

Глава 152 - Рыцарь Смерти (Часть 2)

4.

[Хурокан]

- Уровень: 203

- Класс: Лич

- Титулов: 199

- Характеристики: Сила (2601) / Стойкость (1617) / Интеллект (1662) / Магическая Сила (1989)

- Владение Древней Силой 'Мороз'

[Список Навыков]

- Призыв

[Скелетон Фрэгмент (A)], [Маска Безумия (A)], [Костяная Броня (A)], [Скелет Маг (A)], [Остеология* (A)], [Призыв Голема (A)], [Закалка (B)], [Костяная Бомба (A)], [Вооружение (A)], [Глиняная Лепка (A)], [Скелет Рыцарь (A)], [Рыцарство (D)], [Костяное Копье (E)], [Огненный Голем (D)], [Рыцарь Смерти (F)]

(*Раздел анатомии, посвящённый изучению скелета в целом. До этого навык назывался Познание Скелета.)

- Проклятья

[Метка Демона(A)], [Проклятье Замедления(A)], [Коррозия (A)], [Слепота (B)], [Наука о Проклятьях(A)], [Вялость(A)], [Пиктограмма Вуду (C)], [Смоляное Проклятье (F)], [Заражение (D)], [Проклятие Зловредности (D)]

- Укрепление тела

[Пошив Кожы (A)], [Модифицированное Усиление Ног (A)], [Фальшивое Сердце (A)], [Кипящая Кровь (B)], [Глазная Пересадка (B)], [Стальные Кости(B)], [Сосуд Жизни (B)], [Черное Сердце (E)], [Металлическая Татуировка (F)]

‘Я был в пути целых две недели, однако поднял всего 3 уровня. Приобрести дополнительные навыки не получится.’

Хурокан просмотрел Окно Характеристик и Список Навыков, и был не особо доволен увиденным. Конечно, любой другой игрок увидев успехи Хурокана офигел бы, но не будем сравнивать его с остальными.

Игроки странно на него косились.

‘Мм?’

До Хурокана всегда с опозданием доходило настроение окружающих. Он запоздало поднял голову.

Подняв свой взгляд, первым, что он увидел это большой длинный туннель. Он был достаточно широк чтобы через него смог проехать транспортный грузовик, а по обеим бокам от его входа, стояли две устрашающие статуи. Обе статуи переплетались между собой вяло висящими красными нитями.

Область вокруг тоннеля была сокрыта в густом тумане. Окружающий туман был настолько плотным, что с трудом удавалось что-либо в нем разглядеть. Все игроки, стоя в плотном тумане, волнительно задержали дыхания уставившись в одно место.

На месте их взглядов стоял Хурокан, и в них читалась сильная напряженность, бдительность и даже враждебность.

Правда, Хуркоана это не сильно волновало, как и его запоздалая реакция на это счет.

‘Какие они однако паникеры.’

Он на самом деле приветствовал их пристальные взгляды.

Эти пристальные взгляды были явным свидетельством его существования и статуса среди игроков.

Не было причин чувствовать себя обременительным от этого. Хурокан смело шел через туман. Он остановился перед хорошо вырезанной деревянной доской. Один из умелых игроков вырезал ее из окружающих деревьев и поставил здесь.

На ней висел один единственный листок. На ней был текст на английском, китайском, французском, немецком, японском и корейском языке. На ней было написано множество имен прочерченных между собой разными линиями.

Это была порядковая очередь для входа в Подземелье.

Используя кисть, прикрепленную к информационному столбу, он добавил в конец свое имя.

Хурокан написал свое имя печатными буквами на корейском языке.

‘Держу пари, что кто-нибудь из присутствующих обязательно выложит видеозапись с этим в свою новостную ленту.’

Написав свое имя он посчитал количество людей перед собой.

Проведя грубые подсчеты, он внутренне прищелкнул.

‘Моя очередь наступит только через четыре часа.’

В очереди находилось гораздо больше игроков, нежели ожидалось.

‘Полагаю, что они еще ничего не нашли.’

На данный момент, с другой стороны горной цепи еще не поступало новой информации.

