

Глава 181: Убийца героев (4)

(Здравствуйте уважаемые читатели, я хочу занять у вас минутку и представиться. Я новый переводчик взявшийся добить эту хорошую историю до самого конца. Начиная с этой главы будут введены небольшие изменения. Теперь прямая речь будет выделяться - Вот так. Мысли персонажей "Вот так". Общение игроков по игровому чату будет выделяться <вот так>. Системные сообщения [Вот так]. Имена игроков, названия гильдий, локаций, скелетов и предметов я постараюсь сохранить как и до этого, но иногда возможно я чутка налажаю, поэтому я буду благодарен, если вы это заметите и оставите комментарий под главой, я всё очень быстро подправлю. Ну что ж, на этом я заканчиваю своё вступление. Давайте же вместе насладимся окончанием этой истории ^_^)

Переводил и редактировал Komik. Приятного аппетита - _^

Хурокан на полной скорости бежал в сторону северного региона Высокогорного леса. Временами краем глаза он замечал игроков, мелькающих неподалёку от него на высокой скорости.

"Судя по их движениям, они стараются использовать максимум скорости. Похоже, они хотят заблокировать мне путь, и поймать."

Эти игроки вкладывали все свои стати в силу. У них была экипировка, ориентированная на скорость, и они получили все виды Баффов на скорость передвижения. У них даже были расходники, которые могли увеличить их скорость. Кроме того, они были опытны в быстром переходе через сложные местности.

"Сколько их.... Если я объединю число нападающих и команду поддержки сзади, то их как минимум 100, а максимум 200. Может их будет около 150?"

В скором времени они уже могли заблокировать путь Хурокана.

Но когда он увидел, что они собираются сделать, Хурокан лишь улыбнулся.

"Это лучшее развитие событий, на которое я мог рассчитывать."

Он был в невероятно опасной ситуации.

Ведь они следовали прямо за хвостом Хахве Масти, и вскоре уже должны были поймать его.

И когда они поймают его, было очевидно, что собиралась сделать гильдия Большой Улыбки.

Но Хурокан ничуть не волновался. Потому что всё шло, как он и планировал, но хотел, чтобы всё так вышло.

Вся миссия была такой. Если человек хотел хорошего результата, ему нужно было пройти пошаговый процесс.

Нынешняя ситуация ничем не отличалась.

Убийца Гиганта.

Эти слова имели буквальное значение. Он уничтожит одну из 30 топ гильдий, что было сродни уничтожению гиганта. Но он не мог этого сделать используя лишь насилия и своё мужество.

Во-первых, он должен был сражаться в своей весовой категории.

Вот почему он осуществлял этот нелепый план мести.

Было бы самоубийством боксёру самого лёгкого веса идти в бой против боксёра в супертяжёлом весе за титул чемпиона в тяжёлом весе.

Следующей проблемой было то, что он узнал в прошлом после войны с 30 топ гильдиями.

Убить гиганта было намного легче, чем иметь дело с последствиями.

Если бы он убил всех одиннадцати игроков, игра в месть за Питбуля подошла бы к концу. Он бы больше не мог прикрываться местью и нападать на гильдию Большой Улыбки. Если бы он напал на них сразу после мести, это было сравнимо объявлению войны гильдии Большой Улыбки. С другой стороны, это также относилось к гильдии Большой Улыбки. Если бы игра в месть подошла к концу, им пришлось попытаться скрыть свои намерения. И в тот момент, они бы тайно атаковали Хахве Маску.

"Я простил их."

Но он простил их.

Он довёл этот вопрос до чистого листа.

Хахве Маска появился перед всеми игроками, которые убили Питбуля, и дал им понять, что он простил их. Он также извинился перед ними и искренне благословил их. Он пожелал им удачи в получении хорошего дропа.

Итак, что произойдёт, если гильдия Большой Улыбки после этого сразу начнёт движение и попытается убить Хахве Маску?

Кто будет виноват в начале войны?

В этот момент, это уже не будет игрой в месть.

"Люди всегда болеют за неудачников."

Гигант будет атаковать маленького игрока одиночку. Они будут нападать на него всеми силами, не выбирая методов.

