

Глава 84 - Племя Вайхейм (Часть 3)

Между деревьями тянулись толстые лианы и эльфы очень шустро по ним передвигались. В отличие от ходьбы по канату, здесь не было опасения срыва. Возникло ощущение, словно смотришь на скачущих между скакалкой детей. Зрелище было удивительным.

Эльфы участвующие в этом зрелище, все одновременно наострили уши.

Изумрудные глаза эльфов, словно стрелы, смотрели в одну сторону.

Их взгляды впились в Хурокана и сопровождающего его эльфа.

Топ-топ-топ-топ!

В отличие от эльфов скачущих по лианам, Хурокан и его спутник шли по земле. Звук их шагов звучал необычно громко. Они остановились под конкретным деревом.

"Возьми это."

Эльф, сопровождающий Хурокана, подал ему толстую и жесткую лиану. Хурокан взял лиану и поднял свой взгляд. Его взгляд пробежал по линии, и увидел дом. В доме не было ничего из срубленного или спиленного дерева. Дом был сделан из древесины сломавшейся естественным путем.

Он не был образцом надежности, но и ветхим его тоже нельзя было назвать. Было ощущение, словно этот дом окутывала некая тайна. Если вы увидите его впервые, то ощущение таинственности заставит вас впасть в транс.

'Что за фигня.'

Однако, Хурокан не был ошеломлен. Подобное работает, лишь когда видишь его впервые.

"Забирайся наверх."

После слов эльфа, Хурокан начал быстро взбираться вверх по лиане. Ему не нужно было использовать ноги. Пользуясь только руками, он поднялся так быстро, как если бы совершал спринтерский забег на короткие дистанции.

Эльф зыркнул на Хурокана снизу. Взгляд эльфа был полон настороженности и неприязни. Это заставило ноги Хурокана похолодеть. Хурокан взглянул вниз, а затем он натянул на лицо насмешливую улыбку.

'Как я и подозревал, я не очень хорошо лажу с красивыми или симпатичными людьми.'

Он вновь вернулся к неприятной реальности, когда достиг пола деревянного дома. Дверь дома был расположен на полу. Она была круглой, диаметром около 1 метра. Было она немного больше, чем крышка люка.

Тук-тук!

Уцепившись за лиану, Хурокан постучал в дверь над своей головой. Дверь открылась, и в тёмном провале появилось лицо.

Лицо, на первый взгляд, было молодым. Если бы Хурокан захотел угадать его возраст,

пользуясь обычными человеческими мерками, он бы дал этому человеку не больше 30-ти лет. Впрочем, его внешность была самая запоминающаяся из тех, что он видел среди эльфов. Над переносицей был большой шрам от лезвия, а в его конце был еще один, словно от наконечника стрелы. Издалека все выглядело так, словно кто-то нарисовал восклицательный знак у него на лице. Но не смотря на все это, этот ужасающий шрам придавал ему некоторого шарма и брутальности.

'Шрам в виде восклицательного знака... так, этот парень - Драх.'

НПС Драх.

Он был вождем племени Вайхейм. Среди любителей Эльфов «Полководца», он был довольно популярен. Он всегда был в ТОП 5 рейтинга популярности Эльфийских вождей. Хуроكان всегда относился к результатам опроса с пренебрежением, и считал людей участвовавших в этом голосование, сумасшедшими. Не выдержав, он как-то даже воскликнул вслух, «Им больше заняться нехрен?!».

Хуроكان протянул руку вождю. Он рассчитывал на рукопожатие.

Однако, вождь только бегло взглянул на протянутую ему руку. 1 секунда, 2 секунды, 3 секунды... По прошествии 10 секунд, вождь довольно быстро заговорил, после чего ответил на рукопожатие.

"Так это тебя послал Олф-ним."

Если бы не Кольцо Секретного Сообщества, вождь Драх выгнал бы Хурокана, обрекая его на смерть.

Договорив, вождь довольно быстро пожал руку Хурокану. Только тогда Хуроكان позволил себе быстро осмотреться в доме вождя.

'Это первый раз, когда я пришел в дом эльфа. До этого я видел их только на ютубе.'

Хуроكان повернул голову. Он хотел осмотреть свое окружение, а еще он хотел все это заснять.

