

Глава 4. Класс, которым ты можешь играть в одиночку (Часть 2).

Большинство мужчин немного падки к нарциссизму, когда любят себя перед зеркалом после душа. Это была странная, печальная, и довольно неудачная привычка мужской половины.

Но Ан Джэун вообще ненавидел смотреться в зеркало. Он не обладал красивыми внешними данными, да и просто чтобы рассмотреть что-нибудь в зеркале ему приходилось одевать свои громоздкие очки с толстыми линзами.

Но сейчас при взгляде в свое отражение с лица Ан Джэуна не сходила улыбка.

Это была не совсем привычная его улыбка.

Дзинь!

Это была освежающая улыбка. Это может показаться странным в глазах окружающих, но Ан Джэун просто не мог спрятать своей улыбки. Глядя в зеркало он был обращен лишь к себе.

“Ты чертов неудачник”, критиковал он себя.

Но улыбка на его лице не стремилась его покидать. Он стал улыбаться еще шире чем раньше.

"Да, тебе действительно досталась не легкая жизнь."

Ан Джэун еще раз вспомнил последние мгновения своей прошлой жизни.

Это была автокатастрофа. После того, как он купил лотерейный билет, для себя он решил, что начнет все с чистого листа. Именно в тот момент в автобусную остановку врезался грузовик унося при этом жизнь и Ан Джэуна. Он даже не почувствовал боли, это была мгновенная смерть. В голове лишь пронеслось - 'Ах!' - и он получил тяжелый удар, а открыв глаза он очутился 1 января 2036 года.

'Я понимаю, что мне сильно не везло, но автокатастрофа? Это ж каким неудачником нужно быть, чтобы так помереть?'

Это было время, когда на всех автомобилях были встроены автономные навигационные системы, разработанные специально для предотвращения ДТП. Ну и конечно Ан Джэуну крайне не повезло погибнуть в автокатастрофе.

Но за всю его жизнь, ничего подобного с ним не случилось.

'Да, ты прожил дерьмовую жизнь.'

“Именно поэтому пришло время вы*бать удачу под хвост!”

Он вернулся в прошлое.

За этим не последовало каких-то лишений. Его память, тело, и мысли, все было в полном порядке. Конечно разочаровывало отсутствие каких-либо сверх способностей, но грех было жаловаться. Столь невероятные события случались лишь в кино или романах. Это знаменует начало его новой жизни, ведь теперь он главный персонаж, ибо второстепенным лицам второго шанса не дано.

Ан Джэюн много не раздумывал над произошедшим.

Все таки это очень похоже на обычный шаблон. Но Ан Джэюна не покидала мысль, что это всего лишь очень длинный сон. Конечно он даже не задумывался о таких вещах как эффект бабочки и последствиях, которые он окажет на мир. Он решил не заморачиваться над вещами, если они не приносят ему пользы.

Прямо сейчас лишь одно волновало его.

"В этот раз меня ждет огромный успех в "Полководце"."

Все просто.

Он знал, что "Полководец" был единственной возможностью для него изменить свою жизнь в лучшую сторону. В реальной жизни Ан Джэюн был немощным рабом жизни, с минимальной заработной платой, но в "Полководце", он был Великим Палачом, игровым персонажем стоящим колоссальных денег и способный убить любого, кто посмеет встать у него на пути.

Иными словами, все, что сейчас было необходимо Ан Джэюну это инструменты для достижения поставленных целей.

‘Сегодня - 1 января’.

Сначала нужно бфло разобраться в происходящем.

Текущая дата 1 Января, 2036 года. 13:22, если быть точным.

'Если меня собирались отправить в прошлое, то почему не на год раньше...'

К сожалению, "Полководец" уже как 10 месяцев работает.

Если бы он попал на год раньше, как он того желал, то у него вообще не возникло бы трудностей.

Ну, в любом случае есть только сейчас. Вообще он уже был безмерно благодарен судьбе. Желать большего было бы жадностью.

‘И все таки разрыв велик.’

10 месяцев огромная разница. Пусть со стороны это так и не выглядит.

"Полководец" еженедельно обновляет рейтинг Топ-100, пусть туда и не входило огромное множество игроков. Но попасть в него мог каждый, если его уровень превзойдет определенные стандарты этого рейтинга.

