

## Глава 166 - След Бохана (Часть 2)

[Задание 'След Бохана' началось.]

Прочитав письмо Ахимбри, в ушах Хурокана послышалось системное оповещение. В его список заданий добавилось новое. Хурокан быстро проверил его содержание.

[След Бохана]

- Ранг: Уникальный

- Уровень: 200+

- Содержание задания: был обнаружен след Архимага Бохана. Все сведения находятся у НПС Дуинга в Крепости Песни. Пожалуйста, сходите и разузнайте о местоположении Бохана.

- Награда: Книга Навыков.

'Бохан....'

В письме Ахимбри было много слов.

И тому подобное.

Количество написанных слов слишком раздражало Хурокана.

Однако смысл позади написанного был предельно прост.

Архимаг Бохан был учителем Ахимбри, и следы его пребывания были обнаружены на Черном Континенте. Ахимбри просил его разузнать о местоположение Бохана от его имени.

Наградой будет Книга Навыков.

На данный момент получение Книг Навыков выше 200-го уровня было сродни несбыточной мечте. Их нельзя было приобрести даже за деньги. Конечно, глаза Хурокана загорелись желанием. Если бы не имя Бохана, он бы тут же рванул выполнять это задание словно от этого зависела жизнь.

Но имя Бохана заставило его призадуматься.

'.... какова его роль в этот раз?'

Архимаг Бохан.

У этого НПС было семь учеников включая Ахимбри. Прогрессирую в выполнении Основной Сюжетной линии иногда можно было встретить его имя.

Если соединить всю известную о нем информацию, то получается, что дядечка Бохан предсказал всему миру Полководца серьезную опасность. Можно было даже предположить, что он попытался противостоять этой угрозе.

Эта теория была подтверждена, когда его имя в очередной раз всплыло в эпизоде с Аморальным Принцем.

Понаблюдав за второстепенным заданием можно было услышать, как говорилось, что именно Архимаг Бохан дал Принцу Дину его имя. Бохан надеялся, что тот вытеснит из этого мира кошмары, поэтому одарил его соответствующим именем, Дин.

Информация об этом не была тайной. Благодаря этому стала ясна вся важность Бохана.

Хурокан хорошо знал об этом факте.

‘Бохан когда-нибудь упоминался в Разрушенном Королевстве?’

Вот только он не мог вспомнить чтобы Архимаг Бохан появлялся в Разрушенном Королевстве.

До возвращения в прошлое Хурокан не мог напрямую участвовать в развитие Основной Сюжетной Линии. Его развития хватало лишь на выполнение уже пройденных заданий. Траектория уже было проложена, однако Хурокан провел гильдию Хахве Маски через множества заданий.

Поэтому сейчас Хурокан был внимателен как никогда. Он уделял самое пристальное внимание развитию данной сюжетной линии, нежели двум предыдущим. Он прочитал множество гайдов по прохождению. Он проводил глубокие исследования; текста с ними были больше похожи на диссертации. Он записывал ключевые слова, терминологию и все условия данного эпизода. А также наблюдал за прохождением Топ-30 Гильдий по роликам.

Однако Хурокан так и не вспомнил ни одного случая с упоминанием имени Бохана. Раньше этого не было в эпизоде Разрушенного Королевства.

‘У Ахимбри было несколько заданий связанных с Разрушенным Королевством. В них тоже в качестве награды выдавались Книги Навыков, однако я не помню чтобы в них прямо или косвенно упоминался Бохан.’

Конечно, маршруты заданий уже изменились. События, которые должны были произойти только под конец Разрушенного Королевства, произошли в самом его начала. Появились Древняя Сила Мифического Ранга и Анугас.

Просто график выхода заданий ускорился. Поэтому награда за задания тоже увеличилась.

Но проблема была в том, что о Бохане не упоминалось даже в конце эпизода. Это означает, что данное задание должно было произойти еще очень и очень не скоро.

‘Этого не может быть... Драконы появятся на данном этапе?’

Смотря на список задания, взгляд Хурокана потяжелел.

...

