

Глава 125 - Денежная Мощь (Часть 3)

- Экстренное сообщение! Хахве Маска участвует в большом сражении в замке Шеза!

Реакция на маленькие слухи слаба.

- Ну и что?

- Даже этот странный ублюдок скрывается там. И чего ты ожидаешь от нас?

- Какое отношение участие Хахве Маски в замке Шеза имеет к нам?

Маленькие слухи так и уходили в забвение, так и не успев набрать обороты. Однако бывали времена, когда маленький слухок перерастал в нечто большее.

- Хахве Маска вышел в открытый бой в Большом Сражении!

Данный случай относился к последнему варианту.

- Хахве Маска?

- В Большом Сражении?

- В открытом бою?!

Комбинация этих трех фраз очаровала поклонников «Полководца». Все их внимание было привлечено к замку Шеза.

Это послужило удобрием для дальнейшего роста новостей.

...

[Вы получили уровень.]

Он слышал уведомление о получения уровней более 160 раз, так что сердечко его уже перестало каждый раз екать от волнения. Хуроكان сосредоточил свой пристальный взгляд на толпе перед собой.

На данный момент для предотвращения дальнейшего продвижения Армии Скверны в каждом секторе находилось по команде. Произошла ожесточенная битва и защитники замка Шеза были отброшены назад.

Армия Скверны, в целом, одерживала верх в этой битве. Это было похоже на бой двух борцов разной весовой категории. Но защитники замка Шеза так просто не пали. Они все еще держали оборону. Естественно, продвижение Армии Скверны пришло в замедление.

Видя эту сцену, Хуроكان облизнулся.

Этим жестом он демонстрировал, что закончил Поедание Хвоста.

Шестеренки встали на место, все проходит по его сценарию.

Он мог заниматься Пожиранием Хвоста до того момента, пока Армия Скверны не придет к остановке. Использовать Пожирание Хвоста, когда армия остановилась, безопаснее, чем стоять

на фронте. Однако, это будет опаснее, чем тактика Прогрызания.

‘Ну же.’

В этот момент, Хурокан прикусил губу. Тут было все понятно.

Беспокойство.

В настоящее время Хурокан беспокоился.

‘Я показал вам предостаточно. Просто хватайте приманку.’

Его цель состояла не в получение опыта.

‘Вы убудки называете себя про-геймерами. Вы серьезно собираетесь сбежать поджав свои хвосты?’

Почему люди играют в игры? Это не сложный вопрос. Нет никакого скрытого значения позади решения людей, начать играть в эту игру. Они играли, потому что хотели. Они играли в нее, потому что желали превзойти остальных, и хотели играть в нее стильно.

И Хурокан делал на этом акцент.

Посмотрите на меня! Если вы последуете за мной, то вы добьетесь всего чего так желаете, любви, славы, восхищения, всего чего только захотите! Сегодня ваш день пройдет спокойно, потому что сегодня вы играете!

Вообще-то, Хурокан запросто выиграл бы Центурионов. В конце концов Центурионам не платили деньги за их позиции. Эти игроки настояли на этом лишь потому, что они могли извлечь некоторую выгоду из своего положения. Они бы охотно согласились работать с Хуроканом, создай он им выгоду.

С другой стороны Центурионы не имели столько власти над игрокам, как они полагали. Игроки под их командованием не были их подчиненными. Если игроки не захотят что-то делать, то они просто покинут сцену. Если все игроки их покинут, то толку от Центурионов ноль.

Именно поэтому Хурокан с самого начала нацелился на обычных игроков.

Все его прошлые действия, вплоть до сих пор, были нацелены на то, чтобы вселить жар в их сердца.

‘Прямо сейчас интернет должен пестрить об этом.’

Конечно, игроки сейчас были заняты сражением и не могли лицезреть деяния Хурокана своими глазами. У них было не так много времени, чтобы заниматься подобным. Однако это не значит, что исключительно все игроки были сосредоточены лишь над сражением перед собой.

