

Глава 43. Поиск Миджи (Часть 2)

[Кольцо Преследователя Скверны]

*Основные свойства

- Ранг: Уникальный
- Увеличивает классовые характеристики пропорционально уровню владельца
- +9 ко всем характеристикам
- Необходимый уровень: Отсутствует
- Необходимое условия: Титул 'Преследователь Скверны'

*Подсвойства

- +21 ко всем характеристикам, при ношение Ожерелья Преследователя Скверны
- Это снаряжение привязано к владельцу.

После того как Хурокан взял у Ахимбри Кольцо Преследователя Скверны, у него на лице сияла широчайшая улыбка. Если не знать обстоятельств, то его легко можно было спутать с Голумом.

'Похуже конечно, но это все еще аксессуар Уникальной Хроники. К тому же из комплекта!'

Одна характеристика магии увеличилась на 50 очков. 30 очков за дополнительные свойства, включая очки за комплект. Другие 20 очков были классовыми характеристиками, которые были равны половине суммы уровней персонажа. Как только он купит набор Магического Активатора, он получит по крайней мере еще 50 очков.

Буквально через день прирост его характеристики будет равняться 100 очкам. Так как он получил 6%-е повышение от титула Восходящей Звезды и Ученика Ахимбри, то это будет уже 106 очков.

'Если добавить к этому Познание Скелета...'

Хурокан отложил кольцо, и проверил новообретенный навык.

[Познание Скелета]

- Ранг: F
- Увеличивает характеристики всех скелетов на 5%.
- Уменьшается потребление маны на призыв скелетов на 10%.
- Уменьшается потребление маны на поддержание скелетов на 10%.
- Увеличивает число призываемых скелетов на 1.

'Этого более чем достаточно.'

С прибавкой в более 100 очков и навыком Познание Скелета, у него больше не будет проблем с

призывом скелетов.

А дополнительно оставшаяся мана дарует ему больше возможностей.

'А сейчас ...'

Голем.

□□

В высоту он был 3 метра.

С виду голем был неопрятен и был похож на гориллу. Однако столкнувшись с тем комфортом когда стоишь за его широкой спиной на поле боя, то вы бы поняли, почему его называют цветком некромантов.

К Хурокану это тоже относилось.

'Бомба.'

После изучения Призыва Голема в Башне Класа он быстро направился в пустынное охотничье угодье, чтобы посмотреть на него. Даже учитывая, что в начале он был полностью упитан маной, после призыва у него осталось лишь три четверти от общего объема. Хотя Хурокан все равно купит набор Магического Активатора, но даже сейчас осле обретения Кольца Преследователя Скверны его объем маны сильно увеличился, и даже так у него осталось только три четверти, Хурокан понял почему Голема прозвали манопожирающим гиппопотамом.

Однако он все равно был очень рад. Голем будет всю свою жизнь будет охранять его и ни чем не покусится, лишь бы защитить его жизнь.

'Наконец-то сражения пойдут должным образом.'

Роль танка была очень важна.

К тому же защитные способности Голема были гораздо выше ожиданий обычных обывателей.

Хотя на данный момент они не известны, но в будущем у Голема появятся пассивные навыки способные менять его атрибут. С их помощью некроманты могли изменять его свойства, чтобы уменьшить урон при столкновении с определенными монстрами. Так как обычные танки тратили не дюжие деньги на различную экипировку с сопротивлениями к различным атрибутам, то Голем в этом плане показывал себя с очень выгодной стороны.

Помимо его оборонительных способностей, у Голема было еще две невероятные особенности.

Для начала способы передвижения. Некроманты могли путешествовать, ездя на его спине. Пока некромант будет двигаться от одного замка к другому, ему ничего не надо будет делать, за него все сделает гравитационная система. На данный момент в «Полководце» у игроков было мало транспортных средств. Поэтому эта особенность вызывало лютую зависть среди других классов.

Второй его особенностью были свойства копирования. Эта особенность позволяла Голему двигаться аналогично призывателю.

‘Я всегда хотел это попробовать.’

Именно эта его особенность приводила Хурокана в восторг.

Давным давно Хурокан видел фильм "Живая Сталь", в главной роли которой выступал Хью Джекман. Это был фильм о сражениях роботов. И в этом фильме была сцена в которой робот копировал движения главного героя.