Наиболее примечательной деталью был потолок. На потолке были небольшие отверстия, через которые не проходила вода, но свет и ветер поступали внутрь. Увидев ткань образующей потолок, он внутренне вздохнул.

'Эльфийский Шелк.'

Если использовать ее для крафта, то экипировка будет иметь неплохую защиту и легкий вес. К тому же, эльфийский шёлк имел атрибут Сопротивления.

В целом, в комнате было темно. Комната была небольшой, мебель изготовлена из сломанной или полусгнившей древесины. Очертания мебели были непривычными, так как дерево было необработанным.

"Присаживайся."

Хуроكان сел на простой стул. Он не удивился бы, если под тяжестью его веса тот рухнул бы в любой момент.

Дальше разговор пошел о задании.

"Ты принес?"

"Да."

Хурокан сразу вынул спрятанный мешочек, затем быстро отдал его вождю.

[Задание 'Просьба Олфа' завершено.]

"Мммм!"

После получения мешка, вождь сразу же открыл его и поместил содержимое себе на ладонь.

На ладонь вождя упала серебряная, похожая на ртуть, жидкость. После того, как она упала, жидкость сразу же начала двигаться, словно была живая. Вскоре, она выглядела как диадема, которую можно было одеть на голову.

Глаза Хурокан загорелись.

'Это ведь Венец Очищения.'

Венец Очищения.

Она была из мистического пруда, который способен очистить что угодно. Этот аксессуар был изготовлен с использованием серебра, добытого со дна Пруда Очищения.

Однажды надевшему её, она давала иммунитет ко всем негативным эффектам. Она имел возможность бесконечно развеивать наложенные проклятья и дебаффы.

Это был невероятная вещь.

'Я бы смог купить за нее говядинки. Нет, если бы у меня была такая вещица, я смог бы купить целую корову.'

Можно напрямую приобрести серебро из Пруда Очищения, чтобы сделать диадему, но Пруд Очищения специальная локация, которую можно было найти лишь с особым монстр-боссом. Но найти этого монстр-босса и эту локацию было невероятно трудно. К тому же, количество серебра, которое можно раскопать было случайным. Должно очень повезти, чтобы получить достаточно для создания Венца Очищения.

Ее стоимость превышает все доступные предметы в этой игре. Может быть, ее стоимость в золоте в несколько раз превышает его собственный вес.

'Я знаю совершенно точно, что одна такая была получена в ходе выполнения сюжетной линии Аморального Принца.'

Кроме того, в нынешней цепочке заданий основной сюжетной линии тоже должно присутствовать задание, где в качестве награды выдается Венец очищения.

Хурокан сглотнул.

Пока он думал об этом, вождь Драг подтвердил, что это был Венец Очищения, и сразу же положил его обратно в мешок. Когда твердый венец коснулся мешка, он превратилась в жидкость и втянулась обратно в мешок.

"Благодарю."

Это был первый раз, когда Хурокан получили слова благодарности от вождя Драха.

"Не стоит."

"Вы, наверное, прошли через много трудностей, чтобы попасть сюда."

"Я посыльный Олфа-ним. Подобные вещи для меня в пределах нормы."

Когда Хурокан закончил говорить, выражение вождя Драха немного посветлело.

'И все?'

Вождь Драх молча смотрел на Хурокана. Его равнодушные глаза, казалось, говорили, «Твоя работа выполнена, почему бы тебе не убраться отсюда?»

'Мне кажется или по сюжету все должно было быть совсем не так.'

Хурокан на мгновение заколебался.

'Разве не предполагалось, что он выдаст мне задание на Осквернённого Эльфа? Я более чем уверен в этом.'

На то чтобы кузнец Олф отправил Венец Очищения Эльфийскому племени Вайхейм были причины. Эльф из Вайхейм опьянел от силы Скверны, и предал племя. Надо было поймать Осквернённого Эльфа, и избавить его от власти Скверны.

Вождь Драх должен был объяснить это Хурокану. Затем он должен был дать Хурокану задание по поимке Осквернённого Эльфа. Однако, сейчас он просто тараялся на Хурокана. Вождь Драх, видимо, был настроен подставить Хурокана самым бессовестным образом.

В конце концов Хурокан заговорил.

"Возможно, у вас были бы для меня какие-нибудь поручения? Олф-ним велел мне помочь вашему племени. Именно так он и сказал."