Не было ни замков, ни городов, поэтому встретив свой "Game Over" игрокам приходилось

забираться заново. Пересечь Горную цепь Уругал не обязательно означало что перед игроками откроется розовое будущее.

И даже при учете всех этих факторов игроки все равно продолжали стекаться в эти края.

‘Они все еще пытаются, потому что еще не знают какой ад их там ждет.’

Разрушенное Королевство, позади Горной цепи Уругал, место пустынное и устрашающее. Если бы игроки только знали, что их там ждет они бы так туда не рвались.

Ну, Хурокана, естественно, их будущие трудности ни капельки не волновали. У него перед собой были лишь личные обязательства.

‘Охотничье угодье здесь ниже среднего. Возможно мне стоит отдохнуть и вернуться уже на максимуме своих сил. Однако спать целых четыре часа сейчас мне кажется немного странным.’

Это произошло в тот момент, когда он раздумывал над своим решением.

“Вы действительно Хахве Маска?”

Пока он мучился над решением, чей-то голос выдернул его из раздумий. Хурокан повернулся чтобы посмотреть на владельца голоса.

Это была обыкновенная на вид женщина. Она не оставляла за собой особых впечатлений, даже если вы уведите ее в реале. Да и экипировка на ней служила защитой лишь в упоминание. Броня походила на повседневную дизайнерскую одежду. Ее носили девушки для того, чтобы выглядеть милее. Это довольно частое явление в низкоуровневых локациях.

Однако то, что она была так экипирована именно здесь рассказывало о ней совершенно другую историю.

Середина пути к вершине Горы Уругал. Среди ныне обнаруженных охотничьих локаций это место входило в 5-ку лучших.

Здесь не место красивым украшениям ради показушничества. Это означает, что у нее имелись навыки, уверенность, предметы и уровень, чтобы одеваться подобным образом.

Именно поэтому Хурокан не проигнорировал ее. Он ответил ей, постучав пальцами по своей хахве маске.

“Даже не знаю. Сейчас по округе многие выдают себя за Хахве Маску, не правда ли?”

Немедленно ответила девушка на его жест.

Ничего не говоря, Хурокан поднял свое левое запястье... и постучал по нему.

Каждый опытный игрок, дойдя до сюда, прекрасно понимал, что означает этот жест.

Первыми отреагировала не девушка, а игроки перед ними.

“Я думаю, что это Стилль Сторожа!”

“Стилль Сторожа? Это тактика, когда оба игрока отрезают себе запястья чтобы обменяться

своими часами и вступают в сражение?”

“А? А я думал, что Стилль Сторожа это когда нужно отрезать себе запястье и отдать Хахве Маске свои часы. Разве не подобным образом просят у него прощения?”

“Вы все неправы. Стилль Сторожа указывает на цену наручных часов. Это всегда означает десять тысяч золотых. Он показывает это лишь единожды, поэтому если вы дорожите своей жизнью вам лучше же сразу отдать ему эти деньги.”

Каждый из присутствующих имел свое определение, но это было не важно. Единственный факт, который имел здесь значение состоит в том, что после ссоры с Хахве Маской от него редко кто уходил, и это знал каждый. И это все, что нужно было в данном случае знать.

Конечно, все находились в напряжение, однако всем было интересно продолжение.

“Разве они не из гильдии "МиГ"?”

“Гильдия "МиГ"...”

“Они немногим уступают Подножкам, однако в их гильдии много опытных игроков. Их участники, в целом, не особо сильны, но только потому что многие перспективные игроки используют их в качестве отправной ступеньки вверх. Многие их члены, в конечном итоге, становились членами Подножек или даже Топ-30 Гильдий.”

“Какие у Хахве Маски шансы на победу?”

“Хахве Маска победит. Однако это будет не просто.”

“Если они не полягут с одного удара, то с этой видеозаписи можно будет поиметь денег. Сейчас быть убитым Хахве Маской дело довольно престижное...”

У игроков, собравшихся у входа в туннель Вудука, для пересечения Горной цепи Уругал, сейчас появилась замечательная возможность подзаработать денег.