"С этого момента, независимо от того, что я буду делать с ними, они не смогут жаловаться. Они просто должны принять это. "

Если этот маленький человек будет страдать от них в такой ситуации, то не имеет значения, что он сделает. Он мог использовать любые методы, или трюки в своём арсенале. Все его действия будут прощены публикой. Более того, люди будут подбадривать его.

После этого никто и пальцем не пошевелит, когда станет свидетелем того, что он задумал. Они будут лишь аплодировать ему стоя.

- Что?

<Он... Хахве Маска не навредил команде наживки.>

План охоты на Хахве Маску был утверждён на собрании высших лиц. Следующая тема решала, кто будет командовать операцией, и Аполлону была дана эта эстафетная палочка.

- Что, чёрт возьми. ты несёшь?

<... Команда наживки сейчас находится в состоянии замешательства, поэтому мне нужно немного больше времени, чтобы всё понять. Но из того, что я уже понял, кажется, Хахве Маска простил их. Нет, он не простил команду наживки, он простил игроков, которые выследили и убили Питбуля.>

Никто не жаловался, когда Аполлону передали командование.

Сам Аполлон думал, что это отличная возможность для него.

Когда он убьёт Хахве Маску, влияние Аполлона в Большой Улыбке значительно возрастет. Это позволит Аполлону исправить свою слабость.

Ведь он в основном купил свой путь к власти. Он также получил статус суб-гильдмастера вспомогательной гильдии, только потому, что воспринимался, как легко управляемая и контролируемая фигура Брукса. Более того, в отличие от Хе-бибина, у него не было способностей, информативности, или терпения, чтобы создать свою собственную силовую базу. Поэтому он никогда не станет угрозой Бруксу.

Разумеется, не все члены гильдии Большой Улыбки безоговорочно согласились с его повышением. В такой ситуации у него была возможность убить самого Хахве Маску. Все члены гильдии желали снять маску с трупа Хахве Маски, и он получил бы поддержку большинства обычных членов гильдии, если бы ему это удалось. Эта задача представляла собой символику, которую он мог использовать, чтобы получить власть.

Конечно, также был и подвод. И он заключался в том, что он должен был отдать свой голос за Хе-бибина. А взамен, Хе-бибин обещал поддерживать Аполлона с этого момента.

Если бы не эта сделка, Аполлон не рискнул бы ударить в спину Брукса. Ведь Брукс был тем, кто помог ему войти в гильдию Большой Улыбки.

- И что?

Тот факт, что Хахве Маска не тронул команду наживки, ничего не изменяло для Аполлона.

- Что ты хочешь сказать? Что происходит с охотой на Хахве Маску?

Ему было плевать на статус команды наживки. Единственное, что было важно, это шанс убить Хахве Маску. У него был шанс лично отрезать запястье Хахве Маски.

<Сейчас мы находимся в погоне за ним. Мы также периодически нападаем на него.>

- Какова нынешняя ситуация?

<Мы сможем поймать его. Наша охотничья команда быстрее его.>

Они совершили масштабные приготовления. Высокогорный лес был сложной местностью, поэтому там собралась вся элита гильдии. Не будет преувеличением сказать, что каждый член

Большой Улыбки хоть с неплохими навыками здесь присутствовал.

- Тогда поймайте его для меня.

<Есть.>

Согласно словам Аполлона, больше нечего было говорить. Тот, кто передавал отчёт, не дал никаких советов Аполлону.

Было бы ложью сказать, что Аполлон был единственным, кто хотел убить Хахве Маску. В гильдии Большой Улыбки не было ни одного члена, который бы благосклонно смотрел на Хахве Маску. Более того, команда наживки была лишь наживкой. Когда рыба кусает наживку, уже неважно в порядке ли наживка, или повреждена. Ни один рыбак не будет думать о наживке, стараясь поймать рыбу.

<В любом случае, он уже достиг границы между Красной пустыней и Высокогорным лесом.>

- Красная пустыня?

<Да, мы сможем окружить его там.>

- Отлично.

Всеми желанная добыча направлялась на север.

Красная пустыня была признана опасной территорией гильдией Большой Улыбки. Это было место, в котором они запрещали охотиться своим членам гильдии, но сейчас они направлялись туда.

Хахве Маска был окружён толпой игроков.

"Их очень много."

Если бы кто-то стоял на высоких деревьях, заполнивших Высокогорный лес, то он смог бы увидеть Красную пустыню. А также около тридцати Нападающих окруживших Хахве Маску на севере.