Конечно, Олф этого не говорил. Положение было настолько отчаянным, что он искажил слова Олфа.

Вождь Драх ответил на вопрос Хурокана, не особо задумываясь над их содержанием.

"Я благодарен уже за то, что ты смог выполнить свое поручение. Мне не хотелось бы давать тебе заданий, находящихся вне диапазона твоих возможностей."

Он получил свой ответ.

'Дерьмо!'

Это был худший сценарий для Хурокана.

'Я попал на ограничение уровня.'

Он не достиг уровня, требуемого для выполнения задания.

Задания из основной сюжетной линии не имеют ограничения по уровням. Это было задумано для того, чтобы в заданиях принимали участие все игроки.

Но имелись определённого рода точки отсева.

Первый этап про Осквернённого Графа был цепочкой заданий для игроков 1-100 уровней. Второй этап про Аморального Принца для игроков 101-200 уровней. Соответственно, третий этап для игроков 201-300 уровней. Вся сложность заданий завязывалась на этом.

Собственно говоря, Хурокан сейчас участвует основной сюжетной линии на этапе про Аморального Принца. Трудность была установлена для игроков от 100 уровней и выше.

Однако, нынешний уровень Хурокана был 96-ым.

'Я знал, что когда-нибудь этот день настанет.'

Он беспокоился об этом. Это был ожидаемый исход событий. Однако, он не ожидал, что его опасения воплотятся в реальность так быстро. Все произошло из-за слишком высоких навыков Хурокана. Он превышал стандарты самой игры.

'Полагаю, теперь мне следует добраться до 100-го уровня?'

Был только один способ решить эту проблему.

Он должен поднять уровень.

'До сотого уровня мне нужно набрать лишь еще 4 уровня. Моя шкала опыта уже наполовину заполнена, так что мне нужно поднять 3,5 уровня. В лучшем случае мне потребуется как минимум 10 дней?'

У него не было выбора.

Если он хочет быстро достичь своих целей в этом задании, он должен был поднять свой уровень. Других идей не было.

Ответ был ясен. Он был раздражен, но не стал задумываться над этим слишком много.

'Я могу достигнуть 100 уровня. Материалов у меня предостаточно. Я просто подниму свой уровень, получу задание, потом пройду повышение в Башне Классов и на оставшиеся деньги закуплю себе снаряжение для 100-го уровня.'

После того, как он закончил свою мысль, Хурокан встал со своего места.

"До скорой встречи."

...

В этот момент Свистун увидел Хурокана, и окликнул его.

"Все ли у тебя получилось?"

Хурокан ответил грубовато.

"Нет."

"Я полагаю, появилась проблема. В любом случае, я видел, как ты выполнял задание относящееся к эльфам. Это удивительно. Я не ожидал, что Хахве маска так быстро получит задание. Я остановился здесь с намерениями любой ценой получить здесь хоть какое-то задание, но ничего так и не вышло."

Хурокан осторожно взглянул на Свиста.

"... я знаю ты не станешь этого делать, но все-таки, не распространяй информацию без необходимости. Если правда станет известна, остальные игроки точно не оставят меня в покое."

Свист улыбнулся. Но улыбка у него была устрашающей. Вообще-то он хотел показать этим то, что Хурокану мог ему доверять. Однако, это вызвало у Хурокана чувство неловкости.

На этот раз Хурокан заговорил первым.

"А что насчет тебя? Достигнув своих целей, какие дальнейшие планы ты будешь преследовать?"

"Я буду продолжать делать все задания, доступные мне в племени Вайхейм. Постепенно, шаг за шагом, я буду повышать свою репутацию. Я буду работать в направлении поиска большего количества заданий. Моя ближайшая цель - сделать Карту Заданий."

Хурокан никогда не замечал на лице Свиста такого нетерпеливого выражения.

Кажется, это были его искренние желания.

'Так вот почему...'

Хурокан понял, почему Свист до его возвращения, стал форумовиком.

'Вот в чем причины его отставания.'

Свисту очень нравилось играть в эту игру. Вместо бесконечных гонок в топах, он предпочитал получать наслаждения от пребывания в сказочном мире, каковым и являлся «Полководец».

"Все в порядке. Я желаю тебе успехов."

