

Глава 44. Поиск Миджи (Часть 3)

[Хурокан]

- Уровень: 40

- Класс: Маг

- Титулов: 14

- Характеристика: Сила (277) / Выносливость (83) / Интеллект (183) / Магия (240)

‘Я наконец увеличил магию до 240 очков.’

Наблюдая за увеличением своих характеристик, Хурокан покрепче сжал свои кулаки от счастья. Его руки были одеты в перчатки с золотистым мехом, так что смотрелись они как клубок шерсти.

‘Набор Магического Активатора 40 уровня, стоимость 3.200 золотых.’

Отвернувшись от окна характеристик, волосы на голове льва стали развиваться по воздуху, а развернувшись всем телом, за Хуроканом последовал хвост

Костюм Льва.

Этот костюм с Хэллоуина шел в сочетание с набором Магического Активатора.

3.200 золотых!

Это было относительно дешево для набора 40 уровня, повышающего очки магии. Подобный набор обычно стоил 4.000 золотых.

Конечно у его дешевизны была своя причина. Стоит посмотреть на Хурокана и причина становилась понятной.

‘Конечно дешево, но...’

Хурокан медленно взглянул на свои ноги. Наблюдая за своими большими, набитыми мехом ногами, Хурокан скривился.

‘но в некотором плане... это очень даже не дешево.’

Чудно.

Это случилось приблизительно 8 месяцев назад, когда игроки 40+ уровня были вершиной игры, Топами был снят вирусный ролик. В нем маги 40+ уровней носили костюмы животных, и привело к быстро растущей тенденции. Это был результат погони за рейтингами.

Однако, как и обычно это бывает, тенденции не длятся вечно.

Впоследствии, какое-то время спустя, люди стали сторониться подобных костюмов. Как результат подобные наборы уходили за меньшие цены, чем аналогичные наборы без костюмов. И так, передаваясь из рук в руки, этот набор попал к Хурокана.

‘Все-таки в «Полководце» слишком много людей со странными вкусами. В те времена нечто подобное стоило больше 10.000.000 вон. Какая жалость.’

К тому же, все дело было в обычной тенденции понижения цен. Когда были созданы костюмы, цены на набор Магического Активатора и так были очень высоки. В конце концов, в те времена ими пользовались лишь Топы и богатеи не жалевшие денег на игры.

"Дерьмо."

В любом случае, это не очень хорошие вести для Хурокана.

Неважно насколько хорошей вышла цена, но охотится в подобном костюме было постыдно.

Однако Хурокан огорчился не по этой причине. Его огорчил тот факт, что даже этот ужасный костюм животного был гораздо лучше его прошлой одежды. Поэтому он еще раз понял, насколько ужасной, точнее ужаснейшей была его старая одежда.

‘Когда я достигну 50 уровня, то обязательно возьму себе классно выглядящую экипировку, даже если придется лишиться некоторых характеристик.’

После недавно купленного набора, Хурокан заручился маленькой клятвой и пошел в Замок Чуру.

□□□

Замок Чуру.

Располагался он вдали от Замка Бангз, и был он гораздо меньше посетивших до этого Замка Банг и Замка Фигар. Если сравнить их размеры, то размер его будет составлять одну треть от этих замков.

Однако атмосфера Замка Чуру весьма отличалась. Это различие можно было заметить у самых ворот.

Хурокан носил стандартный набор Ассоциации Завоевателей. Миновав ворота, его заметили игроки и стали перешептываться между собой.

“Эй, он до сих пор носит стандартный набор А.З.”

“Он добрался до сюда один? Скорее всего он скрывает свои характеристики, я уверен, он высокоуровневый игрок.”

Тихие шепоты. Конечно, Хурокан не мог их услышать. Но он мог понять о чем они говорили.

‘А это уже не гиены, а стая волков.’

Замок Чуру был основан 7 месяцев назад "Трубочистами", одной из Топ-30 Гильдий. Поэтому этот замок не являлся одним из стартовых. Это значит, что у ворот ты не встретишь всяких зазывал пытающихся обмануть новичков. Это подкреплялось тем, что на пути к замку находились монстры 30+ уровней.

Поэтому большинство игроков посещающих Замок Чуру были уже довольно опытными игроками. Так что увидеть новичка для них было необычным событием, не удивительно что на него все смотрели.

Что касается Хурокана, то он наслаждался этим чувством.

‘Я зашел очень далеко.’

Это было его доказательством.

‘Хотя мой путь еще не близок, но у меня уже есть огромный пред посыл на будущее становление Топом.’

