Глава 76 - Поле Сражения (Часть 3)

Пройдя через стены, первое что бросалось в глаза каждому, это многочисленные останки. В некоторых местах лежали кости людей, но по большей части кругом валялись останки различных монстров. Это была целая пустошь усеянная костями окрашивающих землю.

Море костей. После равнин шел лес с пышными деревьями. За огромным лесом виднелся горизонт, этот лес был не менее ужасающим чем море костей. Лес периодический дрожал и время от времени...

Кууо-о-о, аа-уу!

Звучали оглушительные рычания.

Сам лес был гнездом монстров. Вторгшиеся в этот лес, могли ощутить это на себе.

“Так вот что из себя представляет Поле Сражения.”

“Выглядит труднее, чем я полагал.”

Это был первый раз для группы Динь-динь, когда они вошли на Поле Сражения. Сцена за стенами превзошла все их ожидания.

Им было не легко к этому привыкнуть. После открытия врат, они были последними достигшими леса. Даже дойдя до самого леса, их переполняла нервозность. Эта нервозность рушила их самоконтроль.

Они только начали углублять в сам лес, как тут же началось сражение.

“А! Это вы?”

Это были люди пару минут тому назад с которыми они начинали, и они оказались врагами.

“Ч... что?”

“Что "Что"? Это приветственный ритуал для новобранцев.”

И это была не одна группа. Появилось целых пять групп и окружило группу Динь-динь. Сражение началось без всяких слов. У них даже не было времени чтобы выругаться. Все закончилось, прежде чем началось.

...

‘Вы только гляньте, что творят эти ублюдки.’

На Хурокане был надет капюшон и он изо всех сил старался удержаться на ветке у макушки дерева. Он видел как группа Динь-динь погибала от начала до конца.

‘Когда они все удивились моему внезапному порыву, я сразу понял что что-то не так... Эти 5 групп в союзе?’

Это было обычным зрелищем наблюдать как группа вроде Динь-динь погибает в Поле Сражения. Сражения между группами было нормой и обычно они проходили либо в начале

или под самый конец. Было очень важно устранить как можно больше соперников до охоты на монстров или до начала основного события. К середине этапа все обычно занимались охотой на монстров, поэтому что все более менее понимали, что нападать друг на друга не стоило. В конце концов, каждый здесь собирался ради изобилия монстров. Они приходили сюда, чтобы ускорить свою прокачку.

Поэтому гибель группы Динь-динь была предсказуема. Можно было сходу сказать, что у них не было опыта в Поле Сражения. Опытные игроки никогда не станут зевать от удивления при входе. Они быстро двинутся вглубь, чтобы скрыться в окружение. Обычно любой, кто оставался у входа будет убит. И группа Динь-динь таким образом лишь сделало себя мишенью. Все равно что самим на рожон напроситься!

Однако Хурокан никак не ожидал что действовать начнут целых пять групп.

‘Так, пять… Если мне не изменят память, то 5 групп это 20 человек, 28… Это - 38 человек?’

Все пять групп сотрудничали.

И Хурокан знал для чего это было сделано.

‘Они действительно полны решимости меня одолеть.’

Их цель была очевидна. Это был Хурокан.

По силе все игроки в Поле Сражения были примерно равны. Все из-за ограничения по уровню. Если бы его не было, то сюда бы пришли высокоуровневые игроки и устроили бы бедлам. И когда Хурокан объявился на сцене, все окружающие почувствовали явный дисбаланс.

Поэтому эти 5 групп не постеснялись заключить союз.

‘К тому же, разве эти ублюдки не были рады встрече со мной, раз попросили автографа? Вот придурки.’

С точки зрения Хурокана, в данной ситуации не было ничего хорошего для него.

‘Однако, это немного странно.’

Были у него и некоторые подозрения.

‘Неважно как я на это смотрю, но они кажется пойдут на все чтобы меня одолеть. Не кажется ли это немного перебором, даже ради Уникального Навыка?’

Он немного понял происходящее, но все равно чувствовал, что их действия были слишком чрезмерны.

Хурокан сузил глаза.

‘Я у кого-то из них забрал в прошлом часы?’

Конечно, во всем этом были свои практические и экономические преимущества. Однако среди этого мог скрываться и личный мотив.

Месть!

Это была эмоциональная и очень непрактичная причина, но этого будет достаточно чтобы заставить окружающих действовать.

