

## Глава 132 - Накануне (Часть 3)

[Вы получили новый уровень.]

Получив новый уровень, Хурокал достал с талии маленький мешочек. Достав из него 5 Костяных Ядер он бросил их за спину. Прокатившись по земле, словно желуди, они трансформировались в Скелетов Магов в серых балахонах.

Сформировавшись, Скелеты Маги свели свои костлявые руки. Между их ладонями стало появляться пламя. Их руки кружили вокруг него словно лаская. Отвечая их вниманию, огненные шары стали увеличиваться. Огненные шары, что секунду назад были размером с кулачок ребенка мигом увеличились до размера головы. После чего Скелеты Маги немедленно запустили их перед собой.

Вшуууух!

Пять огненных шаров полетело дугой. В точке приземления продолжалось сражение.

Скрежет! Удар!

Звуки столкновений лились бесконечным потоком. Можно легко заметить две противоборствующие группы. Контраст был абсолютным.

Одна сторона состояла из Скелетов Воинов с рогами на голове. Все они были облачены в броню из коры Черного Дерева. С другой стороны были гуманоидные ящерицы экипированные в броню, под поверхностью которой скрывались черные оперения. Это были Черноперые Ящеровоины

Сражение между Скелетами Воинами и Ящеровоинами было интенсивным и жестоким. Они так сильно переплетались между собой, что с легкостью могли бы услышать шепот другой стороны.

На поле битвы приземлилось пять огненных шаров. Правда они не различали под собой ни врагов ни союзников.

Бам! Бум!.

По всему полю сражения пронеслось пять последовательных взрывов. Черные перья Ящеровоинов начали пылать, а из Брони Скелетов Воинов выплеснулся черный сок.

[Черноперые Ящеровоины попали под действие Черного Сока.]

Активировалось свойство Комплекта Черного Дерева.

Скелеты Воины пришли в норму. Глядя на их внушительные формы, на их телах нельзя было заметить даже царапин от недавней магической бомбардировки.

С другой стороны, Черноперые Ящеровоины выглядели очень побитыми. Черные перья были обожжены, а черный сок на их теле постепенно наносил им урон.

Шаааа!

Ящеровоины испустили дикий крик. В них не было угрозы. Их крики были заполнены болью. Но даже это не продлилось слишком долго. Перед ними предстал Скелет Рыцарь заткнув своим

появлением им рты. Ящеровоины были так напряжены, что даже не стали тушить отголоски пламени на своем теле.

Скелет Рыцарь стоял молча. Он широко раскрыл свои челюсти и направил на них свой меч. Освободив беззвучный рев, он рванул прямо на них.

Магические взрывы привели поле сражения в короткое затишье, но появление Скелета Рыцаря снова вернуло его в свой круговорот.

Хурокан не наблюдал за сражением. Его пристальный взгляд был устремлен влево. На некотором расстоянии от Хурокана стоял игрок.

“Где следующая локация?”

Игрок немедленно ответил на вопрос Хурокана.

“Все уже готово!”

Это было гнездо Черноперых Ящеровоинов. Это охотничье угодье принадлежало исключительно «Красным буйволам».

В «Полководце» имелись команды поддержки для прокачки уровней.

Это было необычно. Однако все Топ-30 Гильдий, все Подножные гильдии и остальные не менее многочисленные из них тоже имели свои команды поддержки. Даже у некоторых игроков имелись таковые личные составы. Самый Первый Сильво, игрок №1 «Полководца», был тому ярким примером.

Роль команды поддержки заключалась, конечно же, в помощи по поднятию уровней.

Основная их задача это оказывать материальную поддержку. Такими вещами занимались все крупные гильдии. Гильдия брала под свой контроль определенные охотничьи угодья, и по мере необходимости предоставляла своим членам все необходимые расходники и экипировку. Были команды бафферов, которые обеспечивали своих товарищей лечением и благословениями. А так же команда сборщиков, которые приманивали монстров.