"Большое спасибо."

"Да."

“Вы были удивительны.”

“Да. Да.”

“Для меня честь встретить вас!”

“Да. Да. Да.”

Группа выходила из Туннеля Вудука, и вокруг них была беспокойная атмосфера.

Из Туннеля Вудука выходило множество игроков. Это было скучным и обыденным зрелищем. Поэтому игроки, находящиеся неподалеку и те из них, которые дожидались товарищей, мало обращали внимания на выходящих. Они посмотрели боковым зрением в сторону выхода только на автомате.

Однако вышедшая группа сильно отличалась. Вокруг них была какая-то суета, что быстро заинтересовало окружающих.

Заинтересованные игроки быстро поняли причины беспорядка.

“Хахве Маска?”

“Это Хахве Маска?”

Это был Хахве Маска.

Если взгляните в список оценки игроков, то не будет преувеличением сказать, что Хахве Маска является сильнейшим и самым лучшим игроков во всем Полководце.

Беспокойство стало распространяться, и все больше игроков стали подтягиваться.

Когда тиммейты попросили Хурокана о просьбе он согласился.

“Извините. Можно ли сделать с вами скриншот?”

“Я тоже хотел бы попросить вас об этом!”

“Хорошо. Только не вешайте руку мне на плечо.”

“Что?”

“Я просто шучу. Что мне сказать, кимчи или сыр?”

“Пожалуйста, скажите сыр.”

“Я надеюсь, вы не будете потом меня критиковать, когда выложите со мной это фото?”

“Я никогда не сделал бы это.”

“Я слышал, что у вас превосходные манеры!”

С согласия Хурокана все шесть игроков стиснулись вместе и сделали совместное фото. Хурокан показал два пальца “V”.

Несколько игроков находили это забавным, когда другие завидовали.

Хурокан должен был как можно скорее пересечь Горную цепь Уругал, поэтому решил войти третьим колесом. Он вошел в группу, которая собиралась войти в туннель.

Это было не трудно. Для остальных - возможно, но кем был Хурокан?

Знаменитый Хахве Маска.

Полученный опыт для группы все равно будет тем же, но за то им будет что вспомнить. Для каждой группы присоединение Хахве Маски было огромным куском пирога, поэтому ни одна из них ни за что не отказалась бы от такого предложения.

После хорошего обслуживания, Хурокан направился дальше на вершину Горы Уругал.

На пути Хурокана было множество игроков, и каждый раз возникала атмосфера нерешительности. Среди встреченных было и множество недоброжелателей, однако никто не посмел нападать.

Хурокан был более чем доволен ситуацией.

‘Это как раз "не обратная" сторона популярности.’

Были люди которые очень не хотели становиться известными. Но он к таким не относился. Даже наоборот. Если бы он не хотел стать популярным, он бы не стал посвящать свою жизнь этой игре.

Хурокану нравилась его известность.

И он не стеснялся пользоваться своим преимуществом.

Пересекая Горную цепь Уругал весь путь у Хурокана на лице довольствовалась блаженная улыбка.

Он снова на Черном Континенте. Увидев перед собой бесконечно простирающиеся земли, его улыбка исчезла.

Пока Хурокан отходил в Башню Классов, для приобретения навыков, ситуация на Черном Континенте продолжала стремительно меняться.

Это особенно верно после появления Крепости Песни. Игроки стали менее осторожными в своих действиях. Результаты игроков, готовых пойти на риск, очень внушал. Это был настоящий кошмар для разработчиков игр.

Такие игроки могли время от времени создавать невероятный прогресс.

Именно это сейчас и происходило.

Начиная с Горной цепи Уругал игроки отправлялись на восток, север и юг.

Прочесывая руины, игроки находили все больше и больше секретов Разрушенного Королевства. Тайна за его падением стала раскрыта; всем игрокам так и снилась, как они находят древнюю силу оставленной Разрушенным Королевством.

‘Штормовые Охотники пошли на восток.’

Среди них самым впечатляющим результатом обладали Штормовые Охотники.

Прорыв на Восток!

