

Глава 99 – Проклятые Территории (Часть 3)

Боевой Оборотень распался на 3 куска и упал на землю. Игрок, увидевший всё это, обернулся. Его взгляд пал на мага.

- Ещё раз используешь магию подобным образом, я вызову тебя на поединок.

- Я...Я сожалею.

Разговор был слишком грубым, односторонним и никак не товарищеским. Это было предупреждение. Маг поставил их обоих под угрозу.

Получив предупреждение, Зейт не рассердился, а просто принёс извинения. Хотя эта реакция совсем не подходила его темпераменту.

По правде говоря, такая реакция Зейту совсем не свойственна. Сам по себе он злой и неприятный человек. Он скорее буйный, чем спокойный. Из-за этого и возникали постоянные конфликты с гильдией Суинг. Если бы Зейт мог держать язык за зубами, конфликты были бы незначительными, и вряд ли бы он слышал в свой адрес:

- Смотри по сторонам во время следующей охоты, мудак!

Тем не менее, сейчас Зейт подавил свой буйный нрав и положился на своего нового союзника.

Причина была проста.

‘... его навыки слишком хороши.’

Нынешний партнёр Зейта был невероятно опытным. Честно говоря, маг сомневался в достоверности всей этой ситуации.

Он не извинился бы ни перед одним другим игроком. Но сейчас его слишком заботил его напарник.

Сначала Зейт принял его за неопытного юнца. Потому что опытных игроков его предложение не заинтересовало бы. А этот паренек был сам по себе. Одиночкой. Зейт думал, что они с ним похожи. Откуда ему было знать, что его новый напарник настолько опытен?

- Ещё одно наступление. Я блокирую атаку, а ты будь готов использовать свою магию.

- Понял.

Благодаря опытному соратнику, Зейт продвигался в задание значительно быстрее.

- Меньше сомнений, когда будешь использовать свою магию в следующий раз. У тебя хватит времени на подготовку.

- Я понял. Прости за прошлую оплошность.

Опытный игрок всегда требует идеальной отдачи. Зейт смирился и с этим.

- Если задание завершится, а Барьер не рассеется, твоя жизнь...

- Чего?? О чем это ты?

- А, не обращай внимания, это я для себя.

- Очевидно же, что ты не про себя.

- Что? Ты хочешь меня запугать?

- Нет, нет, что вы... Оборотни! Я должен подготовиться.

Иногда партнёр Зейта подшучивал над ним. Его слова звучали угрожающе, однако Зейт не воспринимал их всерьёз. По крайней мере, ему очень хотелось думать, что его новый товарищ просто шутит.

‘Скорее всего, он подкалывает меня. Просто будь это не так...’

Зейт вздрогнул, глядя на то, как его напарник бросился к оборотню, чтобы заблокировать атаку. Потрясающе. Он был настолько искусным, что Зейт никогда не видел, чтобы ему требовались дополнительные навыки. Пользователь выше 150 уровня, обладая уникальными предметами, мог легко завалить оборотня.

У Зейта был опыт общения с игроками из разных гильдий. И здесь было видно, что навыки его напарника весьма не посредственны.

‘Он – мой последний шанс.’

С таким союзником было сложно работать.

Спустя 3 дня на задание, Зейт решил раскрыть что скрывал.

- Должен ли я рассказать об «Очерченных останках»?

- Ты всё это время держал рот на замке. Почему же сейчас решил выговориться?

- Эта информация того стоит. Это не те сведения, которые рассказывают при первой встрече.

- Замечательно. Колись.

Этот шаг означал, что Зейт полностью доверяет своему партнёру и показывает свою готовность закончить задание.

- По завершении задания «Исследование очерченных останков» вы узнаете много разных фактов. Это, в основном, конечный задание, которое можно получить в замке Мизандры. Но почему его никто не хотел брать? В чем же причина? Всё просто. На это задание необходимо было потратить много времени. А игроки хотят быстро повысить свой уровень и двинуться дальше. Куда более разумно сосредоточиться на своём уровне, нежели на каком-то задании.

