гнева.

Оставить гильдию? Уверен. Он мог сделать это. Вряд ли гильдия смогла бы препятствовать его уходу, и сделав это, он естественно не нарушил бы никаких законов.

Просто... он боялся последствий.

Играть беглецом - он явно не находил в этом забавы. Никто не находил.

‘Этот грязный мир...’

И подобное было абсолютно верно касательно "Аполлона". Гильдмастер их гильдии являлся человеком, который не любил когда его игнорируют и наказывал за это. Учитывая количество его денег, не было почти ничего в «Полководце», чего он не мог бы сделать. В конце концов при достаточной сумме он мог нанять даже Топа.

Конечно, даже так, он все равно мог бы уйти. Просто после этого он обязательно умрет, раз эдак 6. Поэтому, нежели проходить через все эти трудности, было бы легче проглотить свою гордость и потом наслаждаться более легким пребыванием в этой гильдии.

“Действительно, еб\*сь оно все...”

В этот момент.

“Эй!”

“Что? Хватит останавливать меня от...”

“Нет, я просто думаю, почему бы нам не поймать случайного игрока?”

“Что?”

Эти члены "Аполлона" придумали свое решение этой проблемы.

“Только подумай об этом. Мы даже не знаем лица того кого ищем. Тогда почему бы просто не найти какого-нибудь лоха? Просто скажем, что это и есть он, я уверен руководство купится на это.”

“А что если нет?”

“Ну тогда просто скажем, что перепутали. В этом не будет ничего не обычного. Они ведь нам даже не дали его подробного описания!”

Вообще они все были очень злы, просто высказывался вслух лишь один из них.

И сейчас им на глаза попался...

“Как насчет него?”

“Его?”

“Он похож на слабака. В любом случае он не выглядит сильным, так что у него не должно быть никакой крыши.”

“Он действительно похож на слабака.”

Подходящая цель.

□□□

Люк обернулся.

‘Что на этот раз?’

Вокруг было шумно. Одного игрока окружила другая группа. Он сделал безразличное лицо.

‘В «Полководце» не бывает затишья.’

Обычно бы Люк просто проигнорировал такую ситуацию. Он уже и так был перегружен заданиями. Даже сейчас он возвращался с одного из заданий ради получения Титула. Топ-30 Гильдий использовали свои поисковые группы для выполнения всех второстепенных задач, после чего основным участникам оставалось лишь подойти и снять все сливки. Но даже это было утомительным, а Люк очень не любил участвовать в утомительных вещах.

‘А?’

Однако увидев игроков, Люк их узнал.

‘Разве это не члены того "Аполлона"?’

И.

‘Кстати, они же вроде как раз искали того самого Хурокана?’

Их цели пересекались. В ином случае Люка бы не обратил на это никакого внимания.

‘Не говорите мне...’

Люк подошел к тому людному месту и стал прислушиваться.

“Я уже сказал вам, я без понятия кто вы такие!”

“Не пытайся надурить нас! Ты должен ответить за свои действия!”

“Какие еще действия?”

“Ты пошел против Аполлона!”

“Я говорю вам, я впервые слышу это имя! И вообще я только прибыл сюда!”

Люк повернул голову. Экипирован он был в стандартное снаряжение путешественника. Если быть точным, то в стандартный набор Ассоциации Завоевателей. К тому же на его лице так и было написано слово 'слабак'. И окружен он был 6 членами Гильдии "Аполлона".

‘Это и есть Хахве маска Хурокан?’

Так как он ни разу не видел реального лица Хурокана, то у него и не было возможности определить являлся ли он реальным Хахве маской Хуроканом.

По сути, Люк не уделил этому много внимания.

‘Если Хурокан не идиот, то он будет отрицать свою причастность к Хахве маски и убийству трех членов Гильдии "Аполлона".’

Символом Хурокана служила его Хахве маска. Он носил ее во всех своих видео. Другими словами, он мог легко скрыть свою идентичность просто сняв ее. И было предельно ясно, что Хурокан не был идиотом и что он прекрасно пользовался этой возможностью.

Поэтому для Люка было нереально узнать Хурокана, если он снимет свою хахве маску. С другой стороны, "Аполлон" вероятней всего знал его в лицо. В конце концов ее члены были убиты им. В любом случае, у них было гораздо больше информации о нем, чем у Люка.