Даже перед важными тестами вы не уведите аудиторию переполненную сосредоточенными студентами. Внимание большинства студентов легко увести в сторону словно листок на ветерку. Лишь потому, что они прямо в эпицентре сражения не значит, что этого нельзя было сделать и сейчас. Может быть танки на передовой и были в полной концентрации, сосредоточившись на монстрах перед собой, а вот у магов и священников за ними еще было время чтобы похалтурить.

Это неизбежно приведет к тому, что кто-нибудь из них да узнает о гамбите Хурокана. А что произойдет после того, как они узнают о его деяниях? Информация распространится по окружению словно пожар. А так как все они пользовались голосовыми программами, то им не нужно было отвлекаться чтобы печатать сообщения. Всего-то пару раз пошевелить ртом.

Спустя какое-то время атмосфера стала накаляться.

И в этот момент...

“Хахве Маска!”

В конце концов ответственным нужно было разобраться с этой ситуацией. А что бы сделать это, нужно было найти источник проблем.

'Хорошо.'

На губах его появилась вымученная улыбка.

...

- Группы 5, 6, 11 и 12 выдвигайтесь со своих позиций. Группы 1 и 2 находятся в состоянии готовности. Линии танков и священников остальных команд остаются на своих местах. Все маги поднимаются на стены замка!

Большой К начал раздавать приказания.

В обычное время его приказы не возымели бы результатов. Если бы игроку пришедшему на охотничье угодье ради охоты дали приказ идущий в разрез с его планами, он бы послал бы всех нахер и просто вышел бы из игры.

Не сказать, что и здесь таких не было.

“Эй, что он творит? Мы ведь были прямо в разгаре хорошей охоты.”

“Сумасшедший. Он что, действительно хочет попытаться это сделать? С фига ли они принимают такие односторонние решения!”

“Как же бесит. С какого перепугу я должен это делать? Эти придурки не моя ответственность. Ах. Без разницы. Меня тут больше нет.”

Однако это относилось к относительно небольшому числу игроков.

Большинство жалоб было сметено появлением одного имени Хахве Маски.

“Я слышал, что Хахве Маска сейчас находится в самом тылу.”

“Думаю, ему удалось поймать несколько сотен.”

“Несколько сотен? Невозможно. Даже если бы он ловил по одному монстру в минуту, чтобы убить 300 у него бы ушло минимум часов 5.”

“Это же Хахве Маска. Если он призовет 100 скелетов, то убить несколько сотен не составит труда.”

“Хватит нести ерунду.”

“Ну, давайте хотя бы попробуем. Не каждый день нам выпадает возможность поохотиться с самим Хахве Маской, и думается мне, вряд ли еще выпадет. Да и Хахве Маска должен иметь план. Только подумайте, что произойдет если нам удастся одержать победу над Армией Скверны? Это будет настоящий фурор!”

“Хахве Маска сказал, что в любом случае он в конце сражения позволит сделать с ним селфи. Не важно, проиграем мы или выиграем. Давайте сделаем это.”

“Эй, подождите меня. Дайте мне обновить происходящее в Facebook.”

Слух, связанный с появлением Хахве Маски уже вышел из-под контроля. Правда стала распространяться, и дошла до защитников замка Шеза.

В некоторых слухах гласило, что Хахве Маска призвал сотню Скелетов Воинов, явил Рыцаря Смерти, Огненного Голема, который, казалось, окунул все поле сражения в пучину огня, а так же, что используя магия он смог проломить пространство...

Любой рационально мыслящий человек бы понял, что все выше сказанное полный абсурд, но для защитников замка Шеза достоверность этих вопросов была не важна.

Для начала, все это выглядит забавно. Если им действительно удастся удержать этот замок, то это станет настоящим достижением!

Только этой причины было достаточно чтобы поднять боевой дух игроков.

Как и приказал Большой К, линия танков вместе со священниками выигрывали время, пока маги быстро взбирались на вершины стен.

Когда они до нее добрались, был дан новый приказ.

- Линиям танков сузить построение, потихоньку отступайте назад. Вам не нужно блокировать каждого монстра! Если понимаете, что не можете справиться, просто пропускайте их! Мы собираемся позволить монстрам накинуться на стены замка!

Откажитесь от защиты стен!

