Глава 174 – Красная Пустыня (1)

[Место к северу от Высокогорного Леса, где появляются Монстры Леса. Красная Пустыня. До сих пор никто не мог приблизиться к этому неизвестному региону]

В кадре появился игрок. После того, как он получил краткое объяснение, Игрок повернулся, чтобы посмотреть на Красную Пустыню, простиравшуюся позади него. Затем он указал на то, что увидел.

Похоже, я на Марсе. Однако это место имеет характеристику, которая более интересна, чем ее внешний вид.

Взор его был устремлен к полу. Можно было увидеть ноги человека, стоящего на красных песках. Человек топал ногой, как будто стучал по полу.

Всматриваясь в это, он ожидал, что от топота его ног раздастся глухой звук потревоженного песка.

Тун-тун-тун!

Тем не менее, красный песок под ногами Игрока резонировал, будто это была сталь.

Человек не прекращал топтаться. Он быстро вытащил меч из талии, и ударил им в землю. Меч быстро опустился, и, выпустив звук скрежета, между песчинками просочился только кончик меча.

[Как вы видите, это место - пустыня. Однако, будучи в этом регионе, вы должны относиться к этому месту как к миру из бетона. То же касается и остальной Красной Пустыни, которую вы можете увидеть прямо сейчас. Эти пески выглядят так, как будто они текут, как речная вода, но, по правде говоря, ее можно рассматривать как очень легкий слой песка, движущийся поверх материала, подобного бетону. Это игра. Это потрясающая идея, чтобы испытать ее в виртуальной реальности]

Наконец, Игрок появился в кадре, и он начал двигаться. Экран начал двигаться вместе с мужчиной. Мужчина подошел к чему-то большому, и он остановился перед ним.

Перед мужчиной была змея. Это была огромная змея, и змея выглядела странно по нескольким причинам. У змей обычно были чешуйки, которые выглядели блестящими из-за масла, но кожа этой змеи выглядела очень твердой и толстой. Она выглядела как броня жука, и глянцевый блеск сделал

его похожим на экзоскелет. Однако самой удивительной частью было то, что тело змеи было наполовину зарыто в песке.

Игрок снова открыл рот.

[Однако, если вы решили поохотиться здесь, все описание, данное мной ранее, на самом деле очень ужасающи. Подождите, пока этот парень не выйдет или не убежит. Если вас затащат под землю, можете отдыхать и засыпать вечным сном. Лучше будет держать ухо в остро]

В мгновение ока угол обзора в кадре изменился. Экран начал дрожать, как будто его действительно снимали с помощью карманной камеры.

[Дерьмо! Снова это]

[Приготовься к битве! Приготовься к битве!]

[Не вмешивайся! Мы должны быть особенно бдительными!]

В дрожащем кадре слышались отчаянные голоса. Через некоторое время видео пришло в порядок, и игрок заговорил прямо со зрителями, наблюдающими за ним

[На этом все. С вами был Синклэр из гильдии Большие Улыбки]

Видео закончилось.

Хурокан, которого достал это видео, наконец-то смог свободно взглянуть на него. Хурокан посмотрел ему в глаза, подняв голову. Хурокан видел того же монстра из видео прямо перед своими глазами. Труп Песчаного змея была разбросан повсюду, и он медленно таял.

Ддул-го-рхк, ддуль-го-рхк••••••.

Рядом с Песчаным змеем находились два рыцаря-скелета на скелетных конях. Они смотрели, как он медленно двигался. Казалось, они были настороже. Оба Рыцаря Скелета твердо стояли спереди, но Хурокан не смотрел на них.

«Рыцарь-скелет был сбит одним...»

Когда он приехал в Красную Пустыню, Песчаный змей ждал Хурокана. Он сразу наткнулся на самого известного монстра внутри Красной Пустыни.

Хурокан решил ответить на приветствие Песчаного змея. Он дал ему Скелетные осколки в качестве подарков для входа в его дом.

Сама битва была не так уж плоха. Экзоскелет Песчаного змея был не таким тяжелым, как выглядел на первый взгляд. С другой стороны, у монстра не было особых способностей. Скелеты воины были обучены достаточно хорошо, чтобы сражаться в ближнем бою с Песчаным змеем. Затем используя Древнюю Силу Легендарного Ранга он укрепил Рыцарей Скелетов. С помощью Скелетов Рыцарей на Скелетах-конях Песчаный змей не стал трудным противником.