Штормовые Охотники, собрав все свои ресурсы, устремились на восток.

Хурокан назвал это прорывом, но на самом деле, было бы уместнее назвать это потерявшим управление поездом.

‘Я был прав. Чой Суйлин та еще сумасшедшая стерва.’

Даже Штормовые Охотники стали намекать на ее безумие. Чой Суйлин все продолжала совершенствовать навыки Огня.

Будет ли разумно и дальше называть ее Королевой Шторма? Это заставило людей задуматься на этот счет.

К тому же, Штормовые Охотники безрассуднее всех рисковали своими жизнями. В каждой онлайн трансляции погибало по 2-3 человека.

Они погибали, но достигнутый результат компенсировал их потери. После нахождения Руин Балос, в Оливковом Лесу, Штормовым Охотникам удалось отыскать еще две. Они были единственными, кому удалось отыскать целых три Руины.

Находя Руины, можно было получить от 3 до 5 Древних Сил Превосходного ранга. И появлялась как минимум еще одна Древняя Сила Мифического Ранга.

Из-за Хурокана неожиданно стали появляться Мифические ранги. Однако даже Легендарный ранг был невероятно полезен.

В основном, это означало, что первый нашедший руины мог значительно увеличить силу всей своей гильдии. Это был самый верный путь к успеху.

‘Ублюдочные макаронки пошли на север и юг.’

Пять Звезд тоже не бегали вокруг да около.

Будучи уделанными Хахве Маской и Штормовыми Охотниками их репутация окончательно опустилась до предела. Однако у них были возможности оправиться даже после такого удара. В конце концов это не меняло того факта, что они являлись самой крупной силой на Черном Континенте.

Пять Звезд использовали свои силы чтобы расширить свои территории на север и юг. Их действия подтвердили их правоту, когда они отыскали 4 руины.

‘Команды Покера явно не проста.’

Конечно, их действия сосредотачивались вокруг команды Покера. Как и ожидалось от Покера - они были очень сильны и безо всяких проблем разбирались с новоявленными монстрами.

‘Неважно куда я пойду, меня везде будут рассматривать в качестве незваного гостя.’

С этого момента Хурокан должен был брать все в свои руки.

Разузнав о следах Бохана в Крепости Песни, его, вероятнее всего, отправят в одно из этих трех направлений.

‘Хорошо.’

На мгновение выражение Хурокана расслабилось. Он заставил себя расслабиться. У разбитого

корыта останутся только те, кто встанет у него на пути. Он пытался воплотить свои мысли в действительность.

...

Когда Пользователи видели Хахве Маску, у них было два типа реакции.

“Мм? Это Хахве Маска!”

Первая реакция была удивлением.

“Это действительно Хахве Маска?”

Другая реакция была подозрением.

Однако это была Крепость Песни.

Все игроки прошли свое 2-е Повышение. Не было никакой необходимости разыгрывать окружающих нося хахве маску.

Поэтому все стали рассуждать.

“Ничего себе. Настроение довольно серьезное.”

“Они собираются сразиться.”

“С какого разворота-поворота им сражаться?”

“Никогда не знаешь, что может произойти. Ведь Хахве Маска официально не входит в состав Топ-30 Гильдий.”

Когда Хурокан появился в Крепости Песни, большинство правильно догадались что он настоящий.

Поэтому все с нетерпением предстоящих событий.

‘Никогда бы не подумал, что увижу здесь Гидру.’

Члены Гидры удивили игроков прибыв в Крепость Песни чуть ранее самого Хахве Маски.

Все игроки хотели наблюдать какую химическую реакцию произведет их внезапная встреча!

Правда, Хурокану все равно хотелось бы избежать ее. После эпизода с Аморальным Принцем они разошлись безо всяких претензий к друг другу, но ведь и теплыми их отношения не назовешь. К тому же, после Замороженного Королевства, Хурокан полагал, что их взаимоотношения все же больше враждебные, нежели нейтральные.

С другой стороны, Гидра искала встречи с Хуроканом.