“Я знал, что он монстр, но никогда не полагал, что настолько.”

Бауэр был лидер команды поддержки «Красных буйволов». Он был их тайным тренером, и являлся очень опытным игроком. К тому же, он был близким другом Чева в реальной жизни.

Он был старым членом "Красных буйволов", однако еще в самом начале понял, что ему не доставляет таланта. Поэтому "Красные Буйволы" помогли ему с внешними вопросами, после чего он достиг данного положения.

В настоящее время он помогал Хахве Маске в прокачке.

- Его скорость охоты поразительна. Чтобы закончить все за 5 минут потребовалась бы группа минимум из трех человек, а он справился с этой задачей в одиночку за каких-то 3 минуты. Если говорить с точки зрения эффективности, то он превосходит стандарты раз в 5.

Конечно, Бауэр был не единственным помощником Хахве Маски.

Владельца голоса, ответившему Бауэру, был Рики. Он был 20-летним фанатом "Полководца" Он

начал сотрудничать с Буйволами только два месяца назад, так что его можно назвать новичком.

“Он действительно качается в 5 раз быстрее, его скорость можно сравнить разве что с Самым Первым Сильво.”

Рики был младшим кузеном одного из офицеров «Красных буйволов». Его работа в качестве члена команды поддержки была временной мерой, чтобы подзаработать денег. Он так же был большим поклонником Сильвы.

- Он действительно наравне с Сильвой?

“По моему, даже быстрее.”

- Что? Это невозможно.

Такое происходило время от времени. Рики очень быстро набирал уровни в качестве члена команды поддержки, поэтому он иногда не соглашался со своим начальником.

- Сильво вчера переступил порог в 220-ый уровень. Теперь между ним и другими участниками рейтинга Топ-100 разница в 15 уровней! Сравнить Хахве Маску с Сильвой, откровенно говоря, оскорбление.

Бауэр не мог ничего с собой поделаться, кроме как горько усмехнуться на ответ Рики.

‘Если бы кто-нибудь это увидел, то мог бы подумать что он мой начальник, а не я.’

Конечно, ему не нравилась реакция Рики.

С другой стороны, он понимал его. Если посмотреть на его слова с точки зрения обычных игроков, то в этом была логика.

Самый Первый был просто демоном по прокачке. Даже больше. Доказательством служило его место в топе.

Каждый топ занимался своей прокачкой, словно от этого зависела их жизнь или смерть. И разница между ними и Сильво, это разница в 1 секунду между спринтерами на стометровке. Это очень много.

Между Сильво и остальными в Топ-100 был колоссальный разрыв.

Конечно, Дауэр понимал это.

Дауэр занимался поддержкой "Красных буйволов" с давних времен. Одна из его обязанностей находить способы более быстрой прокачки для членов гильдии, поэтому он исследовал методы используемые топами. Именно поэтому Дауэр был более осведомлен о Сильво, нежели Рики.

“Хорошо, я допустил ошибку.”

Конечно, он не собирался сейчас спорить с Рики. Он просто потом тихонько переговорит с Чевом, и передаст тому, что Рики - придурок. Чев потом сам с этим разберется.

- Сильво самый лучший.

Рики понятия не имел об ожидающей его судьбе, потому вновь решил возгласить свою позицию. Однако его слова так и не попали в уши Дауэру. Он еще раз пересматривал видео сражения Хахве Маски.

По правде говоря, ему нечем было помогать Хахве Маске в прокачке. Дауэр не был обычным тренером. Он приходился «Красным буйволам» своеобразным Длинноногим Папочкой. Он поддерживал Буйволов еще когда те были на 20-30 уровнях. Он приходился старшим братом почти каждому опытному игроку Буйволов.

При его то статусе, ему отдали задание проследить за охотой Хахве Маски. Он должен был перенять ту абсурдную тактику охоты применяемую Хахве Маской, методы сражения и любую другую информацию, которая делала его особенным.