И Люк быстро пришел к решению.

‘Если это он, то это будет просто превосходно. Но даже если это не так, я просто помогаю парню от запугиваний, так что мои действия будут оправданы.’

Попробовать все равно стоило.

"Подождите."

Люк вышел вперед.

В этот момент все внимание было сосредоточено на нем. Члены "Аполлона" уставились на него, на их лицах так и было написано 'Что это за хрен?'. С другой стороны у окруженного ими игрока было совсем иное выражения лица. Его жесткое выражение так и говорило ‘этот ублюдок, это он...!’

Конечно Люку было не дано понять значение этого выражения. Он не специализировался на подобных вещах и сталкиваться с подобным ему тоже не приходилось.

Люк просто прямо сказал.

“Хватит вызывать шум. У меня к нему есть дело, так что дайте ему пройти.”

На слова Люка один из членов "Аполлона" фыркнул, словно услышал самую абсурдную вещь в своей жизни.

"А ты собственно говоря, кто такой?"

Люк глумился.

‘Так вот почему члены Топ-30 Гильдий иногда скрывают свои личности. Это в некотором смысле даже интересно.’

Это в первый раз когда он сталкивался с подобным в «Полководце». Но вместо неприятного, он счел это забавным.

“Я?”

В этот момент Люк стал возиться в своих часах. Не только у Топ-30 Гильдий, но и у всего остального большинства известных гильдий были свои гильдейские униформы. Естественно у "Штормовых охотников" она тоже была. Хотя они не были хороши в боевом плане, но против назойливых игроков действовал как хороший отбойник.

Однако...

‘Черт!’

Люк понял, что не поместил свою униформу в слот снаряжений.

Его выражение резко нахмурилось.

‘Что за глупая промашка!’

Быстро убрав руку от своих часов, он поднял ее и снял свой капюшон. Пусть у него сейчас не было своей униформы, но он все еще оставался довольно известным человеком. Он надеялся, что другая сторона его признает и отступит.

К сожалению для Люка ни один из игроков "Аполлона" не узнал его. Хотя казалось, они на мгновение задумались над тем, что он им чем-то знаком, не чем именно они вспомнить так и не смогли. Как итог, он не получил должной реакции, на которую он так рассчитывал.

“Что? Ты хочешь пойти против нашей гильдии? Тебе тоже надоело играть в эту игру?”

Люк даже не знал, смеяться ли ему или плакать на эти слова.

Именно тогда...

“Хэй! Люк!”

Раздался резкий голос.

“Куда ты намылился? Придерживайся команд! Или ты хочешь помереть?”

Все сразу посмотрели на кричавшего. Наблюдавшие со стороны игроки тоже обернулись в направлении голоса. Затем каждый из них принял одинаковые выражения лица.

“!”

“Это гильдия "Штормовых охотников"!”

Гильдия "Штормовых охотников". Одна из известнейших гильдий в «Полководце». Для большинства игроков «Полководца» их присутствие сродни свечению звезд в бесконечном небе. И вот увидев их в непосредственной близости, все что они могли это глухо глотать ртами воздух.

И один парень.

‘Что не так с сегодняшним днем?’

Был эпицентром всего этого - Хурокан. Он был единственным, кто неприятно скривился увидев все это.

□□□

План Хурокана был прост. Он посетил бы Деревню Рейнджеров, закончил бы задание Майюнга, а затем ушел бы оттуда с наградой и новым заданием. У него не было намерений раскрывать свою личность и привлекать к себе бесполезное внимание.

К сожалению Гильдия "Аполлона" заметила Хурокана в обыденной экипировке.

Сделали они это не намеренно. Хурокан мог прекрасно сказать, что они остановили его просто как случайного путника выглядящего слабаком.

Хурокана не особо удовлетворяло, что они расценивали его как слабака, но он был рад отмахнуться от всего этого как от замашки веселой судьбы.

Но.

‘Почему "Штормовые Охотники" здесь?’

Баллиста Люк. Увидев его Хурокан сразу напрягся. Связь Хурокана с Люком были глубоки. В прошлом он был убит им 3 раза. Не в PvP конечно, танки "Штормовых охотников" держали его на себе пока Люк, используя свои заклинания, не убил его.