Зейт.

Он прибыл в замок Мизандры почти сразу, как его открыли для игроков. Он не преследовал определенную цель, попав сюда. У него не было друзей, товарищей, и в гильдии он не состоял. Всё свободное время он бесцельно бродил по окрестностям. Закончив свои приключения, он решил осесть в замке Мизандры.

К тому же, его уровень прекрасно подходил, чтобы осесть в этом месте. Это было единственной причиной остаться там.

Самым интересным для Зейта было то, что он смог получить разнообразную информацию от тех игроков и гильдиях, которые повстречались ему в замке. Его действия не помогали ему повысить уровень. Однако были очень эффективными при добывании различного рода информации.

Вот почему знаний Зейта было достаточно для того, чтобы использовать их чуть ли не в каждом задании в окрестностях замка Мизандры.

- Теперь вернемся к нашему делу. Я думаю, что мы найдем то, что нам нужно, за пределами замка.

Зейту удалось заинтересовать своего товарища.

- С чего ты это взял?

- Если вы посмотрите на НПС в замке Мизандры, то заметите, что у некоторых из них есть титулы беглеца или беженца.

- Окей. Дальше.

- Когда я продвигался через задания, связанные с Ассоциацией Завоевателей, я сблизился с некоторыми из них. Тогда же я начал слышать, что они повторяют одни и те же фразы. Наиболее типичным выражением было «За пределами замка...» В основном, они говорили об опасности Зоны Барьера, расположившейся неподалёку от гор.

- Возможно, местные монстры – причина их страхов.

- Это НПС Ассоциации Завоевателей, их основная цель – уничтожение монстров. Если бы дело было в монстрах, они бы обсуждали способы их отлова. Обычно их несильно беспокоит, как избежать встречи с монстрами из-за страха перед ними.

- Вижу, ты неплохо разбираешься в законах этой игры.

= Ещё бы, мужик, я тут по восемь часов в день торчу с самого момента запуска «Полководца».

- И ты всё ещё здесь??

- Тут многие вещи несправедливы. По правде говоря, моя ситуация ещё более-менее нормальная. «Полководец» переполнен разными дополнительными заданиями, если не хочешь выполнять задания основного с основной сюжетной линии. Каждый НПС взял себе в этом замке хотя бы один из них. Я не хочу прыгать с одного охотничьего уголья на другое. Разве не глупо бросать всё на полпути ради пары-тройки единиц опыта? Что тогда за игра получится. Даже минёры так не делают.

- Мы отошли от темы.

- Ну, так вот. Вернусь к главному. Я говорил со всеми НПС в замке Мизандры, из полученной информации я сделал вывод, что вся суть не в самом Барьере. Велика вероятность того, что она просто блокирует что-то, чтобы оно не попало в замок Мизандры.

- Так как же, по-твоему, связаны Останки и Зона Барьера?

- Очерченные останки, упомянутые в моём задании, могут что-то символизировать. Это не суть. Важно то, что многие Игроки потратили много времени на устранение Зоны Барьера. Их было

более чем достаточно. Но всё же, ни один из них не справился со своей задачей, всех постигло разочарование. А знаешь почему?

- Потому что всем было выгоднее повышать свой уровень.

После этих слов, на лице Зейта появилась таинственная улыбка.

- Есть над чем поразмыслить. Куча перспективных Игроков тратили силы на поиски. Я могу помочь с этим. Думаешь, они не пробовали искать и охотиться одновременно? Дело вот в чём. Все они искали монстров 90-го уровня. Другими словами...

- Немногие додумались обыскать уголья более низких уровней.

- Именно. Это было их слепое пятно. Тут можно найти охотничьи уголья, на которых появляются низкоуровневые монстры. Однако никто не стал тратить время на эти уголья. Кто из низкоуровневых Игроков настолько обезумел, чтобы дойти до последней остановки в Задании?

Зейт говорил, а его глаза сияли всё ярче и ярче.

Теперь одержимость Зейта этим заданием была понятна. Также была понятна его уверенность в том, что он должен завершить задание «Очерченные останки.»

