

----- О, так вы тоже гонитесь за этим парнем.— Ха-ха-ха, тогда нас можно считать...— Компаньонами, верно? Человек в ковбойской шляпе, державший в руках два демонических пистолета, после того, как выпил бутылку крепкого спиртного, не мог сдержать смех. К этому моменту он уже обменялся базовой информацией с этой группой игроков. Например, он знал, кто такой Маг Бездны, за которым они охотились.— В таком случае, я расскажу вам информацию о нем. — Хотя я не знаю, зачем ваш лидер, парень по имени Яо Юань, хочет его заполучить. — Но могу сказать, что я отправился на его поиски, чтобы вернуть из Бездны сокровище! — Он украл то, что принадлежало НАШЕЙ Бездне! — А я — коллектор долгов, посланный НАШЕЙ Бездной! — Дьявол-король с улыбкой сказал, отпив вина. Другие игроки тоже заволновались, услышав его слова. — Подожди, ты сказал твоя Бездна?! — Неужели существует множество Бездн? — Да. — Хотя теоретически Бездны не могут общаться друг с другом, при определенных ритуалах существа в Безднах могут общаться и даже попадать в Бездны друг друга. — Услышав это, глаза всех игроков загорелись. Они не ожидали, что скрытая цепочка заданий, данных Яо Юанем, будет иметь такую тайную подсказку! Стало ясно, что этот дьявол-король прибыл, чтобы сообщить игрокам, что помимо сверхкрупного экземпляра Бесконечной Бездны, на самом деле существуют бесчисленные сверхкрупные экземпляры! — Маг Бездны — особая личность среди них. — Ему каким-то образом удалось исследовать некоторые странные заклинания, которые были даже в Бесконечной Бездне, и использовать их, чтобы извлечь для себя выгоду. — В общем, этот парень — подонок! — Раз у вас есть способ телепортации, я помогу вам бесплатно решить проблемы в пути. — Поскольку дьявол-король уже знал, что у Брата Воцзяо и других уже есть книга, где записаны все координаты, он, естественно, выбрал самый удобный способ найти Мага Бездны. Игроки, учитывая мощь дьявола-короля, естественно, предпочли выполнить задание вместе с ним. В конце концов, цель этого задания одинакова для всех: найти Мага Бездны! Того человеческого мага, который жил двести лет!-----И так началась "веселая" и "всевозрастная" поездка. Всего за два дня дьявол-король, используя технологию телепортации Конора Бранта, вместе с этой группой игроков успешно побывал в десятках мест. Среди них — Врата Касы, Зелёные Вершины, Ритуальная Яма и Долина Мертвых. Можно сказать, что благодаря помощи этого дьявола-короля эти игроки увидели всю широту Бесконечной Бездны и неповторимые пейзажи разных её зон. Однако в этой поездке возникла маленькая проблема. Дело в том, что из-за идентичности этого дьявола-короля его появление всегда окружено различными существами Бездны. Так что всего за два дня, помимо того, что они увидели все виды красивейших пейзажей в Бесконечной Бездне, эта группа игроков также увидела бесчисленное количество сражений, которых они никогда прежде не видели. Они не только видели падение армии демонов, но также видели уничтожение волны демонов, и даже... В списке убитых этого дьявола-короля присутствовал также полубог — существо из Бездны. Все игроки не ожидали, что страшное существо, которое можно было считать главным боссом бойни на переднем крае битвы, перед этим дьяволом-королем не может выдержать даже трех выстрелов. Страшный гигантский Левиафан и армия демонского города на его спине не могли остановить шаги этого дьявола-короля. Ещё более ужасно то, что этот безумец чрезвычайно жаден до крови. Их поездка с ним — это не "девять из десяти домов пусты", это скорее "никто не выжил"! К счастью, после того, как эта тварь убила бесчисленное количество существ из Бездны, они, наконец, достигли своей цели. Это место располагалось в центре сочленения двух планов Бездны и называлось "Башня Печали". Яо Юань, игроки и человек-маг из Бездны, которого искал дьявол-король, стояли под Башней Печали, улыбаясь и ждут их прибытия. Словно они все это предполагали!— Хей-хей! — — Наконец ... — — Я нашёл тебя!