

## Глава 40. Золотой скелет (Часть 3)

Игроки класса мечника специализирующиеся на ПК, распределяли очки между выносливостью и силой. Никогда не бывало такого, чтобы в одной из характеристик имелся явный перевес. Однако это не значило, что распределяли их вровень. Сделай они это, и их персонажи сгодились бы только для ПК.

Как правило игроки выбирали одну основную характеристику, либо силу, либо выносливость и вкладывали все свободные очки в нее, а вторую восполняли с помощью снаряжением.

В случае Совместного, основной характеристикой он выбрал выносливость, а снаряжение у него было на силу.

На данный момент его значение выносливости равнялось 149 единицам.

Этого было достаточно, чтобы предсказать результаты текущего значения.

\*Удар!\*

С гулким звоном молот Хурокана приземлился по шлему Совместного. Он пошатнулся, а затем в него влетел молот Скелета Воина. От удара он отлетел и с глухим звуком упал на землю.

'Дерьмо.'

Совместный медленно поднялся с земли. Он чувствовал как тело наливалось свинцом.

'В его арсенала даже проклятья присутствуют.'

Метка Демона и Проклятье Замедления.

Сейчас на Совместном висело два этих проклятья. Он чувствовал, словно на руках и ногах его висели кандалы.

'Кто он?'

Не говоря о том, что маг предположительно прикрывавший его, был давно мертв. У мага Дуэт не было возможности сбежать от напавших на него Скелетов Воинов, так что смерть была неизбежной. Хотя он был сильным магом. Заклинанием он успел нанести урон одному из Скелетов Воинов, но во время нападения он открылся и другой скелет не пропустил этот маневр. Всего за каких то пару мгновений игры была закончена. После того как его маг умер, у него не доставало бы выносливости чтобы выдержать эти бесконечные нападения.

Но даже в такой ситуации Совместный не отчаялся, а еще раз переоценил своего противника.

'Некромант с 4 скелетами. Он повышал свою силу, а так же является Проклинателем.'

Он осознавал свое положение. У него не было возможности скрыться от сюда живым. Его союзники уже начали сражение с Золотым Скелетом. В первую очередь ему следовало обо всем уведомить их.

Он замахнулся своим мечом.

Видя это Хурокан устремился к Совместному.

Прежде чем Хурокан добежал до него, Совместный поставил свой меч в горизонтальном положении и рубанул.

А до этого...

“Ускорение!”

Он использовал умение.

В этот момент его меч достиг невероятной скорости, словно к его рукоятке был прикреплен ускоритель.

\*Свист!\*

Но несмотря на это меч Совместного прорезал лишь воздух перед собой. Хурокан к тому моменту уже пригнулся и увернулся от нападения. А затем немедленно взмахнул молотом в сторону колена Совместного.

\*Хруст!\*

Его колена издало неприятный звук, а затем он повернулся всем телом и оказался на земле.

Смотря на небо, он чувствовал как идет кругом его голова...

\*Удар!\*

Молот устремился к его лицу.

\*Удар! Удар!\*

И полились удары бесконечным дождем.

□□□

- Нас уделали.

Когда пришло сообщение от Совместного Дуэта, их охотничья команда уже во всю сражалась с Золотым Скелетом.

У них не было выбора.

Двое священников уже использовали свои благословения, а их маг уже закончил читать свое самое сильное заклинание. Сейчас самым важным был Золотой Скелет перед ними.

Отказаться от него и отступить... было для них непозволительной роскошью.

Впереди стояло два мечника, в то время как маг прикрывал их со спины. А один из священников в это время общался с почившим Совместным Дуэтом через голосовой чат.

- Он не нормален. Даже при том, что он - некромант, и он и его призванные существа слишком сильны. Кажется мы угодили прямиком в его ловушку.

“Ловушку?”

- Да, иначе для чего столь сильный игрок строил бы из себя слабака? Тот скелет с которым он

боролся не был монстром, это был его призванный скелет.

"Мм."

Ловушка.

Священник не был удивлен. Он понимал что это когда-нибудь должно было произойти.

‘Все-таки это случилось.’

Мертвая Роща были охотничьим угощем для игроков 30+ уровня. И все игроки выше 30 уровня потратили на игру огромное количество денег и времени. И никто не собирался стоять в сторонке и наблюдать за тем как их вырезают. Они гарантировано отомстили бы. Поэтому ПК было хорошей возможностью только на 10-ых и 20-ых уровнях. На уровнях выше это было неоправданным риском. Если вы не находили в ПК огромной радости, то выбрали бы путь ПвП - дуэли 1 на 1.