“Это наша первая встреча, после событий в Замороженных Землях.”

Это были Сохэнк и Натал. Подойдя к Хахве Маске оба сняли свои шлемы. Вместе с ними подошел еще один игрок. Все остальные члены Гидры остались стоять позади.

Это был жест мира, демонстрирующий, что они не ищут сражения с ним.

“Что вам от меня надо?”

Однако Хурокан не показывал признаков радости встретившись с ними.

‘А?’

Его глаза за хахве маской сузились. С Наталом и Сохэнком он уже был знаком. Однако прямо за ними была еще одна знакомая фигура.

Хурокан быстро узнал его.

“Кийот?”

“Ничего себе, вы запомнили меня.”

Кийот отреагировал словно очень ждал этих слов. Оставив позади Натала и Сохэнка он вышел вперед.

“Да. Это я.”

“Ты присоединился к Гидре?”

“Да, но сейчас это не важно. Вы ведь помните, что за мной все еще стоит право бросить вам вызов?”

Ничего не ответив Хурокан ухмыльнулся. Конечно, он помнил об этом. Тогда он получил от него Меч Орка Героя.

Он много раз выручал его.

“Так ты хочешь воспользоваться своим правом прямо сейчас?”

“Нет. Есть противник, которого я должен одолеть до того, как еще раз брошу вам вызов. Ох, должен добавить, что я часто пользуюсь той тактикой, которой обучился у вас.”

Сказав это, Кийот взмахнул руками, словно выбросил что-то из рук.

Бросок песка.

Хурокан давно не пользовался этой тактикой. Но в прошлом он часто использовал ее в ПК и ПвП сражениях.

Если противник попадался на этот трюк, то его мир превращался в мир боли. Редко кто мог противостоять такому ходу, и еще меньше тех, кто пользовался им.

Хурокан решил, что Кийот во многом изменился.

На лице Сохэнка была веселая улыбка, когда он смотрел на Кийота. Ему действительно нравился темперамент Кийота. Его отвага и прямодушие не были чем-то, чего можно было добиться одним только упорным трудом.

С другой стороны, выражение Натала было наполнено гневом. К Хахве Маске требовалось относиться с особой осторожностью. При разговоре с ним нужно тщательно подбирать слова, а Кийот решил бросить ему вызов?

Что за нелепица.

Если Хахве Маска воспользуется этим в качестве предлога для объявления войны это станет для них концом.

В конце концов, Натал потянул Кийота за плечо.

“Г-н Кийот. Я хочу, чтобы вы сдержали данное нам обещание.”

“Ой!”

Кийот наконец отступил.

“Мне жаль. Я действительно не ожидал, что Хахве Маска запомнит мое имя.”

Изначально полагалось, что Кийот не пойдет с ними. Было решено, что на переговоры с Хахве Маской выйдут Натал и Сохэнк. Но Кийот настоял на своем. Он сказал, что уже встречался с Хахве Маской и не при самых благоприятных обстоятельствах.

Он рассказал им о том, как проиграл ему и что у него имеется еще одна возможность чтобы бросить ему вызов.

Поэтому Натал заставил его дать обещание. Если Хахве Маска не признает его он должен будет стоять в стороне и помалкивать. Однако даже признав его, времени на разговоры ему не давалось. Натал сказал обойтись коротким приветствием.

Кийот отступил и вперед вышел Натал.

Хурокан заговорил заговорил уже с ним.

“Я знаю, что у нас не было прямых конфронтаций в Ледяных Пустошах. Однако, если у вас ко мне какие-то претензии, то как на счет того, чтобы разобраться со всем здесь и сейчас?”

“Давайте все сделаем по джентльменский.”

Немедленно ответил Натал.

“У меня нет никаких намерений влезать в ваши дела.”

“Мы чувствуем то же самое. Однако нет никаких причин для сражения. Это только порадует наших врагов.”

Ничего не ответив Хурокан посмотрел на Сохэнка. Сохэнк не отводил глаз от пристального взгляда Хурокана.

Подходи ко мне, если посмеешь!