Люк был, несомненно, опытным игроком. Его способность предвидеть движения Хурокана и атаковать его в нужный момент впечатлили Хурокана.

Так что Хурокан очень удивился увидев как он вышел вперед и к тому же сказал что у него к нему есть какое-то дело.

‘Что происходит?’

И в данной ситуации он чувствовал себя не особо радостно.

Хурокан считал все это неудачной шуткой судьбы. Но даже при худших обстоятельствах

Хурокан, по крайней мере, был уверен, что сможет выстоять против Баллисты 1 на 1. Люк был не особо хорош в дуэлях.

Однако...

“Куда ты намылился? Придерживайся команды! Или ты хочешь помереть?”

Штормовая принцесса Хахуи. В момент, когда она появилась Хурокан перестал рассматривать эту ситуацию как шутку судьбы. Он понимал, что ситуация усугубилась.

‘Почему среди всех людей появилась именно эта сумасшедшая шл\*ха?’

Хахуи. Она была демо версией Штормовой Королевы. Она была слабее Шир, но проблема в том, что она почитала ее как Богиню. Почему же ее еще могли назвать Штормовой принцессой?

В прошлом она так же была самым раздражающим человеком для Хурокана. Хурокан, для нее, отклонивший предложение Шир и обнаживший против нее свои клыки, был сродни Сатане. Хотя она была недостаточно сильна для Хурокана, но носясь за ним как бешеный пес, она словно камешек в подошве, всегда раздражала его.

К тому же Хурокан никогда не сражался с Люком лично. Хахуи же была совсем другой историей. Он не только натыкался на нее множество раз в качестве личного оппонента, но и десятки раз обезглавливал ее.

‘Давай просто постоим в сторонке.’

Было очевидно, что Хурокана сейчас переполняла напряженность и раздражение.

Конечно же самыми смущенными здесь были члены "Аполлона".

“Что это?”

“Я не знаю”.

“Почему "Штормовые Охотники"..."

“Только не говорите что он с ними?”

“Нам пизд\*ц...”

Они рассчитывали использовать слабака в качестве решения своих проблем, но кто же знал, что по его следам следовал тигр. Они были не просто смущенны, теперь они уже боялись за свои жизни.

А Люк тем временем вел беседу с Хахуи не обращая никакого внимания на членов "Аполлона".

“Люк, ты сукин сын, ты действительно сдохнуть захотел?”

“Ты можешь прекратить выражаться? Прочисти свой рот и будь наконец уже более благовоспитанной.”

“Ты что-то сказал, ты, сукин сын?”

“... Ничего.”

“Если ты так и будешь продолжать игнорировать правила гильдии, то найдешь свою смерть.”

На грязные выражения Хахуи Люк лишь покачал головой. Хотя внешне она выглядела маленькой и миленькой девушкой, но внутренне она было сапожником максимального уровня.

К тому же она была яркой сторонницей правил. И она больше всего ненавидела тех, кто отклоняется от правила номер один - групповой деятельности. К тому же она была дисциплинированным лидером "Штормовых охотников" и капитаном атакующего подразделения. Пусть она была страшна, но Люк действительно должен был признать, что ее ценность в гильдии превышала его.

‘Еб\*сь оно все конем.’

Стиснув покрепче свои зубы он закрыл рот. Хотя он признавал ее способности и успехи, но каждый раз, когда он говорил с ней, его желание оставить игру становилось все сильнее. И каждый раз чувствуя это, он вспоминал про длительность своего контракта вырезанный у него на сердце.

Пока Люк раздумывал о своих печальных обстоятельствах, Хахуи перестала смотреть на него и посмотрела на Хурокана.

“Вы - Хахве маска Хурокан?”

“Нет, абсолютно нет.”

Хурокан ответил незамедлительно.

‘Мне нет необходимости с ними взаимодействовать.’

Хурокан не знал почему они его искали, но в раскрытие своей личности у него не было не единого плюса, так что сейчас он не станет этого делать.

Хахуи посмотрела на него взглядом говорящим ‘Это действительно он?’. Люк же избегал ее глаз, показывая, что не желает иметь с ней ничего общего. А Хахуи наблюдала за Хуроканом словно волк за своей добычей.