Если быть откровенным, то история игры Хурокана не была девственно чиста. Он безжалостно убивал любого, кто вставал у него на пути. Враги конечно сами нарывались, и они в основном не относились к той группе людей кто умел признавать свои ошибки. Не имей это места быть, то причина их рвения просто отпала бы. Но если ради мести, то данный результат не будет чем-то необъяснимым.

‘Возможно, что это кто-то из тех сучат, кого я убил прежде? В этой группе был кто-то из белых рыцарей? Маловероятно. Они ведь узнали, что я Хахве маска? Может это друзья того парня, которого я вздернул с Золотым Скелетом?’

На пути Хурокана было много людей погибших от его руки. Их было так много, что Хурокан точно и не скажет, кто был причиной.

Ну, он не стал над этим сильно заморачиваться.

‘Да пофиг. Моя цель - 5 групп, в общей сложности 38 человек.’

Хурокан смотрел и видел, что эти пять групп сейчас забирали часы у убитых. Он оставил свои размышления и начал серьезно думать над планом их устранения.

‘Если следовать зову сердца, то мне симпатична мысль сделать 144-ех часовой ролик. Я хочу, чтобы они почувствовали себя персонажами настоящего фильма ужасов. Но это впустую потратит мое время на охоту, так что покончу с ними за 24 часа.’

Он очень быстро составил свой план.

Для Хурокана это было нормой.

…

“Мы в дерьме.”

Не прошло и двух часов с момента, когда ворота стен замка Теруб открылись. Даже не успев правильно начать охоту, группа Монгмарт была окружена другими игроками.

Увидев дюжину окруживших их игроков, танк группы Монгмарт, Борт, был очень зол. Он выкрикнул с не верящим выражением на лице.

“Даже если это - Поле Сражения, вам не кажется парни, что вы зашли слишком далеко? К чему было заключать союз из пяти групп и атаковать нас вместе?”

Его крик был заполнен гневом. Словно соглашаясь со словами Борта, два священника за ним, три мага и мечник группы Монгмарт тоже были очень разгневаны.

С другой стороны, у остальных более тридцати игроков, лица ничего не выражали. Они были спокойны и казалось, совсем не собирались отвечать на слова группы Монгмарт.

“Вы входили в Поле Сражения множество раз. Вы должны были знать, что можете столкнуться с такой ситуацией.”

“Давайте побыстрее с этим закончим.”

Все они были игроками привыкшими к подобным вещам. Именно поэтому они и участвовали в Поле Сражения. Такое не происходило постоянно, но могло произойти в любой момент. Если кто-то будет чувствовать за это позор, жалость или чувство вины, тогда ему не место на Поле Сражения.

“Даже учитывая, что здесь нет правил, вам не кажется что вы конец оборзели?!”

Так как они находились на другом конце палки, все что им оставалось, это браниться. В такой ситуации, они могли бы делать это весь день.

В ожидание скорого сражения, в стороне за происходящей перепалкой тихо наблюдал Чо Ухрунг. После чего он осторожно схватил меч.

‘Нет необходимости с этим тянуть.’

Группа Монгмарт не была их основной целью.

‘Если Хахве маска заметит, что что-то не так, он может скрыться. Это поставит меня в трудное положение.’

Основной целью был Хахве маска. Он должен позаботиться о происходящем прежде, чем Хахве маска все осознает.

Если Хурокан поймет, что целых пять групп объединились лишь ради его поимки, он тоже начнет действовать согласно ситуации.

Он не станет сражаться. Он пустится в бега и будет хитростями использовать ситуацию в своих интересах. Преследовать одного игрока по всему Полю Сражения будет очень трудно.

К тому же, на его поимку у него были весомые причины.

‘Я обязательно должен поймать этого ублюдка.’

Поймав Хахве маску, он получит вознаграждение в размере одного миллиона юаней. Это было маленьким бонусом от Аполлона за успешную поимку Хахве маски.

‘Миллион юаней…’

Сейчас, за убийство всего одного игрока он с легкостью может заработать около 100.000 $. Чо Ухрунг уже построил свои планы на эти деньги.

В любом случае, если он хочет быстро покончить с этой ситуацией, то ему придется сделать всю грязную работу своими руками.

Даже если их окружило более 30 игроков, их противником были ветераны Поля Сражения. Все от их уровня, опыта и экипировки на голову превосходило остальных.

