

Глава 36. Скелеты, охотящиеся на скелетов (Часть 2)

У Хурокана были хорошие воспоминания о нежити.

Прежде, чем возвратится в прошлое, Хурокан и Ким Донгсу блуждали по охотничьим угодьям, чтобы дойти до 40-ого уровня, хотя они редактировали и загружали видео своей охоты, но славы этим себе не сыскали.

‘Все должно быть потому, что наши уровни слишком низкие...’, хотя они множество раз повторяли себе это, но они не могли не задаваться вопросом, а не переоценили ли они себя.

Все сомнения сдуло после видео их охоты на нежить. Видео Хурокана и Ким Донгсу, пролетающих через леса заполненные нежитью, набрало около 100.000 просмотров за месяц и послужило хорошим началом для старта Гильдии «Хахве маска».

Хурокан еще раз планировал использовать нежить в качестве фундамента для своего рывка.

Но для начала Хурокан определил порядок своих действий.

‘Прежде всего мне нужно оружие.’

Теперь, находясь на 30-ом уровне, он должен был подобрать себе подобающую экипировку. И самым важным было оружие.

‘Для уничтожения скелетов лучше всего подходит тупое, дробящее оружие.’

Дробящее оружие всегда было гораздо эффективней против монстров типа нежити, нежели острое, это даже новички знали.

Но конечно, ни один маг не использовал тупое оружие в ближнем бою для убийства нежити.

Поэтому...

“Хм?”

В это время Хурокан просматривал аукцион снаряжений, и нашел дешевое подходящее для него оружие.

[Молот Мага]

*Свойства

- Ранг: Редкий
- Магия +35
- Необходимый уровень: 30
- Необходимое условие: класс Мага

*Разное

- Это оружие было создано только для Магов.

Молот Мага.

‘Что за идиот это сделал?’

Оно было просто смешным. Дробящее оружие, которое могли использовать лишь маги?

‘Что вертелось у него в голове, когда он создавал его?’

Проще говоря, оно было абсолютно бесполезным. Никто в здравом уме не будет создавать подобное.

О его цене тоже нечего было сказать.

‘Давай посмотрим... 550 золотых.’

550 золотых.

Приблизительно 550.000 вон. Это была довольно высокая цена для оружия всего лишь 30 уровня. Однако на данный момент в «Полководце» цена в 550.000 вон за редкое оружие 30-ого уровня было словно дешевой распродажей. То, что оно еще не было продано, лишний раз демонстрировало его бесполезность. К тому же он повышал магию, а не интеллект. Когда маги делали выбор между магией и интеллектом, они почти всегда выбирали интеллект.

‘Ну, не то чтобы я возражал.’

Вот еще одно новоприобретенное преимущество некроманта силового типа. Он мог носить абсолютно бесполезное для остальных снаряжение.

Хурокаан немедленно приобрел его, теперь у него есть оружие в котором он так нуждался.

2000 золотых!

Столько стояли ядра, которые он себе заготовил. Если потребуется, то он купит и больше.

‘Рыночная цена слишком высока. Если заменять всю экипировку... то обойдется это по крайней мере в 4.000 золотых.’

Цена на снаряжения 30 уровня с хорошими характеристиками на магию и интеллект была очень высока. А Уникальные стоили десятки тысяч золотых.

В большинстве игр при повышении среднего уровня игроков, цена на более низкоуровневые предметы будет падать. Однако «Полководца» это не касалось. Из-за большого притока новых игроков цена только повышалась. Такой рост продолжится по крайней мере еще 3-4 года точно. В конце концов, сейчас в «Полководец» играло около миллиона человек, и число это абсолютно точно повысится до 10 миллионов.

Зная об этом, Хурокаан не жаловался на цену.

Вот только он искал более дешевую экипировку.

И конечно Хурокаан уже приметил парочку таковых.

‘... Боже, кто создавал все эти вещи?’

□□□

Полосатая кепка с логотипом New York Yankees на ней, шипованная кожаная куртка, казалось, с концов прошлого века, обтягивающие цветочных шорты, резиновые сапоги, которые достигали самых колен и все это дополняла большая кувалда висящая у него на талии... Хурокану больше не придется выкалывать глаза, все и так будут слепнуть от одного его вида.

После проверки всей своей экипировки, Хурокан не мог не взорваться от стыда.

