Глава 48. Горная цепь Булкас (Часть 2)

‘Проклятье!’

Пробегая через лес, на лице Хурокана виднелось беспокойство. Он добрался до одного из карманов своего костюме льва, достал оттуда ядро и бросил его на землю.

Ядро Скелета быстро выросло в одного Скелета Воин.

Щелчок!

Хурокан щелкнул пальцами, после чего Скелет Воин пригнулся и стал в оборонительную стойку.

Перед Скелетом Воином…

Куоооо!

Послышался рев монстра.

Вскоре после рева появился волк с четырьмя, подобно выпирающим кинжалам клыками. Саблезубый Волк сменил цель с Хурокана на Скелета Воина.

Треск!

Со скоростью беговой лошади, Саблезубый Волк стремительно сокращал расстояния между собой и Скелетом.

Перед столь свирепым волком Скелет Воин не стал отступать назад. В его черных глазницах сверкал огонь, демонстрирующие его готовность в бою.

Хурокан краем глаза заметил это и сжав челюсти, дважды щелкнул пальцами.

Хотя из-за перчаток на его руке нельзя было услышать щелчков, но Скелет Воин все равно принял приказ и бросился в сторону Саблезубого Волка.

Хурокан же не стал останавливаться.

Он просто помолился за него.

‘Мне жаль скелетуша.’

Исход был слишком очевиден.

Даже среди средних монстров 60-го уровня, Саблезубый Волк был одним из сильнейшим. Обычный скелет, созданный без какой либо основы не смог бы долго его сдерживать. Норма - 1 секунда. Лучше - 2. Если Скелету Воину сильно повезет, то даже 3 секунды. Это максимум. Даже учитывая, что это Скелет Воин Хурокана на большее рассчитывать не стоило. Любых других скелетов снесли бы даже не заметив.

На этот раз Скелет Воин смог выиграть 2 секунды. Сначала скелет избежал укуса Саблезубого Волка, но после был мгновенно убит ударом его передней лапы. Но даже так, это нападение смогло сбить его с темпа, ведь чтобы напасть ему пришлось остановиться. Теперь ему вновь потребуется время, чтобы набрать скорость.

А за этот короткий промежуток времени Хурокан успел разорвать дистанцию на десятки метров.

Грррр…

Саблезубый Волк издав низкое рычание, повернул свою голову. Под его передней лапой лежал уже потухший скелет. Поэтому он…

Удар!

Окончательно разбил его в щепки.

Хурокан не мог этого услышать, у него просто не было на это времени, он безудержно продолжал уносить оттуда ноги.

'Черт побери.'

Лишь спустя 3 минуты отчаянного бегства, Хурокан остановился и встал, чтобы отдышаться.

Конечно, он не особо запыхался. В конце концов, он был в игре. Он был все еще полон сил, чтобы быстро вскарабкаться по толстому стволу дерева. Наблюдая за скоростью его восхождения, каждый мог представить, что с подобной обезьяньей ловкостью, он должно быть проделывал это уже не в первый раз. Забравшись на дерево Хурокан начал осматривать окружающую местность.

Сссссс…

Листья деревьев спокойно качались на ветру. Не желая нарушать подобного спокойствия, Хурокан лишь тихо вздохнул в своем сердце.

'Хмм.'

Только после тихого вздоха, он наконец-то смог полностью расслабиться.

‘Я избавился от хвоста, но это место - сущий ад, даже для меня.’

В настоящее время Хурокан был на пути к Горной цепи Булкас. Выдвинулся он с замка Харб, с самого близкого замка к Горной цепи Булкас.

Среди игроков «Полководца» замок Херб был не очень популярным местом. На востоке от него не было обнаружено никаких строений, так что никто не намеревался и дальше исследовать эту область.

Все потому что дальше находилась Область Блока, эти земли намерено блокировались системой «Полководца» с целью последующего открытия по мере прохождения основной сюжетной линии.

Область Блока исчезает после соблюдения определенных событий. События могли быть разными, получение определенного задания или его завершение. Как только Область Блока будет разблокирована, игроки смогут войти в эту и пограничную ей местности.