‘Он быстрее, чем Первый.’

Поэтому он был уверен в своем ответе. Скорость охоты Хахве Маски была быстрее, чем у Сильво, когда тот был на его уровнях.

‘Однако в его сражениях есть трудности. Он не делает поблажек.’

В то же время он видел слабость Хахве Маски. Хахве Маска прикладывал все свои силы в сражениях. Он постоянно должен был оставаться сосредоточенным, чтобы побыстрее закончить сражение. Это было четким различием между ним и Сильво.

Сильво изменял темп охоты во время сражений. Если он хотел сделать все быстро, то он заканчивал сражение за 5 минут. Однако это вело к переутомлению. Поэтому он затрачивал на все это 10 минут. Он пользовался данной тактикой, чтобы не потерять концентрацию и попусту не растрчивать свои силы. Пользуясь этим Сильво мог очень экономно затрачивать свое игровое время. Он держал свой темп.

Его философия была сродни спринтерам на длинной дистанции. И результат ее был на лицо.

А Хахве Маска на его фоне был мутантом.

‘Он опасен.’

Поэтому он представлял из себя угрозу. Хахве Маска шел вразрез с традиционными методами. Он пользовался своей тактикой чтобы сократить расстояние между собой и Сильво.

Не важно, будут ли изменения принесенные им большими или малыми. Однако, если Хахве Маска будет подниматься в рейтинге, это неизбежно принесет свой результат. И на положение "Красных буйволов", которые в данный момент находятся на вершине, эти изменения могут сильно повлиять.

Дауэр был погружен в свои собственные мысли, а выражение его лица становилось жестче.

- Хахве Маска запросил Последний Регион. Он хочет отправиться в место с большим количеством монстров.

Услышав голос менеджера, помогавший Хахве Маске, его выражение расслабилось.

...

[Хурокан]

- Уровень: 179

- Класс: Некромант

- Титулов: 144

- Статистика: Сила (2192) / Выносливость (1132) / Интеллект (1327) /

Магическая сила (1601)

Ан Джеюн проверял свои характеристики. С его рта свисал наполовину пустой мешочек с желе. Это был напиток с заковыристым названием. Назывался он Smart Pouch.

Хлёб!

Ан Джеюн быстро высосал напиток и опустошил мешочек. Он высосал его до последней капли. А потом наморщил брови.

‘Я всего пару раз глотнул, что за фигня?’

Ан Джеюн вытащил изо рта мешочек и случайным движением закинул его на вершину стола. На столе уже валялось три пустых пакетика. Если присмотреться внимательнее, то в стороне можно было заметить урну с переполненными в ней пустыми упаковками.

Это желе было заменителем обычной еду для пациентов, которым трудно переваривать обычную пищу. Это был основной рацион Хахве Маски.

‘Дорогое, безвкусное и совсем мало... дерьмо. Чем, черт подери, я занимаюсь?’

После рейда Аргардо внутренности Ан Джеюна все не затихали, поэтому он все еще был в плохом расположение духа.

Он сходил в больницу и сделал гастроскопию. Доктор сказал, что никаких проблем не выявил, но у него могли быть проблемы с пищеварением. Поэтому в качестве предосторожности ему сказали не употреблять пищу, которая могла бы стать спусковым механизмом. Рекомендовали меньше нервничать и побольше заниматься физической активностью.

Конечно, единственный услышанный совет Ан Джеюном - не употреблять вредную пищу. И только.

Его график стал еще более загруженным. Так что выбора у него не было.

‘До 180 осталось набрать только один уровень.’

Он провел переговоры с «Красными буйволами». Трудно конечно назвать шантаж переговорами... да все-таки.

Он послал одностороннее сообщение о том, что не будет участвовать в рейде на Аморального Принца пока не достигнет 180-го уровня. «Красные буйволы» воспользовались именем Хахве Маски чтобы продать побольше билетов на прямую трансляцию, поэтому они не могли проигнорировать его слова.