‘Это уже слишком.’

Хотя кожаный комплект Гоблина, который он носил на 20 уровнях и выглядел смешно, но ее хотя бы объединяло то, что оно было кожаным. Оно так и вызывало слова вроде : "у него очень странное чувство стиля!"

Но сейчас...

Даже комики не стали бы такое носить. Если раньше все это вызывало забаву и он мог выдать это за фишку. То сейчас... все было на совершенно другом уровне. Любой увидевший его просто передернется от шока.

Так как Хурокан весь акцент делал на экономии каждой копейки, то он вообще не рассматривал их сочетание.

А точнее, он не думал, что все будет так плохо.

‘Какого черта? Что это за шорты...’

К тому же, его обтягивающие цветочные шорты НИКТО в здравом уме бы точно не надел.

‘Оно должно быть тоже было сделано для игроков женского пола.’

Оно было сделано для милых и красивеньких девочек. Но взрослому носить такое...

‘Ну, по крайней мере, не нужно будет волноваться о том, как нарваться на ПК-игроков.’

Один его вид вызовет для него неприятности.

Хурокан был абсолютно уверен. Что до того как он достигнет 40-го уровня, найдется хотя бы один игрок, что докопается до него, хотя бы из-за его внешнего вида.

‘Хааа, как только у меня появятся деньги, я тут же куплю себе утонченный комплект экипировки... ух.’

Его ворчание на этом закончилось.

Хурокан сменил свою одежду на стандартную экипировку Ассоциации Завоевателей. Единственная разница, что теперь на его талии висел молот, а не меч. Он возвратился к своему бедному, слабо выглядящему виду.

‘Вот теперь все готово.’

Хурокан закончил менять свое снаряжение.

Он так же выбрал себе навык в Башне Классов.

[Призыв Скелета Мага]

- Ранг: F

- Количество Скелетов Магов для призыва: 1

- Вы можете вызвать Скелета Мага вместо Скелета Воина.

- Призвать Скелета Мага вы можете при помощи ядра.

Скелет Маг.

Проще говоря, из текущих 4 скелетов, что призывались при помощи навыка Ядро Скелета, один мог стать Скелетом Магом.

После повышения навыка Призыв Скелета Мага, Хурокал сможет призывать больше Скелетов Магов. Вместе с этим повысится и количество призываемых Скелетов Воинов.

Самое главное, что этот навык был ключевым при изучения Призыва Голема.

‘На сколько хватит моей маны?’

Количество маны, требуемой для призыва Скелета Мага, было в полтора раза больше чем для призыва Скелетов Воинов. К тому же, Скелет Маг при использовании магии тоже тратил ману Хурокана.

Пусть до сих пор все было в порядке, но Хурокал задавался вопросом, что он будет делать с Големом по достижению 40-го уровня. С нынешним ходом вещей, он был уверен, что его успехи сведутся на нет из-за отсутствия маны. В конце концов ему требовались снаряжения. Но с ростом уровня Хурокана, цены на снаряжения тоже будут расти. А чтобы компенсировать свой пробел, ему потребуются снаряжения, которые даже в «Полководце» считали уникальными.

Иначе его путь одиночки так и останется недостижимой мечтой.

Все это лишний раз показывает насколько путь Хурокана был переполнен трудностями.

Но конечно, путь, заполненный трудностями, тоже путь.

Со вздохом Хурокал потянулся к своей талии и взял в руки молоток. Благодаря вложению всех своих свободных очков характеристик в силу, молот ощущался словно перышко.

‘Я уже зашел слишком далеко. Если такого пути нет, то я просто создам его сам.’

□□□

Это был Скелет Воин с головой быка. Два рога, выходящие из его вытянутого черепа, внушали страх. Любой знающий хотя бы основы «Полководца» мог сказать, что этот Скелет Воин был создан из редкого монстра 40-го уровня, Молотоглавой Коровы.

Возможно, потому что он был создан из Молотоглавой Коровы, Скелет Воин с чрезвычайной ловкостью и мастерством обращался со своим молотом. Используя свой молот, Скелет Воин ловко увернулся от нападения человека подобного скелета перед собой, а затем контратаковал пока он был открыт.

Удар!

Наблюдая как голова скелета улетела всего с одного удара, Хурокан прокричал.