Конкуренция среди Топ-игроков была жесткой. Ведь отображались имена только тех игроков, что входило в эту сотню, так же и с оплатой в этой сотне, она была абсолютно разной. Правила "Полководца" благоволили сильнейшим - чем выше твой ранг, тем больше нулей в твоём договоре.

В любом случае, почти все игроки Топ уровня начинали с самого старта игры.

‘Вроде 5 месяцев? Супер Новичок Мийоу, кажется, он был одним и самых последних среди них.’

Именно на этом и сделал себе имя Польский игрок по имени Мийоу.

Он начал "Полководец" ровно 144 дня спустя после дебюта игры и смог войти в Топ-100 к 2038 году, уже на четвертый год после старта.

Это значит, что ему потребовалось целых 3 года, чтобы сократить этот разрыв.

Мийоу тратил просто огромное количество времени на игру. Большинство Топ-игроков тратило на игру около ста часов в неделю. Правило ста. Это был определенный стандарт среди них. Играя 110 часов, означало увеличение своей эффективности на 10%, 90 часов, снижение на 10%. В "Полководце" оно так и называлось - правило 100.

В случае Мийоу, его показатель установился на 130 часах в неделю. Нормальные люди не могут играть так долго. "Полководец" требует высокой степени концентрации, ведь потеря концентрации означала смерть. А смерть в свою очередь означала 48 часов застоя. Было ясно, что лучше спать 8 часов ради полноценного отдыха, нежели 6 часов, и риска неминуемой гибели. В любом случае, Мийоу удалось войти в Топ-100, потому он и получил прозвище Супер Новичка.

Но что же делать, если разница 10 месяцев?

"Пусть я и не знаю тех титулов, что уже вышло, но я точно знаю все те, что ожидают всех в будущем. Если получится их заполучить, то мне удастся заполнить этот разрыв."

В обычном случае подобный разрыв преодолеть невозможно.

Но для Ан Джэюна вернувшегося со всеми своими воспоминаниями, это было вполне по силам.

В "Полководце" присутствуют различные титулы. Если игрок достигает чего-то, что не по силам всем остальным, первым обнаруживает важные находки, или просто выполняет какой-нибудь подвиг, то ему присуждается титул. Функция их очень проста - постоянное повышение характеристик персонажа.

Это система предназначена для первооткрывателей.

В большинстве игр, у новичков было преимущество в плане экономии времени. Они просто шли по уже пройденному пути. Поэтому вполне справедливо было и первопроходцам иметь свои преимущества.

О титулах не разглашалось никакой информации. Поэтому игрокам требовалось находить их самим, походу игры.

Однако сейчас Ан Джэюн был полон информации о предстоящих событиях и титулах последующих после них.

Он также знал лучшие охотничьи уголья и тактики для охоты на определенных монстров. Это было одним из его тузов в рукаве.

Конечно преодолеть разрыв в 10 месяцев задача не из простых, но не для Ан Джэюна.

"Мне придется сильно попотеть."

Была еще одна проблема.

"Но сейчас мне нужны деньги."

Ан Джэюн хорошо помнил 2036. В этот год его уволили с завода на котором он работал так и не объяснив причин, а все скопленные сбережения на тот момент подходили к концу.

'В лучшем случае у меня на руках будет 2,3 млн.'

Но для того, чтобы начать "Полководец" требовалось минимум 7 млн.

'Мне нужно достать еще 5 млн...'

Для подключения к "Полководцу" требовалось V-Gear устройство. К сожалению для Ан Джэюна, даже самая дешевая модель 1 уровня стоила 20 млн. вон.

Нужно больше золота.

Это стоимость недорогого авто. Сумма была не маленькой, но оно того стоило. Все таки V-Gear был ключом к виртуальным мирам.

Конечно, не обязательно было выплачивать все сразу. Можно было взять в рассрочку. Максимальный срок 12 месяцев, и в течение первых трех месяцев требовалось внести начальный взнос в размере 5 млн.

Так же затраты на создание персонажа в "Полководце". После создания давалось 3 бесплатных месяца, но и помимо этого требовалось около 2 млн. на прочие расходы. А на них рассрочка не рассчитывается.