"Они провели довольно тщательную подготовку."

Окружающая сеть было плотной.

В любой момент времени, окружающая сеть мечей могла нахлынуть к Хурокану. Все были готовы пожертвовать своей жизнью в этой охоте на Хахве Маску.

В то же время они чего-то ждали.

<Скелеты Хахве Маски ещё не появились.>

<Мы должны сначала устранить их всех, после чего займёмся им.>

<Это может стать довольно длинной битвой.>

Было два способа охоты на Хахве Маску.

Первый способ - убить Хахве Маску, прежде чем он сможет вытащить свои карты. Второй метод заключался в том, чтобы заставить Хахве Маску вытащить все свои карты, а затем убить его.

Первый способ казался лёгким, но Хахве Маска мог показать пугающие боевые навыки, даже если у него не было его скелетов и големов. В рейде на Аргардо, в бою с Аморальным принцем, и набеge на Анугаса он показал свои навыки, которые все нападающие оценили, как несравненные навыки Хахве Маски.

Вот почему второй вариант выглядел предпочтительнее.

Нужно было заставить Хахве Маску показать все свои карты.

Конечно это было непросто, но не невозможно. Хахве Маска не мог вызывать бесконечное количество скелетов и големов.

У них было более 50 нападающих, и в два раза больше магов и священников.

Здесь собралось около 150 игроков, и это были не обычные игроки Большой Улыбки. Они были лучшими из лучших членов Большой Улыбки, поэтому задача по уничтожению фамильяров Хахве Маски не должна быть слишком сложно для них. Эти игроки считали, что Большая Улыбка была лучшей гильдией, поэтому они также считали себя лучшими.

Вот почему они готовы были сражаться в этой битве.

Но даже в такой суровой атмосфере Хурокан смог высказаться.

- Парни, почему вы нападаете на меня?

Он использовал это затишье, чтобы задать вопрос. И его голос, задающий вопрос, был очень громким.

Разумеется, все игроки были сосредоточены на каждом движении Хурокана, поэтому все слышали его слова.

И этот вопрос ошеломил их.

- Что?

Они предпочли бы, чтобы Хахве Маска был властным. Им было бы легче услышать ругательства от Хахве Маски, чем то, что они слышали прямо сейчас.

Вместо этого он задал им вопрос.

Почему они напали на него?

Никто не мог ответить на этот вопрос.

Хурокан снова задал им вопрос.

- Разве я не простил Игроков, которые охотились на Питбуля?

Хурокан даже не потрудился обнажить своё оружие, когда говорил. Он скрестил руки, словно читал им лекцию.

- Я почти уверен, что не так давно выразил свои намерения. Я больше не буду мстить. Я не атаковал оставшихся восьми игроков. Более того, я больше не мешал охоте гильдии Большой Улыбке в Высокогорном лесу.

Это было очевидно, но команда охоты на Хахве Маска не знала об этом факте. Они только преследовали Хурокана.

Получив отчёт от команды наживки, Аполлон решил не сообщать об этом команде охоты на Хахве Маску.

- Итак, почему гильдия Большой Улыбки пытается напасть на меня? Вы, ребята, пытаетесь наказать меня как гильдия?

Непрерывные вопросы создали беспорядочную атмосферу среди членом гильдии Большой Улыбки.

< Что, чёрт возьми, он говорит? >

<Он простил их? Это на самом деле произошло?>

В конце концов, кто-то должен был сделать шаг вперёд, чтобы повести людей за собой. Игрок, который возглавлял команду охоты на Хахве Маску, имел уровень, опыт и способность понять этот факт. Он быстро шагнул вперёд.

- Как ты и сказал Хахве Маска. Это наказание. Как ты наверное знаешь, отношения между гильдией Большой Улыбки и тобой достаточно плохи, и нам не нужно объясняться в причине, чтобы убить тебя.

Это были слова, сказанные ранее Хуроканом гильдии Большой Улыбки.

Именно поэтому Хурокан кивнул головой.

- Так это наказание. Поэтому я могу использовать любые методы и приёмы, чтобы выжить в этом нападении?

- Можешь попробовать. Мы не слабы. Мы сможем поймать добычу, как ты, стоящую прямо перед нашими глазами.

