

— Привет, попробуйте свежешаренные шашлычки из дьявольчиков! Десять штук за одну золотую монету! — Гарантированно свежие, только что приготовленные!— Если не понравится запах, то я не возьму с вас денег!Рядом с костром игрок, потряхивая в руке шампурами, с энтузиазмом рекламировал своё творение проходящим мимо игрокам. Но проблема в том, что хотя шашлычки из дьявольчиков ещё несколько часов назад были настоящим хитом среди игроков, то теперь настоящим лакомством стали жареные сухожилия низших демонов. Ведь все порядком устали от шашлычков из дьявольчиков. И под крики босса, один за другим, игроки с широкими улыбками подходили к другому "ресторану барбекю", чтобы попробовать свежешаренные сухожилия низших демонов!Сейчас, после битвы, дегустация жареного мяса демонов стала настоящим хитом. Это стало базовой необходимостью и способом удовлетворения потребностей группы игроков. Бесчисленные игроки, если у них есть хоть капелька "кулинарных навыков", пытаются жарить трупы демонов, чтобы заработать немного денег. Но это несложно понять. Ведь группы игроков на самом деле разделены внутри себя. В этой группе игроков таланты некоторых лежат не в сражениях. По сравнению с боями, они лучше выращивают овощи, добывают руду, делают броню и зелья, а также изобретают странные технологии и исследуют карты. И эту группу игроков также называют профессиональными игроками "жизнедеятельности". На самом деле, успешная игра не может существовать без этих игроков "жизнедеятельности". Другими словами, чем успешнее игра, тем больше ей нужно игроков "жизнедеятельности". Причина проста. Игра действительно более реалистична, поэтому ей нужны более детальные элементы для поддержки этого. Нужно позаботиться о питании, питье, дефекации, одежде, проживании и передвижении игроков. Так называемая игра "[Бездна Приключений]" - это лучшее из того, что есть. Потому что она по-настоящему достигает "свободы". Как настоящий другой мир, эта группа игроков почувствует жажду и голод, войдя в неё. И эта жажда, если её долго не удовлетворять, заставит игроков попасть под негативный баф "голода и жажды". Со временем эти игроки будут терять здоровье из-за этого. Эта проблема не очень серьёзна, пока игроки только что появились в игре. Потому что голод и жажда требуют времени, чтобы разыграться. Поэтому, когда эта группа игроков начала проникать в торговый район, эта проблема стала заметна. И способ, которым игроки решили эту проблему, также оказался очень простым. Они начали действовать как четвёртое бедствие - группа передвигающихся саранчи, - и инстинктивно начали искать всё, что могло бы утолить их голод, и всё, что можно было бы пить. Хотя Яо Юань уже набил складную колонку едой и водой, позволяя игрокам обменивать их на золотые монеты, но... Какая шутка! Сейчас пионерский этап игры! Любая золотая монета невероятно ценна! Эта группа игроков, даже если они просто хотят попробовать странные и неопиcуемые продукты, выпить эту разноцветную и даже пузырящуюся воду, не потратят драгоценные золотые монеты, чтобы купить даже бутылку воды или печенье. Конечно, Эта группа игроков не действует вслепую. Ведь они всё ещё частично рациональные существа. Поэтому, после многих попыток, они всё-таки нашли что-то, что может временно заполнить их желудки и что можно назвать едой. И эти вещи - плоть существ бездны! Плоть демонов, плоть дьявольских рабов, плоть падших верующих и плоть мёртвых игроков... хм! Это бесплатная игра! Тут нет ничего странного, просто некоторые игроки пытаются вести себя свободно! Короче говоря, После многих попыток, игроки наконец-то решили свои базовые проблемы с едой и одеждой. Но после того, как они решили проблемы с едой и одеждой, они забыли о другой незначительной "мелочи". А именно... Плоть существ бездны ядовита! Верно. Поскольку ужасающее существо Бесконечной Бездны постоянно развращает всех существ, попадающих туда, Бесконечная Бездна имеет полную, но очень странную экосистему. В Бесконечной Бездне, будь то слабейшие бездонные черви и маленькие демоны, или более сильные демонические вожди, даже те бездонные верующие, которые похожи на лидеров Десяти Тысяч Племян, но просто развращены, их плоть - всё без исключения яд! Более того, яды этих бездонных существ нельзя очистить. Бесчисленные учёные и учёные Союза Десяти Тысяч Племян пробовали всё, но не нашли способа очистить этот яд. Поэтому в Союзе Десяти Тысяч Племян существует абсолютный

консенсус. А именно, что бездонные существа нельзя употреблять в пищу нормальным существам! Яды этих бездонных существ в совокупности называются - бездонным ядом. Но проблемы продолжаются. Игроки - это действительно нормальные существа? Яо Юань посмотрел на группу людей с Голубой Звезды перед собой, которые жадно ели жареные пашлычки из дьявольского мяса, а затем, с большим рвением, изрыгали, после чего умирали в большом количестве. Верно. Хотя плоть демонов может значительно повысить чувство сытости и восстановить здоровье, но всегда есть невезучие игроки, которые умирают из-за чрезмерного накопления бездонного яда. К счастью, игроков можно воскресить. Поэтому многие игроки разработали очень хитрую боевую стратегию. А именно, они часто выбирают употреблять в пищу плоть и кровь демонов, когда у них низкий уровень здоровья. Если им повезёт не умереть и их здоровье восстановится, тогда они продолжают осваивать новые земли. Но что, если они умрут? Это ещё лучше! Потому что эта группа игроков получит бесплатный возврат в город. Это экономит их время на обратный путь! Поэтому после того, как игра вошла в раннюю стадию освоения новой земли, демоническое мясо странным образом появилось в меню игроков. Яо Юань посмотрел на поведение этой группы игроков и беспомощно покачал головой. — Неважно.— Даже если эти игроки едят дьявольскую плоть, чтобы сэкономить деньги, ничего страшного. В следующую секунду на лбу одного из игроков в поле зрения Яо Юаня вырос глаз. Прежде чем Яо Юань успел разглядеть, вместе с радостными криками игрока на его теле появились четвёртый и пятый глаза. Ничего страшного...Всё будет хорошо... да?

<http://tl.rulate.ru/book/113999/4305138>