

Глава 173 – Костяной Дракон (3)

«Посмотрим....»

Ан-джэюн, который смотрел на свой Планшет, одел очки на лицо. Затем он начал щелкать пальцем по планшету.

«Я потратил 3,223 золота на магические предметы восстановления, 2,550 золота на предметы для восстановления здоровья и 10 000 золота на Костяные осколки....»

У него уже была приблизительная оценка того, сколько он потратил, но расчет был заключен быстрее, чем ожидалось. Итоговая сумма еще не вышла, но Ан-джэюн остановил движение пальцем.

«Ах».

В итоге из его рта вышел очень мягкий вздох собственной жалости.

«Эта игра сводит меня с ума»

Ему было тяжело дышать. Слова, которые он собирался сказать, застряли в горле. Ан-джэюн мог только жаловаться и стонать о своих проблемах в своих мыслях в голове.

В конце концов, его недовольство привело к раздражению.

«Костяной дракон... Как они могут создавать такие дорогие Навыки?»

Прошло 10 дней с тех пор, как Хахве Маска поохотился в Высокогорном Лесу, который находился под управлением Гильдии Большие Улыбки.

«Я не могу воздержаться от его использования, так как мне нужно увеличить Ранг Навыка... Я поймал так много Монстров Леса, но все равно ушел в минус».

Последние 10 дней охоты Хахве Маски для повышения уровня проходили очень плавно. Это было не просто гладко. Он работал с максимальной эффективностью. Через 10 дней он поднял 4 уровня, и он достиг уровня 235. Еще в прошлом, Хурокан работал с гильдией Хахве Маски, чтобы набрать уровни. Им потребовался 31 день, чтобы он перешел с уровня 230 на уровень 240. Его текущая скорость роста уровня была до смешного выше.

Однако трата его денег была такой же быстрой, как скорость его роста уровня.

"Дерьмо. Это Навык создавали для использования или как?»

Конечно, главным виновником его потерь был Навык Костяной дракон.

Скелеты под контролем Хахве Маски отлично отрабатывали себя, но Навык Костяной дракон был на совершенно на другом уровне по сравнению со Скелетами. Ему приходилось одевать, украшать и кормить Скелетов.

Казалось, что в этом случае он наливает воду в кувшин с отверстием внизу. Но Навык Костяной дракон заставлял его чувствовать, будто он льет воду прямо на пол.

Более страшной частью был тот факт, что он еще не начал использовать этот Навык.

«Текущий Драконоподобный Босс-монстр уровня 200 называется ПсевдоДраконом. Если бы я хотел, чтобы Костяные осколки были равны полноценному Дракону... Семьдесят тысяч золота»

Это была настоящая сделка.

Когда он перешел отметку уровня 200, чтобы найти большого Драконоподобного Босса-монстра, цена подскочила до совершенно другого уровня. Это было особенно верно для Драконоподобного Босса-монстра, которые были в совершенно иной категории.

С другой стороны Навык может потребовать около 100 костяных осколков. Конечно, цена на сбор такого большого количества Осколков была непомерной.

Более того, Костяные осколки, заплаченные за непомерную цену, рассеивались, когда заканчивалась битва. Когда он подумал об этом, его тело дрожало.

После того как его тело перестало трястись, Ан-джэюн решил перестать беспокоиться об этом.

«Во-первых, мне нужно задуматься о повышении Ранга Навыка. Страшная проблема... Давай-ка я теперь забуду про это»

Постоянно думая об этом, он лишь зарабатывал себе язву желудка.

Ан-джэюн снова начал нажимать на экран Планшета. Он перезапустил расчет, который он остановил минуту назад.

«Если я хочу купить дополнительные Расходники и Осколки для Костяного дракона... Мне придется купить около 100 000 золота. Я трачу свое золото гораздо быстрее, чем ожидалось. Я купил 100 000 золота не так давно»

Затем он снова начал волноваться.

«Плата за транзакцию заключалась в обмене 100 000 золотых... Это будет больше, чем то, что я трачу на еду каждый месяц».

«..... Эх пошло все».

В этот момент Ан-джэюн отказался от всех расчетов.

Костяная Виверна хлопнула своим крылом, когда приземлилась на главную площадь города Руин крепости Хёрд. Его крылья были сделаны из костей, поэтому он не вызывал волнений. Костяная Виверна была довольно большой, но процесс посадки был тише, чем ожидалось. Однако волнение, которое оно вызвало в его окружении, было совсем не тихим.