Кроме того, эффект Навыка [Коррозивный призрак] очень хорошо работал на этом монстре. У Хурокана был запасной ранг Древней Силы, оставшийся внутри его хранилища, поэтому он использовал его к Навыку [Скелетная наука]. Навык [Коррозивный призрак] стал намного сильнее, и он быстро ослабил экзоскелет Песчаного змея. Благодаря недавно купленному Навыку [Проклятая кукла] ему было легко навести проклятие.

Первая часть битвы была настолько легкой, что Хурокан даже немного удивился.

«Конечно, в этой игре нет ничего легкого».

В мгновение ока Песчаный змей неожиданно схватил Рыцаря Скелета. После укуса Песчаным змеем Рыцарь Скелет рассыпался. Скелет-рыцарь был убит.

Мгновенная смерть.

Вещь, которая, как правило, никогда не случалась с его подчиненными Скелетами.

Позже он вступил в очередную битву с Песчаным змеем. В ходе этого сражения двух Скелетов воинов постигла та же участь, что и Рыцаря Скелета.

«Я понимаю, что они пытались сделать. Тем не менее, Рыцарь Скелет верхом на Скелете-Коне огромен. Как его можно было так легко затащить под землю?»

После оценки битвы Хурокан с тревогой щелкнул языком.

Это была незначительная потеря, на которую можно было бы закрыть глаза.

Хурокан не мог вызвать Рыцарей Скелетов на неопределенный срок. Скелет-рыцарь, умерший мгновенной смертью, был для него очень большой потерей.

«Я думаю, что Големы могут быть единственными, кто может выдержать Песчаного змея».

Конечно, он должен был изменить свою тактику битвы. Он не мог использовать Рыцарей Скелетов как Передовых бойцов и Атакующих одновременно. На передовую он должен был послать большого голема.

«Мое потребление магии выросло».

В конце концов, это была проблема.

Големы были сильными. Однако стоимость вызова была слишком большой, чтобы использовать их против обычных монстров. В принципе, если бы он вызвал голема в драке, где хватило бы одного Скелета рыцаря, то со стороны могло показаться, что он убивал цыпленка с ножом, предназначенным для разделывания коровы.

Более того, все, что делал Хурокан, стоило денег. К тому же, у него было не бесконечное количество расходных материалов, которыми он мог пользоваться. Если бы его потребление было слишком быстрым, это ограничивало бы количество часов, в течение которых он мог бы охотиться здесь.

Хурокан поднял глаза в небо.

«Я не могу летать...»

Лучшим вариантом было бы улететь на Костяной Виверне, не ввязываясь в какие битвы, пока он искал свою цель. Однако Полководец не допускал такое простое решение проблемы.

Навык Верховая езда можно было использовать только в том случае, если у него была определенная цель. Место назначения должно было быть захваченным регионом, как Город руин крепости Хёрд.

Конечно, можно было с легкостью на него взобраться. Однако управлять им было невозможно. В случае с Костяной Виверной, он просто стояла на земле во время мирных ситуаций. Она двигалась только тогда, когда начиналось сражение. Более того, кататься на Костяной Виверне в разгар битвы считалось самоубийством.

Вот почему он должен был ходить пешком по этому месту.

«Дерьмо»

Конечно, ему придется продолжать ходить на двух. Ему пришлось бы оставить свои следы в

этом аду, как Красная Пустыня.

Хурокан, который смотрел в небо, опустил голову.

«Да. Посмотрим, кто победит»

[Ваш уровень поднялся]

[Уровень Навыка для Навыка Железный Голем поднялся до Ранга D]

[Уровень Навыка для Навыка Костяной дракон поднялся до Ранга D]

Анонс уровня послышался сверху, но Объявление не дошло до слуха Хурокана.

«Битва завершена!»

Хурокан проигнорировал Красного Скорпиона, которого только что поймал. Он повернул голову, затем он начал бежать.

Он просто побежал.

«Черт возьми!»

Когда Хурокан побежал, из его рта срывались странные словечки. Лес был замечен далеко.

«Я наконец нашел!»

Это был лес, заполненный деревьями, которые соперничали с теми, что он видел в Высокогорном Лесу. Этот лес не был тихим. Он приветствовал посетителей атмосферой, которая была совсем не похожа на Красную Пустыню.

