

Глава 22. Опасности и возможности (Часть 3)

[Вы вошли в подземелье.]

В момент, когда Хурокан вошел в пустоту, он оказался в пространстве шириной 300 кв. метров. Потолок 4 метра в высоту, а пол был восьмиугольной формы, с колоннами на каждом углу.

‘Кольцо.’

Словно ринг ММА.

Потом.

пррррр!

Сфера света на голове Скелета Воина резко взлетела и достигла потолка. А после потоки света осветили темное пространство. Свет освещал стадион не полностью, а скорее смешивался с темнотой, формируя собой тусклое освещение.

Напряженность заполнила воздух.

‘Прекрасно.’

Хурокану понравилась эта атмосфера. Видео, что он снимал, должно было оправдать его ожидания.

Потом потоки света стали освещать то, что скрывалось за тьмой...

Кррррр!

Монстр с ревом оповестил о своем появлении.

‘Оборотень.’

Хурокан быстро признал своего противника. Это было не трудно сделать.

‘Он немного больше, но все же.’

У оборотня перед ним было несколько отличий в сравнение с синим оборотнем с которым он сталкивался ранее. Этот оборотень был чуть выше 2-ух метров, с длинными руками. Его длинные когти напоминали хук Пуджа. И мех его был черным, а не синим.

‘Мм?’

Но то, что привлекло внимание Хурокана больше всего...

‘Это?’

Его глаза.

‘Черный мрамор?’

Цвет его глаз был красным с примесью черного мрамора. Это действительно смотрелось гротескно.

‘Вот черт.’

Уголки его рта изогнулись.

‘Кто бы мог подумать, что мы столкнемся с ответвлением задания о Оскверненном Графе?’

Оскверненный Граф.

Это был первый основной сценарий «Полководца».

Основной сценарий «Полководца» был огромным ступенью. Игроки должны были пройти эту ступень, чтобы добраться до следующей сюжетной линии.

‘Последнее задание основного сюжета в котором я участвовал, был четвертым, Армия Дракона.’

До своего возвращения в прошлое, Хурокан участвовал в четвертой сюжетной линии.

Оскверненный Граф, Аморальный Принц, Разрушенное Королевство... хотя Хурокан не мог играть даже роль поддержки в первых трех сюжетных линиях, но он сделал ошеломляющее повышение до одного из лидеров в Армии Дракона. Это случилось тогда, когда Гильдия "Хахве маска" начала делать себе имя.

Никто не знал, сколько еще было сюжетных линий. Tobot Soft считала эту информацию совершенно секретной. Самое важное, это то, что награды за выполнение основных сюжетных линий были удивительны. Во-первых, титулы выдавались словно леденцы. И разница между имением и не имением титулов с выполнения основной сюжетной линии была огромна.

Во-вторых, привлекаемое внимание у них было на совершенно другом уровне. Видео заданий с основной сюжетной линии имели совершенно другую аудиторию. На них хорошо заходила продажа живых билетов. Более 10 миллионов человек купило видео трех заключительных сражений по заданию Разрушенного Королевства.

Конечно, на подобные задания велась ожесточенная конкуренция среди Топ-30 Гильдий. Ведь лидерами в выполнении основных сюжетных линий были именно они. Мало того, что у них была необходимая информация и рабочая сила, чтобы завершать эти задания, но они также подкупали, либо мешали своим конкурентам.

И Хурокан прикоснулся к кончику этого айсберга.

‘Задание Оскверненного Графа должно было далеко продвинуться ...’

Выполнение основного задания было односторонним мостом. Выполнение первого задания приводило ко второму, а дальше к третьему и т. д. и т. п. Поэтому основная часть заданий по его поискам уже должна была быть завершена. Так что Хурокану скорее всего достанутся лишь остатки.

Конечно, это не значит, что он был не рад.

‘Я не могу сказать «нет» подобной возможности.’

На этом его размышления закончились.

Монстры связанные с заданием Оскверненного Графа были намного более свирепыми, нежели

обычные монстры. Их нельзя было сравнить с синим оборотнем, что он убил.

Щелчок, щелчок!