В итоге «Красные буйволы» должны были раскрыть ему свои тайные локации, которые не были показаны массам. Они позволили использовать Ан Джеюну локацию Черноперых Ящеровоинов в качестве места прокачки. Они даже предоставили ему команду поддержки. Все, кроме самого хода охоты, было предоставлено «Красными буйволами». Они даже не смутились предоставить ему все необходимые расходники.

Такую возможность нельзя было упускать. Его внутренности горели от боли, однако пройти мимо этого он не мог.

‘Добив свой уровень, немедленно начнем рейд на Аморального Принца. Я должен побыстрее поднять себе настроение.’

Так как ему предоставили эту возможность, в рейде на Аморального Принца Ан Джеюн должен сиять. Вероятно, трудно было ожидать выздоровления его внутренностей, когда он находится под таким напряжением.

‘Однако, события складываются вполне удачно.’

К счастью, хаоса созданным рейдом на Аморального Принца еще не было. Нет, не то чтобы не было тех, кто не пытался. Были обычные игроки обладающие Символом Сражения, которые решили объединиться. Они собрали подсказки указывающие на скрытое логово Аморального Принца. После чего были предприняты две попытки.

Результаты их попыток были плачевны.

[Аморальный Принц неприступен! Если группе не удастся его одолеть, все участники рейда будут уничтожены!]

[Явился Самый Сильный Рейд-Босс в истории. Что же способно остановить его?]

Их растоптали!

Каждый игрок заработавший Символ Сражения, был ветераном «Полководца». Однако выступив против Аморального Принца они не смогли ничего ему сделать. Ни один из них не продемонстрировал достойного сражения против Аморального Принца.

Настолько силен он был. Были опубликованы видео сражения с ним. Даже "Гидра", "Штормовые охотники" и гильдия "Красных буйволов" не посмели опрометчиво провести рейд против него.

Думаю, больших пояснений и не требуется?

Именно поэтому «Красные буйволы» безо всяких жалоб помогали Хахве Маске с его прокачкой. Участие Хахве Маски в рейде не дополнительный бонус. А Необходимость.

Но Ан Джеюна это не сильно волновало.

‘Это будет не легко.’

До возвращения в прошлое он так и не сталкивался с Аморальным Принцем. Он не смел сразиться с ним. Впервые он оценил потенциал сражения с ним после просмотра видео. От перспективы первого сражения у него по спине пробежал холодок.

Вообще, тактика сражения с Аморальным Принцем была довольно проста.

Аморальный Принц был силен благодаря Силе Скверны. Эту древнюю силу оставило после себя Павшее Королевство. И Аморального Принца окружали реликвии испускающие эту древнюю мощь. И каждое уничтожение одной из данных реликвий существенно ослабевало его.

Первостепенной задачей в рейде было заблокировать Аморального Принца, чтобы он не мог вмешаться в действия команды по разрушению реликтов.

План был прост. Однако в нем есть свои трудности.

‘Он гораздо быстрее, чем ожидалось.’

Основная проблема в скорости Принца.

До сих пор мобильность игроков была их главным оружием. Однако скорость Аморального Принца сильно превзошла скорость игроков.

К тому же, у него были очень неприятные навыки. Его треугольный герб представляет из себя Мудрость, Могущество и Призвание. Как тот, кто олицетворяет силу стоящую позади этих символов, он мог использовать навыки Мечников и Магов.

Используемые им навыки даже сильнее тех, что используют игроки.

‘Его навыки усилены мощью Павшего Королевства. Конечно, ведь обычные навыки не помогли бы ему.’

Навыки, используемые Аморальным Принцем являются частью нового эпизода, с которым столкнутся игроки после победы над ним. Эпизод Павшего Королевства.