Конечно, их команда все ясно осознавала. Именно поэтому они поставили такие сжатые крайние сроки. Чем быстрее они со все закончат, тем меньше риск ответного нападения. Никто не видел их лиц, а экипировку они всегда могли сменить. Здесь нет камер видеонаблюдения для слежения и никто не стал бы искать их по отпечаткам пальцев.

Но видимо у одной из их жертв была хорошая поддержка. Они не ожидали что за ними так быстро явится один из ветеранов.

“Вы уверены что он был один?”

- Уверен. Он определенно был один.

“Один человек...”

С другой стороны оказалось, что за такой короткий срок жертва смогла отыскать всего одного игрока.

Этот факт ставил священника в неуверенное положение.

‘Если он всего один, то мы еще можем с ним справиться.’

Если бы за ними пришла группа, то у них не осталось бы выбора кроме отступления. Но один игрок, это совсем другая история.

Но мнение Совместного очень отличалось.

- Я говорю вам, он не нормален. Прежде чем разобраться с Золотым Скелетом, вы должны разобраться с ним.

Но священник отклонил его предложение.

“Если мы снова упустим Золотого Скелета, то следующий шанс появится только завтра. К тому моменту за нами придет еще больше людей.”

Сейчас была единственная возможность убить Золотого Скелета. Они и так задержались уже достаточно долго. Затягивать еще больше было слишком рискованно.

- Но...

Совместный тоже это понимал.

“Просто скажи как он выглядит.”

- Хорошо.

Он решил не настаивать на своем. Он уже умер, так что у него не было выбора, кроме как надеяться на успех своих товарищей.

Остальные тоже с этим согласились.

“У нас нет выбора, мы должны покончить со всем этим сейчас.”

“Вы сказали, что он был всего один, правильно? Даже если он заявится сюда, я смогу задержать агро на себе, пока вы не закончите с ним. Это не займет много времени.”

“Верно, давайте поспешим.”

Если они не покончат с Золотым Скелетом сегодня, то завтра им придется оставить Мертвую Рощу.

Так что рейд на Золотого Скелета продолжился, словно два их почивших товарища были вовсе и не обязательны здесь.

Все участники были максимально сконцентрированы, они уже имело дело с Золотым Скелетом. Поэтому у них хорошо получалось скоординировать свои действия.

На данный момент игрок так и не прибыл. Даже обычные скелеты и Скелеты Воины не обнаружили вокруг. Так что их команда могла полностью сосредоточиться на Золотом Скелета.

В результате...

“Подготовьтесь к преследованию!”

“Это фаза 2!”

Они быстро сократили жизнь Золотого Скелета до половины.

Как только его здоровье опускалось до половины, он не входил в агрессию, а просто на максимально быстро убегал.

“Поймайте его!”

“Не позволяйте ему сбежать и на этот раз!”

Именно по этой причине на него было очень трудно охотится. Как только Золотой Скелет сбежал с поля зрения игроков, система засчитывала его побег. После этого игрокам требовалось дожидаться следующего дня до его появления.

Их команда уже дважды потерпела неудачу. И провалится в третий раз они не хотели. Наберясь опыта после двух поражений, они перестали бежать за ним вслепую. Они

скоординировали свои действия и перестроившись начали преследование.

Мечники, маг, священники, все начали преследование.

Вся команда двигалась как одно целое.

И...

‘Наконец началось. Они добились больших успехов, чем я ожидал.’

Скрывавшийся до этого Хурокан, пришел в движение.

□□□

“Я здесь, чтобы получить извинение.”

Когда их команда успешно догнала Золотого Скелета, они не могли не пребывать в волнение.

Как только Золотого Скелета догоняли, он прекращал свой побег и начинал сражаться. В этом плане, его уничтожение было лишь вопросом времени.

Однако в этот момент перед ними появился странный игрок в странной одежде, носящий странную маску, и говорящий странные вещи. Охотничья команда на Золотого Скелета была мягко говоря обескуражена.

“Что?”

Они уже получили отчет.

Совместный Дуэт рассказал им об особенностях Хурокана, и они не забыли о нем. Сразу после этого они составили план о его уничтожение.

Однако слова Хурокана все равно сбивали их с толку.