Если рассмотреть численное преимущество, то результат очевиден. Однако ситуация всегда может изменится. Если группа Монгмарт решит сражаться с ними до последнего вздоха, то высока вероятность жертв с их стороны. А стать жертвой несчастного случая никто не хотел.

Именно поэтому кому-то требовалось взять инициативу в свои руки. Если они хотят закончить

все быстро, кому-то потребуется руководить этим сражением.

Именно поэтому Чо Ухрунг начал действовать. Вместе с ним медленно пришли в ход и мечники, взявшие на себя роль танков и атакующих.

Маги позади них начали готовить свои заклинания. Священники стоя позади всех, тоже стали готовится к предстоящему сражению.

Это произошло, когда все были сосредоточены на одном единственном моменте.

“Ха!”

Услышав чей-то громкий вздох, все окружающие напряглись.

‘Что это?’

Смотря на свои цели, Чо Ухрунг что-то услышал.

Пристальный взгляд Чо Ухрунга быстро переместился.

‘А?’

Его взгляд упал на Скелетов Воинов. Их было трое. Три Скелета Воина быстро подбежали к Священнику и нанесли удар. Они подняли свои мечи еще раз и снова нанесли очередной удар.

“Угх. Дерьмо!”

Вскрикнул священник, это предупредило остальных об осложнение ситуации. Однако, к тому моменту Скелеты Воины нанесли по священнику около дюжины ударов.

Защита священников была не высока. Так что тело священника резали словно мягенький пудинг. К тому же, атакующая сила Скелетов Воинов была ужасающей.

Прежде, чем священник успел кинуть на себя исцеление, его беспрерывными ударами привели в замешательство.

“Дерьмо. Что там происходит?”

Один из товарищей священника увидел, что он попал в тяжелую ситуацию, поэтому побыстрее поспешил к нему на помощь. Он проигнорировал группу Монгмарт. В этот момент все были переполнены мыслями о спасение священника!

‘Если священник погибнет, ситуация станет опасней.’

Чо Ухрунг думал о том же. Священник был очень важен для группы. Священники на Поле Сражения были важнее магов. Без священника все что вам остается, это стоять у стены и ждать открытия врат.

Соответствуя статусу восодящей звезды Хех-бибина, Чо Ухрунг начал анализировать последующие действия.

‘Подождите.’

Скелеты Воины не просто так себя обнаружили.

Чо Ухрунг повернул голову.

‘Ах!’

Внезапно, с разных направлений выбежало еще четыре Скелета Воина. Все были очень удивлены, потому что очередная группа Скелетов Воинов тоже побежала к очередному священнику.

Мысли Чо Ухрунга естественно пришли к соответствующей точке.

‘Где Хахве маска?’

Раз Скелеты Воины были здесь, значит и Хахве маска был где-то рядом.

Как Чо Ухрунг и ожидал, вскоре появился и Хахве маска.

“Черт!”

Из-за Чо Ухрунга, он быстро направился к священнику из его группы. Хурокан быстро освободил свой меч и нанес удар тому по шее. После чего, шея священника располовинилась. Все это произошло за какое-то мгновение.

Хурокан появился неожиданно и быстро удостоверился в смерти священника.

“Рывок!”

После прибытия Хурокана, группа Монгмарта быстро пришла в действия, словно только этого и ожидала.

Нет, Чо Ухрунг был точно уверен, они действительно ждали его появления. Группа Могнмарта двинулась в противоположную сторону от Хурокана.

Они разделились.

Если они хотят угнаться за двумя кроликами сразу, то им придется разделить свою группу надвое.

Проблема была в группах окружающих Монгмарт. Между их группами не было полного контроля. Чтобы начать действовать требовалось пройти этап переговоров и регулировки.

Нужно было рассмотреть ситуацию, оценить какие методы будут лучше и предложить, после чего вторая половина должна была на него согласится. Это был муторный процесс и уж точно не решался в таком отчаянном положение, где от 1 секунды зависит жизнь и смерть.

‘Блять!’

Даже Чо Ухрунг был в замешательстве, потому что Хурокан атаковал священника именно из его группы. Убийство Хуроканом священника, была для Чо Ухрунга словно пыткой, потому что он мог лишь наблюдать.

После убийства священника, пристальный взгляд Хурокана встретился с Чо Ухрунгом.

Длилось все это лишь краткий момент.

Хурокан быстро развернулся и начал бежать к другому игроку.

