

Глава 11

Спустя несколько часов группа вернулась в знакомую безопасность начальной точки. Многие бросали вопросительные взгляды на Сузуки Акико, особенно молодые мастера. Один, покраснев от возмущения, воскликнул:

— Я сообщу об этом своему отцу! — и ушёл с слугой на буксире.

Сузуки ответила спокойно, казалось, её не волновали недавние события.

Многие холодно посмотрели на неё, прежде чем отойти и уйти.

— Я не понимаю, — сказал Джонатан, ожидая объяснений.

Чувствуя себя обманутым, Флойд показал своё раздражение. Он собирался уйти, когда Сузуки внезапно сказала:

— Подождите.

Флойд, удивлённый, повернулся к ней.

— Вы четверо... вы прошли.

Замешательство распространилось.

— Что?

Вечером Флойд снял комнату в небольшом доме. Он осмотрел окрестности на наличие камер наблюдения, но ничего не нашёл. Затем он начал готовить еду, используя ягодный порошок.

Среди трёх покемонов у Хорси был уникальный вкус. Аксю и Дратини, с другой стороны, имели схожие вкусы, но в разных пропорциях. Хорси предпочитала кислое и горькое. Дратини любил сбалансированную смесь острого и сладкого, а Аксю наслаждался острой пищей с ноткой сладости.

Для приготовления покеблоков Флойд использовал 2 ягоды Номел, одну ягоду Чилан, одну ягоду Нутпеа, одну ягоду Спелон, одну ягоду Агуав и одну ягоду Дурин. Затем он взглянул на свои другие ягоды: 15 Нутпеа, 11 Куо, 7 Фиги, 4 неопознанных ягоды, 4 ягоды Печа, по 3 ягоды Роаст, Тамато, Оран, Белу и Леппа, 2 ягоды Черри и 1 ягоду Аспер. Он тяжело вздохнул.

Высушенные ягоды Леппа можно использовать для приготовления энергетического порошка, а ягоды Оран можно превратить в лечебный порошок. Эффекты этих порошков намного сильнее, чем при употреблении ягод сами по себе, и порошки можно использовать в больших количествах.

Однако ягоды Леппа также являются любимым ингредиентом Аксю и Дратини при приготовлении красного сока. Аналогично, ягоды Оран — любимый ингредиент Хорси для синего сока. Учитывая это, Флойд снова вздохнул. Он редко баловал их ягодным соком из-за нехватки ягод и их полезности в бою. Но в этот раз он решил их порадовать.

Он задумался о том, чтобы снова посетить лес и украсть ещё ягод.

Затем он взял 2 ягоды Леппа, 2 ягоды Фиги, 1 ягоду Оран и 1 ягоду Белу.

Доставая свой ягодный блендер, Флойд начал делать покеблоки. Начиная с покеблока для Хорси, он взял 1 ягоду Агуав и 1 ягоду Дурин, разрезал их и собрал семена. Флойд имел привычку собирать семена ягод каждый раз, когда разрезал ягоды, готовясь к своему будущему магазину по разведению. Его рюкзак имел специальную функцию, которая сохраняла всё, что хранилось внутри, устраняя необходимость в других методах сохранения.

После подготовки ягод он поместил их в блендер. Эти ягоды имели смешанный атрибут Дракона и Воды, что близко к вкусовым предпочтениям Хорси — горькое и кислое. Даже без симуляции Флойд мог легко создавать покеблоки, так как он уже был искусен на начальных этапах мастерства. Через несколько минут десятки покеблоков были готовы.

Затем он взял 1 ягоду Номел и 1 ягоду Нутпеа. Эти ягоды, представляющие типы Дракон и Нормальный соответственно, были разрезаны, их семена удалены. После смешивания десятки покеблоков появились через несколько минут.

Для низкоуровневых покемонов, таких как Хорси, и новорожденных, таких как Дратини, базовые покеблоки были достаточны. Предлагать им покеблоки среднего качества было бы нецелесообразно, так как они содержат больше энергии. Они могли бы потреблять их только в небольших количествах. Было более выгодно предоставлять им многочисленные базовые покеблоки, чтобы они могли полностью насладиться каждым из них.

Наконец, для Аксю процесс отличался, так как он создавал покеблок среднего уровня. Это требовало три ягоды: Номел, Чилан и Спелон, которые представляли типы Дракон, Нормальный и Тёмный соответственно. Этот выбор соответствовал выученным атрибутам Аксю. Использование трёх ягод означало намерение Флойда создать покеблок Промежуточный-Н, что требовало помощи симуляции.

Он проверил свой баланс очков, который составлял 6850. За последние несколько дней Флойд вместе с Аксю, Дратини и Хорси усердно работали, чтобы накопить эти очки. Особенно Аксю был главным вкладчиком, за ним следовал Флойд. Вспоминая их первую встречу, когда Флойд победил Аксю, он теперь понял, что если бы они сражались снова, у Аксю было бы примерно 70:30 шансов на победу.

Система начисления очков была проста: каждый раз, когда побеждали покемона, начислялись очки. Их самая высокая одиночная победа принесла им 30 очков за победу над самцом Нидорана. Однако большинство их побед приносили либо 10, либо 20 очков.

Флойд не мог точно определить уровень самца Нидорана, с которым они сражались ранее, но он предполагал, что он был около 30 уровня. Исходя из этого, он сделал вывод, что покемоны между уровнями 1-19 давали 10 очков, те, кто были между 20-29 уровнями, приносили 20 очков, а покемоны 30 уровня и выше давали 30 очков. Одним из ограничений системы была её скупость; Флойд мог видеть статистику только тех покемонов, которые связаны с драконами — либо покемонов типа Дракон, либо тех, кто относится к группе яиц драконов, либо не-драконов, выучивших драконьи приёмы.