Стоя позади священников Хурокан еще раз повторился.

“Ваши невежественные действия не остались незамеченными. Множество игроков пало от ваших рук. Я здесь, чтобы получить извинение.”

И он продолжал.

“Я не хочу вызывать лишние беспокойства. Так что все, чего я хочу, это ваши искренние извинения. Так же я хочу, чтобы вы вернули часы всех убитых вами игроков. Это все.”

Вежливые и искренние слова Хурокана были очень уместны и справедливы. Он сказал им извиниться и вернуть часы убитых ими игроков! В этом не было ничего несправедливого.

Однако для услышавших его...

‘Какого х\*я он несет?’

‘Он это нам говорит?’

Звучало все это как полная чушь.

Все это было столь нагло и абсурдно, что на их лице так и застыло чувство смятения.

Когда Хурокан закончил говорить, они отступили назад. И стали готовиться к ответным действиям.

“Сколько времени ты можешь продержаться один?”

“Около 2 или 3 минут.”

"Удачи."

“Поспешите. И огребите того парня.”

Чтобы убить его, потребовалось оставить одного мечника. Да он был один, но он был некромантом. Одними священниками и магами его не убить.

Поэтому один из мечников повернулся в сторону Хурокана.

А другой резко напал на Золотого Скелета, чтобы перетянуть его агро.

Мечник высоко поднял свой меч и бросился на Золотого Скелет.

“Удар!”

Выкрикнув этого, его меч осветился.

Святой удар.

На встречу ему, Золотой Скелет тоже взмахнул своим мечом и их мечи столкнулись.

\*Бум!\*

Вместо скрежета метала, послушались звуки взрыва.

После этого Золотой Скелет стал наблюдать лишь за этим мечником.

“Я перетянул его агро!”

Взяв на себя агро, мечник поспешил уведомить об этом остальных. После этого два священника поспешили отдалиться от Хурокана. В первую очередь защита священников, это основы основ.

Другой мечник тем временем стал между священниками и Хуроканом. Затем он быстро взмахнул своим мечом. Горизонтально, вертикально, по диагонали... он наносил удар за ударом.

\*Свист, свист!\*

Звук разрезаемого воздуха продолжал звучать в ушах Хурокана.

“Хорошо, просто выиграйте время. Скоро я закончу заклинание.”

Конечно же маг тем временем читал заклинание. Оно не было особо сильным, но за то было самым быстро применимым. Если понадобится, он рискнул бы задеть и мечника, но главное одолеть Хурокана. В конце концов Хурокан был один, а в их команде было целых два

священника.

После этого Хурокан решил сделать последнее предупреждение.

“Мне просто нужны извинения. Если вы не сделаете этого, то я приму ответные меры.”

Конечно, его слова не нашли отгласов в их головах. Потому что в этом не было никакой потребности.

А в это же время...

‘Откуда у него такие навыки уклонения?’

Мечник лишь дивился, наблюдая за тем как Хурокан избегал каждой его атаки используя минимум движения. Он даже позволял себе говорить во время всего этого.

“Я готов.”

Услышав мага, мечник поспешил выбрать подходящий момент.

“Ускорение!”

Затем он использовал свой ускоряющий навык.

\*Свист!\*

Тяжелые звуки летящего меча стали острыми. В это же время маг запустил в противника шаровую молнию. Перед броском, он тщательно измерил расстояние.

В этот момент...

\*Треск, треск!\*

Прямо на мага словно разъяренный буйвол летел рогатый Скелет Воин облаченный в Костяную Броню.

Увидев это, один из священников указал на мага и протянул свои руки.

“Святой Щит!”

Небольшой барьер окружил мага. И молот Скелета Воина полетел к нему навстречу.

Одновременно с этим...

\*Свист!\*

Маг бросил шаровую молнию в Хурокана не смотря на своего союзника поблизости. Шаровая молния пролетела по кривой дуге и начала приближаться к спине Хурокана. Тогда...

\*Взрыв!\*

Шаровая молния взорвалась и огненные осколки полетели во все стороны.

“Дерьмо!”

Послышался крик.

“Помогите мне!”

“Что?”

“Что произошло?”

Это кричал мечник державший до этого агро Золотого Скелета.

---

Без комментов пока обойдетесь. ( ¯\_¯)

Всего хорошего. (♡-\_-♡)

(^.^)/

<http://tl.rulate.ru/book/1140/43209>