Если Свистун убьет сотни... или даже тысячи монстров в окружающей местности - он все равно не сможет поднять свой уровень! Поэтому Хурокан решил не произносить избитых фраз или давать советы. Он просто промолчал.

Свист сделал свой выбор, отличный от Хурокана, но это его выбор.

"Как насчет тебя? Поделишься чем будешь занят в ближайшем будущем?"

"Достигну 100-го уровня."

"Знаешь что?"

В этот момент, Свист достал золотые монеты из кармана и протянул их Хурокану. Выражение Хурокана изменилось.

"О~о да!"

Конечно, это был выигрыш в их ставке. Хурокан быстро взял монеты и стал их пересчитывать.

"А?!"

Хурокан поморщился.

"Эй. Почему здесь только 10 золотых? Я думал ты дашь мне как минимум 100?"

Свист усмехнулся на его слова.

"К счастью, ты не попросил 1000."

"Ох, так ты помнишь свои слова... тогда мне придется забрать 1000. И так, когда ты собираешься вернуть мне мои 990 золотых?"

"Это единственная сумма, которую я могу тебе предложить."

Лицо Хурокана окаменело.

'Он издевается?'

Он всегда был щепетильным в своих расчетах. 90 золотых не то, что может быть легко проигнорировано. К тому же, это Халявный деньги! На эти деньги он сможет обеспечить себя ramenом на целый месяц.

"Если ты продашь меч, висящий у тебя на поясе, тебе должно хватить, чтобы покрыть разницу более чем в тысячу раз?"

"У меня есть только это золото."

"Возможно...."

"Я отработаю оставшуюся часть долга. Как на счет того, чтобы я выполнил какую-нибудь задачу за эти 90 золотых? К примеру... помог бы тебе поднять пару уровней."

Эти слова...

То, что он услышал, потрясло его, поскольку он никогда бы не стал говорить подобных слов другим людям. Ему потребовалось какое-то время, чтобы осмыслить что же Свист ему предложил. Ему понадобилось много времени.

"Эээ?"

Он, наконец, понял, к чему клонил Свист.

"Так ты предлагаешь пропаровозить меня?"

Хурокан был в шоке.

Он проходил в этой игре все виды войн, все виды трудностей, однако, это было самое удивительное событие, которое он испытал в «Полководце».

...

[Вы получили уровень.]

[Получен Титул «Эксперт».]

[Получен Титул «Некромант».]

[Ваше тело переполнено силой.]

Был получен очередной уровень, однако Свист не разделял радости Хурокана. С каменным лицом, Свистун, дважды хлопнул по плечу застывшего Хурокана.

"Этого должно быть достаточно, верно? Я пойду. Если будет возможность, давай еще как-нибудь встретимся. Тогда... я смогу попросить тебя об ответной услуге."

С этими словами, Свистун был готов отключиться. Хурокан же тем временем, глядя на Свиста, пребывал в размышлениях.

'Вау. Я достиг 100-го уровня за 8 дней. Я никогда не думал, что такой подвиг вообще возможен.'

С помощью Свиста, Хурокан смог сосредоточиться на охоте для поднятия уровня.

При всем этом, Про-игрок 130+ уровней отказался от всяких помыслов о повышение собственных уровней, и искренне выступал в качестве помощника. Результат превзошел все ожидания Хурокана.

Он сделал за 8 дней, то, что обычно делается за 10. Все равно что сократить время на стометровку с 10 секунд до 8. Это был невероятный подвиг.

Глядя на то, как исчезает силуэт Свиста, Хурокана посетило странное чувство.

Он был крут, упрям и удивителен. И он мог себе позволить играть вот так... эти чувства начали сливаться у него в груди.

Эти чувства...

Пам-пам-пам!

Хурокан похлопал себя в грудь чтобы избавиться от них.

'Подобная романтика для меня непозволительная роскошь.'

К тому же, Свист был словно Дон Кихот.

Играй он ради удовольствия, он бы играл точно так же как и Свист. Иногда он действительно желал так и сделать, играть без забот и проблем. Более того, он хотел бы попробовать играть и не только такими вот способами.

Однако, Хурокан выбрал другой путь.

'Это не моя дорога.'

Хурокан двинулся дальше.

...

"Дитя опьянено силой Скверны. Только ярость и слепая вера остались в нем. Дитя отчаянно пытается навредить нашей расе. Долг нашего племени поймать его."

