

Глава 49. Горная цепь Булкас (Часть 3)

Мужчина средних лет, носящий берет, начал говорить сквозь свою густую бороду.

“Тогда я доверюсь вашим способностям.”

“Да сэр.”

После короткого ответа Хурокан отвернулся. А в его ушах ...

[Вы получили Титул, ‘Инициатор’.]

Прозвучало оповещение о получение нового Титула. Он ожидал его, но все равно не мог сдержать своего счастья. Сдерживая свое желание завопить от радости, он вышел из бревенчатой хижины, в которой находился. Только выйдя из нее, он перестал сдерживаться. Он сжал кулак и взмахнул им.

ДА!

Неважно как на это посмотреть, но значение этого жеста понять было легко.

‘Это уже 3-й Титул!’

Когда он ступил в Горную цепь Булкас, Хурокана встретили рейнджеры. В начале он получил титул ‘Первый Знакомый Рейнджеров Булкаса’. Он поднимал классовые характеристики на 7 очков, вполне достойный титул.

Титул ‘Инициатора’ давался первому игроку заполучившим задание в новом замке, поселение или области. Так как он поднимал уже все характеристики на 7 очков, то этот титул был гораздо солиднее остальных.

К тому же ‘Первооткрыватель Горной цепи Булкас’ тоже поднимал все характеристики на 4 очка.

Даже учитывая, что он не получил повышения в уровне, характеристики его все равно сильно подскочили вверх.

‘Да, в этом весь «Полководец».’

«Полководец» иногда называли Войной за Титулы. Из-за значительных повышений характеристик аналогичных получению 4-ем или 5-ти повышению уровней, борьба за Титулы была очевидна.

Но Хурокана трудно было удовлетворить, даже подобным. Ведь почти каждый квалифицированный игрок имел аналогичные титулы повышающие его характеристики.

‘Так, что теперь, на кого мне охотится?’

И лучшей вещью в новообнаруженных регионах были не титулы...

‘Кто раньше было самым популярным?’

А монстры и видео на их охоту.

Зрители «Полководца» хотели новых зрелищ. Неважно, сильный или слабый, удивительный или смешной, если это было что-то новое, зрители обязательно это посмотрят. Тем более, что фанаты «Полководца» сами делились роликами о новых монстрах, создавая игрокам хорошую и бесплатную рекламу.

Не говоря уже о том, что Хурокан в последнее время был на пике своей популярности. Его видео Двух Медведей получило множество просмотров, пусть не так много как Черепа для Клоуна, но этого было достаточно чтобы оставить своих поклонников удовлетворенными. Так же благодаря этому ролику, Черепа для Клоуна тоже получил часть внимания и на данный момент превзошел отметку в 900.000 просмотров.

А если он в довершение всего добавит новых монстров?

‘Учитывая, что это Горная цепь Булкас, то Бронированная Обезьяна, пожалуй, будет лучшим решением.’

Хурокан улыбнулся.

□□□

Обезьяна была 1.5 метра в высоту, носила доспехи и шлем на голове, а в правой руке она держала булаву.

"Ки, ки, ки!"

Обезьяна на данный момент была верхом на Големе и размахивала своей булавой. Его булава перемешалась между головой Голема и его плечом, нанося множество ударов.

Пуф!

Капли грязи падали с Голема словно плоть.

Свист!

Хотя Голем пытался руками схватить скачущую на нем обезьяну, но она очень просто уворачивалась от его медлительных рук. Время от времени она даже спускалась с него и снова забиралась на его голову, словно играясь с ним.

Несмотря на то, что руки Голема были внушительны, но ни имея скорости от них было мало толку.

Так что с ним играли в буквальном смысле этого слова.

Но больше всего разгневан от этого был...

“Ну давааай!”

Сам Хурокан управлявший Големом в 20-ти метрах от него.

Глядя на его взъерошенные волосы, казалось, Хурокан был готов взорваться. И несмотря на все это, Хурокан продолжал сдерживаться и сосредоточился на поимке Бронированной Обезьяны.

‘Ну давай, ловись уже. Почему этот маленький ублюдок такой юркий?’

Последней каплей стало...

"Ки, Ки!"

Насмешливый визг Бронированной Обезьяны. Хотя Хурокан сам не знал, был ли это действительно смешок или просто ему это от злости так думалось, но казалось, что обезьяна смеялась и обзывала его идиотом.