“Он…”

Он тоже был священником.

Чавк!

Священник собирался закричать о помощи, когда Хурокан вонзил лезвие ему прямо в глаз. Закинув его на плечо, Хурокан не стал останавливаться.

Он начал убегать.

“Быстрее за ним!”

“Мм?”

“Это Хахве маска!”

В этот момент игроки побежали за Хуроканом. Как они могли бездействовать когда их главная цель убегала?

Чо Ухрунг глотнул. Ему было трудно подобрать слова.

‘О… он уделал нас.’

Он был просто лишен дара речи.

…

Пак, пак!

Хурокан бежал со священником на плече и периодический пронзал его, словно шишкебаб. Какое-то время назад священник все дергался и проклинал его аки сапожник, но теперь он просто завалился словно труп. Видя это Хурокан засмеялся.

‘Он насильно вышел из системы.’

Игрок был перекинут через плечо Хурокана словно багаж, после очередного удара он решил удалится. У него не было намерений испытывать подобный опыт в живую.

Наконец после этого, Хурокан повернулся чтобы посмотреть на трех преследующих его игроков.

‘Они преследуют меня словно охотничьи псины.’

Эти трое успешно справлялись с преследованием Хурокана. Это значит, что их характеристики были сопоставимы с его.

Они были Атакующими.

Класс мечников, делающий основной упор на характеристику силы.

Хурокан как раз замедлился, после чего им стало легче его нагнать. Он позволил им это

сделать.

В конце он остановился.

‘Это здесь?’

Остановившись, он осторожно осмотрел окружение и только после этого выкинул священника со своего плеча.

Пуф!

Он еще не был мертв, но игрок отказался от персонажа. Так что тело священника было все равно что трупом.

Вшух!

Хурокан вонзил свой меч ему в спину. Он положил две руки на рукоять меча и посмотрел на трех мечников.

Хурокан выглядел ужасающе.

“С… стойте.”

“Ух!”

Даже такие опытные игроки не стали быстро нападать на Хурокана. Чувство угнетения исходящее от Хурокана заставило их остановиться.

Только после остановки из-за этого угнетающего чувства, до всех трех мечников дошло.

‘Дерьмо.’

‘Мы здесь одни…’

Их боевой потенциал был определенно выдающимся. Они были мечниками и основной упор сделали на силу. Никто не стал бы выбирать этот путь, если бы этот класс был слабым.

Однако их противником был Хахве маска.

‘Сможем ли лишь мы втроем одолеть Хахве маску?’

‘У него нет Скелетов?’

Под его контролем находилось 10 сильнейших Скелетов Воинов. С ними он был достаточно силен, чтобы одолеть рейд-босса в одиночку. Количество его навыков было до смеха ужасающим. Будет ли трех мечников достаточно чтобы одолеть его?

Возможно.

Но это точно будет не просто.

‘Должны ли мы отступить?’

‘У нас больше нет священников. Что нам делать?’

Поднимая свое оружие, у всех играли нервишки. Они выставили вперед свои щиты.

Хурокан молча на них оглянулся.

Вшух! Вшух!

Он вынул свой меч из позвоночника священника и стал снова наносить по нему удар за ударом. Казалось, он хотел удостоверится, что священник был мертв.

‘Сумасшедший сукин сын!’

Сцена была настолько жуткой, что все трое даже не знали, стоит ли им задержать его или что-нибудь предпринять.

Именно в этот момент.

Куууоооо!

К ним на встречу выбежало четыре монстра, сопровождая все это ужасающим ревом. Это были рогатые Тролли с серой кожей. Все что могли сделать три мечника, это с ошеломлением наблюдать за их приближением. Хурокан широко улыбнулся.

‘Голем медлителен, но при правильном расчете - он прекрасный убийца.’

Хурокан отозвал своего Голема, и монстры двинулись за его хозяином. Хурокан приготовил им бомбу из монстров.

…

“Сколько из вас осталось?”

"Шесть."

"Девять."

“Мы…”

Они начинали с 38-ми человек, а сейчас их осталось 30.

За какое-то мгновение погибло целых 8 игроков.

Конечно, смерти прошли не впустую. Пока группа Монгмарт убегала, им удалось убить трех их членов.

Однако ситуация была очень плоха, даже если прибавить к нему этот факт.

И самое большой проблемой была…

‘Мы потеряли 4 священника…’

Восемь игроков встретило Game Over и половина из них были священниками. Во всех 5 группах священников было всего 8, и сейчас погибла половина из них.