Он никому этого не рассказывал, до настоящего момента. По правде говоря, если бы он рассказал это кому-либо, этот «кто-то» завершил бы задание без него. Или если бы эта информация появилась на просторах интернета, разместивший её получил бы высокую оценку.

Это было бы концом всего.

Зейт хотел быть ключевым героем этой истории.

Кроме того, ранее он не встречал человека, который действительно хотел бы ему помочь. Вот почему он держал всё в себе и не открывался никому. Зейт хотел быть главным звеном в этой истории. Как он и сказал своему товарищу, он провёл в игре слишком много времени и хотел, чтобы у него было своё собственное достижение. Это было бы хоть какой-то отдачей за потраченные на игру деньги и время.

За всё время, проведённое в игре, было всего несколько человек, которые бы выслушали его предложение. У него впервые появился напарник, который продержался с ним более трёх дней, даже несмотря на его постоянные жалобы.

- Поэтому если мы отправимся в охотничьи уголья, где обитают низкоуровневые монстры, мы достигнем цели.

- Не плохо!

За это Зейт был благодарен. Хорошо, что ему посчастливилось встретить такого товарища. Хоть и хорошим человеком его было трудно назвать.

- Счастливчик ты. Это первый раз, когда я раскрываю кому-то эту информацию.

Зейту даже показалось, что его напарник впервые улыбнулся. Тут его настигло чувство дежавю. словно он видел раньше эту улыбку на одной из трансляций.

Это были охотничьи земли с монстрами чуть выше 60-го уровня. Тут обитал Зараженный Оборотень. Эти уголья располагались немного в стороне от замка Мизандры, поэтому не пользовались популярностью среди Игроков. Основная проблема была в том, что нужно было пройти мимо территории с монстрами 80-го уровня, чтобы добраться до этого места. А на соседских угольях обитали монстры, чей уровень и вовсе переваливал за 80+. Везде были расположены мины. Это не было местом, в котором можно было бы комфортно охотиться. Не говоря уже о конкурентах.

Гильдия Суинг состояла из Игроков самых разных уровней. Чтобы помочь низкоуровневым игрокам, остальные члены гильдии охотились в местах обитания Зараженных Оборотней.

- Эй, Зейт, что ты тут делаешь?

До появления Зейта и его напарника проблем не возникало.

- Я просто мимо прохожу. Тут не задержусь.

В поле зрения Зейта появились шесть членов гильдии. Это была группа из двух девушек и четырёх парней. При виде их, по спине Зейта пробежал холодок.

Его первые мысли: 'Почему первыми на кого мы наткнулись, стали они?'

Он точно не ожидал встретить Гильдию Суинг.

Для Суинг это была отличная возможность. Игроки, которые провели много времени в замке Мизандры, знали, как много усилий приложил Зейт для продвижения в своём Задании.

Члены гильдии Суинг мыслили в одном направлении.

- Неужели Очерченные Останки здесь?

Вот что беспокоило Зейта. По правде говоря, именно этого он и боялся. Поэтому он ни разу сюда не наведывался, хоть и подозревал, что разгадка именно здесь.

'Вот дерьмо. Из всех людей я столкнулся именно с гильдией Суинг...'

Если члены гильдии поняли, что происходит, они не позволят Зейту так просто уйти.

- Вы так просто шагаете тут мимоходом? Кто дал вам разрешение проходить здесь? Это место находится в пределах юрисдикции нашей гильдии.

После этих слов Зейт сразу понял, к чему всё идёт.

'Эти ублюдки имеют общее представление о том, что происходит. Это было неизбежно. Им был интересен каждый мой шаг, хотя и поверить в мои слова не так просто.'

- Не тывкайте попусту. Ни одна гильдия не может заблокировать проход кому-то по территории. Даже Топ-30 Гильдий такого себе не позволяют!

- Меня не волнует, что здесь проходят обычные игроки. Однако ты должен рассчитаться с нами, чтобы решить этот вопрос.

- За что это я должен рассчитаться?