Было много споров относительно этого приказа, но с точки зрения Танков, это даст им время, чтобы выздороветь. Им вообще медом было намазано на этом приказе, так что они выполняли его чуть ли не припрыжку. Танки в темпе начали отступать с поля сражения, а священники их подлечивали. Отступившие танки и священники были помещены в запас.

- Магам, приготовить заклинания!

Пришло время Магам сиять. Маги немедленно начали готовить свои заклинания.

- Не надо использовать свои сильнейшие заклинания по площади. Просто используйте магию для прицельного огня!

Перед тем как приготовить картошку, в начале нужно очистить ее от кожуры.

- Сейчас наша цель не в убийстве их с помощью магии. Сейчас ваша задача при помощи магии разрушить броню Армии Скверны!

Маги со скептицизмом отнеслись к новому приказу.

‘Разрушить их броню?’

‘Не значит ли это, что мы не нанесем им никакого урона?’

Обычно, магический огонь магов использовался для нанесения прямых повреждений врагу. Но никак не для разрушения брони. Но это не значит, что это невозможно. Они могли использовать на монстрах низкоуровневые заклинания, но с точки зрения их уровней, это было неэффективно.

Поэтому им требовались объяснения.

- После разрушения их брони в замке произойдет решающее сражение!

И даже этого было недостаточно.

- Это охотничья тактика Хахве Маски!

А вот это другое дело.

‘Раз Хахве Маска хочет чтобы мы это сделали, то мы почистим их как чеснок от шелухи.’

Маги начали готовить свои заклинания. Они не стали использовать свои сильнейшие заклинания после 1-го повышения. В этот раз пришло время вспомнить старые времена.

“Прошло уже много времени с тех пор, как я использовал Шаровую Молнию.”

“Как же давно я не использовал шарообразные заклинания.”

“Я никогда до этого не использовал вообще заклинания вроде шаров и болтов, поэтому ранг заклинаний довольно низок. Все ведь нормально?”

“Откуда мне знать? Спроси об этом кого поумнее.”

Не все стали следовать приказам. Некоторые маги начали готовить заклинания по площади. Всегда найдутся те, кто сделает все наоборот.

Однако таких было немного, поэтому на исход сражения это никак не повлияет. Не было нужды во всех. Главное, что бы это направление взяло большинство.

“Начать бомбардировку!”

Маги начали бросать заклинания. И шла бомбардировка без перерыва.

Магический шары и болты имели низкий каст и перезарядку, поэтому летели они непрерывным потоком.

Один человек не мог делать это бесконечно, но несколько сотен магов в определенном темпе могли бесконечно посыпать поле сражения магией.

В экипировке, носимой монстрами, стали появляться трещины.

В этот момент сражение перешло в новую фазу.

...

“Маги со стен замка будут рушить броню монстров. После этого в местах падения стен и ворот образуется столпотворение. Поэтому в ход пойдут заклинания посильнее, блокировкой монстров займутся танки поэлитнее.”

“Тогда?”

“Игроки, посланные наружу, будут заниматься Прогрызанием монстров, слишком занятых толпучкой у стен замка.”

“Разве Прогрызание не займет слишком много времени? Большинство монстров к тому моменту уже буду в замке, нет?”

“Потом начнется самое главное, убийство уже безоружных монстров в Уличных Боях.”

“На что должна быть похожа структура уличных боев? Мы будем не в состоянии контролировать каждое вспыхнувшее столкновение.”

“Тут построение не имеет никакого значения. Здесь все так же как и на обычной охоте. Пусть каждый сформирует свою охотничью группу и охотиться на тех, на кого он захочет.”

“Но если мы так поступим, то повреждения замка...”

“Ты что, лично делал инвестирования в замок Шеза?”

Большой К не нашел чем возразить на слова Хурокана. Придержав язык за зубами, Большой К улыбнулся.

" Невероятно."

Стратегия Хурокана не была исполнена сложными схемами и тактическими поворотами. Все было просто и понятно. За счет подобной простоты была возможность прокрутить сцену сражения у себя в голове. Для такой простой тактики, результаты прокрученных в голове сражений были ошеломительными. Стратегия Хурокана не гарантировала им 100% победы, но ставила их в положение на вытянутой от нее руки.