Хурокан поспешно два раза щелкнул своими пальцами. Скелет Воин с пылающими глазами устремился на Оскверненного Оборотня.

А Хурокан тем временем нарисовал слово своим правым указательным пальцем на левой ладони.

Дьявол.

Сразу же, после написания этого слова ...

[Вы активировали навык Метка Демона.]

На его левой ладони появилась зловещая аура.

“Дарю тебе проклятье.”

Хурокан левой рукой коснулся кончика своего меча. Затем длинное лезвие его меча поглотило эту темную ауру.

Это единственное, что было в арсенале Хурокана.

Сейчас самое главное в том, как он распорядиться своим оружием.

После завершения своего проклятья, Хурокан стал наблюдать. Скелет Воин и Оскверненный Оборотень быстро сокращали дистанцию.

“30 секунд.”

Хурокан ожидал от своего скелета только одного.

Чтобы тот занял оборотня на 30 секунд.

Он не надеялся на чудо, Скелет Воин не одолеет Оскверненного Оборотня в одиночку.

Он просто должен удерживать свою позицию в течение 30 секунд. Тогда все прошло бы гладко. Он верил в него. В конце концов, сам Великий Палач проводил ему личную тренировку, ведь именно для этого он вложил все очки в силу.

Он. Сможет. Его. Удержать!

Но пока Хурокан рассчитывал на своего скелета...

Крак!

Прозвучал гулкий звук.

'Ах.'

Это был звук удара лапой Развращенного Оборотня по Воину Скелету. А после этого его голова полетела в стену, а за ней и его тело.

Два.

Двух ударов хватило Оскверненному Оборотню, чтобы разобраться с Воином Скелетом. В глазах Скелета Воина появился значок X, так же как и на рту у наблюдавшего за этим Хуроканом.

'Еб*" тв*# р?#!.'

Походу, кому-то стоило еще раз преподать урок.

К счастью Хурокана, тот выиграл хоть немного времени этим обменом ударов.

'Его скорость и сила - оба пункта на высоте... но этого все еще недостаточно.'

Это было несомненно быстро, но чтобы одолеть Хурокана этого недостаточно.

К тому же видя, что эти два удара не полностью уничтожили Скелета Воина, давало Хурокану понять, что оборотень не убьет его с одной тычки.

'Четыре удара? Нет, скорее всего три.'

Три удара.

Такова была стоимость проезда отсюда до замка Фигар. И в качестве бонуса, Хурокан будет сосать свой пальчик целых два дня.

Большинство игроков отчаялось бы в таком опасном положении. В конце концов пути к отступлению были отрезаны.

То же самое было и с Хуроканом. Он чувствовал словно стоит на краю утеса. В тот момент, когда он ступит в ее сторону, он упадет. Он чувствовал как участилось его сердцебиение, хоть и подобной функции не было в игре.

'Три жизни. Счастливое число.'

Хурокану понравилось это чувство. Ведь подобных ощущений ты не добьешься в реальном мире. Чувство того, что ты действительно жив.

"Хааааа!"

С громким криком Хурокан кинулся в сторону Развращенного Оборотня.

Щелчок, щелчок!

Он дважды щелкнул пальцами, пока бежал. Воин Скелет быстро восстановился поглотив ману Хурокана. В его глазах снова разгорелось пламя жизни.

Свист!

В тот момент, когда Хурокан вошел в диапазон атаки Оскверненного Оборотня, он замахнулся рукой. С пробирающим до костей звуком разрезающего воздуха, черная лапа мелькнула в поле зрения Хурокана.

Свист!

Хурокан пригнулся и уклонился от удара, но прядь его волос разрезало когтями оборотня.

Он действительно ходил по острию ножа. Вслед за первым смертельным ударом, пришел и второй.

Оскверненный Оборотень ударил левой лапой в сторону Хурокана, продолжавшему бежать к нему после уклонения от первого удара. Его лапа в этот раз летела по диагональной траектории. Просто пригнувшись, Хурокану от него не уклониться!

Свист!

Но Хурокан достаточно просто избежал этого удара, просто отклонившись правее. Выглядело так, словно лапа Оскверненного Оборотня двигалась вслед за плечом Хурокана .

