

Черный Зомбивоин Кобальт.

Он воскрешал из Черного Кобальта Воина, монстра 160-го уровня. У него 170-ый уровень и естественно он был сильнее своего живого оригинала. Черные Воины Кобальты передвигались группами по 10 особей. Но Черные Зомбивоины Кобальты собирались в группы по 30, а в исключительных случаях их количество доходило и до 100.

Трудная мишень для охоты малой группой. Для охоты на них требовалась большая команда или даже гильдейская рейд-группа. Без большой огневой поддержки здесь не провернуться.

И сейчас этой группе монстров бросал вызов всего один игрок.

Но он не выступал против них в одиночку.

Оууу! Кххх!

Армия зомби в любого вселила бы страх, но Скелеты Воины - существа, не обладающие страхом.

Они стояли в трех позициях.

Три линии, и в каждой стояло по 10 Скелетов Воинов. Каждая линия различалась по облачению.

В самой первой линии стояли Скелеты Воины облаченные в толстые стальные латы. Было трудно даже определить, что перед вами стоят Скелеты Воины. Все их тело было покрыто литыми пластинами. Облаченные в тяжелую броню, в их руках находилось не менее тяжелое оружие. Называлось оно утренней звездой, и представляло из себя рукоять с круглым шаром. На конце которой были острые шипы.

Вторая линия была экипирована в красные чешуйчатые доспехи напоминающие чешую дракона. В левой руке у них был деревянный щит, а в правой - дико выглядящий ятаган.

В третьей линии Скелеты Воины были облачены в кожаную броню. Зеленая дубленая кожа была очень гладкой. Выглядело очень таинственно потому, что смешивалась с окружающей природой. Это скрывало их присутствие. Скелеты Воины в кожаной броне не носили щитов. В обеих руках они держали различные мечи.

В качестве завершающего штриха впереди, словно пара драконьих глаз, стояло два Скелета Рыцаря в Костяной Броне.

Да, их было двое.

Оба подняли мечи, из-за чего по округе пронеслась аура их присутствия. Оба меча выглядели одинаково, но отличались в цвете. Один был черным как смоль, а другой сиял ослепительным белым светом. Это была единственная разница между двумя Скелетами Рыцарями. Даже их движения были абсолютно идентичны.

Оба раскрыли свои челюсти и беззвучно заревели.

Марш шагов!

В сопровождение их рева, первая, вторая и третья линия пошли вперед.

«Уоооо!»

Но армия зомби не стала отступать. Становясь зомби жертва теряет свою рациональность и страх смерти. У них не было причин для отступления.

Топот толпы!

Скелеты тоже не знали страха. Обе группы не знали страха смерти, они продемонстрируют свою силу.

Они не знали что такое отступление, а даже если бы и знали, никто бы им такого не позволил. Обе группы встретились в сражении.

Обе противоборствующих линии столкнулись. Это было столкновение передних линий. Никакой обороны. После столкновения обе группы стали друг друга атаковать.

Оружие Зомбивоинов и Утренние Звезды Скелетов Воинов неслись в сторону своих врагов.

Цель одинакова, но разница в результате разительна.

Всхух!

Зомбивоны размахивали своим оружием по широкой дуге, но они едва ли достигали своей цели. Скелеты Воины, облаченные в толстые металлические пластины, уворачивались от их нападений.

Дун!

Избежав вражеского нападение, Скелеты Воины били утренними звездами по головам противников.

Все десять Скелетов Воинов смогли избежать атаки противника и ударить в ответ. После чего они продвинулись дальше в стан врага. Они являлись ударной группой. Безо всякой жалости взмахами своих булав они крушили головы окружающих их зомбивоинов.

За ними следовала вторая линия Скелетов Воинов. Облаченные в броню из Чешуи Драконов, они размахивали своими ятаганами. Безголовые тела Зомбивонов вызывали проблемы, поэтому они шинковали их на части. Без своих голов они глупо качались по воздуху и били по щитам. Но лезвия диких ятаганов отделяли от них конечности.