После этих слова лидер команды охоты использовал голосовой чат, отдавая приказ Нападающим, окружающим Хахве Маску.

<Сначала вы атакуете Хахве Маску, заставляя его начать использовать свои карты.>

<Когда я дам сигнал, 1-я команда начнёт движение. Вторая команда будет готова противодействовать любым изменениям. 3-я команда будет выступать в качестве поддержки.>

<Если у вас будут проблемы, я хочу, чтобы вы ребята, отступили назад, и получили исцеление от священников.>

<Маги должны следить за сигналом, чтобы в любой момент начать магическую бомбардировку.>

У них не было никаких причин, давать Хурокану больше времени.

Если он не хотел показывать свои карты, им придётся силой заставить вытащить их.

Теперь все были напряжены, ожидая сигнала. Лидер команды охоты, обдумывал всё, чтобы подать своевременный сигнал.

А Хурокан по-прежнему не проявлял никаких признаков сопротивления. Он продолжал говорить со сложенными руками. Как будто хотел выиграть немного времени.

- Кто-нибудь из вас подписался на мою страничку на youtube? Поднимите руки кто подписался.

Разумеется, никто не поднял руки. Никто не воспринимал его слова всерьёз.

"Моя интуиция подсказывает мне, что они скоро нападут. Как вовремя."

Смотря на них, Хурокан всеми силами сдерживал улыбку, продолжая говорить с нейтральным выражением.

- Там есть видео, объясняющие особенности моих навыков. Описание навыков, которые я собираюсь использовать, скоро тоже будет загружено.

"Обратный отсчёт начался."

В то же время Хурокан начал считать у себя в уме. Он начал с цифры, которую уже заранее выбрал.

- Это навык, который был усилен Древней Силой, которую я получил совсем недавно. Кстати, это была Древняя сила Легендарного ранга, и я использовал её, чтобы усилить навык Костяных бомб. Не думаю, что среди вас, или в вашей гильдии, есть Некромант высокого уровня, поэтому вы, скорее всего, не знаете о последствиях усиления этого навыка. Парни, вы хотя бы знаете о навыке Костяных Бомб?

В этот момент. Хурокан развернул руки. Затем он достал маленькую бомбу из мешочка, прикрепленного к его талии. Костяная бомба выглядела как череп, и к нему прикреплялся фитиль в виде большого пальца.

- Навык Костяной бомбы заставляет кость взрываться. Когда я укрепил этот навык, он получил вариант бомбы замедленного действия. В лучшем случае, я могу сделать так, чтобы бомба взорвалась через 6 часов.

Вдруг Хурокан выставил руку. Он выпрямил все пять пальцев.

- Пять, четыре, три...

Он опускал палец за пальцем, говоря цифры. Он начал с большого пальца, и продолжал опускать следующие, и наконец, добрался до мизинца.

И когда он опустил мизинец, и прозвёл ноль.

БУМ БУМ БУМ БУМ!

Звуки взрывов начали появляться из-под ног Нападающих, окружающих Хурокана.

Это происходило со всех направлений, и было несколько десятков... Нет, более 200 клочков земли где последовательно начинались взрывы.

< Какого чёрта? >

< Это атака! >

Бомбы взрывались, как падающее домино.

Другими словами, это было довольно зрелищно. Будто фейерверки взрывались.

Зрители могли только сосредоточенно смотреть на впечатляющую, мощную и уникальную атаку. По крайней мере, все кто был за районом взрывов, смотрел на это зрелище с открытыми ртами.

- Отлично.

Во время всего этого, Хурокан побежал к северу.

- Держите строй!

Когда гильдия Большой Улыбки отвлеклась, Хурока сразу же приблизился к строю.

Он столкнулся с Игроком, который блокировал путь перед ним. Игрок был отвлечён взрывами, и когда тот заметил Хахве Маску, было уже слишком поздно. Хахве Маска уже находился в диапазоне атаки.

- Атакуйте!

В этот момент Игрок отреагировал на рефлексх. Но этого было недостаточно, чтобы обыграть такого противника, как Хахве Маска.

Игроку нужны были его товарищи, чтобы сдержать противника, но они не среагировали вовремя. Хахве Маске потребовалось меньше трёх секунд чтобы приблизиться вплотную к игроку.

