

Глава 81 - Поручение Олфа (Часть 2).

[Хурокан]

- Уровень: 90

- Класс: Маг

- Титулов: 47

- Характеристики: Сила (895) / Выносливость / (357) Интеллект (538) / Магия (664)

Хурокан просматривал свои характеристики, как его глаза расширились. Он в неверие еще раз посмотрел на свое окно характеристик.

‘Что происходит?’

Хурокан всегда был хорошо знаком с характеристиками своего персонажа. И не признать их было чем-то нелепым. Он мог забыть номер своего телефона, свой домашний адрес, но не свои характеристики. Это было невероятно. Пусть Хурокан не был силен в математике, но его знаний в этом направлении было более чем достаточно чтобы понять ценность его возросших характеристик.

‘Кажется, что все мои статьи получили 3-процентное увеличение? Я действительно сейчас вижу это чудо?’

Быстро закончив свои вычисления, Хурокан проверил свои Титулы.

[Первый встретивший Кузнеца Олфа.]

Эффекты Титула: Все характеристики увеличены на 3%.

Хурокан перестал дышать.

‘Ничего себе.’

Все характеристики увеличены на 3%!

‘Я знал, что кузнец Олф выдавал много хороших плюшек, но никак не ожидал от него такого великолепного титула.’

Олф не занимался всяким хламом вроде Рарок или Уников. Лишь Эпик шмот! Поэтому он был НПС, который выдавал много хороших Титулов. А у Эпической Экипировки было много пересечений с Основной сюжетной линией.

Хурокан хорошо знал об этом факте. Однако, до этого он еще никогда не был тем самым главным героем получавшим ни эти вещи, ни эти титулы.

‘Он действительно удивительный ублюдок.’

Хурокан потерял свой живот.

‘Хотя как на индивидуума ложил я на него с высокой колокольни.’

Хурокан получил неожиданный подарок, после чего он быстро проверил содержимое задания.

[Поручение Олфа]

- Ранг задания: Уникальный

- Ограничение по уровню: Нет

- Содержание: Доставьте предмет, данный вам Олфом, в Лес Вайхейм.

- Награда: Отсутствует

В содержание самого задания не было ничего уникального. Это было задание без единой награды.

‘Серьезно... он использует меня как мальчика на побегушках.’

По существу, задание это было полным шлаком.

Сделать его, однако, он все равно должен был, даже при отсутствии награды.

И это не значит, что задание будет легким.

‘Лес Вайхейм... кажется это в Стрекочащих Джунглях?’

Лес Вайхейм, в этом лесу обитало одно из племен Эльфов. Там находилось деревня, а племя звалось Вайхейм.

Игроки обожали встречаться в «Полководце» с Эльфами. Среди всех рас, они были самыми популярными.

Ну кто же как не Эльфы, известны своей красотой? Если вас не пронзила насквозь и не убила стрела эльфов, то не любить их было трудно.

Вообще-то, иногда симпатия к эльфам была даже чрезмерна. Бывают игроки, которые проявляют слишком сильный интерес к Эльфам. Некоторые играли группами с НПС эльфами. Некоторые показывали к ним глубокую привязанность. Бывали даже те, кто хотел встречаться с НПС эльфами в игре. Особо постыдные, ставили себе пожизненной целью осуществить эту мечту.

‘Возможно, в прошлом мне следовало проявлять к Эльфам больший интерес??’

К сожалению, встретить Эльфов в «Полководце» было очень трудно.

Как и с кузнецом Олфом, чтобы просто поговорить с Эльфами, игрокам требовалось иметь связанное с ними задание.

Конечно, немного позже относительно этого будут выпущены отдельные гайды. Однако сейчас информация о Эльфах, как и о связанных с ними заданиях, даже не продавалась.

Хурокан тоже знал о них лишь немного.

Он знал, что Эльфийское Племя Вайхейм жило в Стрекочащих Джунглях. Но он никогда ими не интересовался, поэтому больше чем надо он и не знал. Даже это он узнал просто потому,

что это касалось Основной сюжетной линии.

Для начала, чтобы начать действовать ему требуется узнать специфику основного содержания.

‘В любом случае, волнения мне не помогут.’

Конечно, волноваться об этом сейчас было бессмысленно. Хурокан повернул голову. Стрекочащие Джунгли были расположены к северу от большой горной цепи Уругал. Хурокан посмотрел на север.

‘Хорошо.’

Хурокан решил.

И в этот момент.

Вуф! Вуф!

Рядом с Хуроканом послышался сильный рев собаки. Он в испуге повернул свою голову.