“Ох! Хороший выстрел!”

Вместе с этим, Хурокан дважды щелкнул пальцами. Словно мяс из риса муку, другие Скелеты Воины тоже начали крушить безголового скелета. Вскоре, упав на землю, тело скелета было полностью разрушено. Не успел скелет войти в бой, как его тело разрушено валялось на земле.

Наблюдая за развернувшейся сценой, Хурокан улыбнулся.

'Великолепно.'

Каждое ядро Молотоглавой Коровы для скелетов обошелся в 200.000 вон. Кости Молотоглавой Коровы были тверды, и как материал имел довольно высокий спрос. Но не смотря на затраченные деньги, Хурокан чувствовал, что поступил правильно.

‘Угу, все так и надо, сносит им головы.’

Пока Хурокан в восхищение на них засматривался, к нему приближался скелет с клинком в руке. Он приблизился к нему со спины.

Когда он достиг Хурокана, то стремительно занес над ним меч.

Свист!

Хурокан развернулся телом и уклонился от нападения. Словно это было так же просто как и дышать. А после этого он с молотом на перевес...

Удар!

Запустил голову скелета в полет. Его голова ударившись об соседнее дерево, прилетело обратно к Хурокану и своему телу. Безголовый скелет так же спокойно замахнулся мечом в сторону Хурокана.

В этом была особенность нежити. Потеря отдельных конечностей для них ничего не стоила. Даже без головы они спокойно видели свое окружение.

На деле же от этого их тела становились легче и маневренней...

Свист, свист!

А их атаки быстрее.

Но это все. Подобного недостаточно, чтобы застать Хурокана врасплох.

Хурокан нырнув вниз, легко избежал меча скелета. А после схватил лежащую на земле голову. Затем приблизив молот к голове, он начал наносить по ней удары.

Треск, треск, треск!

Он был словно буддистский монах, бывший по колоколу.

‘Хороший звук.’

В этом из заключалась суть охоты на монстров типа скелетов.

Чтобы убить нежить, требовалось нанести как можно больше урона, чтобы довести их значение жизни максимально близко к нулю. И очень важно было непрерывно наносить урон. Иначе они продолжили бы двигаться, даже если сломать им голову или бедро.

Поэтому и существовала такая фишка.

Непрерывно нанося урон по черепу, он атаковал скелета.

Это можно было делать даже на бегу. Главное чтобы череп тебя не укусил...

Хурокан посмотрел на него.

‘Ух, они похожи на стаю диких собак.’

Сейчас он сражался с двумя скелетами. Но ему рано было расслабляться.

Ведь они нападали группами.

Еще 10 скелетов вошли в поле зрения Хурокана.

Именно по этой причине на них было трудно охотиться. Хотя каждый мог убить одного скелета, но все скелеты в определенной области спешили друг другу на помощь. Сделай они это и вы быстро обнаружите себя окруженным.

А быть окруженным скелетами вызывало некоторую головную боль.

Поэтому не стоило ожидать, что после одного сражения все закончится. Нанеся достаточно урона по скелетам из одной области, следовало передвигаться другую. Конечно, если передвигаться куда попало, то вы просто соберете еще больше скелетов. Поэтому при перемещение было очень важно правильно использовать свою голову, иначе вас окружат.

Для Хурокана же это было так же естественно словно дышать.

Щелчок, щелчок!

Хурокан продолжал бить голову скелета, пока переходил к следующей области. Скелеты Воины тоже последовали его примеру.

В этот же момент Хурокану и его Скелетам Воинам заблокировал путь огромный скелет. Этот монстр был совершенно других габаритов, нежели те, с кем Хурокан сталкивался до этого.

‘О, Скелет Воин?’

Высотой 3 метров, он носил шлем и нагрудник достаточно большой, чтобы покрыть всю его верхнюю часть тела. К тому же у него был щит и длинный меч, что соответствовали его размеру.

Это был Скелет Воин.

Это был редкий монстр, подобно Воинам Ящеролюдей. Его сила несравнима относительно

обычных скелетов.

‘Он только недавно возродился?’

Это было первое столкновение Хурокана со Скелетом Воином, с момента вхождения в Мертвую Рощу.

Скелет Воин заблокировал путь Хурокану.