"Что это за фигня?"

«Это НИП?»

«В системе Доставки НИП Виверной есть Костяной дракон? Разве она обычно не использует 5 обычных Виверн?»

Игроки на площади пришли в большое волнение, и собрались другие игроки. Они пришли посмотреть, в чем дело. Когда игроки собирались сблизиться с массой, напоминающей облако, игрок спустился со спины Костяной Виверны. Этот Игрок использовал кости Костяной Виверны в качестве ручек. На нем были мешки и сумки, которые были заполнены до разрыва, как одежда.

Когда толпа узнала лицо игрока, это создало хаос в толпе.

«Хахве Маска?»

Беспокойная энергия в толпе была сродни тому, когда знаменитость вышла из дорогой спортивной машины. Когда толпа взволновалась, Хурокан же наоборот был лишен всякой гордости.

«Да, вот что это такое».

За короткий промежуток времени Хурокан использовал Навык Верховая езда Костяной Виверны, чтобы прилететь из Высокогорного Леса в Город руин крепости Хёрд. Более того, это был первый раз, когда толпа увидела, что Игрок использует Костяную Виверну в качестве способа передвижения.

Это было очевидно, но Хурокан ожидал такой реакции.

«Как и ожидалось».

Он беспокоился о Навыке Верховая езда, но Костяной дракон отлично летал в воздухе. Было невозможно делать какие-либо трюки в воздухе, но это было намного лучше, чем Виверна-Голес, сделанный с использованием Навыка Управление Глиной. Он мог летать намного выше, и это было намного безопаснее.

Конечно, это был отличный способ транспортировки, но у этого удобства была высокая стоимость.

[Костяная Виверна рассыпается]

Под Системное Объявление, Костяной дракон рухнул в белую груды пыли. Пыль от кости была настолько прекрасной, что небольшой бриз, которую не почувствовал никто, рассеялась на людей.

Сила, которая удерживала плечо и шею Хурокана, также рассеялась.

«Ах, мои 200 золотых ...»

Когда Навык Верховая Езда была использована для дальних поездок, Костяной дракон исчезал, как только он прибывал в пункт назначения. В принципе, это означало, что путешествие на дальние расстояния с использованием Навык Костяной дракон было

одноразовым Навыком. Это было даже не полет в оба конца. Он путешествовал только в один конец.

К счастью, он мог использовать самого низкоуровневого Драконоподобного монстра. Это был Виверна 90-го уровня. Вот почему он только потратил 200 золотых на этот полет.

Конечно, он сказал, что это всего лишь 200 золотых, но если перевести это на реальные деньги, это была цена авиабилета.

Вот почему его спина выглядит странно мрачной, когда он направляется к центру хранения предметов.

В Центре хранения предметов была предоставлена комната, поэтому Игрок всегда мог изменять свою настройку предметов. Он был там как внимательный жест для игроков. Это позволило положить предметы в игровые автоматы, и когда он кричал Слот, можно было

увидеть, как он выглядел. Конечно, можно было бы выглядеть глупо, если бы каждый продолжал кричать Слот в глубине леса, чтобы проверить, как выглядел человек в снаряжении. Вот почему существовала эта комната.

Хуроكان был в такой комнате с выключенным оборудованием. Он стоял внутри, только в нижнем белье, и его тело выглядело странно.

Он напоминал Франкенштейна. Его руки и ноги выглядели так, будто они были сшиты вместе, и татуировки покрывали все его тело.

Хуроكان схватил плоть левой стороны, как ручку. Когда он надел кожу, плоть вокруг его желудка открылась, как дверь. Он показал шестистороннее пространство, которое было похоже на внутреннюю часть сейфа.

«Я поставлю предметы здоровья в желудок.....»

Хуроكان уложил расходные материалы, которые он купил, в живот. Он продолжал вставлять Предметы, пока там не стало свободного места.

Затем он притронулся к своим бедрам.

«Левые будут содержать осколки скелета, взрывные кости, костяное копье... Другая сторона будет содержать жертву для Навыка Костяной дракон».

Сначала он открыл правое бедро, затем открыл левое. Он помещал предметы в доступное пространство. Впоследствии он тщательно надел Предметы на руки и даже на ладони. Казалось, что он заменяет свои кости.

