

Глава 62. Глубокий Весенний Каньон (Часть 1)

Большой, пятиметровый Голем стоял между двумя деревьями, полностью блокируя любой проход между ними. На него уставилась коза, глаза которой искрились темно-красным светом.

Внешность ее полностью отличалась от обычных коз. Она с легкостью достигала 2-ух метров в длину и была здоровой как бык, а из ее лба словно копье, торчал рог. Но самым удивительным моментом была сила ее ног, она с легкостью превосходила в этом обычных снежных коз.

Дьявольская Коза.

Ее крайняя агрессивность оправдывало ее имя. Они ни когда не смущались нападать на посторонних, даже если их никто не трогает.

Туду, туду!

Издавая звуки, подобно мчащейся лошади, эта Дьявольская Коза, ужаснее любого буйвола, сейчас мчалась вперед, выставив свой рог. Она очень быстро покрыла небольшое расстояние между собой и Големом.

Голем не уклонился от этого нападения, а принял его своим телом.

Бум!

Прозвучал огромный грохот. Если бы Голем еще немного растерял бы в балансе, то он бы свалился назад. В любом случае, рог козы проник глубоко в его тело.

И это была фатальная ошибка Дьявольской Козы.

“Укрепление!”

Раздался крик издалека, после чего тело Голема стало становится очень крепким.

Удивившись странным чувствам в своем роге, коза попыталась его вытащить, но ничего не выходило.

Трещина, трещина!

Прозвучали звуки разрушения крепкого тела Голема. Коза обладала невероятной силой, но вытащить рог все равно будет трудной задачей.

Между тем...

Свист!

Три темнокостных Скелетов Воинов орков, ожидавших позади Голема, уже летели в воздухе по направлению к Дьявольской Козе.

Вшух!

Со звуком прорезаемого воздуха, Скелеты Воины оставили несколько глубоких порезов на теле козы. Дьявольская Коза становилась все яростнее, от чего глаза ее становились еще краснее. Она в любой момент взорвется в гневе.

Однако четвертый Скелет Воин, созданный из Кровавого Гоблина, вылил ведро холодной воды на разъяренную козу. После удара мечом по Дьявольской Козе, на ней активировалось три проклятья. Скорость и характеристики Дьявольской Козы уменьшились, и Скелеты Воины не упустили этот шанс, продолжая месить Дьявольскую Козу. Маленький Скелет Воин тоже не остановился и продолжил свои атаки.

Фууу!

В конце концов, не имея даже возможности ответить, коза издала странный вопль и глаза ее стали тускнеть. Хурокан, наблюдавший за всем со стороны, успокоился и убрал Костяную Бомбу с руки.

'Хорошо.'

Когда Дьявольская Коза наконец умерла...

[Вы получили уровень.]

Хурокан услышал давно ожидаемое сообщение.

'Наконец 69 уровень.'

Хурокан быстро проверил свои характеристики.

[Хурокан]

- Уровень: 69

- Класс: Маг

- Титулов: 34

- Характеристики: Сила (559) / Выносливость (181) / Интеллект (319) / Магия (429)

Хурокан не выражая особой радости, поместил все свои свободные очки в силу, после чего закрыл окно. Если бы кто-нибудь посмотрел на него со стороны, то мог бы заметить, что Хурокан казалось очень торопился.

Дундудудун!

В ответ на торопливость Хурокана, откуда-то издали прозвучали громогласные звуки.

Бум, бум!

Хурокан плотно закрыл рот и стал прислушиваться к взрывам.

'Это должно быть группа, которую я недавно видел.'

Громоподобные звуки магии раздавались из высокоуровневого охотничьего уголья, где сейчас находился Хурокан.

Фух!

Хурокан испустил короткий вздох и стал обрабатывать недавно убитую козу. Он с небывалом

мастерством потрошил козу, так что все заняло около 20 секунд. Даже после этого Хуроكان продолжал потрошить ее, пока все ее тело не растаяло.

‘Никаких драгоценностей’

Проверив труп на наличие драгоценных камней, Хуроكان преобразовал кожу и кости в крафтовые монеты. После чего он обратил Голема обратно в грязь и быстро ушел. А за ним следом последовали его четыре Скелета Воина словно утята за своей матерью.

Не слишком долго после этого...

“Хм? Здесь осталась порция мороженного.”

Один игрок обнаружил следы Хуроكانа. Игрок, носящий темно-зеленую броню, махнул рукой своим союзникам, быстро собирая их вокруг себя.

В общей сложности 7 игроков.

“Похоже кто-то недавно был здесь.”

Они посмотрели на тлеющее тело мертвого монстра и на окружающие их следы сражения.