Хурокан кивнул на слова вождя Драха.

"Однако, нашему племени не позволительно легко покинуть свои территории. Изначально, это задание должен был выполнить один из жителей нашего племени. Однако, тебе доверяет Олф-ним, а мы доверяем ему. Поэтому мы предлагаем это задание тебе."

[Вы получили титул «Друг эльфов».]

[Вы получили титул «Член племени Вайхейм».]

Он получил сразу два титула.

Но оповещения о получения Титулов не отвлекали Хурокана. Он был сосредоточен на том, что говорил ему вождь Драх.

"Ты должен разыскать это дитя, и через него узнать истину. Я надеюсь, что тебе удастся побороть Скверну во имя племени и Сообщества."

[Вы получили задание «Падший Эльф».]

Сказав это, вождь Драх протянул ему мешок. Это был тот самый мешок, который недавно передал ему Хурокан.

"Здесь Венец Очищения. Это мистический предмет, который очищает тело. Если ты свяжешь дитя этим предметом, ты очистишь его от Скверны. Если Скверна будет смыта, он поведает тебе правду."

На этом месте, лицо Хурокана прояснилось.

'Возможно ли, что они дадут мне Венец очищения? Это награда за выполнение задания? Это на самом деле происходит?'

Его очень смутные ожидания вдруг стали реальностью. Это как купить на карманные деньги единственный лотерейный билет и получить на розыгрыше огромную сумму. Впрочем, это чувство длилось недолго.

"Потерять венец непозволительно. Если Венец будет утерян, тебе придется заплатить великую цену."

Т.е. поскольку он не был тебе дарован - не смей его продавать!

Именно такой смысл несла в себе эта фраза.

Хурокан нахмурился.

'Я должен был догадаться. Они не будут выдавать Венец в качестве награды на данном этапе. Поэтому, скорее всего ношение ее игроков заблокировано.'

После произнесённых слов, вождь Драх посмотрел на Хурокана. Хурокан оглядывался с угрюмым выражением. 1 секунда, 2 секунды.... Молчание продолжалось.

Именно в этот момент он заговорил.

"Это всё?"

"Это всё."

"Вы больше ничего не хотите мне поведать?"

"Нет."

"Вы действительно больше ничего не хотите мне поведать?"

"Нет. Если у тебя больше нет ко мне вопросов, я хотел бы чтобы ты ушел отсюда."

В этот момент, Хурокан сморщился.

'Неужели это действительно всё? Я даже не знаю точного местоположения Осквернённого Эльфа... Хотя бы направление они то должны мне сказать?'

Это была неожиданная ситуация.

'Это безумие. Как можно выдавать настолько пустое задание вроде этого?'

Как и ожидалось, Хурокан не сильно ладил с красивыми мужчинами или женщинами.

.....

Император Тяжкой Игры.

"Ты принес?"

"Да."

Хурокан сразу вынул спрятанный мешочек, затем быстро отдал его вождю.

[Задание 'Контрабанда Олфа' завершено.]

"Мммм!"

После получения мешочка, вождь сразу же открыл его и поместил содержимое себе на ладонь.

На ладонь вождя высыпался серебряный, словно ртуть, порошок. Вождь поднес к нему нос и вдохнул.

"Аах~, это точно от Олфа."

Глаза Хурокан загорелись.

'Это ведь Кокс Очищения!'

Кокс Очищения.

Он добывался из мистического пруда, который был известен своими мистическими

способностями, люди находившие его рассказывали о мистической мистике и прочей мистике. Но создать Кокс Очищения могли лишь алхимики 80-го уровня.

После произнесённых слов, вождь Драг посмотрел на Хурокана. Хурокан оглядывался с угрюмым выражением. 1 секунда, 2 секунды.... Молчание продолжалось.

Именно в этот момент он заговорил.

"Это всё?"

"Это всё."

"Вы больше ничего не хотите мне поведать?"

"Я больше ничего не хочу тебе поведать."

"Вы действительно больше ничего не хотите мне поведать или поделится?"

"Я действительно больше ничего не хочу тебе поведать и уж тем более поделится. А вообще-то... я хочу чтобы ты пошел нахер отсюда."

Как и ожидалось, Хурокан действительно не любил барыжить с Ушастыми.

<http://tl.rulate.ru/book/1140/80369>