

— Пока Яо Юань и трое специальных игроков обсуждали тактику на следующие две недели, большинство игроков уже ринулись вглубь Падшего Города и начали убивать. — А-а-ахм. — Не поймите меня неправильно, убийство здесь — это взаимное убийство. — Потому что, хотя игроков не пугает смерть, у них даже нет понятия о смерти. — Но сила чудовищ бездны в Падшем Городе уже не "слабые и обиженные", "произвольные", "слабые и беспомощные" чудовища из предыдущей торговой зоны. Игроков много, и они легко могут использовать своё численное превосходство, чтобы уничтожать одно чудовище бездны за другим. — Но чудовища бездны также могут использовать жестокие методы, чтобы одним ударом уничтожить большое количество игроков. — Вы знаете, чудовища, с которыми игроки сталкивались раньше в торговой зоне, были всего лишь группой остаточных чудовищ, оставшихся от предыдущего потока бездны. — Точнее говоря, это просто "старые, слабые, больные, немощные и беременные", оставшиеся после предыдущих военных зачисток на военном полигоне Падшего Города. — Но эти новые чудовища совершенно другие. — Они — настоящие элитные воины бездны! — Однако не все игроки — это люди, которые знают только как повышать уровень, покупать снаряжение и убивать людей на карте. — Всегда найдутся игроки, которые найдут для себя какое-то развлечение в этой игре. — Например, в игре Abyss, признанный европейский игрок — Doudou! — Давай, Doudou, попробуй это! — Горячие жареные шашлыки из мяса демона с гнилой жидкостью! — Хорошо! — В глубине Падшего Города игрок по имени Doudou с энтузиазмом взял у своего компаньона шашлык с мясом. Дело в том, что это называлось шашлыком с мясом, но на самом деле это был ядовито-образующий орган Испорченного Дьявола. Именно этот обладатель этого органа убил десятки игроков здесь десять минут назад. Но сейчас это стало одним из деликатесов Doudou. В ожидающих глазах бесчисленных игроков Doudou проглотила шашлык с мясом, а потом... — Гугу~! — Как только живот и шея Doudou начали извиваться, по бокам её талии появились два гигантских кистообразных органа. На самом деле, если бы Doudou не показала их сама, игрокам было бы сложно заметить изменения Doudou. В конце концов, две кисты были спрятаны под её одеждой. — Вот! — Doudou с отвратительным звуком плюнула на землю. Из её рта вылетела густая фиолетовая мокрота, источающая мерзкий запах. В ту же секунду под её слюной земля стала гнить, покрываться кошмарным налётом. — Чёрт! Он ещё жив! — Круто, новые органы растут! — Быстрее, записывай! Если мы съедим органы Трупного Демона и выживем, сможем вырастить у себя аналогичные! — Давай, давай, Большая Doudou, попробуй это! — Это шип Колючего Демона! — Попробуй и моё, это сердце Демона-Сокрушителя! Doudou — европейская игрокша, проглотившая уже не один орган абиссальных тварей. И выжила. Поэтому почти все игроки, жаждущие получить силу бездны, приносили ей редкие трофеи, чтобы проверить, какие новые органы она сможет вырастить. Так и появилось — имя, которое игроки дали этому богохульству: **Сила Бездны!** Возможно, даже Яо Юань, создатель игры, не мог себе представить, что Doudou, одарённый человек, создаст собственную школу, обучая других игроков искусству «приручения Бездны». Конечно. Помимо топ-гурманов, вроде Дуду, и европейских императоров, в этой игре есть и группа альтернативных игроков, тоже активно участвующих в ней. Но действуют они весьма своеобразно. Дело в том, что в реальной жизни все они — инженеры. Как и многие, они обожают бросать вызов всё более могущественным монстрам. Сражаются они, однако, не как обычные игроки. — Они... готовятся бросить вызов твердости черепов абиссальных тварей с помощью собственных изобретений! — Ну так, машина, которую мы построили, реально работает? — с волнением спросил игрок в очках, только что закончив сварку. Над его головой красовался ник [Стальная душа]. — Гарантирую своей личной честью, что моя крутая и непобедимая машина смерти, "Модель 3000", точно продержится пять минут, прежде чем взорваться! — Ха, моя-то ни за что не взорвется! Название, конечно, крутое. А вот машина [Стальной души] — это, по сути, мини-танк, скрестивший стиль постапокалиптических железок с гоблинским. В громадной стальной оболочке разместилось множество самодельных оружейных систем, их плотность заставила бы даже гоблинов покачать головой. Ещё страшнее то, что материалы для этого мини-танка — это

весь хлам из рухнувшего города! Похоже, [Стальная душа] в реальной жизни бредил созданием такого танка. Но из-за ряда факторов осуществить мечту он мог только в этой игре. Именно благодаря появлению бездны это стало возможным, по-настоящему "реальным". Так что... сумасшедший его все-таки сотворил.— Ну, твоя предыдущая "крутая непобедимая машина смерти" "Модель 2500" точно так же обещала, но продержалась всего две с половиной минуты!— Бреешь! Две минуты и тридцать одна секунда!— Какая разница!— Огромная!— Чем продукт эволюционирует, тем больше проб и ошибок нужно для доказательства его стабильности.— Каждая секунда стойкости — это веха!— А моя "крутая непобедимая машина смерти" "Модель 3000" — это именно такая веха! [Стальная душа] похлопал по машине рядом с собой.— Однажды моя машина смерти точно получит признание всех... Сказав это, [Стальная душа] залез в кабину и с абсолютно решительным видом нажал кнопку запуска. Несчетные зрители пытались его остановить, но все тщетно. Бац! Двигатель "Машины смерти 3000" заглох, и невинный взрыв остановил машину. Но этот, казалось бы, незначительный взрыв вызвал цепную реакцию. Дело в том, что "фабрика", где находился игрок [Стальная душа], была заполнена разным непонятным мусором, многое из которого было опасным по своей природе. Бух! Бух! Бух! Ужасный взрыв, зрители, находящиеся поблизости, вместе с абиссальными тварями, застигнутыми в радиусе поражения, мгновенно стали "записью" в истории "Машины смерти 3000".————— Каш-каш... Я же говорил, моя машина смерти достаточно мощная. Точка возрождения. Это были последние слова [Стальной души] перед тем, как его отправили в нокаут. Тем не менее, у некоторых игроков после нетривиального представления "Стальной души" возникли странные мысли. А что, если в Рухнувшем городе построить... ну, к примеру, грузовик-камикадзе?