“Посмотрите, что там за груда грязи?”

У них были острые навыки наблюдения. Играя в «Полководец» уже больше года, они обладали прекрасными навыками превышающие остальных игроков начавших с ними в одно и то же время. В «Полководце» чтобы выжить, требовалось обладать хорошими навыками, и наблюдение было одним из них. Способность проанализировать поле битвы на основе оставшихся следов были одни из основ этих навыков, помогающие справляться с внезапными и непредвиденными ситуациями.

“Не похоже на магию. Возможно Призыв Голема?”

“Голема?”

У них не заняло много времени, чтобы соединить все детали вместе.

“Значит поблизости есть некромант вызывающие Голема?”

“Некромант?”

В своих предположениях они ушли немного дальше.

“Хахве маска Хуроكان?”

Кто-то случайно вымолвил имя голливудской знаменитости.

“Вот это да. Мы смогли бы увидеть его, если бы пришли немного раньше.”

“Так Хахве маска Хуроكان действительно охотится в Каньоне Суры. Я слышал об этом слухи, но никогда не встречал его лично.”

“Я хотел увидеть воочию как он сражается, какая жалость.”

“Я его большой фанат. Надеюсь мы сможем столкнуться с ним в будущем.”

Один из них создал пальцами панораму и навел ее на груды грязи использованной недавно Хуроканом для Призыва Голема.

“Щелк!”

Он даже сделал снимок.

“Эй, сфоткай меня рядом!”

Другой игрок стал на корточки рядом с грудой и стал позировать.

В то время как эти фотки с грудой грязи размещались в сети, в другом месте Хурокан переоделся в типичного мечника. Он также возвратил своих Скелетов Воинов в Ядра Скелета.

‘Тск тск.’

Затем он цыкнул языком.

‘В жизни бы не подумал, что когда-нибудь столкнусь с проблемой того, что стал слишком знаменит.’

Продолжая безостановочно бежать, перед его глазами всплыли несколько замечательных дней.

□□□

"А."

Ан Джэюн боком заметил знакомую картинку на листе новостей в веб-сайте связанный с "Полководцем", который он часто посещал.

‘Это же я!’

На картинке был никто иной как Хурокан. Ан Джэюн нажал на картинку, и его привлек заголовок.

[Новый Рейд-Босс Горной цепи Булкас, Рейд Соло Игрока на Воина Медведя!]

Под заголовком было видео, а ниже были описаны исследование по этому видео, словно какая-то научная работа.

‘Стоп.’

Конечно, ум Ан Джэюна немного помутился. Следующие три минуты он провел тупо уставившись на экран. Едва выйдя из своего ступора, он тут же проверил количество просмотров под своим видео.

“!”

Видя графу просмотров, устремившейся вверх словно сигнальная ракета, Ан Джэюн почувствовал холод, нежели счастье.

‘Он...’

А бесчисленные электронные письма пришедшие на его учетную запись в YouTube, превратили его холод на спине в сосульки.

‘взорвался...’

Была лишь одна вещь в которой он был уверен.

Его видео стало бомбой.

Конечно, получив видео от Романи он и так прекрасно ожидал огромного количества просмотров. Это видео удивило даже Хурокана, игравшего и наблюдавшего за «Полководцем» уже долгое время. Качество видео было невероятно высоким для чего-то на что ушла всего неделя обработки, но что еще важнее, его содержание сильно отличалось от обычных видео.

Все было уникальным. Первое убийство нового рейд-босса в «Полководце». Некромант одиночка! Все в этом видео было ноу-хау. Ан Джэюн изначально полагал, что видео соберет миллионы просмотров или даже больше.

Но текущий успех его обескураживал.

‘Оно конечно взорвалось... но не кажется вам, что взорвалось оно слишком уж сильно?’

Всегда есть баланс между хорошим и плохим. И если результат был вне его ожиданий, то результат был однозначно плохим. Ан Джэюн знал об этом лучше всех, и его предположения всегда были верны.

Загруженное им видео привлекло к себе слишком много внимания. Количество просмотров продолжало лететь вверх, его видео висело в топе на самых известных фан-сайтов «Полководца». Его даже обсуждали на передачах Топ-30 Гильдий.

Он получил невероятный объем бесплатной рекламы. Количество его любимых оповещений тоже увеличилось. Он получил приглашения от 20 развед. команд из Топ-30 Гильдий, его даже просили появиться в одном из ток-шоу. Количество предложений от спонсоров просто зашкаливало, множество из которых поступало от крупных корпораций на огромные суммы.

Однако Ан Джэюну было не до радости. Хотя он улыбался глядя на свой банковский счет, но каждый раз отворачиваясь от него он хмурился.