В общем итоге выходило 7 млн.

'Моя кредитная карта не справиться с подобными расходами, а банк мне не одобрит подобный кредит. Если забрать депозит за квартиру, то я останусь на улице вместе со всем оборудованием... уж проще попросить себя ограбить.'

Ан Джэюна уже знал что делать.

'Придется снова обратиться к ростовщикам.'

Частные займы.

Ан Джэюн ненавидел ростовщиков, как в принципе и всех остальных, но тут он понимал, что это единственный способ достать такую сумму денег в сжатые сроки. Конечно, этим он свяжет себя по рукам и ногам обязательствами, но получение 5 млн. вон честным трудом займет не меньше 3-4 месяцев, а это все равно что остаться на время без рук.

'Так, с деньгами все ясно, что теперь?'

Ему следует составить планы на будущее.

Основным заработком в "Полководце" было убийство рейд-боссов. Так же это самое прибыльное дело.

Но все таки, рейд-боссы на то и рейдовые, на их убийство требовалось собрать рейд группу.

Ан Джэюн знал наверняка. Хотя Хуроكان был силен, но соло рейд не потянул бы. Все потому,

что Хурока мечник. Мечники это авангард группы, их задача врываться в стан врага, чтобы дать дорогу своим товарищам.

Помимо этого для рейда требовалось собрать игроков различных профессий и классов. Если монстр обладал специфической магией или возможностями, то твоя задача обнаружить в них слабости и воспользоваться ими. Только в редких случаях можно было полагаться лишь на грубую силу.

‘Черт.’

Уже мыслить иначе - просто иррационально.

Ан Джэюн обладал поразительными навыками и познаниями о будущем. Через два года он спокойно бы мог войти в одну из экс-групп Топ-30 гильдий. Экс-группы, это потенциальные члены Топ-30 гильдий, группа запасных иными словами.

Если игрок отличится, то он может войти и в основной состав. Конечно, вместе с этим к нему придет и богатство и слава. Все, что требовалось бы от игрока, так это сотрудничать со своей гильдией.

"Черт."

Но Ан Джэюна не устраивали подобные планы.

Он не заботился о логичности своих решений.

‘Как будто я стану пресмыкаться перед этими выродками.’

Просто потому что Ан Джэюн угрожал их позициям, они разрушили его прошлую жизнь. Как результат Ан Джэюн бросил "Полководца", с ним остались лишь горечь и гнев. Он никогда не забывал обо всех своих гонениях, унижениях и тяготах, с которыми ему пришлось столкнуться после предательства "Хахве маски". Конечно, это не повод для жалости, но к нему порой закрадывались и мысли о самоубийстве.

Конечно, сейчас ничего из этого не происходило, но это все очень сильно отпечаталось в воспоминаниях Ан Джэюна.

Присоединиться к одной из этих гильдий и стать их послушным псом?

Ну, как вариант, если бы он был таким псом.

Но Ан Джэюн не животное. Он человек. Его жизненные принципы и человеческие ценности не позволили бы поступить так с собой после всего пережитого.

‘Класс, которым ты можешь проходить в соло рейды... класс, которым ты можешь играть в одиночку.’

Ан Джэюн продолжал ломать голову над этим.

‘Какой класс в "Полководце" способен вывозить все в одиночку?’

И в попытках решить данный вопрос,

‘Точно!’

Лампочка в голове взорвалась.

“Богатенький Лич.”

Был один случай.

Пока все воевали с ордами монстров со своими гильдиями, был один человек, что преуспел в соло-рейдах.

Его прозвали, Богатенький Лич.

“Точно, был ведь такой парень!”

У него был класс Некроманта.

Что-то я подзадержался... Сильно при чем так. И это после всего что я сказал...

Приношу свои извинения, постараюсь исправиться. :)

Ну перейдем к главе. Да, наконец то появился класс о котором говорилось в оглавление последних двух глав. Вообще это не тот некромант которого каждый представляет когда слышит об этом. Конечно спойлерить не стану, оставлю все вашей фантазии. Может картинка вам поможет в этом.

Вообще глава больше ознакомительная, самое интересное вас ждет впереди. :)

<http://tl.rulate.ru/book/1140/27770>