После увиденной сцены, Хурокан всегда мечтал сделать нечто подобное. К сожалению эра виртуальной реальности опередила эру сражающихся роботов.

“Режим копирования.”

После команды Хурокана Голем принял его позу. Хурокан покачал головой из стороны в сторону, Голем тоже покачал головой из стороны в сторону. Хурокан поднял руки, Голем так же поднял свои руки. Хурокан сжал кулак, и Голем вслед за ним.

Тогда.

Шух!

Хурокан сделал удар.

Свист!

Голем повторил.

После стольких ожиданий, лицо Хурокана немного напряглось. Затем он нанес еще несколько последовательных ударов.

Джеб, джеб, хук!

Хотя Голем следовал движениям Хурокана, темп его отставал. Другими словами, это было медленно.

‘Он оказался медленнее чем я полагал.’

Хурокан не ожидал, что Голем будет двигаться и наносить удары столь же быстро как герои из его фильма, но он все равно ожидал большего.

‘Моя ошибка. Нельзя быть слишком жадным.’

Хурокан опустил свою руки и покачал головой.

Голем тоже опустил свои руки и покачал головой. Хурокан не мог не посмеяться наблюдая за этой комичной сценой.

Вообще-то он не был разочарован. Во-первых сама это функция уже большой плюс. И реальная ее ценность заключалась в подавление врага. Скрутить врага или задержать, уже было хорошим подспорьем в бою.

“Закончить режим копирования.”

После команды Хурокана Голем вернулся к своему пригнувшемуся положению. После этого

Хурокан вскарабкался к нему на плечо. Теперь посмотрим насколько это удобно.

“Режим путешествия. Место назначения, Замок Бангз.”

После команды, Голем пошел вперед.

3 минуты спустя...

“Вот дерьмо.”

Хомяк в Хурокане рвал и месил.

“Что за херня Голем? Ты же чертова черепаха!”

□□□

Благодаря вирт. реальности люди могли встретиться в любое время. Эти пять человек смогли встретиться как раз благодаря этой причине.

Пять человек сидело за круглым столом. Один был стариком, другой молодой девушкой, молодым человеком, мужчиной средних лет, или маленькой лоли.

Внешне все они отличались, но и было между ними нечто схожее.

Все они являлись игроками «Полководца», все они были членами Топ-30 гильдий, участниками Топ-100 лучших игроков, и каждый из них являлся гильдмастером соответствующих гильдий.

“Сразу пятеро, что за напасть.”

Главы Топ-30 Гильдий «Полководца» собрались в одном месте.

Как минимум, это было очень редким зрелищем.

Все Топ-30 Гильдий являлись конкурентами. Чтобы увеличить количество зрителей или увеличить рейтинг своих телестанций, они шли на любые меры.

Хотя бывали случаи сотрудничества двух или трех гильдий, но чтобы сразу пять. Это было невиданным делом.

Так же, это было невероятно опасно. Если остальные гильдии об этом прознают, то они попадут под подозрения, а это в свою очередь привело бы к ответной встрече с их стороны. И если это произойдет, то столкновения не миновать.

“Мы все - занятые люди. Давайте пропустим приветствия и перейдем к главной теме.”

Каждый прекрасно понимал все это, так что никто не посмел разбавлять накаленную атмосферу шутками.

Все были кротко и лаконично.

“Как вы уж могли догадаться, вероятно, что Гильдия "Гидра" узнала личность Графа Скверны.”

Именно это послужило причиной встречи.

“Хотя мы не можем быть уверены на все 100%, но кажется день D настанет 10-го марта.”

Похоже они стремятся соответствовать годовщине «Полководца».

Граф Скверны.

В настоящее время это была самая горячая тема «Полководца».

Сейчас основная сюжетная линия Графа Скверны подходила к концу. Большинство Топ-30 Гильдий завершило цепочку приблизительно на 80%.

Проблема заключалась в том, что Гидра сильно опережала остальных. И не просто опережала. Гильдия Гидры уже узнала, кем является Граф Скверны и уже начала подготовку к рейду. Другие же гильдии были еще далеки от этого и это сводило их с ума.

“Это само собой разумеется. И мы не можем это так просто допустить.”

Отступи они, и доходы Гидры вырастут в колоссальном объеме.