‘Ты труп.’

Хурокан отменил копирование и устремился к Голему.

Хурокан был словно гепардом устремившимся к своей добыче.

Треск, треск...

Используя все 100% своей характеристики силы, Хурокан больше походил на ужасающего хищника, чем на человека.

Расстояние между ним и Големом быстро сократилось до 5 метров.

В этот момент...

Прыжок!

Хурокан, используя инерцию своей скорости, прыгнул и словно копье устремился в мишень.

Удар!

Затем словно Джеки Чан он захерачил ногой прямо по Бронированной Обезьяне, бездумно размахивающей своей арматурой.

Сильное падение!

Столь редкая в «Полководце» атака только что прошла по Бринеллированной Обезьяне. После чего она отлетела словно пушечное ядро и воткнувшись в землю, семь раз перекрутилась.

"Кииик!"

Перекатываясь по земле, обезьяна продолжала визжать. Встав, она издала еще больше визга. За всем этим наблюдал Голем, после чего на его глазах...

Херак!

Удар Коленом Хурокана.

Встав после первого удара Хурокана, тут же последовал второй.

Он коленом зарядил прямо по голове Бронированной Обезьяны, после чего по инерции за ней последовало и ее тело.

Вот она - мощь некроманта силового типа.

Но на этом все. Хотя все было сильно и мощно, но повреждения были не большими. В конце концов Бронированная обезьяна была монстром 60 уровня, а Хурокан всего лишь 46.

Нанесенного ущерба было достаточно лишь для перетягивания агро.

"Кии!"

Бронированная Обезьяна выпустила яростный визг, после чего еще раз поднялась. Поправив шлем на голове и дважды ударив булавой по земле, она с яростью уставилась на Хурокана. А затем стремительно побежала к нему.

Расстояние между ними составляло уже 3 метра. Учитывая их характеристики, на преодоления подобной дистанции хватило бы одного шага.

За один прыжок обезьяна оказалось почти около Хурокана вместе с булавой на перевес.

"Кии!"

Чем ближе Бронированная Обезьяна приближалась к Хурокану, тем громче становился ее визг.

Свист!

Прозвучал звук разрезающего воздуха. Булава казалось сейчас сокрушит Хурокана по голове. Но даже в столь критичный момент Хурокан оставался спокойным, и в самый последний момент, когда булава максимально приблизилась к Хурокану, он вместе с ней ушел по одной траектории.

Свист!

Булава пролетела прямо перед глазами Хурокана.

Потом.

Пух!

Вместе с обезьяной булава приземлилась на землю. Глаза Бронированной Обезьяны вспыхнули в удивление, словно спрашивая "Таракан, ты посмел избежать моего удара?"

В ярости обезьяна нанесла еще один удар. Повернувшись к Хурокану она обнажила свои клыки.

Пум!

Однако, не успев даже увидеть Хурокана, он уже переместился и ударил по ее голове, словно по футбольному мячу.

"Киии!"

В этот раз со стороны обезьяны послышался огорченный крик, после чего она повалилась на землю. Наблюдая за Бронированной Обезьяной через свою хахве маску, Хурокан нахмурился.

"Теперь я продемонстрирую вам, как открутить го... то есть как охотится на Бронированную Обезьяну."

Это стало объявлением о смерти Бронированной Обезьяны... не пытке.

□□□

[Вы получили Титул, 'Первооткрыватель Бронированной Обезьяны'.]

После сражения, Хурокал посмотрел на ее труп.

Он был действительно раздражающим противником.

В прошлом все закончилось бы на коротком бурчание. Однако сейчас Хурокал отличался.

‘Что если использовать этого парня в качестве материала для Ядра Скелета?’

Такая привычка у него появилась после становления некромантом.

Какого монстра я должен использовать в качестве материала? Он всегда задавался этим вопросом.

В настоящий момент, он делал акцент на чистую силу. В первую очередь он обращал внимание на качество, подбирая основу для Скелетов он стремился использовать лишь лучшее. Следующим приоритетом шла эстетика. Смотрелось гораздо лучше, когда все скелеты выглядели одинаково. Для человека зарабатывающего на хороших видео, было необходимо уделять подобному больше внимания.