Они могли монетизировать смерть или травмы других игроков от рук Хахве Маски.

Игроки, сокрытые в окружение, могли умело маневрировать такими вещами.

“Нет. Подождите...”

Почувствовав окружающее настроение, женщина быстро махнула рукой и заговорила.

“У меня нет в планах сражаться с вами. Я просто хочу заключить с вами сделку.”

Хуроكان слегка кивнул головой ей в ответ. В основном это означало продолжить свою мысль.

“Сначала я представляюсь. Я была частью множества гильдий, но в настоящее время я член гильдии "МиГ". Меня зовут Квинг.”

Квинг.

В своем роде уникальное* имя, однако нигде нет запретов на использование различных имен.

(*Queeng. Возможно имеется в виду пародия на Королеву, но это не точно.)

Самым важным было то, что Хурокан не помнил ее имени. И это при ее уникальности. А это означает, что она была весьма посредственным игроком. По крайней мере по его стандартам.

Она продолжила говорить свои условия.

“Мы 3-ьи в списке очереди. На данный момент у нас пустоует одно место. Пожалуйста, не могли бы вы присоединиться к нам?”

Каждый игрок смотрел за ней затаив дыхание, однако, когда она закончила говорить все внутренне воскликнули.

‘Пресвятые яйца Чингисхана!’

‘Дерьмо! Я ведь и сам мог предложить ему это!’

‘Черт... я дибил!’

Естественно, интерес игроков быстро сместился в сторону того, чем же ответит ей Хахве Маска.

Отклонит или примет ее предложение?

“Все права на видеозапись будут принадлежать мне.”

- Хорошо.

“Кроме того, вы во всем должны будете подчиняться моим командам.”

- Если в пределах разумного, то конечно.

“И наконец, если вы задумаете меня провести, я вам гарантирую, что при встрече со мной вас сможет спасти только Бог.”

- Я буду иметь это в виду.

Хурокан принял предложение.

...

Средний уровень группы был 203.

Все 6 игроков принадлежали гильдии "МиГ", и каждый прошел свое 2-ое Повышение.

Однако их группа было плохо сбалансирована. Квинг была в команде единственным Танком. Еще три Мага и два Священника. Вот и все 6 участников. Изначально с ними был еще один Танк, однако из-за некоторых личных обстоятельств он не смог присутствовать.

Именно по этой причине они решили пойти на эту сделку.

Они собирались отменить рейд. Выбора, кроме как перенести его на следующий раз, у них не было. Именно в этот момент появился Хахве Маска и они решились на этот шаг.

К тому же, эта сделка несла в себе одни плюсы. Они сорвали настоящий куш.

“Я ведь сказала вам, что симпатичное личико сыграет с ним свою роль.”

Квинг сыграла основную роль в этой сделке, поэтому она естественно была горда как павлин. Обычно, остальные члены группы в такие моменты подшучивали над ней, однако в этот раз они старались сдерживать смех. Поэтому просто кивали головами.

Однако с минуты после входа в туннель Вудука атмосфера внезапно переменилась. На всех навалилось сильное давление. Они временно стали участникам группы Хахве Маски, однако он не разговаривал с ними.

Это не та ситуация, в которой разговоры были бы уместны. Они вошли в тоннель Вудука, и здесь были по делу. Это было Инст Подземелье. Им нужно двигаться вперед. Сам тоннель по мере продвижения становился все тоньше, пока в конечном итоге они не начали идти в одну линию.

Когда они подошли ко входу в Подземелье, начался разговор.

Его начал Хурокал.

“Я сам решу, когда мне сделать свой шаг.”

И на этих же словах и закончился.

...

Выйдя из тоннеля они вошли в просторную яму, напоминающую собой коллизей.

В центре ямы стоял Змееголовый Гигант. Голова змеиная, однако телом он напоминал огра. Он носил шотландскую юбку, сделанную из зеленой кожи, а шею опоясывали различные черепа.

Коллекционер Черепов!

Квинг первой приготовилась к сражению. Она была облачена в массивные черные доспехи, а в руках был щит размером с нее саму.

Священник уже повесил на нее 11 благословений, и завершил все последней фразой.

