

Глава 20. Опасности и возможности (Часть 1)

[Вы получили уровень.]

Наряду с оповещением о получении уровня, Хурокан поднял свои руки.

“Да!”

Он весело крикнул, чем немного потряс молчаливый лес.

Это весьма необычное зрелище. Какой-то парень в хахе маске радостно машет руками. Нормальный человек такого бы точно не сделал.

А Хурокан не намеревался на этом останавливаться. Он начал напевать и пританцовывать. Скелет Хурокана, будучи единственным свидетелем этой сцены, просто молча наблюдал. Его выражение лица было таким же как и всегда, но с виду казалось, что он находил это забавным. Нормальному человеку стало бы неловко, но Хурокану было все равно.

“Хм, хмм~ 15 уровень ~!”

Хотя получение уровня радовало всех игроков, но действия Хурокана были перебором. Если Хурокан не сумасшедший, то у него должны были быть на это причины.

‘По крайней мере, на некоторое время я избавлен от дефицита в мане!’

Предметы, что он получил от Семьи Ральф. Он наконец соответствовал требованиям, чтобы надеть их. Он уже использовал драгоценный камень Глаз Черного Гоблина для создания предмета.

Эти предметы восполнят пробел в характеристиках Хурокана. Так что его радость была оправдана.

‘Хорошо, время примерить обнову!’

Хурокан поместил держащий руками меч в ножны на своей талии. А затем крутанул свой циферблат и выбрал 2-й слот.

“Надеть слот.”

После команды Хурокана его штаны, обувь и ножны с мечом начали таять. А потом появились новые.

Его черные кожаные штаны и черные кожаные ботинки плотно прилегали к телу, в то время как а вместо старого меча появился новый, длинный меч.

Это была Система Замены Слотов "Полководца". Игроки имели 3 свободных слота на замену, и могли поместить туда 3 любых предмета, что пожеланию могли тут же надеть на себя.

Кроме того, Система Замены Слотов имела различные стили. Можно было переодеваться как твой любимый герой из Marvel - Железный человек; или преобразоваться как волшебные девочки из твоего любимого аниме. Конечно, игроки должны были заплатить за эти специальные стили. Самый популярный стиль железного человека стоил 100 долларов в месяц. Мало того, что многие его приобретали, но находились и те, кто покупали специальный костюм железного человека, и бегали в нем целый день.

Ну, а так как Хурокан сейчас на мели, то и стиль у него оставался стандартным.

"Ммм."

В любом случае, после замены слотов, он впервые увидел свою новую экипировку, Хурокан осмотрел свои кожаные штаны и ботинки. Его ранее счастливое выражение быстро напряглось. Хурокан слегка коснулся своей задницы. Его Кожаные Штаны Черного Гоблина ярко сияли и ощущались очень гладкими. Даже намащенные штаны не были столь скользящими

Его обтягивающие кожаные штаны очень хорошо демонстрировали его выпирающую часть. Хотя они шли под его кожаные ботинки, но не очень походили под его обычный, серый верх.

Модный террорист.

Хурокан инстинктивно коснулся хахве маски на своем лице. Убедившись, что она была на месте, Хурокан, прицыкнул языком.

"Блять."

'Кожанные Штаны Черного Гоблина. Они определенно принадлежали девушке.'

Игроки могли редактировать внешний вид своих вещей в процессе создания. Обработанные предметы, автоматический изменялись в соответствии телу владельца. Большинство людей не заходило так далеко в своей обработке. Если бы они переборщили, то стоимость изделия понизиться.

В этом плане, обтягивающие кожаные штаны обычно принадлежали девушкам. На вещах не было никаких гендерных ограничений, и так как они изменились в соответствии с телосложением владельца, менее комфортными они от этого не станут. Несмотря на это, никто не порекомендовал бы тебе носить одежду противоположного пола.

"... черт тебя подери."

Конечно, у Хурокана не было ни малейшего желания носить женские вещи.

Но какой у него был выбор?

"По крайней мере, в них легко перемещаться."

У Хурокана не было свободы выбора в своей экипировки.

Плюс, кожаные штаны были достаточно хороши, чтобы игнорировать их неприглядную внешность.

Чтобы успокоить себя, Хурокан открыл окно своих характеристик.

[Хурокан]

- Уровень: 15

- Класс: Маг

- Количество Титулов: 2

- Статистика: Сила (72)/ Выносливость (7) / Интеллект (43) / Магия (43)

Смотря на свои очки характеристик, Хурокан стал расслабляться.

'Комплект Черного гоблина очень хорош.'

Во-первых, он поднял все характеристики на 4 очка. Это эффект от ношения 2-ух предметов из комплекта Черного Гоблина. Потом кожаные штаны и кожаные ботинки давали 10 очков интеллекта и магии соответственно. Наконец, Меч Эссенции Гнили добавлял еще 10 очков магии.

Все это буквально удваивало его характеристику магии.

'Похоже, что с призывом скелетов не будет никаких проблем.'