Это было доказательством его роста.

На данный момент "хорошие игроки" в «Полководце» находились на 50-70 уровнях. Остальные, подобно Хурокану, посвятившие свою жизнь «Полководцу», были выше 80 уровней. 1-й в списке рейтинга в настоящее время был 109 уровня, в то время как 100-й был 101 уровня.

Хотя догнать их было не просто, но со скоростью Хурокана никто не смог бы сравниться. Игрок способный достигнуть за 2 месяца 40 уровня в будущем станет одним из самых высокоуровневых игроков. В этом Хурокан мог быть уверен.

С широченной улыбкой на лице, Хурокан быстро двинулся в сторону Ассоциации Завоевателей.

□□□

[Поиск Миджи.]

- Ранг: Редкий

- Ограничение уровня: 40+

- Описание задания: Согласно указу Ахимбри, отыщите следы Миджи и завершите задание, которое он завершить не смог. Распросить о Миджи вы можете в одном из филиалов Ассоциации Завоевателей в замке Чуру.

- Награда: 500 золотых и доп. вознаграждение.

- Разное: Если не закончите задание в срок, то получите штраф (29 дней 9 часов 33 минуты)

Перечитав содержание задание, Хурокан тихонько вздохнул.

‘Еб*ть.’

Хурокан еще раз вспомнил разговор проведенный с НПС.

После прибытия в филиал Ассоциации Завоевателей, Хурокан сразу направился на 3 этаж, где поговорил с НПС.

“Так это вас послал господин Ахимбри.”

В этом диалоге не было ничего примечательного.

“Задание агента Миджи... он выполнял слежку. Его работа состояло в слежке за теми местами, где появлялись Камни Скверны после их удаления, ему требовалось узнать, кто же повторно их туда доставляет.”

В Описание задания тоже не было ничего примечательного.

Агент Миджи скорее всего мертв, и Хурокаан скорее всего найдет его тело, если пойдет выполнять задание.

После того, как он найдет его тело, он примет его задание и скорее всего отыщет того, кто занимается развозкой Камней Скверны. Так как там не требовалось ни с кем сражаться, то он мог бы с легкостью закончить задание и убежать.

Проблема была в месте.

“Где это место?”

“Лес Бобор.”

“Что?”

Лес Бобор.

Услышав это Хурокаан непроизвольно выкрикнул.

“Бля...”

Он очень хотел выругаться, но успел на полуслове проглотить свои слова. Наблюдающий за ним НПС с интересом наклонил свою голову.

“У вас с этим какие-то проблемы?”

“Нет, нисколько. Просто лес Бобор является очень опасным местом...”

“Лес Бобор действительно опасен. Потому вы здесь. Господин Ахимбри ни за что не поручил бы подобную работу абы кому. Так как вы уже прошли тест господина Ахимбри, значит вы более чем готовы выполнить задание Миджи.”

Наблюдая за благоговейным выражением лица НПС, в Хурокаане закипал праведный гнев.

'Заткнись уже.'

Хурокаан прекрасно знал о лесе Бобор.

‘Какого черта происходит с этим ограничением в задание? Уровень 40 +? Лес Бобор является охотничьим угощем для игроков 70 уровня!’

Лес Бобор - это обширные леса расположенные у подножия горы Бобор. Как уже можно было догадаться, лес Бобор был обширным участком, в котором находилось множество самых разнообразных монстров. Это было необычной чертой самого леса. Обычно в «Полководце» количество разнообразных монстров в локациях были ограничены. Это облегчало игрокам игру при выборе снаряжений и стратегии охоты. Однако к лесу Бобор это не относилось, в нем было огромное разнообразие монстров, потому игрокам требовалось запастись самой различной экипировкой, а также иметь при себе стратегии на все случаи жизни.

К тому же в этой области обитали монстры сразу от 40-70 уровня. Что было довольно проблематично. Для игроков 40+ уровней охотиться в этой локации было непосильной задачей. А для игроков 70 уровня мелкие монстры не стоили ни денег ни средств, чтобы на них

охотится. Для них было намного более эффективно использовать другие охотничьи угодья.

В качестве последнего штриха выступал рейд-босс, Бобор Огр. Вообще большинство игроков которые посещали этот лес, приходили сюда именно из-за него. Конечно это будет потом, а пока его стоимость была не высока.

В любом случае Хурокану до леса Бобор было еще очень далеко. Задача была неоправданно рискованной. Все это было на совершенно другом уровне нежели Болото Рептилий или Мертвая Роща.