Все, что он увидел, это единственную черную собаку.

“Дерьмо!”

Хурокан пустился во все тяжкие, а слюнявая Черная Гончая бежала вслед его сверкающим пяткам.

‘Когда я пройду повышение, я к чертям собачьим перебыю этих с*киных детей.’

Хурокан покинул Горную цепь Уругал и направился к Стрекочащим Джунглям.

...

Стрекочащие Джунгли.

Огромные стволы деревьев простирались высоко вверх, словно не знали границ облаков. В Стрекочащих Джунглях росли деревья Стрекотушки, это место было одним из самых изумительных пейзажей во всем «Полководце».

В джунглях протекала река доходившая прямо до ее середины, откуда переходило в озеро. Издали Стрекотушки выглядели величественно, но лишь непосредственно в самих джунглях они выглядели наиболее впечатляюще. Деревья достигали небес, создавая иллюзию зеленого неба. Это место таило в себе глубокую и непревзойденную красоту. Когда первый посетивший Стрекочащие Джунгли игрок выложил видеоролик окружающих пейзажей, оно набрало 30 млн. просмотров, даже с учетом продолжительности ролика в 3 часа.

Стрекочащие Джунгли было основным охотничьим угощем для игроков 100-110-ых уровней.

Наиболее распространенные монстры здесь Древовидные Коростовые Змеи, Святые Богомолы и Проклятые Ловчие Деревья. Это место не было переполнено богатым опытом или лутом, но оно все равно остается очень хорошим охотничьим угощем.

Игроки, выбравшие Стрекочащие Джунгли в качестве своей локации для прокачки, собирались в Деревне Стрекота, которая располагалась у входа в джунгли. Деревня Стрекота была

довольно большой, в ней даже находилось одно из отделений Ассоциации Завоевателей.

Однако самым поразительным в ней был не размер деревни и не превосходный вид на Стрекочущие Джунгли. А сами игроки останавливающиеся здесь.

Между игроками 100+ уровня и ниже была четкая граница. Это была разница в наличие огромной силы от перехода повышения и его отсутствием.

Как только кто-нибудь проходит свое повышение, профессия в окне характеристик менялась. Вместо обычных Магов, Мечников или Священников можно было обрести специализированный класс. Такие как: Боец и Воин, Монах и Священник, Магический Мечник и Заклинатель, и т.д. Но конечно же, самой главной особенностью этих игроков являются весь опыт и навыки наработанные за весь длинный путь их игры.

В момент, когда Хурокан вошел в Ассоциацию Завоевателей Стрекочущих Джунглей, он сразу же почувствовал разницу.

Обычно, если он входил в Ассоциацию Завоевателей в каком-нибудь замке в своей Хахве маске, увидев его, большинство не могло скрыть своего удивления. Некоторые даже благоговели при виде его, словно перед ними стояла мировая звезда.

Однако здесь все отличалось.

“Так это Хахве маска?”

“Здесь объявилась видная персона. Он уже прошел свое повышение?”

“Мы все это узнаем, как только увидим его в действие. Так или иначе то, что Хахве маска здесь... значит, что намечается что-то интересное?”

Вместо удивления при виде Хурокана, каждый из присутствующих здесь игроков оценивал потенциальную прибыль из сложившейся ситуации.

Хурокан обратил на себя их пристальные взгляды, он мог примерно представить в какой ситуации сейчас оказался.

‘Теперь будем катать с парнями, которые действительно знают толк в этой игре.’

Окружающая нервозность обострила концентрацию и сосредоточенность Хурокана. В этот же момент, Хурокан осмотрелся чтобы внимательнее рассмотреть свое окружение. Сначала он обратил внимание на игроков оснащенных гильдейскими эмблемами.

Их здесь было не мало. Его взгляд сразу зацепил несколько эмблен. Хурокан порылся в своих воспоминаниях и обнаружил, что многие из них были из довольно известных гильдий.

Однако ни одного представителя из Топ-30 здесь не было.

‘Пускаем в ход план А.’

Другими словами, никто из Топ-30 Гильдий еще не узнал о присутствии Эльфийского Племени Вайхейм в Стрекочущих Джунглях. Но даже если таковые здесь и были, Хурокан все равно не планировал обмениваться с ними информацией.

У Хурокана не было выбора, кроме как пустить в ход свою задумку.

‘Похоже выбора у меня нет, придется выполнять все задания связанные со Стрекочущими Джунглями.’

Трудности Хурокана только начинаются.

...