«Если бы я не нашел его сегодня, это бы свело меня с ума».

Он провел 10 дней в Красной Пустыне, и он потратил еще несколько дней на то, чтобы найти это место. Это был его первый успех в этой поездке.

Трудности, которые пережил Хурокан за последние 12 дней, были за гранью воображения. Окружающая среда испытывала игроков по-своему. Она не

допускала перерывов, и нужно было всегда проявлять бдительность. Время, проведенное внутри Красной Пустыни, ощущалось дольше. 10-минутный промежуток, проведенный внутри Красной Пустыни, ощущался вдвое длиннее любого другого региона.

Более того, он нашел то, что искал, только тогда, когда Расходники, хранящиеся в его теле, почти исчерпались.

Если бы он не нашел свое местоположение сегодня, у него не было выбора, кроме как вернуться. Конечно, мысли Хурокана в его нынешней ситуации вовсю советовали ему возвращаться.

«Отлично. Мне все равно, что выйдет оттуда. Даже если это зомби, я поцелую его!»

Хурокан подошел к лесу со счастливым настроем, и Хурокан смог придти на эту долгожданную встречу.

«Не приближайся к этому месту, смертный человек. Я прощу тебе твое появление здесь только один раз. Если ты снова вернешься сюда, даже твой труп пожалеет о том, что заявился».

Это был эльф с красноватой кожей.

[Вы получили титул «Первый, кто встретил племя красных эльфов»]

[Квест «Артефакт эльфа» начался]

«Черт возьми!»

Тяжелый бег Хурокана, который не смог остановить даже Анугас, в этот момент прекратился сам.

Фииуууххх!

Меч вонзился в шею Ящерочеловека Вуду, как топор в дерево. Тело Ящерочеловека Вуду содрогнулось.

Однако единственный союзник Ящерочеловека Вуду не мог помочь.

«Мы убили Зомби!»

«Тебе просто нужно убить его сейчас».

Были еще два игрока. Мужчина и женщина расправлялись с Зомби. Удивительно, но все 10 зомби были призванными существами. Последний Зомби был убит, и ни один из Зомби не смог восстановить себя.

Игрок держал свой меч в шее Ящерочеловека Вуду, но, услышав их слова, он извлек его. Он остановил бой.

Пу-пупупууу!

Кровь выливалась из шеи Ящерочеловека Вуду.

Пу-пупупууу!

Можно было услышать звук его предсмертных вздохов.

Пухк!

Когда Игрок достал меч, он ногой надавил на лодыжку Ящерочеловека Вуду. Он упал в одно мгновение. Перед тем, как упавший Ящерочеловек Вуду смог издать крик, острие меча упало на него сверху.

Пух!

Этот удар отправил Ящерочеловека Вуду на последнее свидание с его смертью.

Когда закончился короткий крик смерти, три игрока все услышали одно и то же объявление.

[Вы убили сотого Ящерочеловека Вуду]

[Вы выполнили задание к Квесту «Задание Племени Барлея»]

Два игрока подняли обе руки в воздух, когда они услышали Объявление.

«Мы, наконец, поймали сотого!»

«Я думал, что этот Квест смешон, но мы, наконец, закончили его! Оох-ха-ха!»

Оба игрока выглядели очень счастливыми. Свист который убил Ящерочеловека Вуду, рассмеялся. Его лицо было суровым, поэтому даже его улыбка выглядела очень страшно. Он посмотрел на них с улыбкой на лице. Было бы не грубо откинуться назад, так как его улыбка была ужасающей. Тем не менее, они уже видели его улыбку, поэтому они не были удивлены.

«Мы выдвигаемся немедленно?»

«Мы должны идти!»

Оба игрока были похожи на собак, бегущих к Свисту, чтобы попроситься на прогулку.

Свист говорил с ними.

«Давайте немного отдохнем».

«Тогда мы покормимся нашими жертвами».

«Вы расчлените Зомби. Я уничтожу Ящерочеловека»

«Эй. Почему это я должен заниматься подобным?»

«Ты забыл, что я крестоносец? Нежити монстры тают при моем прикосновении»

«Это работает только во время наших охот. Оно не влияет на расчленение».

