

Глава 50. Удачный дроп (Часть 1)

Фух!

Пока Хурокан бежал вперед, его грива плавно развивалась по воздуху.

На месте куда бежал Хурокана...

Кикии!

Нетерпеливо крича, стояла Бронированная Обезьяна. Потеряв руку от Скелета Воина на основе ее сородича, она потеряла волю к сражению и попыталась сбежать.

Однако обернувшись, чтобы убежать, она встретилась с человеком, сталкиваться с которым была не должна.

Это был Хурокан.

Когда расстояние между ним и обезьяной сократилось, полуторный меч Хурокана нанес удар по отверстию в шлеме Бронированной Обезьяны.

Удар!

Кончиками пальцев, Хурокан ощущал глубину удара. Значит меч вошел гораздо глубже, чем он предполагал. Хотя большинство меркантильных людей нашло бы это шокирующим, но Хурокан наслаждаясь этим моментом, лишь улыбнулся.

‘Чистый удар.’

Примечания Хурокана были еще более жуткими.

Хурокан закончил с Бронированной Обезьяной одним точным ударом. После чего тело обезьяны свисла, словно игрушка на гвозде.

Чвин!

Вытащив меч ...

Свалилось!

Тело Бронированной Обезьяны тушей упало на землю.

[Вы получили уровень.]

[Вы получили Титул, ‘Пятидесятник’.]

Однако Хурокан даже не взглянул на упавшую Обезьяну.

Он быстро убрал свой меч и начал клацать по своим часам.

[Хурокан]

- Уровень: 50

- Класс: Маг

- Титулов: 20

- Характеристики: Сила (349) / Выносливость (119) / Интеллект (239) / Магия (301)

'Наконец-то 50 уровень.'

Хурокан наконец достиг 50 уровня. Достойная награда за затраченные усилия.

Однако Хурокан не выказывал удовлетворения, как он сделал недавно. Быстро, словно читая скучный учебник, он перевел все очки в силу.

После, Хурокан перевел взгляд на свое окно навыков. Перед ним появилось гала графическое окно показывающий список его навыков.

- Призыв

[Ядро Скелета (C)], [Шлем Безумия (E)], [Костяная Броня (E)], [Скелет Маг (E)], [Познание Скелета (E)], [Призыв Голема (F)]

- Проклятья

[Метка Демона (D)], [Проклятье Замедления (E)]

- Навыки модификации тела

[Пошив Кожи (E)]

'Я достиг 50 уровня, но ни один навык не повысился.'

Проверив ранг своих навыков, Хурокан отвел взгляд от окна. Обычно при очередном поднятие уровня Хурокан танцевал от счастья, но сейчас выражение его лица оставалось серьезным.

А тело его не показывало признаков расслабленности. Словно спеша, Хурокан проверил время.

'Осталось еще немного, достигнув Деревни Рейнджеров нужно срочно выйти из игры.'

Проверив время Хурокан быстро побежал.

□□□

Стена небольшой однокомнатной квартиры была украшена не вилвавшимся в атмосферу 50-дюймовым экраном. Все остальное казалось старым и сломанным, но монитор выглядел совершенно новым словно техника из будущего. Пословица 'кидать бисер перед свиньей' точно описало бы эту сцену.

На мониторе проигрывалось видео. В густом лесу, принадлежащему не этой реальности, обезьяна в броне сражалась с воином скелетом, и грязевым големом.

Развернувшаяся сцена была очень похожа на фильм, на покупку которых люди обычно тратили деньги.

Однако Ан Джэюн выглядел не особо заинтересованным в его просмотре.

Он сидел в одной майке и трусах на своем потертном, дырявому словно сыру матрасе. Его

взгляд был устремлен на планшетный ПК, а не 50-дюймовый монитор. К тому же на планшете проигрывалось то же самое видео. Но взгляд Ан Джэюна был устремлен на полосу комментариев, чуть ниже играющего видео ролика.

- Как и ожидалось от Хахве маски Хурокана. Это видео столь же хорошо как и остальные.

- Скелеты Хурокана лучшие в мире!

- После просмотра ваших роликов, я начал играть за некроманта. Я оценю любые ваши советы по поводу его развития.