“Благодаря вам, в Стрекочущих Джунглях отныне станет немного спокойнее.”

Услышав слова одного из НПС Деревни Стрекота, Хурокан выдавил из себя улыбку.

‘Это уже 20-ое задание. Пожалуйста, дай мне уже уйти. Прошу тебя...’

Это было 10-ым днем нахождения в Деревни Стрекота.

За эти 10 дней Хурокан выполнял все доступные ему задания.

Как только он начал подряд выполнять все задания в Деревни Стрекота, он начал налаживать отношения с НПС. Это привело бы к получению более высокоранговых заданий. Он надеялся, что в конце он сможет получить задание связанное с Эльфийским племенем.

Это был самый типичный способ в «Полководце» чтобы раскрыть сокровище от посторонних глаз.

Все люди в мире предпочитали качество количеству. То же относилось и к Хурокану.

“Возможно ли, что у вас есть еще что-нибудь для меня?”

“Ммм. Вы можете пойти поведать Шесса в Красной Бревенчатой Хижине. Он хочет приобрести кожу Древовидных Корастовых Змеи.”

Лицо Хурокана упало.

“Возможно... вы имеете в виду сбор кожи?”

“Награда будет хорошей.”

[Задание 'Запрос Шесса' началось.]

Получив задание, из Хурокана вырвался неестественный смешок.

‘Бл*ть! Я не хочу заниматься подобным дерьмом!’

Только услышав название, Хурокан мог прекрасно сказать, что это обычное задание по охоте на монстров.

‘Такими темпами я скоро 100-ый уровень заработаю...’

Конец его терпению пришел 3 дня тому назад. По прошествии недели, Хурокан решил подбросить приманку.

Он вошел в почту, чтобы начать торг информацией. Войдя в почту, он написал, что ищет информацию относительно Эльфов в Стрекочущих Джунглях.

Это был обоюдоострый меч. Подобными действиями он сообщал другим игрокам, что в

Стрекочущих Джунглях находятся Эльфы. Поэтому он не хотел следовать такому развитию событий.

Однако в этот момент для него было важнее получить информацию относительно Племени Вайхейм. Сейчас было не до проблем о распространение информации.

Он выкинул большую приманку, но поплавок так и не дрогнул.

Его беспокойства продолжали расти.

‘«Штормовые Охотники» уже одолели Огра со Шлемом.’

Знание того, что "Штормовые Охотники" покинули Лес Парунг одолев Огра, особенно его беспокоили.

В этот момент.

[Вам пришла почта.]

Послышалось оповещение о получение почты.

Хурокан быстро проверил свою почту. Оповещение пришло совсем недавно. Кто-то хотел провести торг информацией относительно Племени Вайхейм.

Содержание было очень кратко.

[Хотел бы провести торг. Место встречи - Красная Бревенчатая Хижина.]

Выражение Хурокана посветлело.

‘Наконец-то?’

Он закинул приманку 3 дня назад, и леска наконец-то дрогнула. Конечно, он понятия не имел был ли этот человек воришкой обошедший приманку, мусором или действительно важной персоной.

Хурокан быстро ответил.

[Назови мне свою внешность или отличительные особенности. Я подойду к вам.]

Но ему тут же ответили.

[Я сам найду вас.]

Лицо Хурокана потемнело.

‘Этот ублюдок сам пытается меня выудить?’

Однако, момент его нерешительности был коротким.

‘Нет. Если я скажу о своей идентичности как Хахве маски, это лишь увеличит доверие ко мне со стороны приманки. Я уже пролил свет на то, что в Стрекочущих Джунглях находятся Эльфы, и мое нахождение здесь не является тайной.’

Хурокан не хотел лишних головняков, поэтому он не стал слишком много заморачиваться над

своим выбором.

Хурокан решил принять смелое решение.

[Хахве маска.]

Отослал Хурокан еще одно сообщение. Послав ее, он лишь укрепил свою решимость.

‘Если этот парнишка попытается меня надуть, он лишится своего запястья.’

...

Красная Бревенчатая Хижина.

Торговец НПС, под именем Шесс, использовал это место в качестве дома. Он был одним из НПС, который в качестве награды за задания выплачивал золото. Он был популярен среди игроков, которые стремились к заработку денег больше, нежели к опыту. В очереди перед Красной Хижинкой было около 3-4 игроков.

Хурокан стоял немного поодаль от остальных. Конечно, пристальный взгляд остальных все равно сосредотачивался на нем.

С другой стороны, Хурокану не было до них никакого дела. Хурокан, рассматривая свое окружение, находился в состоянии повышенной боевой готовности.