Игрок взмахнул мечом, как молнией, нанося удар сверху.

Хурокан нагнулся так, как будто хотел сделать борцовский захват, и поэтому меч упал на спину Хурокана.

Кэнг!

Был слышен звук удара стали.

Но это был единственный эффект, который произвёл удар. На Хурокане был комплект Чёрного Пятна, который по-прежнему считался сетом с наибольшей защитой.

Порез появился на доспехах, но Хурокан не получил никакого урона.

Сам же Хурокан схватил своего противника за талию, и как будто вытаскивал дерево с корнями, бросил игрока назад.

В это мгновение был сформирован путь, и Хурокан устремился по открытому пути.

- Заблокируйте его!

Хурокан даже не потрудился отвлечься на бой с игроком. Никто не ожидал, что он просто бросит своего противника.

Какой бы игрок подумал о таком методе, и даже решил бы применить его в бою?

Поэтому разумеется, у них не было никакого плана, чтобы справиться с таким сценарием событий. Игроки конечно попытались остановить Хурокана, но их попытки оказались тщетны.

- Я хочу, чтобы вы обогнали его и снова преградили путь!

В конце концов, они могли попытаться использовать тот же план, что и раньше.

Самые быстрые игроки обгоняли Хахве Маску, формируя линию, а линия снова превращалась в окружающую его цепь.

Усилия гильдии Большой Улыбки привели всех их игроков в Красную пустыню, но они уже не обращали на это внимание.

Сцена изменилась, но окружающая сеть снова окружила Хахве Маску.

- Я последую за тобой до глубин ада.

Кто-то яростно прорычал эти слова Хахве Маске.

Словно, чтобы ответить на эти слова. Хурокан дважды щёлкнул пальцем.

Это был сигнал.

Прямо как во время рейда на Анугаса. Он заранее вызвал Скелетов, и оставил их в режиме Защиты.

Теперь же Скелеты пойдут к Хахве Маске, в этом процессе уничтожая всё, что встанет на их пути.

И это были Скелеты Хахве Маски!

< Чёрт. Он вызвал и спрятал их заранее! >

<Поддержка! Группа поддержки! Магам и священникам будет сложно заблокировать скелетов.>

Скелеты столкнулись сначала с магами и священниками, которые находились в резерве тыла.

Конечно, это также было доказательством, в котором они нуждались.

<Атакуйте его!>

<У Хахве Маски больше нет карт!>

Это было доказательством того, что Хурокан уже выложил большую часть своих карт.

Теперь они могли атаковать с осознанием того, что Хурокан был практически беззащитен.

Обе стороны начали действовать одновременно. Лидер группы охоты послал сигнал, приказав всем атаковать Хахве Маску.

- Убить!

Все подобно волне устремились к Хахве Маске. Часть группы остановилась, используя свои навыки Удар Полумесяца, и посылая энергию меча в сторону Хурокана.

Несколько десяткой энергий меча разрывали воздух, устремившись к Хахве Маска.

Но Хахве Маска не пытался уклониться от них.

"Я блокирую их."

Вместо уклонений, он использовал время на призыв своего голема. Он призывал его так быстро, как только мог, поэтому он не использовал навык глиняной лепки. Затем он начал вызывать остальных големов.

[Вы призвали Железного Голема]

Сначала он вонзил меч в пески, используя металл, для вызова Железного Голема. Как только кончик меча погрузился в пески, с него начала стекать жидкая сталь.

[Вы призвали Голема.]

Следующим, кто принял форму, был Земляной Голем.

Земляной голем поднялся из красного песка, быстро принимая форму.

[Вы призвали Огненного Голема.]

Затем шёл Огненный Голем. Огонь стекался по правой руке Хурокана, и Огненный Голем сформировал свою форму.

[Вы призвали Ледяного Голема.]

Осколок льда в левой руке Хурокана начал расти, подобно дереву. В мгновение он стал большим, и из него начали прорасти конечности. Это был первый раз, когда Ледяной Голем появлялся в Полководце.

Железный Голем был первым, кто был призван, но он также медленнее всех формировал форму.