‘Я наверняка умру.’

Даже учитывая, что ему не требовалось сражаться, риск был слишком велик.

Проблема в том, что Хурокан не мог отказаться от этого задания.

“На этом магическом камне есть метка. У агента Миджи тоже есть этот камень, так что когда вы подойдете к нему достаточно близко, камень среагирует.”

"Спасибо."

"Удачи."

Это было концом разговора.

Хурокан посмотрел на полученный камень. Он очень хотел запустить его куда подальше. Сейчас он был в очень плохом расположении духа.

‘Я лучше всех знаю, что в «Полководце» очень трудные задания, но вам не кажется что это уже слишком?’

Все задания Ахимбри, до сих пор, были очень трудными. Одно задание с яйцом чего стоило, на тот момент, кто-то с уровнем Хурокана ни за что бы не справился с ним. Подобные задания вообще невозможно выполнить в одиночку, их в основном брали гильдии. По большому счету это были больше гильдейские задания. Основные сюжетные линии управляли историей «Полководца», так что не было ничего удивительного в том, что задания подобного масштаба были больше гильдейскими, нежели групповыми.

В этом и заключалась вся проблема.

Хурокан справлялся с заданиями далеко превосходящий его уровень. И раз он закончил одно задание, то должен был приступить к другому, и все закончилось тем, что будучи 40 уровня, он получил задания для 60-ников.

И конечно, этого тоже стоило ожидать. Это показывало огромный потенциал Хурокана. И он должен был гордиться этим. Ведь это означает, что Хурокан превысил допустимые рамки системы «Полководца».

Однако проблема и не в этом.

Вся загвоздка в ограничение временем.

И этот штраф...

‘Если не смогу закончить его, то потеряю кольцо.’

Он должен будет вернуть Кольцо Преследователя Скверны.

С этим кольцом на него пала тяжкая ответственность - это задание.

‘Черт тебя подери.’

Если у него заберут Кольцо Преследователя Скверны, то он потеряет как минимум 50 очков магии. В будущих перспективах это не сулило ничего хорошего. Нужно понимать, что подобное колечко ни купишь ни за какие деньги.

Отступить?

Если бы для получения кольца изначально требовалось выполнить это задание, то тогда он так и быть, расстроился бы и двинулся дальше, но получив его, отдавать он его не собирался.

В словарном запасе Хурокане подобным словам не было места.

‘Что же делать?’

Однако двинуться в Лес Бобор был наихудшим вариантом.

На все про все ему давалось 30 дней, за это время он мог бы по максимуму прокачаться, и за минимальный остаток пойти в лес Бобор. Однако даже так, он не мог гарантировать, что план удастся завершить. Мало того, что покачаться до 50 уровня всего за месяц невероятно трудно, но достижения 50 уровня тоже не дает никакой гарантий на успех.

‘Если бы я только встретился с Ахимбри после повышения уровней...’

Знай он это, то целенаправленно отложил бы свою встречу с Ахимбри.

Конечно, для сожалений было слишком поздно. К тому же, не говоря о Хурокане, возможно сам Ахимбри не предсказывал такой поворот событий.

‘В итоге у меня нет выбора, не так ли?’

Хурокан прикрыл руками лицо.

Между тем, пока Хурокан что-то бормотал себе под нос на 1 этаже филиала, на встречу ему шли игроки.

“Вы слышали? Кажется в скором времени Гильдия "Гидра" соберет рейд на Графа Скверны. Что будем делать? Посмотрим?”

“Ох, а ты не знаешь кто это или где он?... кстати, сколько прибыли принесет захват Графа Скверны? А еще интересно какие же титулы он выдает.”

“А мне лично интересно что же предпримут остальные Топ-30 Гильдий. Я не думаю, что они будут тихонько отсиживаться в сторонке...”

“Они наверняка уже делают все от себя зависящее, чтобы помешать "Гидре". Если им удастся одолеть Графа Скверны, то они без сомнений станут Гильдией №1.”

“Хмм, а что станет с заданиями по цепочке графа? Они все завершатся, или так и останутся незавершенными?”

“Не знаю ... это первая цепочка из основной сюжетной линии, так что никто не знает наверняка.”

И этот разговор.

‘Мм?’

Запал в голову Хурокана.

‘Подождите ка минутку, ведь если Графа Скверны поймают, то вся цепочка заданий связанная с ним, автоматический завершится!’

Похоже в поисках Миджи нет никакой необходимости.

:P

<http://tl.rulate.ru/book/1140/43713>