

Авария может произойти всего за мгновение.

"Я согласен на битву гильдий!"

Натал не мог докопаться до скрытых намерений Хахве Маски. Уверенность Хурокана, граничащая с высокомерием, внушала в остальных членов гильдий угрозу. А Аполлон не стал долго раздумывать. Он почувствовал онемение, и эмоции его взяли вверх.

"В атаку!"

Он яростно крикнул, однако никаких действий за этим не последовало. Окрик Аполлона встретили даже холоднее, чем окружающую их метель. Аполлон встал в смятении.

От произнесенных слов его ошеломило. Но не потому что он понял свою ошибку.

'Почему никто не двигается?'

Он отдал команду, однако никто ей не последовал. И он не понимал почему.

"Я принимаю твое согласие."

Произнес Хурокан и широко раскрыл свои объятия.

'Ну давай Аполлон.'

Он так широко раскинул руки, словно хотел целиком объять тучное тело Аполлона.

Но со стороны членов гильдий открывалась совсем иное зрелище. Все члены «Большой Улыбки» увидели под белыми мехами стальные латы.

Глоток!

Кто-то громко сглотнул.

Эти стальные латы принадлежали рыцарю терроризировавшего большое сражение, Аргардо. Их ни с чем не спутать. Этот серебряный отблеск и черное пятно, извивающееся словно живое... во всем "Полководце" был лишь один комплект подобной брони.

И конечно же в ножнах, прикрепленных к талии, вероятно был его меч - Палач.

Только одно их присутствие невероятно давило на окружающих. Члены "Большой Улыбки" испытывали подсознательный страх.

'Это пробуждает неприятные воспоминания.'

'Дерьмо, эти предметы ведь настоящее читерство.'

"Большая Улыбка" тоже сталкивалась в рейде с Аргардо. И пусть большинство ныне собранных членов участвовали в нем, никому из них так и не довелось встретиться с ним в прямом бою. Однако каждый видел и ощутил на себе всю ту силу и мощь которое источало одно его

присутствие.

Хахве Маска... в экипировке Аргардо.

'Это невозможно.'

'Первый напавший на него - труп.'

Хахве Маска был монстром пострашнее огромных чудовищ. Сколько игроков во всем "Полководце", нынче, посмело бы напасть на него в открытую? К тому же, в любом случае потребовалось бы кем-то пожертвовать. А никто не хотел добровольно лезть в жерло вулкана.

Чтобы подтолкнуть остальных на подобный альтруизм и самоотверженность требовался харизматичный и сильный лидер. В первую очередь лидер должен был уважать и ценить своих подопечных, а Аполлон даже по минимальным критериям здесь не проходил.

'Они не нападают?'

Хурокаан вновь посмотрел на членов "Большой Улыбки", после чего развернулся к ним спиной.

'А?'

Атмосфера была накалена до предела.

Если бы это была дуэль с использованием пистолетов, кто-нибудь мог давно уже выстрелить.

Хахве Маска и "Большая Улыбка" обменялись намерениями разобраться с друг другом.

И несмотря на все это, Хахве Маска повернулся к ним спиной? Все глупо уставились вслед уходящему Хурокаану. Скелетов Воинов тоже нигде не было видно.

"Чем вы, черт возьми, занимаетесь?! Быстро убейте его!"

Снова крикнул Аполлон.

"Это приказ! Идите и убейте Хахве Маску! Любого, кто не подчиниться приказу ждет наказание! "

Сейчас он больше угрожал, чем отдавал приказы. Однако члены "Большой Улыбки" не спешили двигаться в след уходящему Хахве Маски.

Увидев это Натал рассмеялся.

'Это тоже часть его плана?'

"Подберите его часы."

"Да."

После его слов, один из членов гильдии подошел к трупу Сохэнка. Наручные часы Сохэнка и Синклера были нетронуты.

"Если бы он взял часы, мы бы могли использовать это в качестве предлога..."

Однако он не мог позволить себе такой слабости.

Хахве Маска оставил часы не из-за доброты душевной.

Все его действия. Каждый его шаг. Был спланирован и имел за собой определенную цель.

"Мы будем сражаться?"

"Сражаться с кем?"

"Ну..."

Они все еще не привыкли к окружающей метели и холоду. А Хахве Маска явился из ниоткуда заранее ко всему подготовившись. Он был облачен в пушные белоснежные меха скрывая себя от холода и посторонних глаз.

Кто в здравом уме пойдет на встречу такому противнику при подобных обстоятельствах?

"Мы отказываемся от экспедиции на Север."

Натал был уверен, что сможет выработать стратегию против Хахве Маски. Однако не был уверен, что сможет одолеть его в данных условиях.

"Нам не следует прибавлять к своей некомпетентности еще и глупость."

Произнеся эти слова, он посмотрел на Аполлона, который в гневе подпрыгивал то вверх то вниз у тела Синклера.

'Он не был талантливым сыщиком - лишь удобной игрушкой.'

...

Хурокану особенно не нравились снежные поля. Еще до возвращения, снежные равнины принесли ему много головной боли из-за преследований "Штормовых охотников".