Когда безголовых Зомбивоинов оставляли без конечностей наступала очередь третьей линии. В каждой из костяных рук было по оружию, поэтому с зомбивоинами они разбирались гораздо быстрее. Даже не успев восстановиться их разрезали на кубики. Зомбивоины Кобальты были обезглавлены и лишены конечностей, поэтому у них не было ни единой возможности защититься, тем более против двух мечей сразу.

Это была односторонняя битва!

В сражении присутствовал видоизмененный монстр, который отправлял других зомбивоинов.

Гуооо!

Он был в двое больше обычных зомбивоинов и стоял прямо перед ними. Более 3-ех метров в высоту, почти 4. Обычный меч в его руке смотрелся как игрушечный. Он освободил рев через свои гнилые голосовые связки и в его голосе отражалось большая сила. Любой услышавший его будет скован ужасом.

Это не тот монстр который будет под силам Скелетам Воинам.

Клац, Клац!

Конечно, вперед вышли Скелеты Рыцари. Они были более 2-ух метров в высоту, а с броней и того больше. В отличии от Скелетов Воинов, появление Скелетов Рыцарей сопровождалось тяжелыми звуками.

Конечно, их размеры и сила присутствия были не единственными различиями между Скелетами Воинами и Скелетами Рыцарями. Их тактика ведения боя тоже отличалась. Скелеты Рыцари никогда не отступали, даже если враг гораздо сильнее.

Вшух!

Они избежали нападения.

Канг!

Блокировали. Но не отступали.

Шах!

Путь их меча был ровен. Он не просто был достаточно острым чтобы оставить поверхностную рану. Нет, он разразил плоть на части. Меч демонстрировал решительность стереть кости врага в порошок.

Разрезание плоти!

Количество взмахов было малым, но каждый из них вызывал трепет. Огромное видоизмененное тело Зомбивоина Кобальта разрезалось мечами Скелетов Рыцарей, словно гнилой сыр.

Чавк! Хрясь!

В конце концов даже обычные Зомбивоины продержались дольше, чем он.

Их козырной туз не оправдал возложенных на него ожиданий. С точки зрения силы, для зомбяков это сражение было уже проиграно.

Однако ни один Зомбивоин Кобальт не отступил. Все они наоборот устремлялись на встречу к врагу. Передняя линия Зомбивоинов безжалостно уничтожалась, а за ними на их место наступали новые.

Естественно их рвение в итоге вылилось в столпотворение, от чего они стали друг другу мешать.

Посреди этой суматохи в воздухе появились отголоски пламени, и, соединившись между собой, образовались в Голема.

Огненный Голем!

Пылающему гиганту не нужно было долго думать о том как напасть на эту орду. Он припал к монстрам своим животом.

Вшшшшшш!

Он начал сжигать их температурой своего тела.

Рокот пламени!

Горя в пламени Голема, Зомбивоины начали использовать против него свои мечи. Возможно, это стало результатом отсутствия у них боли. Их тела пылали, но Огненный Гolem не мог остановить устремленные к нему мечи Зомбивоинов. Сила позади их ударов оставалась прежней.

Вшух! Шах!

Несколько частей его тела были срезаны мечами. После чего они рухнули на землю.

Грохот!

Отрезанные части его тела стали взрываться, от чего пламени в округе становилось только больше.

Зомбивоины Кобальты были пойманы в огненную ловушку, а Скелеты Воины продолжали свою резню.

В этот момент развернувшаяся сцена начала тускнеть. Когда весь мир потух, на черном фоне появились белые письма.

[Продолжению быть...]

На этом видеозапись закончилась.

'Хорошо.'

Видео проигрывалось в полноэкранном режиме, поэтому заполняло собой весь экран планшетного ПК. Он закрыл полноэкранный режим. После чего проверил несколько вещей... В начале взглянул на статистику видеозаписи, а потом на реакцию зрителей.

- Два Скелета Рыцаря? Как?!

- Я думал, что вызвать можно только одного?

- А это не баг?

Прочитав их комментарии, Ан Джеюн усмехнулся.

'Никакой это не баг Это навык, На-Вык.'

Ан Джеюн опубликовал новую бесплатную видеозапись.