‘Чего он так долго?’

Он должен был быстро определить, является ли человек клюнувший на его приманку важной персоной или змеей. Ведь перепутав змею с рыбкой, ты рискуешь быть укушенным.

Именно в этот напряженный момент Хурокан заметил одного явно необычного игрока.

‘Мм?’

Это был игрок с достаточной известностью и репутацией, чтобы сходу начать раздражать Хурокана. Он был достаточно известен, чтобы быстро перехватить все окружающее на Хуроке внимание.

“Это Свист.”

“Свистящий Питбуль!”

Глаза Хурокана сузились.

‘Почему Свистящий Питбуль здесь?’

Свистящий Питбуль.

Внешне он был очень похож на питбуля. Его лицо выглядело очень жестоким. Конечно, известным он стал не благодаря своему свирепому взгляду.

Для начала, он был одним из первых игроков попавших в Топ-100 еще в самом старте «Полководца». У него были исключительные навыки, он также демонстрировал большую страсть к этой игре. Конечно, его уже давно вытеснили из этого списка игроки посвятившие

свою жизнь «Полководцу». Однако, его уровень все равно оставался очень высоким.

‘На данный момент Свистящий Питбуль должен находится на последнем десятке 120-ых или на ранних 130-ых?’

Его уровень варьировался от 125-135.

Это был уровень игроков высшего эшелона.

Другими словами, его уровень был слишком высок, чтобы рассматривать Стрекочущие Джунгли как его место прокачки.

У него не было причины находится здесь.

Возможно, у него была другая причина прийти сюда.

‘Может ли быть?’

Хурокан занервничал.

‘Он здесь, чтобы поймать меня?’

Ну, у Хурокана вроде всегда было много врагов? Для него естественно всегда быть начеку. К тому же, до возвращения в прошлое, он сражался со Свистящим Питбулем. Конечно же Хурокан победил. Однако, среди всех игроков с которыми он сражался до этого, возможности Свистящего Питбуля и их сражение оставили Хурокану самые большие впечатления.

Он также был частью многочисленной гильдии, близкой ко входу в Топ-30. "Бойцовская" Гильдия.

Конечно же Хурокан нервничал.

К тому же...

‘Он идет ко мне.’

Он ясно шел к Хурокану. Хурокан осторожно засунул руку в карман и начал нащупывать Ядра Скелетов. В случае необходимости он планировал первым пойти в нападение. Сейчас Хурокан еще не прошел повышение. Сражение с Питбулем было не простым делом, тем более когда он выше его на более чем 30 уровней.

Окружающие игроки застыли в напряжение.

‘Свистящий Питбуль против Хахве маски?’

‘Я думаю, что из этого выйдет отличный видосик?’

Все начали готовиться к тому, что эти двое, вероятно, начнут сражение.

Каждый игрок около Красной Бревенчатой Хижины был напряжен. В этой накаленной атмосфере Питбуль встал прямо перед Хуроканом. Хурокан даже не потрудился поприветствовать его. Он заговорит лишь в краткий момент возможности, если это будет необходимо. Поэтому он просто впился взглядом в лицо Питбуля сквозь свою Хахве маску.

Питбуль не избегал его пристального взгляда. Словно соответствуя своему имени "Питбуль", все его лицо внушало впечатление бойцовского терьера. Его поведение было свирепым. Если не знать его, то постороннему при взгляде на его лицо может показаться, что он пытается начать драку.

В этот момент.

“Возможно...”

Голос Питбуля был низок.

“Ты можешь помочь мне раскрыть задание связанное с Эльфами? Повстречать эльфов - это мечта всей моей жизни...”

Свистящий питбуль.

Он был мужчиной в котором горело пламя романтики о встрече с Эльфами.

.....

Император яойной игры

У него не было причины находится здесь.

Возможно, у него была другая причина прийти сюда.

‘Может ли быть?’ (□□_□)

Хурокаан заволновался.

"Что он здесь ради меня?" (/•/ω•/)

Щеки Хурокаана покраснели.

К тому же...

‘Он идет ко мне.’

Питбуль встал прямо перед Хурокааном. Хурокаан впился взглядом в Питбуля сквозь свою Хахве маску.

Но Питбуль не избегал его пристального взгляда. (▀_▀)

* (▀_▀)□*

Свистящий питбуль.

Он был мужчиной в котором горело пламя порочной романтики.

А на заднем фоне радуга и бабочки

The END.

<http://tl.rulate.ru/book/1140/74805>