<Команда атаки, уничтожьте Голема!>

< Дальние атаки!>

< Приблизьтесь к нему и попробуйте пробить броню!>

<Я прошу о дальней бомбардировке!>

Три голема уже приняли форму. А четвёртый Голем продолжал принимать на себя удары мечей и различные навыки Нападающих. Железный Голем всё-таки смог сформироваться после получения нескольких глубоких ран. Теперь он был в своей невероятно прочной форме.

Четыре голема были собраны вместе.

Пока это происходило, Хурокан начал сражаться с четырьмя Игроками, которые приблизились к нему.

Он столкнулся с ближайшим игроком, который уже опускал свой меч.

Но Хурокан даже не обнажил своего меча. Он поднял левую руку, чтобы заблокировать опускающийся меч.

В этот же момент, два других Игрока заходили к Хурокану с обеих сторон, и использовали свои мечи, подобно копьям. Они сделали дальний выпад вперёд, преодолевая расстояние между ними.

Но прежде чем их удары успели добраться до него, Хурокан схватил меч своего противника. Затем он использовал бросок дзюдо.

- Э-э?

Игрок внезапно оказавшийся на земле, был ошеломлён. Он никогда не испытывал броска дзюдо внутри Полководца, и он также никогда не испытывал такого лёгкого падения.

Хурокан присел на месте, уворачиваясь от атак с обеих сторон. Два меча прошли над его головой, и пересеклись друг с другом.

И после этого два Игрока врезались друг в друга.

- Охх!

- Внизу! Внизу!

Два Игрока, врезавшиеся в друг друга, быстро восстановились. Они снова попытались атаковать Хурокана, но тот уже переместился за спину одного из Игроков.

И зайдя за спину игрока, Хурокан схватил противника за талию.

Он легко поднял Игрока, и сразу же бросил в другого Игрока.

Игрок полетел к своему товарищу, и тот поднял обе руки, чтобы поймать его. В итоге товарищ поймал его, но упал на землю задницей.

- Кгху!

- К-какого чёрта!

Три Игрок проиграли в мгновение ока, и у них были ошеломлённые взгляды на лицах. Что касается их ХП, они не понесли никакого урона, но подобный опыт нанёс им психологический ущерб, а не ущерб их телам.

Последний Игрок решил не атаковать Хахве Маску.

Вместо этого он закричал.

- Поддержка! Поддержка!

Он видел метод сражения Хахве Маски, и Игрок понял, что у него нет шансов победить того.

К сожалению, теми, кто отреагировал на его крик, были не его товарищами, или командой поддержки.

Это были большие змеи с закалёнными чешуйками, которые напоминали небольших жуков.

- Песчаные змеи!

Змеи отреагировали на большое количество наземных мин, шум взрыва которых разнёсся над поверхностью Красной Пустыни.

Хаос.

Это было единственное удачное описание нынешней ситуации.

На поверхности Красной пустыни передвигались четыре огромных голема. Тела Големов были полны ран, и громкие звуки появлялись каждый раз, когда очередная повреждённая часть големов падала на землю. Это добавляло ещё больше путаницы к этому уже смешному полю битву.

Шесть песчаных змей двигались под песком, иногда появляясь на поверхности выходя на охоту. Они были сродни фейерверку, взорвавшимся в уже и так хаотичной ситуации. Их появление ещё больше подтолкнуло хаотичную ситуацию к абсолютному хаосу.

В гильдии Большой Улыбки, было всего шесть, или семь Нападающих, которые могли сдерживать Хахве Маску в бою. Но этого числа было недостаточно, если бы они хотели убить Хахве Маску.

В такой дерьмовой ситуации команда поддержки должна была стабилизировать ситуацию, но ни один член команды поддержки не был в поле зрения. Потому что все они сражались с группой Скелетов.

Разумеется, в этом хаосе начали появляться смертельные случаи.

[Скелет-воин вернулся к состоянию Фрагмента.]

[Рыцарь-Скелет вернулся к состоянию Фрагмента.]

Скелеты постепенно умирали.

<Чёрт!>

<Предмет восстановления! Дайте мне немного предметов восстановления!>

<Я пуст!>

<А что со священниками?>

<Они сражаются со скелетами.>

Игроки также умирали.

[Голем вернулся к земле.]

[Ледяной Голем начал таять.]

Големы получали слишком много урона, и начинали разваливаться.

- Мы убили Песчаного змея!

- Осталось ещё четыре Песчаных змей. Будьте осторожны!