Если бы защитников замка Шеза было более 2000 человек, то победа была гарантирована. Конечно, это только в том случае, если сражением руководил кто-то столь же компетентный как Хурокан.

‘Если Топ-30 Гильдий будут использовать данную тактику... то мы будем одерживать победу почти в каждом сражении.’

Большой К был крайне удивлен этим, поэтому не удержался и задал вопрос.

“Как ты придумал все это?”

Хурокан не смог найти подходящих слов на данный вопрос, поэтому просто фыркнул в ответ. Большой К обдумал этот жест. Ему словно говорили, ‘Я действительно должен объяснять тебе подобные мелочи?’. Он предположил, что именно это ему и имели в виду. В некотором роде, этот жест можно считать высокомерным. Для Большого К этот же жест говорил об обратном. Он оценивал его как уверенность Хурокана в своих силах.

‘Он не просто хорош в сражении. Значит, он так же хорош и в планировании? Как же так? Он действительно способен на все.’

В этот момент Большой К действительно понял, почему Чев так высоко его ценит.

Ну, у Хурокана конечно же были свои причины чтобы дать такой ответ. Нет, точнее он просто не осмелился его дать. Причина была проста.

‘Эту тактику придумала именно твоя гильдия...’

Тактика предложенная им, была тем, что он позаимствовал у руководства "Красных буйволов".

Когда Армия Скверны входит в режим осады, кто-то использует тактику Пожирания Хвоста с тыла и тактику Прогрызания, для сокращения общей численности армии. Потом Маги используя свои заклинания, разоружали монстров, в итоге, когда происходила толпучка, множество монстров убивалось. После этого в ход шли уличные бои, убивая монстров в замке. Но за пределами замка обязательно еще будут оставаться монстры, тогда Маги давили их магией по площади. Последний прием называли 'Похмельем'.

Если кто-то пытался защитить замок, то в таком случае это верно, требовалось минимизировать повреждения. Однако это относится к реалиям жизни. В «Полководце» игроков не должны заботить подобные вещи. Данный факт тоже поспособствовал созданию данного метода.

Эту тактику придумали «Красные буйволы», и она стала стандартом в ходе большого сражения. Топ-30 Гильдий последовали за "Красными буйволами", от чего большое сражения закончилось с большим отрывом игроков. Как результат, акции "Красных буйволов" после этого сильно подскочили.

Теперь, когда то же самое произошло с Хуроканом, он немного сожалел о своем поступке, но в своем сердце он быстро проглотил все это.

‘Да кого это волнует. Я делаю это, чтобы откормить Топ-30 Гильдий.’

Разве в конечном итоге это не принесет наибольшую прибыль Топ-30 Гильдиям? Эта мысль сводила живот Хурокана.

‘Нет. Будем честны, я ведь столько всего сделал для Топ-30 Гильдий. Даже назови они меня своим дедушкой, этого все равно не будет достаточно.’

Это произошло в этот момент.

Услышав свою голосовую программу, и он внезапно задал Хурокану вопрос.

“Хахве Маска. Есть запрос на интервью...”

Большой К собирался было договорить, но остановился. Он вспомнил, что Хахве Маска редко давал в СМИ интервью. Стало понятно, что просить об этом будет не тактично. Мысли Большого К были в путанице. Он позволил этим словам вырваться, лишь потому, что ситуация была не простой. Поэтому Большой К уже был готов к тому, что его предложение сейчас отклонят.

“Интервью? С «Красными буйволами»?”

Но вместо того чтобы отказаться, Хахве Маска лишь переспросил. Одна из бровей Большого К приподнялась.

“Нет. Это Fruit Post.”

Fruit Post.

“Как ты познакомился с ними?”

“Ну... у меня есть свои личные связи.”

“Нехилые такие связи. Иметь знакомства с репортером из Fruit Post...”

Когда Peach Corp выпустила свой первый V-Gear модуль, она образовала свою СМИ, которая занималась более подробным содержанием виртуального мира. В то время компания называлась еще просто Peach, они приобрели одну из компаний традиционных СМИ, которая не смогла подстроиться под современные реалии. Так и появилась новая медиакорпорация Fruit Post.