Внезапно она ударила в его сторону.

Это произошло молниеносно.

Осознавали происходящее лишь два человека. Первой конечно же была Хахуи, замахнувшаяся на удар, а вторым конечно же был...

‘Я знал это. Эта сука.’

Хурокан.

Он лучше всех знал характер Штормовой принцессы. Если он сейчас избежит ее удара, то станет ясно, что он не является обычным игроком.

Поэтому, даже имея возможность уклониться или контр-атаковать...

\*Удар!\*

Он позволил всему пойти своим ходом.

‘Тск!’

Словно стоячее дерево он позволил кулаку Хахуи ударить его. От силы удара его тело отлетело назад, словно в каком-то фильме.

\*Пуф!\*

Он упал на землю и остановился в форме звезды. Идеальной звезды.

Даже Хахуи, нанеся удар, была немного удивлена.

“Эй, кажется это все-таки не он.”

Увидев, что она говорила это ему, Люк был ошеломлен.

‘Это ведь ты его ударила. Чего ты смотришь на меня так?’

Хурокан между этим поднялся с земли. Произойти это в реальности, то он к этому моменту был либо мертв, либо понес тяжелые травмы, но это не реал - это VR.

“Что вы творите?! Вы думаете, что можете творить что угодно просто потому что вы из престижной гильдии?”

В ответ на его слова Хахуи сделала хмурый взгляд. Учитывая ее характер, она бы не смогла решить этот вопрос должным образом.

Поэтому действовать начал Люк.

“Извините. Похоже мы перепутали вас с другим человеком.”

Люк поклонился на 90 градусов, чтобы продемонстрировать искренность своих извинений. Конечно, подобного жеста было бы недостаточно чтобы закрыть данный вопрос. И Хурокан поднял свой голос.

“Вы думаете, что одних извинений достаточно?”

“Нет, конечно же нет. Мы так же предоставим вам компенсацию.”

“Предоставите компенсацию?”

Люк вынул золотую монету. Это была блестящая монета с нарисованной на ней 1.000. 1.000 золотых. В реальной валюте эквивалентно миллиону вон. Так как в виртуальном мире такой удар не несет за собой никаких физических жертв или боли, то подобной компенсации было более чем достаточно.

Люк тоже был очень рад закрыть данный вопрос всего тысячью золотых.

Конечно, платил он не из своего кармана. Оплачивали это "Штормовые охотники". Вынутая им монета являлась частью их денежного фонда.

“Примите наши извинения.”

Смотря как он еще раз глубоко поклонился и искренне извинился, Хурокан с кислым выражения лица все-таки принял монету.

После этого Хурокан обернулся и посмотрел на членов "Аполлона". Увидев, что они от волнения стоят как вкопанные, он начал говорить.

“Я повторюсь еще раз. Я не тот, кого вы ищите. Теперь я могу идти?”

В ответ на это члены "Аполлона" могли лишь покивать головами. Хотя не было похоже, что этот слабак был как-то связан с "Штормовыми охотниками", но они все равно не осмеливались перед ними продолжать свой диалог.

Хурокан с таким же кислым видом и ушел.

Только после этого, эта маленькая шумиха наконец закончилась.

□□

Когда толпа рассеялась, Люк, посмотрев на Хахуи, сказал.

“Тебе лучше вернуть мне эти 1.000 золотых.”

На слова Люка, Хахуи просто посмотрела на свой правый кулак.

Люк посмотрел на нее с кислым выражением.

“Так ты теперь меня игнорируешь?”

И в этот момент...

\*Вшух!\*

Ее кулак полетел в его лицо.

“!”

Испугавшись, Люк начал уклоняться назад, после чего кулак Хахуи остановился прямо у его глаз.

Подобное Люк не мог отпустить словно шутку.

“Какого черта?”

“Это нормально, да?”

“Что?”

“Когда кулак летит на тебя, уклонится - это нормально, так?”

“К чему ты...”

Именно в этот момент он вспомнил полет того слабака после удара Хахуи. Выглядело все это так комично, словно сцена из фильма. Словно был он куклой, а не живым существом. Словно он видел этот удар и просто принял решение не уклоняться от него.

Конечно же Люк не заострял на этом особого внимания.