Думаю не стоит добавлять, что исчезновения Области блока всегда сулило хорошей возможностью обрести спрятанные в ней сокровища. Поэтому около Областей Блока всегда находились игроки. И они не просто ждали. Они всегда выискивали своих конкурентов.

Поэтому замок Херб был не особо популярен. Игроки в нем всегда смотрели друг на друга с подозрением.

В любом случае Хурокан уже знал, что замка Херб распологалась Горные цепи Булкаса. Он знал маршрут, как и то, что он открывается после убийства Графа Скверны.

И конечно же Хурокан будет первым открывшим эту область.

Единственная проблема была в том, что ему приходиться проходить через локацию с монстрами, уровень которых варьировался от 60 до 80. Даже столь искусный игрок как Хурокан не мог гарантировать свою безопасность.

Но даже несмотря на это, у Хурокана были весомые причины чтобы пойти на такой отчаянный шаг.

Хурокан повернул головой и взгляд его устремился вдаль, за макушки густого леса.

‘В прошлом, на подобных уровнях я не мог даже помыслить о получения Титула первооткрывателя.’

За горизонтом этого леса простирались Горные пики Булкаса.

А в ней…

‘Повстречав Рейнджеров Горной цепи Булкас, я, вероятно, смогу заполучить сразу 3 Титула.’

Находились несметные сокровища.

Пусть сейчас никто не знал о Рейнджерах Горной цепи Булкас, но в скором времени именно они станут самыми известными НПС во всем «Полководце». На это была одна простая причина.

‘Какое хорошее сочетание.’

Они выдавали множество ценной экипировки.

В играх все работало именно так. Когда монстры или НПС становились известными, это означало либо их силу, либо выдачу хороших вещей.

Рейнджеры Булкаса относились к последнему варианту.

Как локация 60-80 уровней, Горная цепь Булкас была достойным охотничьим угодьем для многих игроков. Пусть оно было не самым эффективным, но для того чтобы прокачаться с 60 по 80 уровни оно было достаточно хорошим.

К тому же Рейнджеры выдавали множество заданий, связанных с Горной цепью Булкас. Награда была богата на опыт и золото. Время от времени они прямо взрывались обильным количеством заданий. И наряду с огромным количеством заданий, имелось множество возможностей заполучить хороших Титулов.

Рейнджеры были богаты во многих отношениях.

И самой ценной наградой среди всего их богатства было…

‘Если я смогу одолеть Мастера Булкаских Рейнджеров, Майунга, я смогу внести свой вклад в сюжет Аморального Принца.’

Мастера Булкаских Рейнджеров, Майунг.

Он был ключевой фигур в сюжетной линии Аморального Принца.

Одного этого было достаточно, чтобы Хурокан рискнул своей жизнью ступая на столько рискованный путь. Хурокан еще раз оглядел окружающую местность.

Большинство игроков слишком боялось умереть, чтобы передвигаться столь опрометчиво.

Хурокан находил свое положение раздражающим, но в нем не было страха.

Ведь он уже многое пережил.

‘По крайней мере, это лучше, чем быть преследуемым мусором вроде "Штормовых Охотников".’

Очень многое.

Постоянные погони и бегства, в свое время он достаточно устал от них.

Но обученный своим горьким опытом, Хурокан сова продолжил свой бег.

□□□

Магесса одетая словно мужчина, и еще один человек в чешуйчато-красной, пылающей броне, шли через замок Бойз.

И их появление так и привлекало взгляды окружающих.

“Стой, только посмотри на это! Он носит полный набор Огненной Саламандры!”

“Разве этот набор не стоит около 100.000 золотых? Так, оставим это в сторонке, ведь только игроки ваше 90 уровня могут его носить?”

“Кто он?”

Это был очень дорогостоящий комплект, позволить себе который могли лишь Топ-игроки.

Это словно кататься на своем феррари с девушкой, прямо посредине города.

Не обращая внимания на окружающих, они продолжали говорить по голосовому чату.

“Вы узнали кем был отправитель?”

“Из доступной мне информации могу сказать только одно… не имею ни малейшего понятия.”

“Как это возможно? Это ведь не какой-нибудь мелкий инцидент. О подобном могли знать лишь считанные единицы.”

“Но среди них нет ни одного человека, который мог сообщить об этом всем 29 гильдиям. Неважно как на это посмотреть, но это не они.”