Видео называлось Близняшки. Это первое видео демонстрирующее общие боевые возможности двух Скелетов Рыцарей.

Щепотка известности Хахве Маски и громкий заголовок о том, что "На сцене впервые..." и вуаля - рейтинг просмотров неизбежно рос вверх.

За один день количество просмотров на видео достигло 8 миллионов!

Однако больше всего Ан Джеюна радовало не количество просмотров на видео, а причины позади него. Навык, который позволил этому видео увидеть свой свет - [Рыцарство].

‘Чего и следовало ожидать, на поздних стадиях эта игра становится только интереснее.’

При призыве Скелета Рыцаря активировались два специальных навыка.

Первый навык увеличивал жизнь Скелета Рыцаря пропорционально количеству призванных Скелетов Воинов. А второй навык, Лидерство, увеличивал характеристики последних.

Однако у обеих способностей было фиксированное значение. Повышение навыка по призыву Скелета Рыцаря не поднимал их величину. Чтобы увеличить получаемый от них бонус требовалось заполучить еще два навыка.

Навык [Рацарство] , полученный Ан Джеюном, был сродни апгрейду программного обеспечения.

Недавно приобретенный навык [Рыцарство] имел следующие эффекты.

[Рыцарство]

- Ранг: F

- Вы можете призвать на одного Скелета Рыцаря больше.

- С призывом нового Скелета Рыцаря вы сможете призвать еще 3-ех дополнительных Скелетов подчиненных.

- Каждый дополнительный призванный Скелет увеличивает характеристики Скелета Рыцаря на 6%. Максимальная прибавка равняется 30%.

Оно увеличивало количество призываемых Скелетов Рыцарей. Навык Рыцарство увеличивал их специальные навыки, а в довершении к этому, еще и позволял призывать дополнительных Скелетов.

‘Мне так же следует заполучить навык [Лидерство], но [Рыцарство], на данный момент, все равно лучше.’

Навыки [Лидерство] и [Рыцарство] были между собой похожи. Оно также увеличивало количество призываемых Скелетов Рыцарей и число призываемых Скелетов.

‘Если объединить его с навыком [Рыцарство]...’

Если в будущем он приобретет призыв Рыцарей Смерти, то сможет извлечь пользу еще и из навыка [Орден Рыцарей]. Этот навык пассивно увеличивал количество призываемых Рыцарей Скелетов/Смерти.

‘Богатый Лич мог призывать до 4-ех Скелетов Рыцарей.’

Богатый Лич использовал этот процесс, чтобы получить возможность вызвать сразу четырех Скелетов Рыцарей. Для получения навыков [Рыцарство] и [Лидерство] он скупал бесчисленное количество Безымянных Книг. После чего он получил в руки призыв Рыцарей Смерти. И смог вызвать сразу 4-ых.

Однако на этом все не заканчивалось.

‘Если я смогу использовать Древнюю Силу для усиления моих навыков... то сколько же тогда я смогу призвать Рыцарей?’

С появлением Разрушенного Королевства, появилось и новое содержание. Каждый мог воспользоваться Древней Силой для укрепления Ранга своих навыков.

Богатый Лич той стадии тогда не достиг. Он еще многого не знал.

"Фууух."

В этот момент Ан Джеюн освободил длинный вздох.

Хахве Маска все еще мог стать сильнее. От этих мыслей его кровь бежала быстрее, он чувствовал себя счастливее. Он с нетерпением ждал этого момента.

‘Горная цепь Уругал... я должен ее преодолеть и у меня уже есть идеи как это сделать.’

Однако, если он хотел получить в свои руки эту силу, ему следовало обойти Горную цепь Уругал и открыть Разрушенное Королевство.

Обнаружение Разрушенного Королевства должно стать началом третьего эпизода. После этого появится возможность пройти второе Повышение, куда и будет включен навык Укрепление. К тому моменту он должен будет достигнуть уже 300-го уровня, а не 200-го. В противном случае 2-го Повышения, не говоря уже о навыке Укрепления, ему не видать как своих ушей. И призыва Рыцаря Смерти, естественно, тоже.