- Действительно ли возможно так поднять скелетов?

Большинство комментариев были положительными. Ан Джэюн сделал легкую улыбку. Всяким нравились хорошие комментарии.

Потом...

‘Хм?’

Подобно уколы иглой, один из комментариев резко привлек внимание Ан Джэюна.

- Я не понимаю чего вы нашли в этом придурке. Я не понимаю, чем думают подобные ему люди, тратящие невероятное количество денег ради создания этих видосиков. Ради интереса? Будь я некромантом у меня бы вышло в разы лучше.

Это был очень длинный комментарий, обычно заставляющих читателей хмурится. Однако на лице Ан Джэюна расцвела еще большая улыбка.

“Скажи он мне это прямо в «Полководце», и у меня в кармане стало бы на одну пару часов больше, кек.”

Если бы он стал беспокоится из-за подобных комментариев, то лишь зря потратил бы свое время.

В любом случае, больше всего настроению Ан Джэюна поднимали пожертвования. Он проверил их всего 3 минуты тому назад, и решил еще раз это сделать. 1 доллар... 1 евро... пожертвования текли бесконечным ручьем. Переведя все пожертвования в воны, Ан Джэюн сделал широкую улыбку.

“Ахахахаха!”

‘Наконец-то я чувствую себя настоящим кибер игроком «Полководца»!’

Его гайд по охоте на Бронированную Обезьяну оказался большим хитом, чем он полагал.

‘Наверное стоит называть этих мартышек собственном филиалом внучков.’

Как и ожидалось, появление нового монстра обратило на себя внимание широких масс. Из-за потока новых зрителей к его гайду, Черепа для Клоуна набрал уже больше 1.000.000 просмотров и на данный момент подходил к отметке в 1.500.000. Видео Двух Медведей с 800.000 подходило к 1.000.000, остальные ролики тоже не отставали.

Соответственно его доход тоже рос вверх. Пожертвования это одно, но наконец у него

появился спонсор. Хотя спонсор был небольшим, но Ан Джэюн даже так мог получать по 500.000 вон за один недельный контракт.

‘Теперь я могу есть мясо на ужин каждый день!’

Этого было более чем достаточно чтобы питаться мясом по 3 раза в день, а на десерт выпивать по чашке дорогого кофе.

‘Давно это было. Так, я не могу понять, почему мой живот все еще пуст?’

В этот момент часы Ан Джэюна завибрировали.

- Рассмотрение вашего запроса было завершено. Спасибо за использование нашего сервиса. Для получения более подробной информации, пожалуйста, назовите...

“Наконец-то...”

Увидев сообщение мысли о мясе быстро вылетели с головы Ан Джэюна.

‘Наконец-то ко мне пришли мои малютки.’

Настало время.

Достигнув 50 уровня у него на уме была лишь одна вещь. Новое снаряжение.

И теперь у него есть деньги на их покупку.

‘16.000 золотых. Даже если мне придется потратить их все, я все равно заполучу в свои руки нормальное снаряжение.’

16.000 золотых были эквивалентны 16.000.000 вон. Оплатив долги, Ан Джэюн перевел часть своих денег в золото. Хотя он оставил некоторый прозапас, но он уйдет на ежемесячную арендную плату за квартиру, сборы за игру, сборы за V-Gear и расходы на проживание.

Так как теперь у него был регулярный заработок, то в скором времени и него появится еще больше денег. Но даже так, не каждый смог бы пойти на такой шаг. Обедневший человек, сделав 10.000.000 вон на игре, в первую очередь позаботился о том, чтобы приберечь их на потом. И лишь единицы стали бы инвестировать их снова в игру.

В буквальном смысле.

Но Ан Джэюн, вкладывая почти все свои сбережения в игру, вообще об этом не парился.

Он всегда так делал в «Полководце».

Любые деньги заработанные на «Полководце», он снова инвестировал в игру. Он не утаивал ни копейки. Именно поэтому, когда Гильдией "Хахве маска" и "Штормовые Охотники" вынудили его оставить игру, его жизнь окончательно обнищала.

Но даже так, Ан Джэюн и сейчас не рассматривал ни малейшей возможности откладывать часть своих денег.