Но любой наблюдающий, мог прекрасно понять, что это Хурокан специально избегал ударов оборотня в последний момент.

Причина...

‘Я вижу.’

Была в том, что только с точки зрения Хурокана можно было разглядеть. Только в тот момент, когда ты находишься над гранью жизни и смерти под лапами Оскверненного Оборотня, ты мог увидеть его слабые стороны. Это и было его целью.

Хурокан слегка поцарапал его кончиком своего меча. Он не планировал оставлять глубоких ран.

[Оскверненный Оборотень попал под проклятье Метка Демона.]

Все для того, чтобы оставить на нем проклятье.

После своего успешного нападения, Хурокан оказался за спиной Оскверненного Оборотня, а затем поспешно разорвал дистанцию.

Оскверненный Оборотень развернулся, чтобы достать Хурокана, а Хурокан после того как отбежал достаточно далеко, повернулся к нему лицом.

Эти двое молча посмотрели друг на друга.

Грррр.

Оскверненный Оборотень низким рыком показал свое разочарование.

Хурокан лишь усмехнулся над Оскверненным Оборотнем, и подразнил его пальцем, маня к себе.

А потом.

Удар!

Скелет Воин, что закончил свое восстановление, бросился на спину оборотня со своим костяным клинком.

Рычание!

Развернутый Оборотень испустил громкий вопль, а скелет быстро спрыгнул с его спины и отступил. Оскверненный Оборотень не преследовал Скелета Воина, а поскорее вытащил костяное лезвие из своей спины. А затем в ярмом порыве кинул клинок в сторону своего обидчика. Скелет Воин не уклонялся от этого ярого броска.

А между тем...

‘Давай посмотрим.’

Хурокан медленно, и скрытно сократил дистанцию между ним и Оскверненным Оборотнем.

Грр!

Однако оборотень быстро повернул свою голову в сторону Хурокана и обнажил свои острые словно бритвы клыки.

‘Его агро переключается на атакующего, но оно так же быстро переключается снова, если существует риск очередного нападения.’

После завершения своих мыслей, Хурокан стремительно и быстро кинулся к Оскверненному Оборотню. В колебаниях не было надобности. Он знал, что ему нужно делать - привлечение внимания Оскверненного Оборотня. После этого, Скелет Воин должен был напасть на оборотня и укусить его.

□□□

Скелет Воин уставился на монстра перед собой. В его голове не было места страхам и сомнениям. Он выжидал подходящего момента.

Его вечно ворчливый владелец, иногда дававший ему тумачков и к которому он был бесконечно лоялен, создаст для него такой момент.

Щелчок, щелчок!

Скелетный Воин ринулся вперед.

Он словно стрела устремился к спине Оскверненного Оборотня. Скелет Воин набрал уже достаточную скорость. Подходил решающий момент.

Удар!

Костяной клинок вонзился в рану, что он оставил ранее. Костяной клинок вошел достаточно глубоко, лишь его рукоять торчала снаружи. В этот момент послышались два щелчка со стороны его хозяина. Поэтому Скелет Воин не стал отступать.

Укус!

Он укусил оборотня за спину. Вонзил в него свои клыки. Но словно, не удовлетворившись этим, он вонзил в него свои когти. Его острые когти испещрили спину оборотня порезами.

Тело монстра начало дрожать.

И в этот момент внутри Скелета Воина забурлила сила.

Удар!

Воин Скелет ухватился руками за тело монстра и откусил от него целый кусок плоти. А после этого, Скелет Воин поднял свой взор к небу и издал волкоподобный, беззвучной вой.

□□□

[Скелет Воин одолел могущественного противника. Скелет Воин и связанные с ним навыки значительно усилились.]

[Навык Ядро Скелета поднялся до ранга Е.]

“Хм?”

Оповещение, что предзнаменовала конец пятиминутного сражения, немного отличалась от ожиданий Хурокана.

‘О чем там говорилось?’

Хурокан сконцентрировался на повторном прослушивании оповещения, словно пытался что-то расслышать в плохо настроенном радио.

[Вы завершили задание, Пещера Мистера Бим.]

[Вам присвоено 3 новых звания.]

‘А?’

Хурокан еще раз удивился.