“Не значит ли это, что существует очень сильный игрок, о котором мы ничего не знаем?”

“Все верно, мы не можем знать обо всех Топ-игроках сразу. А узнать о ком-то вне списка рейтинга еще труднее.”

“Все валится с рук.”

“Мы можем с этим справится. Наша задача - выполнять поручения работодателя. К тому же, не кажется чтобы мы работали на него из чувства собственного долга.”

Между ними повисла краткое затишье.

“Кстати, и куда в этот раз они вас посылают?”

"Трубочисты."

“Почему вы не возьмете меня с собой? Разве "Трубочистам", не помешает побольше магов?”

“А разве не ясно? У них магов и так в достатке, так что сейчас им требуются передовики.”

“Понимаю… раз "Трубочисты" пришли в действие, значит они собираются пронестись по всем Областям Блока. Попахивает неприятностями. О, а что на счет Яйца Дракона. Что произошло с ним? Ты нашел того, кто его забрал?”

После этого вопроса, бронированный игрок замер. Магесса наклонила голову. Их глаза встретились, она могла с легкостью увидеть угрюмость в его глазах.

“Не знаю кто это был, но если я его поймаю, легко от меня он точно не отделается.”

После этого мечник продолжил идти.

□□□

Это был последний шаг.

[Вы получили Титул, ‘Первооткрыватель Горной цепи Булкас.’].

Почти полностью исчерпав свою ману, Хурокан все-таки достиг Горной цепи Булкас, где его встретило оповещение о получение нового Титула.

Этот один единственный шаг очень много для него значил. Ведь теперь он был на шаг впереди остальных. Так же, этот момент станет началом о его Легенде.

Конечно, сам Хурокан был не в настроение, чтобы уделять столь пристальное внимание этому шагу.

Хурокан не спеша проверил окно характеристик на своих часах.

“Не плохо.”

Проверить данные о новообретенном Титуле для Хурокана было важнее.

После подтверждения данных, Хурокан с удовлетворением поднял свою голову.

Горные цепи Булкас были более отдаленными, нежели впечатляющими.

Горная цепь переполненная деревьями с острыми словно бритва листьями и огромным

множеством монстров. И сейчас Хурокан был единственным их противником.

‘Будет глупо продолжать идти дальше с таким количеством маны.’

И самой отдаленной от Хурокана вещью, была его мана. Хурокан сел на месте, и стал пережевывать магическую резинку восполняющую силы.

Пережевывая ее Хурокан начал чувствовать как мана заполняет его тело.

‘Если бы я только мог купить дорогостоящую микстуру восстановления, то вмиг бы восполнил свою ману.’

В «Полководце» было множество средств восстановления. И конечно, чем эффективней они были, тем дороже выходили. Например, леденец, сделанный из сока редкого Вампирского Дерева 150-ого уровня, заполнял жизни в процентном соотношение, просто находясь во рту. И не только, он так же сильно поднимал выносливость. Если бы танк с высокими характеристиками сопротивления ел этот леденец, то на время действия леденца он бы стал практический неуязвим. Но и стоимость Сока Вампирского Дерева была высока. Это была необходимая вещь в сражениях против высокоуровневых рейд-боссов, спрос которого в разы превышал предложение. Спустя какое-то время после рейда на Графа Скверны, она даст о себе знать.

К тому же, игроки полностью сосредоточенные но повышение уровней, обычно не скупы, когда дело касается подобных средств восстановления.

Самым представительным среди них был Самый Первый Сильво. Чтобы всегда оставаться на вершине, он всегда пользовался самыми лучшими снаряжениями и навыками. Несмотря на то, что он имел огромный доход, его затраты превосходили прибыль.

Конечно, для Хурокана который наслаждался только резинкой за 5 золотых, такие вещи были в далеком будущем.

Однако…

‘Я здесь.’

Возможно этот момент настанет гораздо быстрее, чем мы полагаем.

Хурокан встал со своего места.

Затем, словно так и дожидаясь этого момента,

Свист!

У его ног приземлилась стрела, взглянув на которую Хурокан улыбнулся.

Внеплановая глава так сказать)

http://tl.rulate.ru/book/1140/44514