

— Боже мой! — У людей невероятные способности! Когда этот «огненный шар», размером не больше сопки, взорвался между бровями противника, девушка-огневичка по имени Нуо упала в обморок. Не могло быть. Удар был слишком сильным. И этот удар был двусторонним. Во-первых, «Огненный шар» — это навык низкого уровня, который Нуо сама с трудом освоила в юности за месяц. Хотя раса огневики по своей крови близка к стихии огня. Но близость — это близость, а использование — это использование. Воинам племени огневики, чтобы освоить технику «Огненного шара», по-прежнему необходимо приложить свои собственные усилия. Но один месяц усилий не сравнится с результатами нескольких минут, это чересчур неразумно. Более того, девушку-огневичку поразило еще и то, что! Этот «трюк» проделал не гений племени огневики, а человек! Проклятый человек! Проклятый, сумасшедший человек, которому суждено никогда не познать сверхъестественных способностей! — В этот момент человеческая девушка-игрок, освоившая «Огненный шар» под ником [Мягкая], была очень взволнована. — Я действительно так быстро освоила магию? В этот момент в интерфейсе ее системы появился небольшой значок огненного шара. Хотя навык был обозначен как «неуклюжий», это всё равно означало, что Рвань-Рвань стала первым человеком, у которого он появился. Она сама не верила, что за столь короткое время смогла освоить реальный магический навык! В этот момент зрители, следившие за прямой трансляцией, были еще более взволнованы, чем она! Все они обсуждали этот новый навык. Но они не ожидали, что пророк Яо Юань, который в этот момент казался равнодушным, был ещё более взволнован, чем они! Потому что Яо Юань, путешественник во времени, на самом деле увидел тот день, когда человечество в этом мире обрело сверхъестественные способности! Это была действительно сверхъестественная сила! Эта, казалось бы, незначительная искра на самом деле осветила самую глубокую и темную мечту в сердце Яо Юаня. Он всегда стремился изменить трагическую и мрачную судьбу человечества в этом мире! Перед Яо Юанем появились знакомые лица. — С таким же волнением Яо Юань без колебаний разбудил несчастную девушку-огневичку и заставил ее продолжить обучать человеческих игроков различным огненным умениям. Кроме того, всех захваченных рабов различных рас, обладавших навыками, Яо Юань привел на тренировочную площадку, и под руководством командира приказал им обучать игроков своим собственным умениям. Любые навыки! В итоге, не прошло и половины дня, как игроки вошли в игру. Движение. Движение, получившее название «великое обучение», появилось среди группы игроков! Эти игроки с жадностью учились любым умениям, которые могли освоить, были ли это магия, арканские знания, боевые навыки или шаги — они хотели всё изучить. В итоге, после относительно короткого периода обучения, группа игроков добилась следующих результатов. Всего 85 игроков с сильными талантами получили сверхъестественные способности после короткого периода обучения. Хотя, в этой группе игроков, только двое освоили базовые навыки магии. Но есть немало стрелков, которые получили пассивный навык «концентрация» и активный навык «прицеливание». Подавляющее большинство бойцов освоили различные элементарные боевые навыки, такие как пинки, заряды и так далее. Что касается упомянутой ранее девушки-дзюдоистки Веньроу, то эта хрупкая девушка получила мощную сверхъестественную способность под названием «дух первого уровня» напрямую от гнома-раба! Эта способность, как описал гном, обладает не только защитными свойствами, но и может использоваться в качестве вспомогательного или даже основного средства атаки. Например, Веньроу может использовать дух, чтобы компенсировать свой урон при использовании физических навыков, таких как захват и бросок, или же просто использовать дух, чтобы защитить свои жизненно важные точки! Это истинное единение атаки и защиты!... Но больше всего игроков шокировало и вызвало зависть [Пинк по хромо́й ноге]! Потому что игрок Чу Юнь освоил сразу две сверхъестественные способности! И эти две сверхъестественные способности — «Огненная оболочка» и «Морозная оболочка»! Хотя эти две способности и конфликтуют, и слабы. Но когда игроки увидели, как кулаки [Пинка по хромо́й ноге] охвачены пламенем и окутаны льдом, они все съели лимоны. Так кисло! Чу Юнь с волнением поднял свой кулак льда и огня. — Это... это так круто! — С сегодняшнего дня моя

цель — стать лучшим боксером в мире, а нет, лучшим боксером во Вселенной! — Более того, я уже придумал свои будущие приемы и дал им крутые названия, которые потрясут весь мир и заставят призраков плакать! — Это..... «Ударный удар!» А-а-м. В общем, тот факт, что эти 85 игроков смогли освоить новый навык всего за несколько минут, говорит о том, что... Они — гении! Хотя в этом мире они кажутся очень странными, они всё равно гении, но странные!... Короче говоря, когда в игре появились навыки, игроки на Синей Звезде сошли с ума. — Боже мой, в этой игре наконец-то появились навыки! ? И первым навыком был «Огненный шар»?! — Не слишком ли свободна игра «Спуск в Бездну»? Всего-то нужно немного поучиться, и ты получаешь навыки. Не означает ли это, что в этой игре нет системы профессий? — Да, в этой игре, похоже, нет ограничений по профессиям, и я не вижу никакой системы талантов у этих игроков! Однако, среди этой безумной суеты, игроки также заметили некоторые особенности. То, что игра «Спуск в Бездну» не имеет ограничений по профессиям, и нет явных талантов! Любой игрок, получивший навык, получил его благодаря своим скрытым талантам и способности к обучению без смены профессии. — Это же хорошая новость, верно?! — Разве эта ситуация не означает абсолютную свободу?! — Именно, профессий и талантов не должно быть! Мы, игроки, можем изучать всё, что захотим! — Да, да, я на самом деле устал от игр, которые заставляют игроков выбирать профессии и случайные таланты! Игры должны быть свободными! — Я считаю, что, будучи гением, попав в игру, я смогу выучить всю магию и стать всемогущим магом! — »Ха, ты?! Если ты сможешь стать всемогущим магом, я стану профессиональным богом войны! Однако, когда все наслаждались своей свободой, до Йо Юаня дошла крайне важная новость. То, что некоторые игроки, похоже, обнаружили несколько очень особенных монстров поблизости от рынка и сражались с ними. Причина их особенных свойств в том, что это были не монстры бездны, а небольшая группа орков! — ``