Закончив свою работу, он манипулировал своими наручными часами. Для его голого тела потребовалось всего 2 секунды, чтобы экипировать тяжелую броню.

Работа Хурокана еще не была выполнена. Были одеты сумки для хранения предметов, размещенные в разных местах набора Темной Точки, и он начал заполнять их Расходниками.

Он также наполнил свою сумку и карманы.

«Ого-ooo.»

Хуроكان мог легко дышать только после того, как он закончил свою работу... Это заняло у него 20 минут.

Когда он вздохнул, горькая улыбка украшала губы Хурокана.

«Я проложил себе дорогу деньгами».

Каждый Игрок тщательно готовился к охоте и квесту, покупая Расходники. Тем не менее, не было никого другого, кто был бы столь же тщателен в своей подготовке в отношении Расходников, как Хурокан. Подготовка Хурокана была дотошна, а Расходники, которые он использовал, были слишком дорогими.

«В настоящее время я, наверное, самый дорогой Игрок, идущий по Квесту внутри игры Полководец».

Только стоимость предметов на его теле может быть измерена в сто тысяч.

Это еще не все. Ни один из предметов Хурокана, присутствующих в его слотах, не был дешёвым.

Более того, он обладал уникальными предметами, которых не было у большинства в игре Полководец, как Ожерелье Очищения и Колье Анугаса. Вдобавок ко всему, большое количество его основных предметов были связаны, и он не потерял ни одно из них, если бы не украли его наручные часы. С другой стороны, это означало, что если кому-то удалось украсть наручные часы Хурокана, вероятность выпадения ожерелья Очищения и Колье Анугаса была высокой.

Не будет преувеличением сказать, что самым ценным персонажем, которого можно было поймать в Полководце, был Хурокан.

«Я такая соблазнительная цель, но Большие Улыбки оставляют меня в покое. В этом нет никакого смысла»

Гильдия Больших Улыбок оставила Хурокана в покое.

Со временем он начал охоту в Высокогорном Лесу, ему было любопытно их отсутствие.

По правде говоря, Хурокан не планировал охотиться 10 дней в пределах Высокогорного Леса. Если бы он мог это сделать, это было бы здорово. Однако он думал, что Гильдия Большие Улыбки не позволит ему охотиться в важном регионе, находящемся под их контролем. Он был уверен, что Большие Улыбки мобилизуют свои силы, чтобы помешать охоте Хурокана.

Вот почему он был смелым и заметным в начале. Он начал серьезно охотиться за монстрами на виду.

Хахве Маска проявил всю свою мощь, как будто он рекламировал себя, и с точки зрения

гильдии Большие Улыбки им пришлось бы тщательно подготовиться к поиску Хахве

Маски. Естественно, этот препарат потребует времени, и это дало бы Хахве Маске время поохотиться немного дольше.

Именно поэтому он выделил 3 дня на охоту.

Он будет охотиться 3 дня в пределах Высокогорного Леса, и когда гильдия Большие Улыбки обратит на него взор, он откажется от охоты. Он перешел бы в Красную Пустыню.

Однако все произошло помимо его ожиданий. Гильдия Большие Улыбки даже не появилась рядом с Хуроканом. У них не было никаких намеков на то, что они попытаются поймать его. Со временем подвиги и действия Хахве Маски стали еще заметнее. Осмеяние и критика против гильдии Большие Улыбки становились все громче. Однако они относились к Хурокану так, как будто его не было.

«Этот курс действий меня больше беспокоит».

Если бы дело дошло до него, он был готов сразиться с гильдией Большие Улыбки. Однако, когда Гильдия Большие Улыбки молчала, и это пугало его.

Однако это было также причиной того, что он подтвердил свою решимость.

«Эти ребята не такие ублюдки».

Когда спокойствие перед бурей затянулось на долго, разрушительная сила бури была бы сильнее.

Ему не нужно было преувеличивать его наглость в Высокогорном Лесу. Не было причин, по которым он должен был оставаться до тех пор, пока он не пробудит ловушку, заложенную мстительными игроками гильдии Большие Улыбки.

«Что ж, если я пойду в Красную Пустыню, мне не придется беспокоиться о том, чтобы беспокоиться о гильдии Большие Улыбки на некоторое время.....»

Поскольку он пробудил интерес гильдии Больших Улыбок, он должен был как можно скорее отправиться в Красную Пустыню.