Хурокан сразу же принялся анализировать Скелета Воина стоявшего перед ним.

‘Его голова слишком прочна.’

Из-за его высоты было невозможно выбить ему голову.

Пока Хурокан проводил вычисления в своей голове, расстояние между ним и Скелетом Воином продолжало сокращаться.

Скелет Воин первый нанес свой удар.

Свист!

Он взмахнул мечом по горизонтали, явно намереваясь убить Хурокана с одного удара. И тяжелый приближающийся звук, давал Хурокану понять, что это вполне возможно.

В любом случае. Хурокан пригнувшись всем телом избежал удара.

И в этот же момент...

Удар!

Он обошел Скелета Воина с левого фланга, и ударил своим молотом по его коленной чашечке.

‘Еще раз.’

После этого Хурокан обошел его со спины.

И пока Скелет Воин падал на свое колено, Хурокан еще раз ударил своим молотом.

Удар!

На этот раз сзади его правой коленной чашечки. Потеряв равновесия, Скелет Воин полностью упал вперед.

Схватили, схватили!

Как будто так и дожидавшись этого момента, его Скелеты Воины быстро схватили свои молоты. Затем словно молнии, они на всех скоростях устремились к телу гиганта.

Прыжок!

Двое из них даже подпрыгнуло в воздух, чтобы побыстрее добраться к телу. Их ловкость, была в дефиците у обычных Скелетов Воинов. И после этого их нападение продолжилось. Четыре Скелета Воина начали бить своими молотами, словно шахтеры работавшие киркой. Гигант не мог поднять своего тела, потому что Скелеты Воины раз за разом разрушали его.

Наблюдая за всем этим, Хурокан удовлетворительно улыбнулся.

‘Я не знаю, кто вас всех поднял, но он проделал адскую работу!’

Конечно, Скелет Воин от такого бы не умер. Даже сейчас он быстро регенерировался. А между этим, группа скелетов, что преследовала Хурокана наконец-то его нагнала.

Хурокан обернулся и проверил их число.

‘Семь? Трое отсутствует. В таком случае...’

Хурокан быстро закончил вычисления своего сражения. Он быстро засунул руку в карман и достав оттуда маленькое ядро, выбросил вперед.

После этого из нее вырос маленький Скелет Маг с черными костями.

“Огненный Взрыв!”

Хурокан выкрикнул заклинание для применения.

Скелет Маг поднял в высь свои руки.

Потрескивание!

Темно-красный огненный шар появился между его худыми руками.

Хурокан начал жестикулировать словно бросает шар. А Скелет Маг словно Атом из фильма Живая сталь стал копировать его движения.

Свист!

Огненный шар быстро полетел в сторону группы скелетов.

Взрыв!

Коснувшись тела скелета, оно взорвалось.

Взрыв нанес не особо много урона. Хотя оно взорвалось с телом скелета, но казалось, что он придет в себя в любую минуту. Остальная часть скелетов отделались лишь малыми травмами.

Однако взрыв вызвал беспорядки в их переднем крае, разбросав их.

Хурокан дважды щелкнул пальцами.

Затем четыре Скелета Воина Хурокана перестали крушить гиганта и повернули свои головы к группе скелетов. И быстро направились в их направление.

Семь разбросанных скелетов, против четырех хорошо скоординированных Скелетов Воинов.

“Я покажу вам реальную черепно-мозговую боль!”

Затем Скелеты Воины уже были перед Хуроканом!

В этом плане, победа была уже предрешена. Если бы это был реальный бой, то скелеты тут же сдались бы.

К сожалению для них, у них не было подобной возможности. Скелеты просто устремились на Хурокана и его четырех Скелетов Воинов. Не возвращаясь в общий строй, они просто двинулись к ним, каждый со своей позиции.

И обе стороны столкнулись.

Как результат - абсолютная победа Хурокана.

Черррт, Скелеты Воины тут, Скелет Воин там... Тавтология какая-то! (□_□)

Че то я хотел тут побрякать под конец главы, но понял, что хочу поспать малек. □(□□□)□

Короче... это... бабки мне гоните. То есть... я хотел сказать всего хорошего. (□▽□)□

Ну и бабки мне заодно тоже гоните! ㄗ|□o□)□

Короче, всем счастливо. (^_

<http://tl.rulate.ru/book/1140/38030>