Однако совсем другая история, когда появляется метель. Метель ограничивает обзор и притупляет чувства. К тому же, каждый шаг в этих суровых землях посапывает пользователей различными штрафами...

Сколько игроков во всем "Полководце", при нынешних условиях, смогут отличить следы Хурокана от следов Скелетов?

В добавок ко всему этому, речь идет о Скелетах Хахве Маски. Это не просто груда костей. Эти костяные воины облачены в высокочеловеческую экипировку, которую обычным пользователям даже не снилась.

"Дерьмо! Это Скелеты Воины!"

"Не забывайте о построении!"

В этот момент Нападающие и Танки тщательно следили за следами, от чего сильно перепугались. Началось сражение со Скелетами Воинами.

"Это засада!"

Скелеты Воины спрятались за их тылами и напали на Священников и Магов.

Это была уже 7 засада. Счет 2 на 10 в пользу "Большой Улыбки". От их рук погибло 10 Скелетов Воинов, а с их стороны всего два игрока.

Если смотреть только на счет, то победа была явно в и пользу. Однако лица членов "Большой Улыбки" были холоднее окружающих снегов.

"Священники... остался лишь один."

"Один Священник не сможет справиться со всеми."

"Осталось 4 мага."

Среди убитых ими не было Хахве Маски. И магия не может изменить этот факт, даже если убрать с нее перезарядку. Итог только один - им придется сражаться до самой своей смерти.

"Это просто нелепо."

Силы почти 30 игроков столкнулись лишь с одним игроком. Это должно было быть легкой задачей.

Однако столкнувшись с Хахве Маской они поняли, что это их до нелепости легко убить. Казалось, словно соотношение сил было абсолютно противоположным.

"Что сказал офицер Аполлон?"

"Пролепетал что-то о том, чтобы мы любой ценой поймали Хахве Маску."

"Если он так сильно этого желает, то пусть попробует сам. Наши Нападающие вынужденны прикрывать в тылу Священника..."

Слабые могут жаловаться, когда попадают в невыгодные позиции. Однако в этих промерзших землях даже пожаловаться было слишком большой роскошью.

"На мне Таймер Переохлаждения."

"Таймер Переохлаждения? Да я штрафы скоро получу за обморожение!"

"На мне Таймер Переохлаждения. Прямо на руках!"

На всех приходился лишь один Священник. Это означало, что количество игроков получивших Сопротивление уменьшилось.

До этого, благодаря Сопротивлениям Священников, их группа избегала каких-либо критических штрафов от холода. Однако сейчас они напрямую столкнулись с истинным характером этих ледяных земель.

"Мы перемерзнем здесь насмерть."

Отчаяние.

Если бы у них был выбор, они бы выбрали бежать. Однако они боялись наказаний со стороны гильдии, поэтому не могли. В конце концов, все что им оставалось делать - перекрывать Священника и Магов. Их расположили в самый центр, это все что они могли сделать.

Это уже не преследование. Они просто перебирались от одного места к другому.

Однако нашедшее их существо далеко на синяя птица удачи. А полыхающий Голем Огненной Виверны.

"Это безумие!"

"Щит! Ставь Магический Щит!"

Их впервые атаквали подобным образом, поэтому они расстерялись.

Бам!

Огненная Виверна нырнула прямо в землю и взорвалась. Магический Щит был активен, поэтому он укрывал от огня словно зонтик.

Однако единственными, кто был под его прикрытием это четыре Мага и Священник.

"Дерьмо!"

Неожиданно жертв не оказалось. Это был особый навык Огненного Голема, Взрыв Камикадзе. Навык был силен, однако все собравшиеся здесь игроки были выше 160-го уровня. К тому же, каждый был оснащен высококлассной экипировкой.

Но дело в другом, их формирование рухнуло. Их формирование строилось вокруг Магов и Священника чтобы защитить их, однако от взрыва все разлетелись.

"Ребят, вы в порядке?"

"Я в порядке!"

"Кто-нибудь умер? Ранен?"

Формирование сломано, но оклемавшись от удара, все стали интересоваться целостностью друг друга.

Скелеты Воины, стоявшие до этого в ожидание своего момента, воспользовались шансом и пришли в движение, во всю помчавшись к противнику.

"Костяные Копья!"

Члены "Большой Улыбки" были ошеломлены атакой Камикадзе. Однако сейчас их больше беспокоили Костяные Копья.

Огр Голем, два Скелета Рыцаря и 15 Скелетов Воинов вносили в окружающую обстановку хаос.

"Хахве Маска?!"

"Какого..."

На этот раз группу возглавлял сам Хахве Маска.

В предыдущих засадах Хурокан ни разу не появился. Однако сейчас он был здесь и это верный признак его скорой победы.

...

"Почему более двадцати игроков не может одолеть одиночку!"

Вопил Аполлон.

Он получил известия от погибших членов гильдии. Он испытывал самые разные эмоции. Ярость, стыд, уныние и раздражение... он с трудом сохранял ясность ума.