Во-первых, они получили больше Уникальной Хроники связанной с Графом Скверны. И они снабдили ими многих ветеранов первого дивизиона. Если учитывая ценность Уникальной Хроники, то у Гильдии "Гидра" уже был припрятан хороший туз в рукаве.

К тому же, они получили множество титулов.

Самое важное - это общая оценка.

“Если Гильдия "Гидра" сможет одолеть Графа Скверны, то я вам гарантирую, что в следующем сезоне они займут большую часть рейтингов.”

В телерадиовещании - тенденции были абсолютными. Если Гильдия "Гидра" одолеет Графа Скверны, то большинство зрителей переключатся на их телевещательную станцию, и без этого большой разрыв станет еще больше. Это привело бы к их непосредственному укреплению.

Это хорошая возможность для Гидры, и абсолютно неприемлемо для остальных.

Если бы они просто игрались, то могли просто пропустить это мимо ушей.

Однако для Топ-30 гильдий это была не просто игра. Они занимались бизнесом. Десятки тысяч людей работали над раскруткой их бренда, и у них имелось десятки миллионов клиентов. Они не могли позволить произойти такому кризису.

Ответ был лишь один.

“Все пять гильдий собрались, чтобы остановить Гидру.”

Они должны были точно удостовериться, чтобы подобного кризиса не произойдет.

Поэтому все пять гильдий решили временно объединиться. Чтобы не дать "Гидре" одолеть Графа Скверны, они пойдут на все.

“Для начала объявим рамки мирного соглашения. До 31-го марта, все собранные здесь гильдии оставят все конфликты позади. Все согласны?”

Никто не возразил.

“Мирное соглашение заключается в следующем. Мы должны поделится всей имеющейся у нас информацией относительно Графа Скверны. В любом случае, если "Гидре" удастся одолеть Графа Скверны, вся информация все равно станет бесполезной. Хотя многим это можем не понравится, но лучше использовать ее до того, как она станет хламом. У кого-нибудь есть возражения?”

И снова никто не возразил.

“На этом все. Я пришлю вам все подготовленные документы по электронной почте.”

□□□

Снимая свой V-Gear, Чой Суйлин слегка убрала свои волосы в сторону. Затем закрыла глаза и задумалась.

‘Все-таки все пришло к этому.’

Граф Скверны.

Думая об этих словах, Чой Суйлин крепче сжала зубы. Слово этого было недостаточно для подавление гнева, она начала яростно дрожать.

“Грррр, как же раздражает!”

Она была уверена. Абсолютно уверена, что именно ее гильдия первой сможет закончить цепочку Графа Скверны и уделать остальные гильдии.

Однако реальность была жестока. Она была возмущена до предела тем, что ей пришлось взяться за ручки с другими гильдиями, чтобы остановить "Гидру".

‘Хмпф.’

Поэтому она стала размышлять как все до этого дошло.

Но ответ был очень очевиден.

Просто она и ее Гильдия "Штормовых Охотников" были не так хороши как гильдия "Гидра". Никак иначе. Результаты действий и операций "Штормовых Охотников" оказались слабее, чем у "Гидры".

Другими словами...

‘Это недостаточно. В первую очередь мне нужно заполучить больше квалифицированных игроков.’

Если она не восполнит этот пробел, то "Гидра" и в следующий раз сможет утереть им нос. И Чой Суйлин со своей гильдией станут для них не больше подпевал.

И это было фактом, который Чой Суйлин принять не могла.

‘Лучший игрок. С непревзойденным талантом и способностями, бесценный алмаз.’

Она слегка нервничала.

В ее голове всплыл образ определенного человека.

Эх, какой же Хурокан жадина. Нельзя так много вредничать. Ладно Виид, ему все можно, но Хурокану требуется прикладывать больше усилий. (□□□□)

"его можно спутать с Голумом" смешная шутка, да? :D

Ну нет так нет.

Короче получается это моя 4 глава за сегодняшний день. Я доволен.

Хотя честно признаться, я просто сегодня выспался и мне было нечем ночью заняться...

Ну ладно, уговорили. Просто я красавчик, я знаю.

Всем спасибо за прочтение, всем счастливо. (^◡^)

<http://tl.rulate.ru/book/1140/43647>