‘Нас прекрасно отжарили.’

Ситуация была плачевной.

Даже учитывая, что это была лишь игра, Чо Ухрунг чувствовал как у него по спине пробежали мурашки.

В их союзе было целых 5 групп и они все равно умудрились потерять 4 священника. Если их союз разойдется по группам, то одна из сторон останется без священника. А это значило верную смерть.

‘Никогда бы не подумал, что группа Монгмарт объединится с Хахве маской.’

Они попали впросак просто потому, что Монгмарт объединилась с Хахве маской. И только поэтому.

Когда они окружили группу Монгмарт, в целях безопасности все священники были оставлены за спинами. Так было всегда. Атакующие и Танки выходили вперед чтобы возглавить атаку. Так как они окружили своих врагов, это было самой логической и подходящей тактикой.

Однако никто не ожидал, что в тот момент объявится Хахве маска.

Усложнив ситуацию, он разделил своих Скелетов Воинов на две группы, убив двух священников за раз. После чего он появился сам и убил еще одного священника собственноручно, а второго утащил с собой на плече.

‘Хахве маска никогда еще не был в Поле Сражения, как он смог продумать подобный план?’

Это был прекрасный ход. Вместо того, чтобы убивать священника на месте, он схватил его и унес, потому что боеспособность его была нулевой. И прикончил того в пути. Он был хитер. Хурокан был хитер словно зверь.

Именно так, Хурокан в одиночку убил 4-ех их священников. Целых 5 групп объединилось и все-таки он был достаточно силен чтобы сделать это. От его навыков у Чо Ухрунга по спине пробежали мурашки. Кроме того, он намерено позволил увязаться за ним трем мечникам и оставшись с ними наедине, он убил их при помощи монстров. Даже при том, что Чо Ухрунг был на стороне проигравших, он почти освободил вздох восхищения.

Это кое-что прояснило. Хурокан прекрасно прочитал намерения Чо Ухрунга и остальных.

А это значило…

‘Это еще не конец.’

Что это было только началом.

Чо Ухрунг и остальные группы первыми воспользовались отсутствием правил в свою пользу. Поэтому у них не было права жаловаться на то, что их противник поступал точно также.

Сражаться с монстрами нужно быть готовым в любое время, особенно в Поле Сражения. В Поле Сражения было столько монстров, что это не игроки, а сами монстры выходили охотится на игроков. В такой ситуации, 4-ех священников точно не хватит на более чем 20-ти игроков.

Самое худшее ждало впереди, во время отдыха. Играть в течение целого дня было невозможно. Через пару часов все собирались выйти из системы и отдохнуть. Несколько человек сказало, что они не собираются входить в игру пока не пройдет 144 часа. Вместо того, чтобы встретить

здесь свой конец, некоторые посчитали, что будет выгоднее эти 144 часа просто переждать. Они избегут верной смерти и у них будет недельный перерыв.

А это значит, что их количество станет еще меньше.

В конечном итоге, их численное преимущество сведется на нет.

‘Я не могу позволить этому произойти.’

Чо Ухрунг чувствовал, что ему требуется прояснить всю ситуацию. Он собрал лидеров других групп.

“Мы должны продолжить сотрудничать. Если мы разойдемся, то просто станем мишенями.”

“Вы хотите чтобы мы охотились всем скопом?”

“Если мы останемся вместе, то на нас по крайней мере не станут открыто нападать. При нас все еще большое численное преимущество. Разве наше выживание не самый высший приоритет?”

Никто не возразил.

'Дерьмо.'

Однако, увидев их выражения, Чо Ухрунг понял, что они были им недовольны.

‘Они пытаются возложить всю вину на меня.’

В конце концов, именно Чу Ухрунг стал первым предложившим нападение на Хахве маску. Такова человеческая натура, обвинять других, когда что-то идет не так.

“Тогда давайте так и сделаем.”

Все дали свое согласие, но они чего-то недоговаривали.

Чо Ухрунг понял что было что-то не так.

Хурокан появился перед ними снова спустя 5 часов после открытия врат. Все готовились на выход из игры, поэтому когда это произошло, они искали безопасное место.

“Кто является лидером стоящим за всем позади?”

……

Я ушел на обед, спасибо за прочтение. (´• ω •`)

http://tl.rulate.ru/book/1140/63607