Однако Ан Джеюн не был уверен, что сможет сейчас пересечь Горную Цепь Уругал.

‘Я уверен, что смогу сделать это по достижению 200-го уровня.’

Но и наличие 200-го уровня тоже не давало никаких гарантий, что он сможет ее пересечь, даже при наличии Кольца Карателя Скверны и Меча Поверженного Принца.

Однако, это не означало, что он станет работать с другими. Ан Джеюн уже провел запрещенный прием с "Красными буйволами", которая относилась к нему по дружеский. Гильдия "Гидры" тоже не очень одобрительно смотрит в сторону его маски. Если бы он выбирал среди тех, кто относились к нему положительно, то это стали бы «Штормовые охотники». Однако с ними он ни за что не скооперировался бы.

По этой причине он мог лишь вздыхать.

В этот момент...

‘Секундочку...’

Его выражение снова изменилось. Пока он тут тяжело вздыхал, он кое-что вспомнил.

‘Замороженное Королевство!’

Это был Событийный Эпизод расположенный за замком Теруб. Называлось оно Замороженным Королевством. Этот эпизод предназначался для игроков 200-го уровня.

‘И какого хрена я умудрился об этом забыть?’

Чтобы быть точным, то помимо Замороженного Королевства существовало еще несколько Событий, которые должны будут раскрыть завесу тайны относительно Разрушенного Королевства. Узнать, что Разрушенное Королевство располагается за Горной цепью Уругал можно было и через эти события.

Он уже давно владел этой информацией, поэтому в попытках ускорить свой прогресс он об этом забыл.

Он помнил это место до возвращения в прошлое, он помнил, что этот эпизод предназначался для определенных лиц... на какое-то время он совсем забыл об этом.

‘Я забыл кое-что очень-очень важное. Нельзя игнорировать Замороженное Королевство. Я должен извлечь из нее всю выгоду. Просто обязан!’

Он подумал об этом еще раз.

Ан Джеюн сразу же взглянул на свой планшетный ПК. В качестве мер предосторожности он решил поискать о Замороженном Королевстве в интернете. Ударив пальцем по экрану своего планшетного ПК, браузер вернулся к прошлой страничке. Обновился рейтинг видеозаписей.

В этот момент выражение его лица немного скисло. Это был Еженедельный Рейтинг Видео «Полководца», и по просмотрам его видео располагалось на 2-ом месте. Это стало причиной ухудшения его настроения.

‘Гильдия «V&V»... они явно не намерены играть.’

Видео рейда на Кровавого Огра гильдией «V&V» было загружено в то же самое время что и видео Ан Джеюна, но оно имело вдвое больше просмотров. К тому же, видео получало множество хваленных отзывов и лайков.

‘Это значит лишь то, что недавно появившиеся игроки явно не нормальны.’

Даже с точки зрения Ан Джеюна навыки их команды "любителей поиграть в карты" были поразительны. Это было особенно верно к новичкам. Их навыки примерно равнялись навыкам Матадора и Штормовой Королевы. А это значит, что они были на уровне лучших Дамагеров всего «Полководца».

Конечно, столь очевидные вещи не беспокоили Ан Джеюна. По нервам его било то, что среди новых лиц не было игрока, который недавно на него покушался.

‘Почему среди них нет моего убийцы? Разве он не был членом гильдии «V&V»? Разве он уже не выделился перед «V&V»?’

Этот факт продолжал беспокоить Ан Джеюна.

...

Изменение, произошедшие в гильдии «V&V», были колоссальными, и результаты этих нововведений были не меньше. До сих пор гильдия «V&V» была лишь средней по силе среди Топ-30. Однако после выпуска рейда на Кровавого Огра их ценность резко возросла. Их начали сравнивать с силами Большой Тройки.

Этот факт оказывал большое влияние на остальных из Топ-30. Они уже прошли тот этап, когда Топ-30 Гильдиям нужно было меняться. Сейчас они уже Вынужденны были это сделать.

Однако не многие стали привносить столь агрессивные нововведения. Если бы каждый пытался пройти через путь «V&V», то гильдия прошла бы через раскол от поломок костей.