“Какого черта ты тогда так внезапно используешь такие уловки? Было бы странно, если бы он смог отреагировать.”

Удар Хахуи просто был слишком быстр. Даже Люк сейчас смог отреагировать лишь потому, что был сосредоточен на Хахуи. Но в тот момент Хахуи нанесла удар очень неожиданно. Поэтому полное отсутствие реакции у того парня была полностью оправдано. Не говоря уже о том, что он выглядел настолько слабым игроком, что добраться до Горной цепи Булкаса ему скорее всего помогла вся его жизненная удача. С недавнего повышения популярности Булкаса, сюда стало стекаться очень много народу. Число монстров на пути к Деревне Булкаса было малочисленным, к тому же в любое время можно посмотреть весь путь в интернете. Так что при достаточной удаче сюда мог добраться почти кто угодно.

“Я поняла.”

“Ничего, просто верни мне 1.000 золотых.”

"Хмф."

Хахуи фыркнула и отвернулась.

‘Эта с\*чка. Я забрался так далеко от гильдии, только чтобы быть подальше от нее...’

Люк тоже не горел желанием продолжать с ней диалог.

Но сделать это было не просто.

“Можешь упрямитесь сколько угодно, но потом. Так как мы уже показали себя, мы должны действовать быстро. Как ты и говорила, мы должны действовать как команда. Сейчас не время волноваться о Хахве маске Хурокане или еще о ком бы то ни было.”

Уже очень скоро все узнают о том, что "Штормовые охотники" в Булкасе. Это было в пределах ожиданий. Нет никаких возможностей устранить

распространения слухов, когда "Штормовые охотники" приходят в движение. К тому же, если они начнут прятаться это станет лишь пустой тратой времени.

Поэтому в момент когда все узнают об их присутствие, лучше всего было бы быстро начать свои действия по достижениях целей.

"Согласна."

Хахуи тоже согласилась с Люком.

□□□

‘Эта сука.’

Хурокан не мог сдержать своего гнева.

‘Я собирался отпустить вас ребят, но похоже вы действительно собираетесь преследовать меня до края земли.’

Хотя он никогда не забывал о своих прошлых обидах со "Штормовыми охотниками", но он никогда не планировал идти по стопам своей прошлой жизни.

Но теперь, когда все обернулось подобным образом, Хурокан закипал от своего гнева.

‘Они все такие же убудки как и в прошлой жизни.’

Было верно, что благодаря Люку и Хахуи Хурокану удалось избежать лишних проблем. Без них его дела с "Аполлоном" стали бы более раздражающими.

‘Хмпф.’

Хурокан стиснул зубы. Он ни за что не желал благодарить "Штормовых охотников".

С другой стороны, он был удивлен.

‘Полагаю, что они не зря именуются одной из Топ-30 Гильдий.’

То, что "Штормовые охотники" сейчас в Горной цепи Булкас, означало, что они прогрессировали в основной сюжетной линии.

Хурокан прибыл в Горную цепь Булкас, потому что он знал о ней изначально. Для гильдий же, обычно, требовалось отыскать множество подсказок и идти окольными путями до областей связанных с основными сюжетными линиями. "Штормовые охотники", вероятно, тоже нашли подсказки относительно Горной цепи Булкас закончив множество цепочек основной сюжетной линии.

‘Если бы я начал слишком поздно, то у нас произошла бы стычка.’

Топ-30 Гильдий прогрессировали очень быстро благодаря своим поисковым командам. Так же они не смущались тратить деньги на покупку информации. Некоторые ею даже делились между собой.

Если бы Хурокан затянул с повышением своего уровня еще на 10-15 дней от изначально запланированных, то он был бы вынужден пересечься со "Штормовыми охотниками". Если бы он из-за этого потерпел неудачу в рейде на Воина Медведя, для него это стало бы катастрофой.

‘Как же замечательно, что я смог справиться с этим с первой попытки.’

Хурокан освободил короткий вздох облегчения.

В этот же момент Хурокан наконец осознал силу Топ-30 Гильдий и понял, что в один прекрасный момент ему не избежать встречи с ними и он будет в меньшинстве.

‘Я должен стать быстрее. Нужно встретиться с Майюгом.’

Хурокан не мог позволить себе тратить впустую даже вздох свободного времени.