С имеющейся, на данный момент, маной он мог спокойно призвать 2-ух скелетов. После того, как он оценил по достоинству навык Ядро Скелета, он поскорее хотел призвать себе 2-ого.

'Есть люди, что ради этого бегают голышом по округе, так что все не так уж плохо.'

Хурокан слегка погладил себя за задницу. Он действительно был очень недоволен ее гладкостью.

'... все не так уж плохо.'

Повторил еще раз себе Хурокан. На этом его ворчания закончились. Самое главное, это дальнейшие планы.

До этого, его целью было поднятие уровня, однако теперь он любой ценой должен был избежать получения нового уровня. Что бы получить титул Восходящей Звезды, требовалось иметь не более 15 уровня. Если он получит новый уровень, то навсегда потеряет шанс получить титул.

Плюс, он должен был закончить поиски [Пещера Мистера Бим] как можно быстрее. Чем дольше затягиваются его поиски, тем больше он теряет времени.

'Я закончу его в течение 2-ух дней.'

Хурокан возвратился к форме Великого Палача.

□□□

Хурокан встал перед пещерой. Затем он проверил описание задания в свои часах.

[Вы прибыли в Пещеру Мистера Бим.]

Он получил новое оповещение о задании.

'Я наконец нашел его.'

Хурокан встал. Не входя в пещеру, он продолжил смотреть на ее вход.

Чтобы найти эту пещеру, он целый день обыскивал округу горы Мистера Бим. Это пещера была седьмой по счету. Это было не трудно, потому что он избегал сражений с монстрами, дабы не

поднять свой уровень. Однако, с течением времени он становился все более раздражительным.

Взойти на гору, чтобы найти пещеру. Со стороны казалось легко, но на деле могло довести до белого каления.

Даже сейчас Хурокан был все еще раздражен, нежели счастлив. Он хотел закончить побыстрее с заданием и начать двигаться дальше.

Но как бы там не было.

'Расслабься.'

Хурокан не торопил себя. Хотя это было в его стиле, двигаться только вперед, но его огромный игровой опыт был не для галочки. Он лучше всех понимал, что ему делать.

Хурокан осмотрелся. Он подошел и встал у определенного места.

Его Скелет Воин последовал за ним, и Хурокан обратил его обратно в форму ядра. Хурокан поместил ядро Скелета Воина в свой карман и вошел в небоевой режим.

Его следующий шаг...

'Выйти из системы'.

Выход из игры.

□□□

Перед тем как почистить зубы, Ан Джэюн выпил протеины.

Отрыжка

Протеины, что он купил ради экономии денег, на вкус были не очень. Не преувеличением было бы назвать его дерьмовым.

'Я скучаю по дням с белковой говядиной и с французскими углеводными багетами ...'

Ан Джэюн вспомнил былые времена. Хотя все было не слишком роскошно, но он наедался в сласть. И играл с набитым животом.

После того, как он закончил грустить по старым временам, он лег в кровать. У его головы не лежал V-Geag шлем, а только его подушки.

Ан Джэюн положил голову на подушку, а другую поместил между ногами.

'Ох, моя лучшая позиция.'

Он наконец нашел пещеру Мистера Бим, что так долго искал. Обычный, среднестатистический игрок постарался бы сразу закончить задание. Но и результаты в их жизни выше среднего не поднялись бы.

'Я должен быть на пике своих возможностей.'

Монстры в пещерах горных цепей были выше по уровню, чем монстры снаружи. Кроме того, в

отличие от открытого пространства, где всегда можно было убежать, в пещерах такого не сделаешь. С монстрами там встречаешься буквально в притык.

Кроме того, было важно вовремя отдыхать от "Полководца". Невозможно было играть в игру целыми днями. Забота о своем здоровье была в приоритете у каждого игрока. Ведь игрока всегда могло выкинуть из игры, если состояние его здоровья будет в плохом положении.

Если бы игрока убили из-за принудительного выброса из системы, то это было бы действительно плохо. И пришлось бы начинать все с начала. В случае Хурокана, он возродился бы вновь, уже в замке Фигар, откуда ему пришлось бы снова идти и взбираться на гору Мистера Бим. Затраченное время в подобных случаях, не стоит пренебрежения своим сном.

'Хорошо, время баиньки.'

Было очень важно быть в своем лучшем состоянии перед важными рейдами, экспедициями или сражениями, и сон был действительно лучшим инструментом, чтобы привести игрока в лучшую форму.

'Zzz...'

Некоторые говорят, что тайна в становление Топ-игроком, это возможность засыпать в любой ситуации.

Храп...

В этом плане, Ан Джэюн действительно был одарен божественным талантом к "Полководцу".

"Ммм... нет, нет! Только не кожаные штаны..."

У Ан Джэюна была божественная супер способность, засыпать в момент, когда голова касалась подушки.

Я тоже Ан Джэюн....Zzz...

Всем баиньки. (□.□)...zzz

<http://tl.rulate.ru/book/1140/32128>