“... именем Святого Ордена.”

Квинг слышала системное оповещение о прибавлении к статусу последнего, 12-ого благословения.

[Вы получили благословение Святого Ордена.]

[Время всех благословений увеличивается вдвое.]

[Эффекты всех благословений увеличены на 15%.]

Святой Орден.

Благословение Священников прошедшего 2-ое Повышение. Пройдя его Священник получал благословение Святого Ордена. Навык был превосходным.

“Отлично. Живем один раз.”

Получив благословения, Квинг ничего не смущаясь устремила на встречу к врагу.

“Рывок!”

Квинг за мгновение закрыла расстояние между собой и Коллекционером Черепов, ударяя его своим массивным щитом.

Канг!

Коллекционер Черепов откатился назад, после чего немедленно пришел в себя. Теперь была его очередь. Он прыгнул в воздух и направил свой клинок в сторону ее щита.

Кааанг!

Прозвучало еще более громкое эхо и Квинг отбросило назад. Она яро пыталась сохранить равновесие.

Коллекционер Черепов, воспользовавшись этой возможностью, бросил в ее сторону череп.

Череп дважды кувыркнулся, прежде чем земля вокруг него зашевелилась. Из нее началось формироваться тело, руки и ноги.

Ууоооооо!

Появившись, монстр освободил длинный рев. Это была комбинация черепа и тела Голема Тролля, высотой примерно 2 метра.

Бууум!

Полетела шаровая молния и тело Голема Тролля взорвалось так и не успев ничего сделать. Последствия взрыва были настолько сильными, что произнесшего заклинание Мага и Священника рядом с ним чуть не сбilo с ног ударной волной.

Однако заклинание уничтожило лишь половину его тела. Он начал возвращаться в свою оригинальную форму.

"Дерьмо."

Проговорил Маг и начал читать следующее заклинание.

В это же время Коллекционер Черепов выбрал еще один череп и бросил его.

“Быстро убейте призванного фамильяра!”

Закричала Квинг. Маг и Священник крепко сжали зубы, так как Квинг закричала в игре и голосовом чате одновременно.

Нынче был только один известный всем метод.

Пока Танк берет на себя Коллекционера, нужно было последовательно убивать его фамильяров!

Сначала игроки пытались убить самого Вудука, прежде чем он успел бы воспользоваться своей магией. Однако единственным, кто был в состоянии провести подобное была Штормовая Королева. Если Вам не доставало таких же навыков, то о свершении подобного можно было и не мечтать.

Именно поэтому нужно было следовать логическому принципу. Данный подход обязательно требовал двух Танков.

Однако Квинг была единственным Танком в группе. Это означает, что остальные три мага должны были приложить все свои силы на убийство остальных фамильяров.

Вшух!

Магические заклинания продолжали бомбардировать поле сражения, это было вполне эффективно. Получив третий магический залп фамильяр не выдержал и упал. Он снова превратился в череп.

Однако успел появиться уже третий фамильяр.

Все это было в пределах ожидаемого.

Однако было две вещи, которых они точно не ждали.

Первым было то, что Хахве Маска так и не сдвинулся с места. Он просто безучастно смотрел на поле сражения.

Другой неожиданностью стало...

“Хух!”

Квинг преуспевала в блокировании ударов Коллекционера, однако пропустила параллельный удар двух его мечей. Ее отправили в полет.

Пролетев словно птица дугу, она впечаталась в стену. Три Мага и оба Священника были озадачены, однако быстро пришли в движение.

“Готовлю Магический Круг!”

“Я устанавливаю Защиту!”

Маги приготовили свои заклинания чтобы купить немного времени.

“Оставляю остальное на Вас.”

“Пожалуйста, дай мне благословение Поспешности.”

Один из Священников рискнул своей жизнью пробежав через все поле сражения. Он пытался добраться до Квинг.

Хурокаан же в это время пытался сдержать приступы смеха.

‘Чего и следовало ожидать, они просто недостаточно квалифицированы чтобы я их запомнил.’

Подумав об этом, он снял свои перчатки.

<http://tl.rulate.ru/book/1140/235623>