«Э-е-е. Позволь мне самому сожрать своего персонажа. Я читал в фантастическом романе, что зомби тают при моем прикосновении, и добыча исчезнет».

«Вы глупцы».

Оба проигнорировали Свиста, который был перед ними. Они препирались друг с другом, затем они отвернулись, чтобы разобрать трупы.

У Свиста была легкая улыбка на его лице, когда он смотрел на них.

«Очень интересный дуэт».

Свист думал о том дне, когда он впервые встретил этих двоих.

«Я никогда не ожидал найти таких людей, как я, в гильдии Гидры».

Все началось с того, что гильдия Бойцов была приобретена гильдией Гидры. В то время настроение в гильдии бойцов было праздничным. Большинство членов гильдии бойцов войдут в одну из 30 великих гильдий, поэтому у очень немногих игроков были жалобы по этому поводу.

Уситлинг был одним из немногих, кого беспокоил этот шаг. Он начал думать о том, должен ли он покинуть гильдию Гидры или нет.

У него не было никаких негативных чувств к гильдии Гидры. Однако их политика была

проблемой. Свист имел вес в гильдии бойцов, но он не думал, что гильдия Гидры даст ему такую же свободу.

Более того, он не думал, что гильдия Гидры оставит такого члена, как он, одного.

Однако гильдия Гидры сделала предложение Свисту, прежде чем он смог поговорить с ними.

В гильдии Гидры были Целевые группы в его ранге. Если Свист хотел, он мог бы выполнить квесты на свое усмотрение. Более того, они обеспечили бы ему полное сотрудничество на уровне гильдии, что позволит ему быстро продвигаться в своих квестах.

Свист подумал над этим, и он ответил.

Он решил попробовать!

Если ему не понравится, он мог покинуть гильдию позже!

Тогда он встретил двух игроков перед собой. Один из них был жрецом, который прошел второе продвижение, чтобы стать крестоносцем. Его звали Йоджори. Вторая была Джоба. Пройдя через ее второе продвижение, она выбрала Класс Магического Мечника. Это был класс, который был таким же редким, как Лич.

Эти два игрока были в той же категории, что и Свист.

Они не играли в эту игру, чтобы достичь Повышения в уровне. Они были здесь, чтобы просто насладиться игрой.

Более того...

«В любом случае, если мы закончим этот квест эльфийского племени, мы наконец сможем встретиться с красными эльфами?»

«Конечно»

«Я не могу дождаться этого. Как вообще выглядят красные эльфы? Я уверен, что у них будет красная кожа, поэтому их присутствие будет отличаться от других»

«Они будут красивыми».

«Ты только и думаешь о красоте?»

«Как насчет тебя? Бьюсь об заклад, ты только заботишься о том, насколько они хороши»

«Пфф. Красота сама по себе не так важна, чтобы быть красивым, как Вождь Драха.

«Твой вкус кажется стал действительно извращенным».

"Как насчет тебя? В прошлый раз я увидел, как твой взгляд упал на молодых эльфов»

«Ни... Ни в коем случае! Сука! Ты пытаешься задеть меня!»

«Разве твоя реакция немного не странная?»

"Я сказал нет! Как насчет тебя? Когда ты отправился на Замороженные земли, ты взял

несколько сотен фотографий Бейгла! "

«Все женщины поймут мои действия. Наши вкусы совпадают»

Им действительно нравились Эльфы.

Свист засмеялся, когда услышал их разговор.

В отличие от него, эти двое всегда были не прочь поиграть друг с другом. Свист весело проводил эту игру, но временами он чувствовал себя одиноким. Их присутствие было большим стимулом для его игры.

«Это навевает мысли об этом парне».

В тот момент он получил сообщение.

«Что?»

Для него было не странно получать сообщение, но Свист удивился, увидев, кто его послал.

Он немедленно прочитал сообщение, и он сделал серьезное выражение.

«Как интересно. Так вот оно что: •••••

Свист обратился к все еще пререкающимся Йоджори и Джобе.

«Позвольте мне задать вам вопрос...»

Двое немедленно прекратили свою войну слов.

«Вы можете задать мне два вопроса».

«Тогда вы можете спросить меня целых три».

«У кого-нибудь из вас есть терки с Хахве Маской?»

«С кем?»

Впервые два шумных игрока закрыли рот.

http://tl.rulate.ru/book/1140/279565