К тому же, наличие подобного типа Скелетов Воинов было выгодным в большинстве сражений. Большинство некромантов используют тактику защита - нападение. В подобных сражениях Скелетом Воинам требовалось действовать словно слаженный механизм, машинам. А для машин требовалось использовать подходящий материал.

Однако мнение Хурокала с недавнего времени сильно поменялось. Даже имея он в распоряжение больше Скелетов, число нападающих на единицу врага все равно была ограничена. Хотя на крупных монстрах количество нападающих увеличивалось, но подобные сражения были очень редки.

Самым главным преимуществом Ядра Скелета было огромное разнообразие материала.

Если он пожелает, он может создать ядра неограниченное количество раз. Восстановление ядра тоже не составляло трудностей. Если Скелет уничтожен, то ему просто требовалось сжать кулак и скомандовать 'восстановление'. После чего ядро этого Скелета Воина вновь окажется в его руке.

В материалах он тоже не ограничивался, потому мог спокойно менять основу, стоило просто подождать перезарядки или восстановления маны.

Другими словами, он мог создать группы Скелетов из самых различных материалов.

В войнах увеличение разнообразия - значит увеличение эффективности.

Поэтому наблюдая за таянием Бронированной Обезьяны он не мог не задаться вопросом.

‘Как мне использовать этого парня?’

Хурокал становился истинным некромантом.

“Для начала превращу его в Скелета Воина и преподам ему урок. Посмел значит насмехаться

надо мной. Поверь мне, твоя смерть это еще не конец.”

Конечно, его характер тоже сопутствовал в этом.

□□□

После смерти Графа началась новая эра.

Перед лицом новой эры карьеристы «Полководца» устремились прямо вперед. Новая эра, новый этап, новое начало... и сейчас все находились на старте.

Для Топ-30 Гильдий, которым не удалось убить Графа Скверны это была новая возможность оказаться в центре внимания. Для других крупных гильдий не входивших Топ-30, это была новая возможность украсть их аудиторию и тоже сделать себе имя.

Это было началом войны.

Войны за внимание.

В ход пошло все.

Некоторые устраивали скандалы между красивыми топ-игроками противоположных полов, кто-то объявлял войну другим гильдиям, пока другие выявлял слабости остальных.

Однако в центре внимания сейчас были не они.

“Уго Санчес достиг 30 уровня всего за 38 дней. Как и ожидалось от 3-его игрока в Топе «Машин». Посредственные игроки не могут достигнуть 30 уровня и за сотни дней... не поставил ли он новый рекорд?”

“Вы видели новые ролик охоты Рони Джексона? Это не шутка. Я еще ни разу не видел чтобы игрок 20 уровня так сражался. Я уверен, как только Рони Джексон вырастет в уровнях, то в ПвП он не проиграет даже Топам. Хотя ПвЕ тоже важно, но в ПвП он действительно монстр.”

А новые Восходящие Звезды. Больше всего внимания в «Полководце» привлекли именно они.

В частности и остальные Топ-игроки с других ВР игр. Кто-то даже создал рейтинг Топ-100 новичков, который обращал на себя внимание не хуже обычного Топ-100.

Эта война среди новичков ради становления Восходящей Звездой.

В это же время...

“Вы смотрели этот ролик? Видео Бронированной Обезьяны. Это новый монстр, и на него уже есть Гайд.”

“Гайд по охоте на нового монстра? Он наверное платный?”

“Нет.”

“Кто-то выпустил гайд на нового монстра бесплатно? Кто? Что это за гильдия?”

“Это не гильдия, а игрок... парень в странном костюме и хахве маске. Забыл его имя...”

“Игрок? Какой у него класс?”

"Некромант."

“Чего?”

Хахве маска Хурокан. Его имя тоже начало распространяться во все уголки «Полководца».

Я вам ведь так и не сказал, цена за главу увеличилась до 7 рублей, если никто не заметил. Доллар вырос, зарплата моя тоже должна вырасти. :D

Давно уже хотел так сделать, да глав только мало было.

Время до НГ еще есть, так что с нынешней скоростью должен успеть.

Спасибо, что продолжаете читать, Всем всего хорошего. :)

P.S. А ты уже купил мой перевод?!

<http://tl.rulate.ru/book/1140/44608>