- Один из членов нашей гильдии пострадал в игре из-за тебя. Тебе придётся заплатить по счетам!

Было две причины, по которым Гильдия Свинг ничего не сделала Зейту. Они могли только наблюдать за ним, скрипя зубами.

Во-первых, на территории замка поединки были запрещены. Были и исключения, но все они должны быть оговорены заранее.

На охотничьих угодьях можно было делать это беспрепятственно, но Зейт всегда двигался не в одиночку. А ещё он не был официально связан с какой-либо гильдией. Если кто-то решит атаковать Зейта, ему придётся иметь дело с его нынешними соратниками. Вот почему Гильдия Суинг отложила этот вопрос на потом.

- Вы хотите убить меня? Это ваша конечная цель?

- Ни в коем случае.

Это действительно было так. Смерть Зейта не входила в их планы. Это бы, конечно, порадовало их, просто взять и убить... Но убийство Игрока далеко не всегда решает проблему.

- Мы не агрессивная гильдия.

Гильдия Суинг не была «гильдией плохих манер», убийства их не интересовали.

- Нам просто нужна компенсация и ваши самые искренние извинения. Вот и всё.

- Да не убивал я его! Монстр его убил.

Зейта это оскорбляло, их действия были смехотворны. Он был в неважном настроении, но плохих намерений у него не было. Это был несчастный случай, только и всего. С чего бы им мстить ему за несчастный случай.

Зейт говорил всё громче, члены гильдии Суинг постепенно ожесточались.

- Да что происходит?

- Кто он? И что вы, ребята, не поделили?

Женская половина гильдии отреагировала на ситуацию странным образом. Они реагировали так, будто впервые слышат об их разногласиях и не понимают, что происходит. В их голосе явно звучало раздражение.

Четверо мужчин мобилизовались, чтобы помочь дамам подняться. Это низкоуровневое охотничье угодье для этих двух девушек! Романтический игровой жест. Со стороны это выглядело так, словно они ищут свидания с ними, пусть и внутри виртуальной реальности.

В любом случае, эти четыре Игрока всячески старались угодить этим девушкам, поэтому им пришлось ответить на их вопросы.

- Вы станете сражаться с ними?

«Зейт – игрок слабый. К тому же, его напарник... Не выглядит так уж многообещающе. Если мы вступим в бой, то обязательно победим. Из них победители как из меня – святоша. Разве

наше преимущество не очевидно?

Исход боя заранее был ясен. По крайней мере, Зейту и членам гильдии Суинг. Зейт стиснул зубы.

- Сколько ты хочешь?

Проиграть – худший сценарий для Зейта. Если он потерпит фиаско, гильдия Суинг воспользуется всеми собранными им подсказками и наверняка завершит его Задание. Так или иначе, выжить в этой заварушке было его основной целью в данный момент.

- Тысячи золотых будет достаточно.

-- Чокнутые ублюдки...

На этот раз вместо Зейта ответил его напарник, а Зейт в замешательстве наклонил голову.

- Э-э?

- Что?

Члены гильдии Суинг тоже слегка смутились.

Всё внимание было сосредоточено на соратнике Зейта. Он не был похож на того, кто смог бы произнести подобные слова. Скорее напоминал простачка, который бы дрожал от страха, произнеся что-то вроде «эй!»

Все были ошеломлены и стояли молча, осмысливая произошедшее. Соратник Зейта повысил голос:

-- Если бы сказали, что обнаружили Замок Мизандры, это звучало бы не так глупо, как то, что вы утверждаете сейчас. Говорите, что владеете охотничьими угодьями? Совсем больные. Я собирался пропустить ваш бред мимо ушей, сделав вид, что ничего не услышал. Но кажется до вас ничего не доходит. По вам больница плачет.

- Да кто ты, чёрт возьми?

-- Я? А толку-то, даже если я скажу? Вам нужно моё имя, домашний адрес, место и день рождения? Что вам это даст?

- ...ты нарываешься на поединок?

-- Сразиться с тобой? Тебе повторить что было сказано минутой назад? Напомнить тебе кто стал зачинщиком всего этого? Хочешь пари на 10 тысяч золотых?