Красная Пустыня была к северу от Высокогорного Леса, и это был регион, официально брошенный гильдией Большие Улыбки. Они не охотились, не управляли и не искали в Красной Пустыне. Это была не только гильдия Больших Улыбок. Вся гильдия Пять звезд отказалась от Квеста в Красной Пустыне.

Это был очень опасный регион. Неизвестно, какие типы монстров появились бы в этом регионе. Не было информации о том, какие характеристики были у этих монстров.

Единственное, что было подтверждено, было то, что она была сложнее, чем Высокогорный Лес! Предполагалось, что это охотничий участок уровня 250.

Конечно, Красная Пустыня была наполнена более опасными существами, чем члены гильдии Большие Улыбки.

Более того, Хурокан должен был встретить НИП Полководца, который, как известно, очень недружелюбен по отношению к Игрокам. Кузнец Олф делал все, что хотел, и у него не было никаких подсказок о его местоположении. Он просто знал, что НИП находился где-то внутри Красной Пустыни. Он должен был найти НИП только с этой информацией.

«Если бы я мог закончить эту игру, я бы давно ее закончил».

Это была мечта, после которой разум Хурокана помрачнел. Он одел Хахве Маску на лицо.

«Если все будет так, не будет ли это смешно?»

По словам Хе-бибин, Аполло не шевелил губами. Хе-бибин снова заговорила с ним.

«Справедливости ради, вы теперь хозяин этой субгильдии. Единственное, что меня удерживает, - это большой Квест для этой гильдии. Гильдия Большие Улыбки в основном ваша гильдия. Более того, разве вы не хотите отомстить Хахве Маске?»

Синклэр не сдвинулся с места. Как мы собираемся убить Хахве Маску?

Аполло, наконец, нарушил свое молчание, и Хе-бибин посмотрела на Аполло с твердым и решительным выражением лица, а не на вопросительным.

Произошло короткое молчание, и Хе-бибин не показала никаких признаков желания говорить.

«Я хочу поймать Хахве Маску. Я хочу убить этого ублюдка»

Как будто он не мог принять тишину, Аполло говорил с гневом в голосе.

Хе-бибин заглянула Аполло в глаза. В ее голове мелькнуло несколько мыслей.

«Как я думал, ответ заключался в том, чтобы разгневать Аполло».

Когда эта мысль пронзила его мысли, Хе-бибин изо всех сил пыталась скрыть улыбку, которая пыталась вырваться ей на лицо.

«Мы похожи на глупцов. Если Гильдия Большие Улыбка позволяет Хахве Маске действовать безнаказанно, это сильно повредит нам. По крайней мере, мы с тобой должны выступить вместе»

«Однако у нас нет плана! Если не Синклэр, кто сможет пойти на Хахве Маску?»

Аполло реагировал очень темпераментно. Если рассматривать личность Аполло и его прошлые отношения с Хахве Маской, это была предсказуемая реакция. Не было причин, почему Аполло был бы рад этой теме.

«Даже если у нас нет такого же Игрока, чтобы противостоять ему, нет причин, по которым мы не сможем убить его, если мы пойдем в большом количестве. Если мы его поймаем, мы сможем это сделать».

«Мы не смогли поймать его после отправки 1000 наших игроков».

«Разве это не потому что гильдии Штормовые охотники помешали нам? Если мы подойдем к этому делу с умом, даже Хахве Маска не сможет сражаться с силой в 1000 человек».

«Я слышал эти слова раньше».

«Мы должны охотиться на него таким образом, чтобы мы получили прибыль. Даже если мы отправим 100 или 1000 игроков, мы получим прибыль. Хахве Маска - самый дорогой монстр в Полководце».

«Если мы отправим тысячу игроков, он сбежит. Хахве Маска не тупой. Так он справляется с такими ситуациями».

Хе-бибин снова закрыла рот.

«Более того, у ублюдка нет гильдии, пати, команды или даже семьи! Невозможно угрожать ему, похитив кого-то рядом с ним. Итак, как мы должны его припереть к стенке? В последних слухах говорится, что он летает на Костяной Виверне. Он может летать сейчас, так как мы можем его поймать?»

В этот момент...

«Ах».

У Аполло была идея. Когда у него появилась эта идея, у него было ошеломленное выражение на лице.

«Сейчас я думаю об этом, и.... есть один Игрок, который близок к Хахве Маске».

Выражение Аполло превратилось в кровавую улыбку.

<http://tl.rulate.ru/book/1140/279562>