В конце концов Ан Джэюн жил не в реале, а мире виртуальном.

‘О!’

Глаза Ан Джэюна вспыхнули в удивление.

‘Какая цена?’

□□□

"Хухуху."

Наблюдая за собой в новом, только что снятом ролике, он не мог остановиться свой гнилой, почти оскорбительный смех. Теперь на нем не висел комичный костюм льва. Сейчас на нем была немного потрепанная, но от того не менее стильная костяная броня, полностью охватывающая его тело.

Надет набор Костяной Змеи. Этот набор, был снаряжением 50 уровня, созданным из рейд-босса, Костяной Змеи.

‘Отличный дизайн. Кто его сделал?’

Верх и низ, включая ботинки, шлем и перчатки обошлось ему в общей сложности в 15.000 золотых!

Дорого.

Однако этот набор стоил каждой затраченной монетки.

‘Одна характеристика магии подскочила на 75 очков.’

И хорош он был не только дизайном.

Характеристики снаряжений тоже были на высоте. Сменив экипировку характеристика магии повысилась на 75 очков. Учитывая что его старый костюм был набором Магического Активатор, то получение дополнительных 75 очков было значительным повышением.

‘Выносливость - приблизительно... увеличилась на 50 очков?’

Его выносливость тоже повысилась на 50 очков.

Даже для мага характеристика выносливости была тоже важна. Если характеристика выносливости будет слишком низкой, то маги стали бы словно бабочками на ветру. Единственный плевок со стороны монстра их просто уничтожил бы.

Конечно, только всего этого было бы недостаточно, чтобы поднять цену за набор до стоимости автомобиля.

Стандартно, шлем и перчатки с этого набора были Уникального Ранга. А как известно, стоимость Уникомов в разы превышала Редкий Ранг. Богатеи бежали покупать их, даже если прибавка будет всего в 1 очко. В игре они являлись брендом подобно Армани .

Больше всего на цену повлияло то, что это был полный комплект из 5 снаряжений, который при полном ношении давал дополнительные бонусы.

Хурокаан еще раз проверил описание дополнительных бонусов.

- Уменьшает потребление маны на Призыв и связанных с ними навыками на 10%.

Хурокан не мог не улыбнуться.

Именно из-за подобного бонуса Хурокан смог купить набор Костяной Змеи по такой низкой цене. Если бы бонус давал прибавку к навыкам проклятья, то ее цена была бы 30.000 золотых. На самом деле это была минимальная цена за этот набор с дополнительными свойствами на Проклинателей и Священников.

На этом примере можно было ясно заметить непопулярность некромантов как класса.

В любом случае, Хурокан был более чем доволен приобретенным набором. Набор был хорош во всем. Начиная с дизайна и заканчивая дополнительными бонусами.

Осталась лишь одна загвоздка...

‘Что мне делать с оружием...’

Он не мог купить себе оружие. Хотя он купил себе на всякий случай оружие Обычного Ранга, но для игроков стремившихся на вершину, требовалось как минимум оружие Редкого Ранга. К тому же, достигнув 50 уровня, у Хурокана теперь не получится набрать 10 уровней всего за месяц. Хотя езда на стареньком автомобиле в течение дня или двух большой роли не сыграет, но если ездить на нем в течение месяца, то общая разница в результате станет слишком очевидной.

Именно поэтому хорошее снаряжение имело первоочередное значение. С течением времени разница в эффективности становилась слишком большой.

Однако на данный момент у него не было денег на ее покупку.

‘Я могу приобрести что-нибудь получше, если мне удастся сплавить... этот львиный костюм, но на это уйдет время. Продать его за пол цены тоже будет слишком невыгодно.’

Чтобы продать этот набор потребуется время. И в течение этого периода он не мог просто сидеть и ждать, ему требовалось что-то предпринять.

Оставался лишь один вариант.

“Если у меня нет подходящего оружия, то я создам его сам.”

Пришло время приступить к тому, что любили все кибер игроки. Погонятся за удачным дропом.

Как ваши дела? :)

С наступающим! (□▽□)□

<http://tl.rulate.ru/book/1140/44791>