Песчаные змеи также не могли избежать смерти среди этого хаоса.

Кроме того, Хахве Маска также не оставался невредимым.

Непрерывная битва значительно потрепала его комплект Чёрного Пятна. Части, которые были меньше всего повреждены, были помяты, а в некоторых местах, броня и вовсе отсутствовала. Можно было даже увидеть плоть под доспехами.

Его левая рука была в особенно плохом состоянии. Часть доспеха и перчатка отвалились, оставляя его руку полностью обнажённой. Его наручные часы на левом запястье также были видны. Они не были защищены, так как на руке не было больше доспехов.

Игроки, стоящие перед Хуроканом восприняли это как мотивацию.

<Смотрите! Мы просто должны отрезать ему запястье.>

<Будьте сильными! У Хахве Маски заканчиваются силы!>

Им просто нужно было отрезать его наручные часы. Они получают многое, когда поймают Хахве Маску.

Игрок перед их глазами был самой ценной добычей в Полководце, и добыча стояла прямо возле двери смерти.

Этот факт заставил их глаза заблестеть жадностью.

И когда он их сосредоточённые взгляды на его часах, Хурокан улыбнулся.

- Ребята, вы хорошо поработали, мне жаль, что приходится вам это говорить, но время прохлаждаться закончилось.

Сопровождая свои слова, Хурокан открыл своё предплечье.

- А?

- Какого чёрта?

Левое предплечье Хурокана открылось, как будто было окном, и Хурокан вытащил оттуда фрагменты скелетов.

По правде говоря, он мог вызвать дополнительных скелетов в любой момент времени. Он просто тянул время и держал их при себе.

Ожидая именно этого момента.

Он хотел, чтобы его противники потеряли концентрацию от мысли близящейся победы, чем он смог бы купить несколько секунд, используя эту тактику.

Хурокан разбросал фрагменты скелетов, вызывая Скелета-Рыцаря и четырёх Скелетов-воинов.

- Д-дерьмо!

Кто-то выругался в отчаянии, увидев Скелетов.

Никто не ожидал, что он скроет фрагменты скелет внутри предплечья, а потом использует их для вызова помощи.

<Терпите! Группа поддержки почти закончила со своей стороны. У нас ещё больше 80 человек!>

<Мы не можем позволить Хахве Маске ускользнуть!>

Перед лицом отчаяние некоторые из Игроков пытались действовать с умом.

<Это только Скелет-Рыцарь и Скелеты-воины. Мы просто должны убить их.>

<Это его последняя карта.>

Отчаяние, которые они испытывали, было слабым.

И потому что оно было слабым, чувство отчаяние начало рассеиваться.

Когда члены Большой Улыбки ещё раз посмотрели на Скелета-Рыцаря и Скелетов-воинов, их выражение ясно давали понять, что они ожидали своей победы.

Может быть, именно из-за этого факта?

Они хотели выжить и увидеть победу собственными глазами. Вот почему они не рисковали жизнями. Они ждали поддержки, поэтому они не рискнули нанести финальную атаку, которая бы привела к их победе.

"Спасибо."

Внутренне Хурокан выразил им свою благодарность, и затем он достал ещё одну кость.

[Вы призвали Костяную Виверну.]

Он вызвал свою Костяную Виверну.

Хурокан посмотрел на Игроков перед собой. Скелет-Рыцарь и Скелеты-Воины создавали препятствие между ними, и он сразу же взобрался на тело Костяной Виверны.

Затем он проговорил.

- Режим верховой езды.

[Навык верховой езды был активирован.]

- Мой пункт назначения. - Руины крепости Херд.

[Ваш пункт назначения - Руины крепости Херд. Ваш поездка начинается.]

Сразу же Костяная Виверна начала хлопать своими костяными крыльями. Со стороны это казалось были бессмысленные действия, но виверна сразу начала подниматься в воздух от взмахов крыльев.

- А? А?

Все смотрели на это зрелище с раскрытыми ртами. Словно издеваясь над врагами своего Мастера. Виверна пролетала над полем боя, направляясь к месту назначения.

- Ух-ха-ха.

Хурокан поднял обе руки сидя на Виверне.

- Этот день... Я так мечтал об этом дне.

Победитель был определён.

<http://tl.rulate.ru/book/1140/284726>