Члены гильдии Суинг разинули рты. Не то чтобы Зейт ошибался... В основном, гильдия Суинг использовала своё численное преимущество для запугивания Игроков. Это правда. Единственная причина, по которой им это удавалось, это тот факт, что в игре сила и есть закон. В реальном мире с этим бы давно разбиралась полиция.

Другими словами, гильдия Суинг все ещё держала власть в своих руках. Промолчать и скрыть своё возмущение причин у них не было.

‘Вот сукин сын.’

‘Элли и Йоз сейчас наблюдают за нами. От этого слегка неловко...’

Виол - самый высокоуровневый Игрок среди них. На настоящий момент он достиг 102 уровня.

- Ты - третья сторона в этом вопросе, но сейчас вмешиваешься в наши с Зейтом дела... Как интересно.

По правде говоря, Виол был игроком, которого здесь не должно было быть. Он тут для того, чтобы отпраздновать достижение нового уровня. Он помогал игрокам низкого уровня, по ходу дела впечатляя их своими навыками и достижениями. Виол пришёл сюда банально похвастаться. Если быть ещё более честным, он приехал сюда, поскольку игрок по имени Элли вызывала у него большой интерес.

-- Если ты согласен биться, давай обсудим правила. Готовь свой меч. Битва 1 на 1.

- Отлично. Что нужно делать?

-- Клади своё запястье на линию.

Выражение лица Зейта омрачилось тревогой.

- Не делай этого. Этот ублюдок уже перешагнул сотый уровень!

На лице напарника Зейта, напротив, засияла улыбка.

- Отлично. Я согласен с твоими условиями. Если я не собою тебя с ног в течение трёх минут, я буду псом гильдии Суинг всю оставшуюся жизнь.

Виол держал свои эмоции под контролем, слушая провокации своего противника. Его голос звучал как размеренно:

- Мы не низшая гильдия, к которой любой ублюдок вроде тебя может так просто присоединиться.

Виол отличался от напарника Зейта, чей инвентарь был сплошь обычного ранга. Как и любой игрок, прошедший через сотый уровень, Виол обладал довольно богатым инвентарём. Он пытался действовать как джентльмен. У него был шлем, но он не стал его надевать, он был уверен в себе.

- Если бы твои слова услышал бы какой-нибудь монстр, ты был бы уже трупом.

- Что?

- А, секундочку...

После этих слов напарник Зейта нагнулся к земле, словно поднимая что-то. После чего резко встал и бросился к Виолу.

Скрежет стали!

Встреча клинков. Виол никак не ожидал такой напористой атаки.

Пшух!

Напарник Зейта швырнул горсть песка в лицо Виолу. Поскольку тот не надел защитный шлем, песок ударил по его глазам.

- Ка...какого черта?!

Виол был в сильном недоумении.

Напарник Зейта направил клинок на его переносицу.

Эта сцена была страшнее для окружающих, нежели чем для пострадавшего Игрока.

Вот так и закончилась битва с Виолом. Он был лишен возможности увидеть своими глазами исход этого боя, поскольку они были заполнены песком.

Напарник Зейта поставил ногу на грудь проигравшего. Виол не до конца осознал происходящее, однако понимал что проиграл. Полностью осознав произошедшее, Виол посмурнел.

- Наша дуэль закончена. Мне пока не хочется вас убивать, поэтому вы можете быть свободными, а пока не ушли, слушайте. Что на счет остальных? Ах, может, вы хотите пройти мимо этого места? Однако вам придется заплатить пошлину в размере 100 золотых. В отличие от остальных, я даю вам, парни, очень даже приемлемую цену.

Конечно, этот вопрос еще не был до конца решен.

Остальные три члена гильдии подняли свое оружие.

Напарник Зейта посмотрел на своих оппонентов, затем он поговорил с Зейтом.

- Эй, Зейт. Если эти парни попытаются отомстить тебе позже, это не моя вина. Согласен?

<http://tl.rulate.ru/book/1140/128131>