Так или иначе, Аморальный Принц - монстр, который обладает всеми навыками обычных игроков. Не следует расценивать это как обычный рейд. О нем нужно думать как о PvP сражении. Именно поэтому в рейде на Аморального Принца требовалось множество квалифицированных игроков. Необходимы были эксперты, которые смогли бы продержаться против Принца хотя бы минуту.

‘В итоге мы вынуждены полагаться на наше численное превосходство.’

Были такие игроки, как Сохэнк, из гильдии "Гидра", Чев, из "Красных буйволов", Шир, из "Штормовых охотников", и Хахве Маска Хурока.

Эти 4 игрока будут решать судьбу данного рейда.

"Фууух."

Думая об этом, Ан Джеюн глубоко вздохнул. Включая его, было 4 игрока достаточно квалифицированных для этого. С другой стороны, будут ли эти 4 человека, что обычно столь высокомерны, сотрудничать с друг другом?

‘Надеюсь эта сумасшедшая стерва не затеет драку с остальными ублюдками.’

Даже мысли об этом заставляли его внутренности полыхать. Ан Джеюн взял очередной мешочек с желе чтобы успокоить свой желудок. Он только преподнес его ко рту.

‘Ха?’

Как в этот момент он увидел, что на его планшетный ПК пришло сообщение. Он слегка коснулся его пальцем.

Сообщение от Чева.

‘И что же это может быть?’

Содержание текста...

‘Эта сумасшедшая стерва все-таки выкинула очередной трюк!’

Гильдия «Штормовых охотников» пошла ва-банк.

...

‘Неважно, как я на все это смотрю, это очевидное безрассудство.’

Люк клал в карманы по всему телу расходники. Он остановился на краткий момент и покачал головой.

‘Она хочет провести рейд только силами нашей гильдии...’

После каждого поражения из двух попыток, Аморальный Принц менял свое местоположение.

Ключ к разгадке его местонахождения передавался через Символы Сражения. Гильдия «Штормовых охотников», воспользовавшись своей информационной сетью, быстро его обнаружила. Все, вплоть до данного момента было делом бизнеса.

Однако, когда они его нашли, то командам, ожидавших совместного рейда на Аморального Принца, был дан приказ мобилизовать свои силы.

Она решила сделать попытку силами лишь своей гильдии!

‘Королева совсем обезумела.’

Это решения было не рациональным и, вероятно, принято не совсем в здравом уме.

Другими словами, это доказывало, что Шир была оскорблена.

‘Ну, до сих пор на нее смотрели лишь как на третье колесо. Учитывая ее характер, уже чудо, что она продержалась так долго.’

Шир всегда была центром внимания. Она всегда была на вершине, однако с недавнего времени все о ней забыли. Эта потеря интереса к ней было для нее унижением.

К тому же, известность Хахве Маски пронзала небеса, и не обращая на нее внимания, «Красных буйволов» провозгласили лучшей среди Топ-30. Это определенно было проблемой, которую она не прожует.

А портить настроение Шир, все равно что нажимать на кнопку детонатора.

‘Это большая ошибка.’

В этот момент Люк собрал все свое мужество.

«Штормовые охотники» было рабочим местом Люка. А «Полководец» стал частью его жизни. Цена за неудавшийся рейд будет огромна. Он хорошо знал об этом факте. Если поражение будет неизбежно, он должен будет минимизировать потери. Когда лидер решает пойти на опрометчивый шаг, задача подчиненных сгладить последствия.

‘В конце концов Королева не станет меня слушать... похоже у меня нет выбора, придется сообщить "Гидре" и "Красным буйволам.’

Люк был полон решимости сделать это.

‘Хммм. Я должен поскорее выбраться из этой гильдии. Если я буду оставаться здесь и дальше, то счастливой жизни мне не видать. В больнице сказали, что увидели в моем кишечном тракте малое кровотечение. Мне рекомендовано правильно питаться и избегать стресса...’

<http://tl.rulate.ru/book/1140/194984>