‘Это всего лишь слухи. Но Древнюю Силу Тьмы, скорее всего, заработал именно он.’

Уверенность Сохэнка точно шла не от Экипировки и Уровня. С точки зрения навыков он тоже уступал.

А значит позади его уверенности стоит что-то еще.

‘Игра действительно стала разбрасываться Мифичками. Изначально эту силу даровали для сражения против Армии Дракона. Однако сейчас ей обладает всякая стерва, придурки и еще х\*й знает кто...’

Выругался про себя Хурокан и быстро оценил возможности.

Спустить все по тихому было в интересах Хурокана. Ему тоже не хотелось иметь врага в лице еще одного обладателя Мифической Силы.

Однако он не мог демонстрировать слабость. Если он так поступит, он уступит позиции.

“Верно, нам действительно не следует вступать в бессмысленные сражения. Но куда вы идете? Север, восток или юг?”

Натал пристально посмотрел на Хурокана, когда услышал его слова.

‘Он подразумевает, что не станет вести себя вежливо если наши пути пересекутся? Или же нет?’

Натал предположил, что слова Хахве маски были предупреждением. Предупреждение в котором говорилось, что они должны заплатить свою цену чтобы достичь соглашения.

Учитывая репутацию Гидры - такой исход невозможен.

“А в какую сторону направляетесь вы?”

“Это я узнаю, как только получу свое задание. Но если не хотите делиться, то пожалуйста, дело ваше.”

Клац!

Он сказал, что согласен, однако в этот момент большим пальцем, как бы играясь, немного вытащил меч. Это была явная угроза. Этот жест подразумевает, что если они откажутся ему отвечать, то в следующий раз услышат как его меч полностью выходит из ножен.

Обычно такая тактика против Гидры ни за что бы не сработала. Но история с Хахве Маской другая.

‘Дерьмо. Он доминирует. Имей я возможность совершать такие же подвиги в одиночку... я бы тоже действовал подобным образом.’

Натал стал обеспокоен.

“Данный вопрос для него затруднителен. Он не может раскрыть вам наших секретов.”

Сохэнк, стоявший до этого молча, решил дилемму за Натала.

“Пожалуйста, поймите нас. Вы должны понимать специальность нашей гильдии. У нас нет другого выбора.”

Проговорил уже Натал.

“Если не хотите делиться - не надо. А то вас послушать, так я вам угрожаю...”

Сказал Хурокан, и развернулся спиной. Продолжать разговор больше не имело смысла.

Когда Хахве Маска ушел, Натал заговорил с Сохэнком.

“Благодаря тебе у меня появилась короткая передышка.”

“Это моя роль. В любом случае, нам удалось кое-что прояснить. У Хахве Маски нет союзников на Черном Континенте.”

Натал кивнул головой.

Они искали Хахве Маску по двум причинам. Первая причина была прямой. Они желали избежать ненужных конфликтов путем джентльменского соглашения. А другая причина заключалась в том, чтобы прояснить положение Хахве Маски.

Позади Хахве Маски стояли скрытые силы. Если бы его благодетель обладал средствами чтобы помочь Хахве Маске войсками, то он не отступил бы так просто.

Совсем недавно, в сражении с Пятью Звездами, ему помогали Штормовые Охотники. Если внимательнее присмотреться к его недавним действиям, то можно понять, что он, казалось, желал решить свои проблемы своими средствами вместо того чтобы стоять и дожидаться чей-то поддержки.

Конечно, этот короткий разговор не давал 100-процентных гарантий. Однако до того как придумать гипотезу, должно возникнуть подозрение. А уже впоследствии, собрав доказательства, составлять гипотезы и подтверждать свою правоту.

Подслушав разговор между этими двумя, Кийот заговорил.

“А что будет, если я брошу вызов и выиграю Хахве Маску? Каким станет мой ранг? Я буду в состоянии стать 10-ой Головой?”

Сохэнк и Натал находились прямо посреди серьезного разговора, однако услышав Кийота оба прикусили языки.

<http://tl.rulate.ru/book/1140/266807>