На данный момент их контент содержал в себе самый широкий спектр информации о сфере виртуальной реальности. К тому же, они являются самым популярным транслятором «Полководца». С точки зрения еженедельного обзора «Полководца», их влиянием входит в тройку лучших СМИ.

Большой К имел несколько соглашений с репортерами из Fruit Post, которые имели дело исключительно с «Полководцем». Один из них пронюхал ситуацию и попытался через Большого К связаться с Хахве Маской.

С точки зрения репортера, это все равно что схватить луну рукой смотря на нее в небо.

“Хорошо. Я дам интервью.”

Однако Хурокан согласился.

Репортер только что смог накинуть лассо на луну.

“Правда?”

Большой К был сильно удивлен, но потом быстро исправился. Пару раз глотнув, он задал вопрос.

“И на какую дату вы хотите ее назначить?”

“Прямо сейчас.”

“Что?”

“У меня есть немного времени до начала уличных боев. Так что я пока ни чем не занят. Начнем интервью прямо сейчас. Просто соедини его со мной.”

...

- Интервью с Хахве Маской закончилось!

- Это и правда живое интервью? Дайте мне координаты Fruit!

- □ 37.387474 широты, -122.0575434 долготы.

- □ Тупой сукин сын. Это ведь координаты Силиконовой Долины!

- □ А главный Офис Fruit Post находится угадай где?! В Силиконовой Долине!

Fruit Post сделало живое интервью с Хахве Маской и это стало темой дня. Поклонники «Полководца», особенно фанаты Хахве Маски, естественно уделили этому интервью свое пристальное внимание.

Пока на нем было сосредоточено столько внимания, Хахве Маска продемонстрировал всем тактику, которая принесет игрокам победу в большом сражении. И сделал он это в прямом интервью.

Конечно, на него обратили внимание не только фанаты «Полководца». Игроки «Полководца» наблюдали содержание интервью Хахве Маски в режиме реального времени.

‘Он все еще носит подаренную мною броню. Как и ожидалось, я хорошо постаралась. Она хорошо на нем сидит.’

Гильдмастер «Штормовых охотников» тоже смотрела.

‘Я должна была подкупить его заранее. Я никогда бы не подумала, что он будет подниматься так быстро. Как жаль.’

Гильдмастер «Красных буйволов» также смотрел.

А также...

“Спасибо, что согласились на наше интервью. Скоро собираются начаться Уличные Бои. Желаете что-нибудь сказать напоследок своим зрителям? Для справки, сейчас за нашим интервью в прямом эфире наблюдают более 20 миллионов человек.”

“Я могу что-то добавить? Даже при учете того, что это прямая трансляция?”

“Ну, в случае каких-то проблем, нам просто нужно будет написать отчет. Пожалуйста, просто сведем ругань на минимум.”

“И то верно. Хочу сказать, что у меня нет никаких причин участвовать в большом сражении. Я буду честен, с этой работы я даже ничего не получаю. А причина моего участия довольно проста.”

Гильдия "Помощников" не была сильно известна. И ее гильдмастер тоже следил за этим интервью.

“В данный момент, игроки, не участвующие в большом сражении, тоже страдают. Высокоуровневые игроки, которые не участвуют в большом сражении, почти ночуют в отделениях Ассоциации Завоевателей, куда часто приходят низкоуровневые игроки. Это мешает новичкам двигаться вперед, так как наши беспокойные ветераны истребляют почти всех монстров в округе. С другой же стороны, нашим малым друзьям в охоте не так легко, из-за того же большого сражения.”

“Да. В связи с этим жалоб постоянно становится все больше и больше.”

“Неважно как я на это посмотрю, но игроки явно не наслаждаются большим сражением”.

“Вы имеете в виду...”

“Я все сказал. Просто считаю, что эта ситуация требует коррективы. На этом и закончим наше интервью.”

Именно так интервью и закончилось.

“Хахве Маска. Помести его имя на ту же категорию, что Первого Главу, Штормовую Королеву и Матадора.”

“Да. Я свяжусь с Вами, как только сделаю это.”

Много вещей изменилось в этот момент.

<http://tl.rulate.ru/book/1140/180854>