‘З?’

Грохот!

Затем Хурокана прервал внезапный грохот. Это тело Оскверненного Оборотня упало на землю.

“Хмм!”

Видя, как его тело упало на землю, на лице Хурокана появилась улыбка, пожалуй впервые за все время сражения.

Он сражался, затаив дыхание.

Первоначально, он планировал произнести пару завершающих слов, после окончания сражения. Однако слова, что он заготовил, давно пропали среди звуков неожиданных оповещений.

‘Так, нужно снова оценить ситуацию.’

Хурокан сначала проверил свою левую руку, на ней была большая рана. От локтя до самого плеча. Можно было заметить две длинные раны, что оставил на нем Оскверненный Оборотень. Удивительно уже то, что он отделался только этим. И конечно, это очень мешало двигать

рукой. Хурокан взял себя за левую руку, словно она была и вовсе не его. И поднес часы с рукой себе ко рту.

“Конец записи.”

Его первая награда - видео.

Хурокан повернул циферблат на своих часах и посмотрел описание задания.

‘Задание завершено.’

Его вторая награда за окончание задания получена.

Всего это Хурокан и так ожидал.

Но.

‘Навык повышен в ранге, уже?’

Был еще один бонус. Хурокан пошевелил своими пальцами, чтобы включить нужное приложение.

[Ядро Скелета]

- Ранг: E

- Скелеты, которых вы можете призвать: Воин (2)

‘Я думал, что это произойдет по достижению 20 уровня...’

Его навык Ядро Скелета повысился. Это произошло быстрее, чем он ожидал.

Казалось, игра присудило убийство оборотня его Скелету Воину, а не Хурокану, поскольку он нанес завершающий удар. Навыки связанные с нападением часто прогрессировали быстрее в подобных ситуациях.

‘Ну, это в любом случае хорошо.’

Хоть и внезапно, но это было приятной неожиданностью для него. С повышением ранга навыка Ядро Скелета, характеристики Скелета Воина тоже повышались. К тому же, теперь он мог призвать двух скелетов. Он прекрасно справлялся в сражениях и с одним, но теперь он мог призвать еще одного. Просто мысль о подобном делало Хурокана счастливее.

Но Хурокан больше чем этому, стал рад его четвертой награде. Он проверил оповещение с присуждением званий еще раз.

[Вам присвоено звание, 'Восходящая Звезда'.]

Это именно то, чего он и добивался.

[Вам присвоено звание, 'Бросивший вызов Героям'.]

‘О? Так оно из разряда - Героев? Ну, учитывая, что я в одиночку вошел в подземелье и убил оборотня, то этого стоило ожидать.’

Хотя он знал об этом Титуле, но не ожидал получать его здесь. И наконец.

[Вам присвоено звание, 'Преследователь Скверны'.]

А с этим Титулом в прошлой жизни он еще не сталкивался.

На этом Хурокан закончил подсчитывать свою прибыль. Калькулятор в его голове закончил свои вычисления, и после осмотра своих результатов, Хурокан растянулся в усмешке.

“Правильно!”

‘Наконец-то судьба благоволит мне!’

Однако Хурокан еще не знал... что реальный джек пот ждет его впереди.

Вообще и монстры и задание и титул, что ему дали, было названо один словом на англе. Но "коррупированные монстры" звучит как-то не очень. Оно ведь имеет разные смыслы, поэтому я все это аналогичными по смыслу словами.

Сегодня я хорошенько выспался, поэтому перевод пошел довольно легко. Переводчик, что я скачал, со временем должен показывать еще лучший результат, после того как я вобью в него нужные слова и переводы. Ну, плюс я руку на нем набью.

В общем, двигаемся только вперед.

Кстати, скоро ГГ ждут интересные плюхи. Вообще и считаю не очень уместным распределением его характеристик и то каким способом автор пытается все это компенсировать. Слишком узко мыслит. Ну согласитесь, очки в силу, предметы в магию, можно ведь было как то сбалансировать все это между собой.

Конечно от этого произведение не становится хуже, может в будущем автор подойдет к решению данной проблемы с другой стороны.

<http://tl.rulate.ru/book/1140/32278>