Даже если изучить те гильдии, что проходили через подобный раскол, то на каждого игрока подобная степень боли будет влиять по разному. Никто не хотел проходить через такие страдания.

"Большая Улыбка" неоднократно проводила встречи офицеров, но в ходе этих процессов они так и не смогли разработать конкретный план действий. По этим причинам они так и не смогли прийти к взаимопониманию.

"Дерьмо!"

'Они действительно смотрят на меня как на последнего нуба!'

Наибольшее давление от этого ощущал на себе Аполлон. Он был новоназначенным офицером. Если отобрать у него влияние его фона, то он был бесполезен.

Подразумевалось, что Аполлон станет жертвенной пешкой.

'Как они смеют рассматривать меня в подобном ключе?! Когда я встану у руля Большой Улыбки...'

Аполлон ничего не мог поделать со своим подавленным настроением от недавних событий. Ведь он заплатил огромную сумму денег чтобы с ним обращались как к одному из офицеров "Большой Улыбки".

В этот момент кто-то ему позвонил. Проверив кто это звонит, он медленно заговорил.

"Хённим."

Аполлон, всегда высоко о себе мнящий, назвал кого-то 'Хённимом'? Из его уст вышло очень редкое для него приветствие.

- Аполлон.

"Да. Пожалуйста, говорите."

Личность, которую Аполлон назвал хеннимом, был Брук. Он был офицером "Большой Улыбки". Он был решающей фигурой в процессе становления Аполлона офицером. Даже после того, как Аполлон стал офицером, Брук не переставал выручать того.

- Ты должно быть в паршивом настроении после встречи офицеров, не так ли?

“Никак нет.”

К тому же, он был единственным из других офицеров, кто мог поднять ему настроение.

Этих причин было достаточно для Аполлона чтобы называть его Хеннимом.

- Как ты уже смог заметить, структура этой гильдии прогнила изнутри. Ни один из них не желает обнажить свой клинок.

Конечно, Брук помогал Аполлону не из доброты душевной.

"Да."

- Поэтому я попытаюсь воспользоваться этой возможностью чтобы стать гильдмастером гильдии.

“Да?”

Брук наконец раскрыл свои намерения.

- У Большой Тройки есть одна общая черта. Все три их гильдмастера невероятно сильны. Но посмотри на состояние нашей гильдии. У нас более 10 офицеров и между каждым из нас вращается бутылочка того, кто может стать гильдмастером. Поэтому положение гильдмастера в нашей гильдии стало маргинальным. В этом и заключается наша проблема.

Это также стало причиной того, почему Брук сделал Аполлона одним из офицеров "Большой Улыбки". Когда хочешь стать главой какой-нибудь организации, нужно возыметь за собой сильную поддержку.

И Аполлон хорошо знал об этом факте. Он не был глупцом. Он уже давно знал, что Брук выручал его не из доброты душевной.

На самом деле он даже почувствовал себя лучше, когда ему на встречу выдвинули такое предложение. Он улыбнулся.

“Что вы хотите, что бы я сделал, хенним?”

- Мы собираемся вызвать на войну одну из гильдий. Мы будем воевать с "Гидрой".

“Что?”

Однако улыбка, вместе с хорошим настроением, быстренько исчезла с его лица.

“Гильдия "Гидры"?”

- Я подробнее расскажу тебе о плане, как только услышу твое решение. Однако одно я могу тебе гарантировать. Если ты поможешь мне стать владельцем нашей гильдии, ты станешь гильдмастером одной из подгильдий.

Война гильдии с гильдией "Гидры"? Аполлон чувствовал как от этих слов по его спине прошелся холодок.

С другой стороны, ему гарантировали возможность становления гильдмастером одной из подгильдий. Это было привлекательное предложение. Это ослепило Аполлона.

‘Брук-хенним не идиот. Он не стал бы затевать войну без надобных на то приготовлений.’

“Я буду следовать за хеннимом.”

- Хорошо. Но прежде, чем мы до этого дойдем, я хочу представить тебя одному человеку. Ты, вероятно, уже знаком с ним, вам уже доводилось встречаться.

<http://tl.rulate.ru/book/1140/204837>