Сейчас он был на более продвинутом уровне, нежели когда был гильдмастером своей одноименной гильдии. Он прибыл сюда в группе из 30 выдающихся игроков. И он не мог поверить что их теснили самым нелепейшим образом.

Более того, делал это Хахве Маска, самый ненавистный ему человек. Однако Аполлон решил не смотреть правде в глаза.

"Топ-30 Гильдий не так уж велики. Как они могут не справиться с какой-то одиночкой?"

Выплывая из себя свои жалобы он начал отступать. Нападающий и Священник остались вместе с ним чтобы защищать его. Чо Ухрунг крикнул в след исчезающему Аполлону.

"Куда ты идешь?"

"Мы проиграли, так почему я должен оставаться в этой долине! Я возвращаюсь!"

Аполлон считал это сражение проигрышным. И решил покинуть эти холодные земли.

Но Чо Ухрунг снова продолжил.

"Разве это не сражение до последнего выжившего?"

Хахве Маска был предельно лаконичен в своих словах. Сражение закончится лишь тогда, пока не будет убит последний выживший.

Здесь нету места сдаче врагу. Единственный способ сдаться - это встретить Game Over.

Однако Аполлон решил покинуть сцену?

'Сумасшедший ублюдок!'

Он тоже мог бы уйти с этого места. Ему не переубедить Аполлона.

Однако позволит ли Хахве Маска сбежать Аполлону и его страже?

Чо Ухрунг стиснул зубы. Когда речь идет о Хахве Маске, ответ только один - никакой пощады. Он еще ни разу не слышал о том, чтобы Хахве Маска проявил милосердия к своим врагам.

И вскоре мысли Чо Ухрунга воплотились в реальность.

...

Когда новости обычные, они остаются в спокойствие. Однако как только в движение приходит история, как новости об этом облетают весь мир.

То же относилось и к Северу.

Первая новость была посвящена экспедиции гильдии "Гидры".

- "Гидра" отправила экспедицию на Север

- Север? Я думал, что никому нет туда хода?

- Они таки добрались до туда пересеча стены замка Теруб.

- Кажется, вскоре все направятся в Теруб.

Многие проявляли интерес к Северу, однако никто не знал как туда добраться.

"Чего и следовало ожидать от Гидры!"

Такая ходила молва.

- "Большая Улыбка" сразилась с "Гидрой" и победила.

Затем последовали еще одни новости. Эта новость охватила уже весь "Полководец".

Сражение "Гидры" и "Большой Улыбки" за права на Север поразили всех. Однако тот факт, что "Большая Улыбка" выиграла поражала еще больше.

- Сохэнк проиграл!

- Боже мой, кто смог одолеть Сохэнка?

- Это точно была "Большая Улыбка"?

Более того, Сохэнк является одним из самых сильнейших Нападающих "Полководца", и вторым главой "Гидры". И он проиграл в битве 1 на 1.

"Большая Улыбка" считалась половичком Топ-30 Гильдий. Одна из ее критических слабостей заключалась в том, что у них не было своего Туза. Ее победа, несомненно, принесет большие изменения в их судьбу.

- Синклер? Кто это, черт возьми?

- Еще одно новое лицо?

Акции "Большой Улыбки" круто поднялись. Большинство людей уже давно догадалось, что Север станет отправной точкой в новой сюжетной линии, и "Большая Улыбка" отвоевала для себя право на исследования Севера.

К тому же, сделавший это игрок, Синклер. Его слава росла ежесекундно. Однако вместо восхвалений, окружающие больше нервничали из-за неожиданного появления еще одного нового лица.

Но последующие за этим новости напрочь сбросили его со счетов.

- Хахве Маска сразился с "Большой Улыбкой" за права на Север. И он их получил!

- Что, черт возьми, ты несешь? Что ты подразумеваться под "получил"?

- Это было сражение 1 на 1? Синклер против Хахве Маски?

- Нет. Это было 1 против 30.

- □ Что? Один против 30? Хахве Маска и 29 Скелетов устроили Синклеру оргию?

Хахве Маска завладел правами на Север.

Скелеты Воины несшие сумки с наручными часами, монетами и драгоценными камнями, внезапно остановились.

Их мастер встал на месте.

Их хозяин поднял голову и взглянул в беспроглядную тьму, которую можно было заметить в метели.

Темнота оказалась крепостной стеной. Стена Замка словно разделяла мир пополам. Трудно было оценить как долго она здесь простояла, однако даже бушующая метель склонилась перед ней. Хурокан поднял свой взгляд чтобы хорошенько все рассмотреть, однако концы стен так и не виднелись.

Завидев величественные стены замка, Хурокан улыбнулся.

В конце концов, он снова пошел вперед.

[Вы ступили на границы Ледяного Королевства.]

Послышались звуки оповещений.

[Вы заработали титул «Посетитель Ледяного Королевства».]

[Вы заработали титул «Первопроходец Северных Земель».]

[Вы заработали титул «Пионер эпохи».]

С отбытия со стен замка Теруб прошло 20 дней. Звуки прибывших оповещений уведомили его о том, что он добрался до места назначения.

.....

Всех с Новым Годом!

<http://tl.rulate.ru/book/1140/216683>