Ведь результат был вне его ожиданий.

‘Это хорошо... но теперь все может стать немного опасно. Нет, все уже стало опасно.’

Одно из его целей - это получение известности, но все произошло слишком рано.

‘Наверняка прибудет много полоумных.’

Когда кто-то становится известным, он неизбежно становится чьей-то мишенью. Ведь лучший способ заполучить себе часть известности, это убить уже известного игрока. Люди будут беспокоить его без всяких причин и все это будет выливаться в онлайн. Даже люди приходящие с благими намерениями были довольно раздражительны. В конце концов он не мог просто послать их и уйти.

‘Твою мать, одни мысли об этом уже приносят мне головную боль.’

Ан Джэюн хотел стать известным по достижению 100-го уровня. Потому что на этом уровне большинство игроков, которых он будет встречать были бы приблизительно на уровне Топов. Даже если бы он столкнулся бы с ними, он мог бы действовать соответственно. Если бы они хотели бы сражаться, он был сражался. Хотели бы переговоров, он бы провел переговоры. По крайней мере от столкновений с игроками уровня Топов, он получил бы хоть какие-то преимущества.

Но конечно, в данной ситуации он все равно не мог ничего поделать, сколько бы он не жаловался.

‘Дело не во взрыве этого видео... почему я должен проходить через все это дерьмо.’

Ему так повезло, что это шло ему во вред.

Однако он не полагал, что все его мысли о будущих проблемах были лишь цветочками того, с чем ему еще предстоит столкнуться.

□□□

‘... это действительно было время трудностей и страданий.’

Вспоминая о днях, что он провел охотясь в Каньоне Суры, Хурокан вздохнул. Теперь больше монстров он боялся игроков и при каждой возможности избегал с ними встречи. Конечно у него не выходило избегать их всегда. Время от времени все заканчивалось относительно приятно, просто фоткаясь. В остальных же случаях все превращалось в кровавое месиво до последнего выжившего.

И из двух этих вариантов ПК встречались чаще всего. В конце концов Хурокан был для них сладкой мишенью. Его уровень не соответствовал его известности, его снаряжения не состояло из одних Уников, и самое главное, за ним не стояло никаких гильдий. Для игроков, желающих обратить на себя внимание, Хурокан был гораздо ценнее любого монстра. Некоторые даже специально приходили в Каньон Суры, чтобы найти его.

Хурокан прошел через множество трудностей убегая или сражаясь с ними. В какой-то момент он был даже вынужден на какое-то время оставить Каньон Суры и поохотится в других локациях, после чего он снова вернулся.

Это был самый трудный период времени в поднятие своих уровней, который он когда-либо переживал. Это даже напомнило ему о временах, когда он находился в бегах от "Штормовых охотников".

И то, что сейчас он лишь вспоминал об этом, означало, что все его трудности подошли к концу.

‘Наконец-то я могу дышать свободной грудью.’

69 уровень.

Причина по которой он установил себе плану на 69 уровне состояла в том, что для достижения 70-го уровня у него уже было подходящее место.

‘Нет больше никакой необходимости наблюдать со стороны за этим подземельем.’

Он планировал достигнуть 70-го уровня в подземелье на карте Майюнга. А по достижению 70-го уровня он планировал покинуть Каньон Суры, чтобы продолжить охоту в других локациях.

‘Как только я достигну 70-го уровня...’

Вспомнив о пройденных трудностях еще раз, Хурокан улыбнулся.

“Мухаха...”

Для своего 70-го уровня он приготовил отличные товары купленные на деньги заработанных с видео. Только мысли о них заставляли его улыбаться.

В этот же момент...

“Все гребанные ублюдки пытающиеся добраться до меня. Отныне вы - трупы.”

Искры гнева клочкотали в Хурокане.

.....

Так, грязь да? Нет, не говно. Нет не магия, значит призыв Голема.....(□□_□)

Так Призыв Голема, Призыв Голема значит некромант..... (□□□)

Так, некромант, некромант в Каньоне Суры, значит Хурокан!.... (□□□)

This is genius! Suka, научите меня так! (□°□°)□

Типо:

- Хмм, след, да? Явно крупное млекопитающее, отпечаток большой,

из здешних обитателей лишь один вид походит. Это человеческий след. (□□□)

- Эээ, братан но здесь ведь отпечаток подошвы видно, ясное дело это че... (□_□)

- Заткниииись! Я сааам знаю! (□`Д´)

..

Ладно, спасибо за прочтение, всем счастливо. (●□●)

<http://tl.rulate.ru/book/1140/53112>